

TESTE 1

Escreva uma função *main* em C que dada uma *string*, chama uma rotina ***codifica_string*** programada em assembly que irá codificar a string dada. A codificação da *string* deverá ser feita da seguinte forma:

A codificação da *string* deverá ser feita da seguinte forma:

- Nas posições de índice múltiplo de 2 (isto é, $i=0, 2, 4, 6, \dots$, sendo i uma variável iterativa) deve apresentar o caracter correspondente à soma do caracter original com 2.
- Nas restantes posições deve apresentar o caracter correspondente à subtração do caracter original com 2.

EXEMPLO:

- *String* original: “Arquitetura de Computadores”;
- *String* codificada: “Cpsskrgrwpcfc"Aqkrsv_fmtcu”

Por último, a sua função *main* deve apresentar no écran a *string* codificada.

TESTE 2

Escreva uma função *main* em C que dado um *array* de inteiros, chama uma rotina ***manipula_array*** programada em assembly que irá manipular o *array* dado da seguinte forma:

- Se o inteiro armazenado num determinado índice do *array* for múltiplo de 2, esse valor deve ser substituído por 0. Caso contrário, o número original deve ser substituído pelo valor 1.

EXEMPLO:

- *Array* original: {7, 16, 12, 30, 5, 21, 40, 59, 7, 24};
- *Array* após manipulação: {1, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 1, 1, 0};

Por último, a sua função *main* deve apresentar no écran o *array* manipulado.