**Introdução À ARQUITETURA DE COMPUTADORES**

IST – LEIC

**RELATÓRIO DO PROJETO**

Grupo 68

105990 – Nuno Correia de Matos

107090 – Duarte Ramires

106817 – Francisco Pinto

# Manual de utilizador

Controlos do jogo:

* Tecla “0”: Lança uma sonda na diagonal para a esquerda da nave.
* Tecla “1”: Lança uma sonda na vertical para cima da nave.
* Tecla “2”: Lança uma sonda na diagonal para a direita da nave.
* Tecla “C”: Dá início ao jogo.
* Tecla “D”: Permite parar e retomar o jogo.
* Tecla “E”: Conclui o jogo.

# Comentários

* Todos os objetivos do enunciado foram conseguidos!
* Os temas usados foram com base no tema fornecido pelos professores.
* O jogo funciona em pleno, apesar de por vezes o Refresh Rate de movimento dos meteoros ser um bocado lento.
* **Ideias para melhorar:**
  + 1.º - Colocar os meteoros a aparecerem num crescendo, de forma a conjugar bem com o fundo que move com perspetiva.
  + 2.º - Não deixar meteoros sobrepostos.
  + 3.º - Colocar os sons com volumes adequados.
  + 4.º - Colocar mais sons em diferentes ocasiões.