

departamento de engenharia informática 1995 - 2020

# Computação Gráfica

André Perrotta (avperrotta@dei.uc.pt)

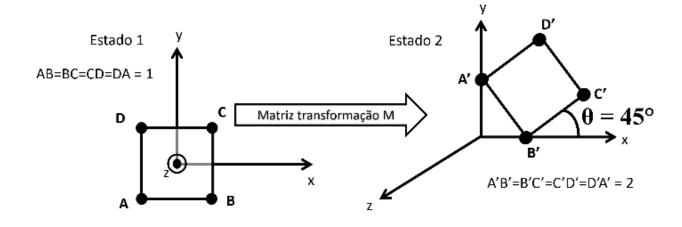
Hugo Amaro (hamaro@dei.uc.pt)

**TP03: Transformações** - exercícios

## Freq 1 - 2023/24

#### Q3(3 valores):

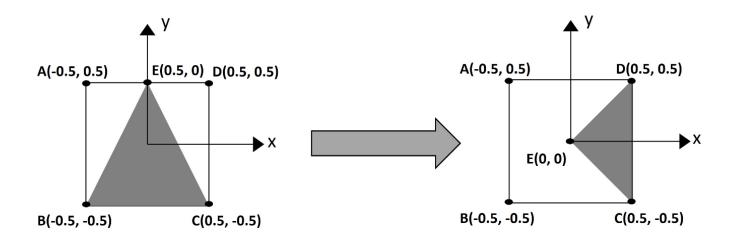
Um quadrado de tamanho unitário, centrado na origem, posicionado no plano (x,y) (z = 0, em todos os vértices), sofre uma série de transformações e o resultado é um quadrado de tamanho(lados) = 2, posicionado conforme ilustrado na figura 4. Se quisermos obter o mesmo resultado utilizando apenas UMA matriz de transformação, como deve ser esta matriz (M)? (espera-se os valores corretos e a indicação dos cálculos utilizados).



### Exame normal 2023/24

#### Q4 (3 valores)

Determine as transformações geométricas necessárias para transformar o triângulo BCE no triângulo CDE, representando-as de duas formas:

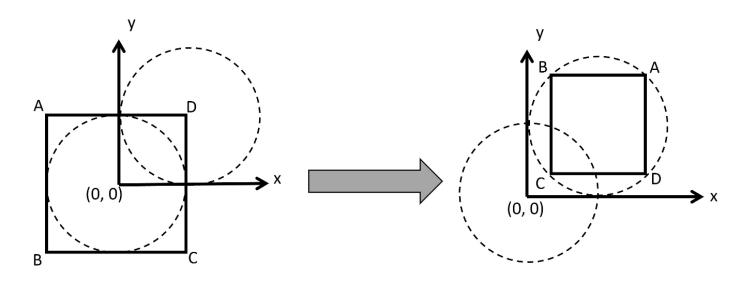


$$\triangle BCE \rightarrow \triangle CDE$$

### Exame recurso 2023/24

#### Q3 (3 valores)

Determine as transformações geométricas necessárias para transformar o quadrado ABCD circunscrito ao círculo de raio 1 centrado na origem, no quadrado inscrito ao círculo de raio 1 que tangencia perfeitamente os eixos x e y, de forma a manter a ordem dos vértices tal qual representado na figura.



quadrado ABCD circunscrito em r=1 → quadrado ABCD inscrito em r=1

# Exame especial 2023/24

#### Q4 (3 valores)

Determine as transformações geométricas necessárias para transformar o quadrado ABCD de lados = 1, no retângulo ADCB com lado menor = 1 e lado maior = 2, representando-as de duas formas:

