

MNSE Proposta de Projeto

Gonalo Ribeiro
up201403877

Nuno Martins
up201405079

Tiago Rafael
up201402841

25 de Maro de 2018

1 Introduo

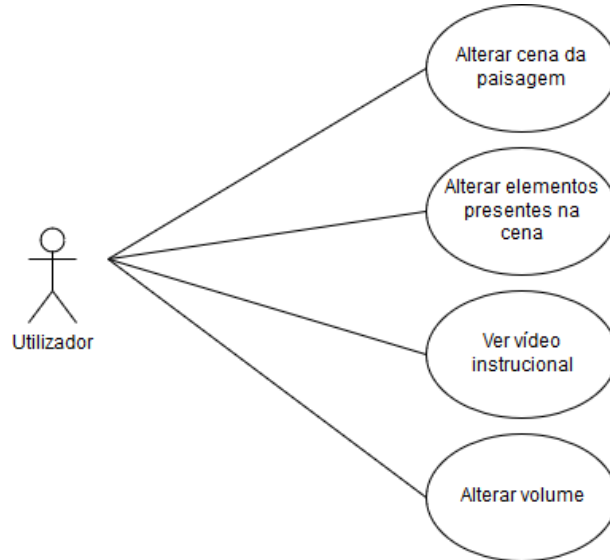
A nossa proposta consiste numa aplicao web que simula cenários panorâmicos e imersivos através de som e imagem. Este projeto pode ser usado por várias audiências e por diversos motivos, entre os quais:

- Relaxamento e alívio de ansiedade;
- Concentrao em ambientes ruidosos;
- Alívio de tinido ou insónias;
- Ajuda para adormecer.

2 Requisitos

Descrio	Prioridade
Permitir ao utilizador aumentar ou reduzir o volume da paisagem sonora.	Alta
Adicionar elementos extra (eg. chuva, trovoada) a cada paisagem que o utilizador pode ativar ou desativar.	Alta
Incluir diferentes paisagens para o utilizador escolher.	Media
Incluir um vídeo de instrutivo relativo ao funcionamento da aplicao.	Media
Permitir ao utilizador arrastar objetos áudio-visuais (eg. fogueira, grilo) para a paisagem.	Baixa

3 Use Cases



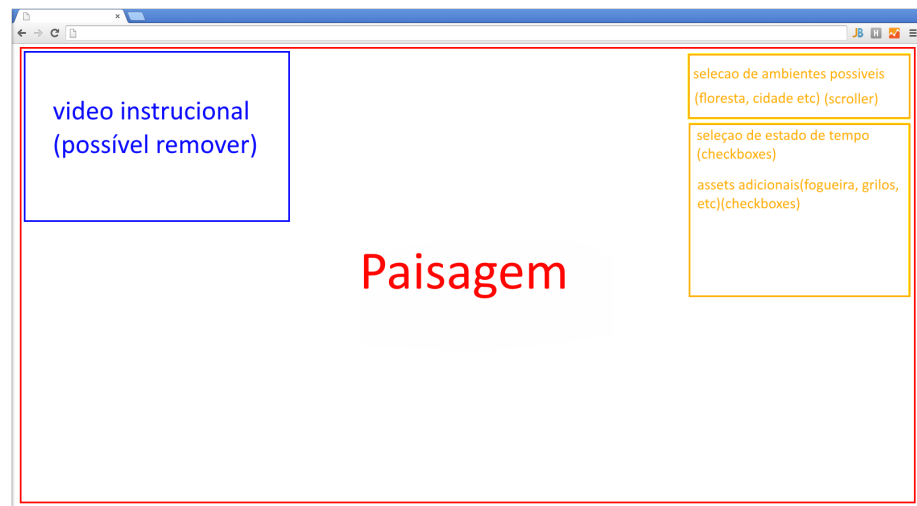
Quanto a use cases, apenas existe um agente, que é o utilizador do website, e as suas ações possíveis são:

- **Alterar cena da paisagem** - corresponde a realizar a alteração da cena principal da paisagem, como floresta ou praia;
- **Alterar elementos presentes na paisagem** - o utilizador pode adicionar elementos à paisagem, como uma fogueira, sendo o som desta integrado, assim como chuva, som de ondas, entre outros;
- **Ver vídeo instrucional** - é possível observar um vídeo que instrui o utilizador a usar o website, sendo possível remover este video da página para não ocupar espaço;
- **Alterar cena da paisagem** - estará presente uma barra que permita alterar o volume da paisagem.

4 Interface

A interface será constituída pela imagem resultante da sobreposição de todos os elementos constituintes da paisagem, junto com um menu que permite a alteração da cena, assim como um vídeo instrutivo relativamente à utilização do produto. Os efeitos sonoros que são ouvidos estão correlacionados com os elementos presentes visualmente na paisagem, selecionados pelo utilizador.

Aqui pode-se observar um layout simplificado do website, que será em princípio constituído apenas por uma página:



5 Ferramentas a utilizar

As ferramentas a utilizar serão as seguintes:

- **Html/Css/Javascript** para produzir o website
- Um programa de edição de vídeo como **Movie Maker** para criar o video instrutivo;
- Um programa de edição de audio como **Audacity** para editar as samples de audio a utilizar.