**Introdução À ARQUITETURA DE COMPUTADORES**

IST – LEIC

**RELATÓRIO DO PROJETO**

Grupo 68

105990 – Nuno Correia de Matos

107090 – Duarte Ramires

106817 – Francisco Pinto

# Manual de utilizador

Controlos do jogo:

* Tecla 0: Lança uma sonda na diagonal para a esquerda da nave.
* Tecla 1: Lança uma sonda na vertical para cima da nave.
* Tecla 2: Lança uma sonda na diagonal para a direita da nave.
* Tecla C: Dá início ao jogo.
* Tecla D: Permite parar e retomar o jogo.
* Tecla E: Conclui o jogo.

# Comentários