

INTRODUÇÃO À ARQUITETURA DE COMPUTADORES

IST – LEIC

RELATÓRIO DO PROJETO

GRUPO 68

105990 – Nuno Correia de Matos

107090 – Duarte Ramires

106817 – Francisco Pinto

1. Manual de utilizador

Controlos do jogo:

- Tecla “0”: Lança uma sonda na diagonal para a esquerda da nave.
- Tecla “1”: Lança uma sonda na vertical para cima da nave.
- Tecla “2”: Lança uma sonda na diagonal para a direita da nave.
- Tecla “C”: Dá início ao jogo.
- Tecla “D”: Permite parar e retomar o jogo.
- Tecla “E”: Conclui o jogo.

2. Comentários

- Todos os objetivos do enunciado foram conseguidos!
- Os temas usados foram com base no tema fornecido pelos professores.
- O jogo funciona em pleno, apesar de por vezes o Refresh Rate de movimento dos meteoros ser um bocado lento.
- **Ideias para melhorar:**
 - 1.º - Colocar os meteoros a aparecerem num crescendo, de forma a conjugar bem com o fundo que move com perspetiva.
 - 2.º - Não deixar meteoros sobrepostos.
 - 3.º - Colocar os sons com volumes adequados.
 - 4.º - Colocar mais sons em diferentes ocasiões.