**Introdução À ARQUITETURA DE COMPUTADORES**

IST – LEIC

**RELATÓRIO DO PROJETO**

Grupo 68

105990 – Nuno Correia de Matos

107090 – Duarte Ramires

106817 – Francisco Pinto

# Manual de utilizador

Controlos do jogo:

* Tecla “0”: Lança uma sonda na diagonal para a esquerda da nave.
* Tecla “1”: Lança uma sonda na vertical para cima da nave.
* Tecla “2”: Lança uma sonda na diagonal para a direita da nave.
* Tecla “C”: Dá início ao jogo.
* Tecla “D”: Permite parar e retomar o jogo.
* Tecla “E”: Conclui o jogo.

# Comentários