## Teoria da Informação

Departamento de Engenharia Informática Faculdade de Ciências e Tecnologia Universidade de Coimbra

c)  $\square$  I(X;Y) = 0

 $\square$  I(X;Y) = H(Y)

16, Janeiro 2023 **Exame Época Recurso Duração: 2h** 

	NOME:			N° Estudante:
	Não exce Qua inte Res	ime com consulta condicio o são permitidos meios epto calculadoras. alquer tentativa de fraud ervenientes. postas na folha de prova	e condi	uma página A4 de apontamentos) rónicos (computador, telemóveis, etc.), uzirá à anulação da prova para <u>todos</u> os s erradas subtraem cotação.
1.	P(x=3)=a/2 certa(s)):			2,3} tal que P(X=1)=a/2, P(X=2)=1-a e observa-se que (assinale a(s) resposta(s)  1/3  □ nenhuma das anteriores
	b)	$\Box H(X) = 1$ $\Box H(X) \ge 0$		$\Box$ H(X) ≤ 2 $\Box$ nenhuma das anteriores
	c)	$\Box H(X,X) = H(X)$ $\Box H(X,X) = H(X) + H(X \mid X)$	•	(X) = H(X) + H(X) $\square$ nenhuma das anteriores
	c)	$\Box I(X;X) = 0$ $\Box I(X;X) = H(X)$	□ nenl	$\Box I(X;X) = H(X \mid X)$ numa das anteriores
	d)	☐ I(X;X) é máximo quando ☐ I(X;X) é máximo quando ☐ I(X;X) é máximo quando ☐ nenhuma das anteriores	a = 1	5
2.	Considere q opções corre		nindo q	ue D() representa a distância KL, assinale as
	,	$\Box H(X,Y) \ge 0$ $\Box H(Y) \ge 0$	□ nenl	$\square$ H(X,Y) $\leq$ 1 numa das anteriores
		$\Box H(X,Y) = H(Y)$ $\Box H(X,Y) = H(X) + H(Y \mid X)$		

 $\square I(X;Y) = H(X | Y)$ 

nenhuma das anteriores

	d)	$\Box D(X;Y) = \\ \Box D(X;Y) + I$	O(Y;X) = H(Y)	+H(X) □			$D(Y;X) \le 2$ eriores	
	e)		D(Y;X) = 2H(X) $D(Y;X) = 2H(Y)$				$D(Y;X) \ge 0$ das anteriores	
3) (	probabilida	ade 1/e², 2/e		), Nesta	ıs condiç	ões obse	0, 1, 2,, n, erva-se que (No	
	<ul> <li>a) Para aprender o processo que esteve na origem de X pretende-se que a saída Y de algoritmo de aprendizagem verifique:</li> <li>□ H(Y)&gt;H(X)</li> <li>□ I(X;Y) = 0</li> <li>□ I(X;Y) = H(X)</li> <li>□ nenhuma das anteriores</li> </ul>							a Y do
	b) Um código de Huffman consegue representar os símbolos da sequência com:  ☐ menos de 5/3 bits/símb.  ☐ Não é possível codificar com Huffman  ☐ nenhuma das anteriores							
	4 – Assina	le a(s) resposta	a(s) certa(s).					
	eficier □ - O □ - A padrõ	nte qualquer qu código aritmé A relação enti es locais.	ue seja o conte ético e o código	xto. Fano-Elia LZ77 é c	s têm o m	nesmo pri	é que o segundo incípio. o consegue capt	
	□-0 □-0	código {0,01, código {0,01,	110} é óptimo. 011} é instantá 011} é unicamenteriores está c	àneo ente descod	lificável			
5 -	correspond	lente ao símbo ia de símbolos	olo e Y a vari	ável estocá	stica cori	responde	X a variável est nte ao símbolo a ) é a que se apres	anterior
			P(X,Y)	X=0	X=1	X=2		
			Y=0 Y=1	1/9	1/9	1/9		
			Y=2	1/9	1/9	1/9		
a)		Lé (arredondad	lo às milésimas	s):		ngível po	r um código que	permite
			bits/símb. bits/símb.	<ul><li>□ 1.299 b</li><li>□ Nenhur</li></ul>		teriores		
b)	Aplicando desempent	no será:	_	ıra codifica	r X, é		garantir-se que	o pior
			bits/símb. bits/símb.	<ul><li>□ 2.299 b</li><li>□ Nenhur</li></ul>		teriores		

c)	Seja D() a distância KL. Observa-se que	e D(X,Y): □ 3.300
	□ 1.499 □ 1.399	☐ Nenhuma das anteriores
d)	Considere a sequência de X "001". aritmético poderá resultar na transmiss \$\square\$ 0.1000 \$\square\$ 0.5000\$	A codificação da sequência usando um algoritmo são do seguinte código:  □ 0.1756 □ Nenhuma das anteriores
		ido de lançamentos, calcule a entropia de $X$ em bits. ca em que a moeda possa estar viciada, sendo $f$ a
	$\sum_{n=1}^{\infty} r^n = \frac{r}{1-r}$	$\sum_{n=1}^{\infty} nr^n = \frac{r}{\left(1-r\right)^2}$

b)	Qual	a entropia quando a moeda é totalmente equilibrada?
sím	ibolos	ssidere uma fonte de informação pertencente ao dicionário $S=\{1,2,3,4,5,6\}$ . Assumindo que os sa são todos equiprováveis, indique a sequência de bits resultante da codificação da sequência "345" um código aritmético inteiro com 7 bits.

8 – Dada a fonte S e o alfabeto A, indique uma função do Python que permita a representação gráfica do respetivo histograma. Especifique os dois argumentos de
entrada que a função requer para uma correta representação (considerando que para cada elemento do alfabeto é apresentada uma barra no histograma).  Como calculamos a entropia a partir dos valores (amplitudes) do histograma? Para responde a esta última questão apresente unicamente equações.

Г

9 - Quer se converter uma imagem em cores numa imagem em escala de cinzas (Y). Para tal pretende-se utilizar o standard NTSC que aplica a seguinte transformação:			
$Y_{cinza}[i,j] = 0.2978R[i,j] + 0.5870G[i,j] + 0.1140B[i,j]$			
onde R, G e B representam as cores vermelha, verde e azul, respetivamente. A seguir é apresentada parte de uma função implementada em Python que, dada a imagem em cores, retorna a imagem pretendida. Complete o código nos espaços indicados.			
<b>def</b> rgb2gray():			
import matplotlib.pyplot as plt			
R, G, B =			
$Y = \dots$			
plt.imshow(, cmap='gray') plt.show()			
return			