

$$J_{min} = I_{amb} + I_{dif_{min}}(a)(2, 2, 2) = (R_a, 6_a, 8_a) + 0$$

(a) $J_{amb} = (2, 2, 2)$

c) -> Luz ambiental descartada (é sempre 0)

-> Be C so vice ser efetates por L1 dif lother 11 valores R68
-> A 66 vice ser efetate por L1 dif c spec Jobs components

Be C têm os mesmos coeficientes de reflexão e a mesma normal:

N=(C-B) x (A-B) = (1,1,1)[15] = Normalizar

Este normal ℓ colinear co veter de direção de L1, portanto $\theta = 0$: $I_B = I_C = (0,1,1)(0,1,1)\cos\theta = 2$

-> Nem é preciso fozer contem para IA (como os valores RGB de A são (1.0.0), IA & 1, perlanto, os vertices com major intensidade de luz são CeB, enquanto o de menor intensidade é A.