

Nome: \_\_\_\_\_ Número: \_\_\_\_\_

## Exercício 1:

Analise o seguinte programa em Javascript.

Este programa pede ao utilizador uma série de letras de um nome. O programa conta o total de letras em que o utilizador acertou no nome PAULO.

Indique os erros, de sintaxe e lógica, que o programa contém. Para tal, utilize o número da linha seguido da respetiva justificação.

```
1  var letra,cont;
2  cont
3
4  do
5  letra=prompt(escreva uma letra para ver se acerta no meu nome - S-Sair);
6  letra=letra.toUpperCase();
7
8  switch(letra){
9      case 'P',
10     case 'A',
11     case 'U',
12     case 'L' :
13         break
14     case 'O': alert("acertou na letra");
15         break;
16         cont=cont+1;
17
18     case 'S': cont=2;
19         break;
20     default:
21         alert("não acertou na letra!!!");
22 }//switch
23
24
25 while(letra!='S');
26
27 document.write("Total de letras que acertou: cont");
28
```

## Exercício 2:

Analise o seguinte programa em Javascript.

Indique o que este desenha numa página do browser.

```
var j,i;

for( i=1; i<=5; i++){

    if(i%2==0){
        document.write("--**--");
    }else{
        for(j=1;j<=i;j++)
            document.write("*");
        }
    document.write("<br>");
}
```

Cofinanciado por:

**CENTRO**  
2020

PORTUGAL  
**2020**



UNIÃO EUROPEIA  
Fundo Social Europeu

## Grupo II

### Notas:

1. Os exercícios devem ser resolvidos no editor **Visual Studio Code**
2. Para cada exercício crie um ficheiro com extensão **.js** (exemplo: **exercicio3.js**)
3. **Submeta os dois exercícios** (exercício3.js e exercício4.js) no **Moodle** em **Submeter Teste**

### Exercício 3:

Elabore um programa que peça ao utilizador um número decimal.  
Calcule e mostre o seu triplo.

### Exercício 4:

Elabore um programa, em Javascript, que calcule o montante a pagar pelo aluguer de um carro.

O preço a pagar depende da classe do carro e do número de dias de aluguer. Se o aluguer for de 6 ou mais dias, o cliente terá um desconto de 20%.

O programa deve permitir, a vários clientes, o aluguer de carros. Quando desejarem terminar o programa escrevem T, na opção classe do carro.

Classe Carro	Preço/dia
A	90€
B	150€
C	200€

O programa deverá mostrar o preço total a pagar pelo cliente, a quantidade total de clientes que alugaram carros da classe C, bem como, o total faturado pela empresa.

### Cotações:

Exercício 1	Exercício 2	Exercício 3	Exercício 4
5	5	2	8

Cofinanciado por:



UNIÃO EUROPEIA  
Fundo Social Europeu