| Nome: Tiago NW ord Silva   |  |
|--|--|
| N-:  |  |
|  | Multimédia (LEI)                           |
| Departamento de Engenharia<br>Informática<br>Faculdade de Ciências e Tecnologia  | 25 de Junho de 2021<br><b>Exame Normal</b> |
| $mx = 12b = R = V$ $mx = 0 = 9$ $h = 600 \times -26 + 360 = 30$  | 18<br>Duração: <u>2h</u>                   |
| Notas prévias:  1) Consulta permita: slides das aulas teóricas (impressos).  2) Qualquer tentativa de fraude conduzirá à anulação da prova para do procedimento disciplinar da Universidade de Coimbra.  3) Escolha múltipla: as respostas erradas subtraem 25% da cotação 4) As cotações das questões poderão sofrer alterações ligeiras para l | ão da pergunta.                            |
| 1. (5%) Para representar a cor RGB = [128, 0, 26] (escala de 0 a 255) recorresponderão a H, S e B?  □ H = 12°, S = 100%, B = 50% □ H = 348°, S = 100%, B = 100% □ H = 348°, S = 50%, B = 100%  | -  |
| 2. (2.5%) No codec JPEG, em que canal(ais) <u>não</u> pode ser realizada a sub<br>Y □ Cb □ Cr □ Cb e Cr  | -amostragem?<br>□ Y, Cb e Cr               |
| 3. (5%) Considere uma imagem codificada através do codec JPEG cujo co é o apresentado abaixo. Qual o valor do coeficiente DC da DCT?  Y  0 0 0 0 100 100 100 100 100 0 0 0 100 10  | $\frac{1}{8}$ × 32×100 = 400               |
| □ 100 □ 200 □ 674.6  | 1920 ×32 = 8,3MB                           |
| 4. (5%) Uma imagem RGB <i>true color</i> com transparência, com resolução requer um espaço de armazenamento provável de (escolha a melhor do 1000  | Full HD, gravada no formato PNG,           |
| 5. (2.5%) Na compressão destrutiva de áudio, qual o mecanismo utilizad   | lo pelo codec AAC na gestão de pré-        |
| eco?  Temporal Noise Shaping  Derceptual Noise Substitution  Long Term Prediction  Não há nenhum mecanismo p   | =  |

## $400000 \text{ Hz} \times 8 \times 6 = 1920000 \text{ bps}$ = 1920 bps

|                     | 6.       | (5%) Imagine que bits de quantização : 1, qual a bit rate a □ 64 kbps                      | o e som 5.1. Sabend<br>Ilcançada? Conside  | lo que música com<br>re 1K = 1000.                              |  |  |                                   |
|---------------------|----------|--|--|---|--|--|-----------------------------------|
|                     |          |  | defrutitor   | mopo  | _ <b>2</b> 00 Nopo                           | _ 020 Nopo                             |                                   |
|                     | 7.       | (5%) FLAC está pa<br>□ JPEG está para F<br>□ PNG está para B                               | ra Monkey's Audio<br>'NG   | assim como:<br>□ JPEG está para<br>□ CorePNG está j             | GIF APP<br>para AVI                          | NG está para JPE                       | G lossless                        |
|                     | 8.       | (2.5%) No codec M □ 1  | IJPEG, os vectores o<br>□ 1/2  | de movimento têm<br>□ 1/4                                       | a resolução de (u<br>□ 1/8                   | nidade é o pixel)<br>Anenhuma da       |                                   |
| R=62 4-<br>No =68/5 | 9.       | (2.5%) Que frames ☐ apenas I   | são suportadas no<br>风J e P  | o codec H.261<br>□ I, P e B                                     | □IeB   | □ (nda)                                |                                   |
|                     | 10       | (5%) Num vídeo a<br>erro temporal máx<br>□ 100 ms  | * ' '  |   |  |  | e <i>N</i> = 15, qual o           |
|                     | 11       | . (2.5%) Qual o aspe<br>□ 4:3  | ect ratio de vídeo co<br>风16:9   | om resolução Full<br>□ 18:9                                     | HD?<br>□ 21:9                                | □ 36:10                                |                                   |
|                     | 12.<br>5 | (5%) Uma base de<br>sabe-se que existe<br>recuperadas 50 m<br>da métrica F-meas<br>□ 54.8% | dados (BD) conté<br>em <u>53 músicas re</u><br><u>úsica</u> s, <u>31 das quai</u><br>ure?<br>□ 58.5% | elevantes para a  | query em causa.                              | Na pesquisa re<br>pesquisa realiz      | alizada, foram                    |
|                     | 13       | (5%) Uma imagem<br>no intervalo [0, 1]:<br>mínimo de 0.4 par<br>algoritmo de atribu        | F1 = (0.53, 0.27), F<br>a utilização de feat<br>uição de peso pelo<br>□ F1 e F2                      | ntes médias e desv<br>2 = (0.82, 0.34), F3<br>tures num sistema | vio-padrões, (m, dp<br>3 = (0.23, 0.12). Ass | o), para 3 feature<br>sumindo que é de | s normalizadas<br>efinido um peso |
|                     |          | 0 10 500 300   |  |   |  |  |                                   |
|                     | 14       | . (5%) A magnitude<br>[200, 100, 50, 25, □<br>□ 0  | <del>-</del>   |   |  | . 11 2                                 | 19,376                            |
|                     | 15       | . (2.5%) Com o obje<br>usado? Escolha a n<br>□ mp3   |  | músicas para mem  | ória histórica, qua<br>□ MIDI                | l dos seguintes o<br>□ AAC             | odecs deve ser                    |
| _                   | 16       | . (2.5%) Dê um exe<br>com taxas de comp  | =  | orção acústica cap  | tada habitualmen <sup>.</sup>                | te na audição de                       | ficheiros mp3                     |
|                     | Pr       | ti-ee, At  | sido de o  | men tirroco   | W  |  |                                   |
| L                   | • /      | / / V  | · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·  | 1   |  |  |                                   |

| 17. (7.5%) A criação de imagens binárias é importante, por exemplo, em aplicações de segmentação de imagem. Em contextos de investigação é habitual existirem bases de dados de imagens binárias com dimensão elevada, pelo que as mesmas deverão ser comprimidas. Porque razão o formato JPEG não é uma boa escolha nesta situação? Que formato(s) recomendaria? |  |  |  |  |  |
|---|--|--|--|--|--|
| Transições Abruptor, escolhe PNG ou GFF   |  |  |  |  |  |
|   |  |  |  |  |  |
|   |  |  |  |  |  |
|   |  |  |  |  |  |
| 18. (7.5%) No codec JPEG, porque razão a DCT é aplicada em blocos 8x8?  |  |  |  |  |  |
| Equilibrio entre compehão e eficiencio.   |  |  |  |  |  |
|   |  |  |  |  |  |
|   |  |  |  |  |  |
|   |  |  |  |  |  |
|   |  |  |  |  |  |
|   |  |  |  |  |  |
|   |  |  |  |  |  |
| 19. (10%) Na codificação de vídeos através da família MPEG, que operações acarretam destrutividade? Justifique.   |  |  |  |  |  |
|   |  |  |  |  |  |
| Folor da comprehas nos frames   |  |  |  |  |  |
|   |  |  |  |  |  |
|   |  |  |  |  |  |
|   |  |  |  |  |  |
|   |  |  |  |  |  |
|   |  |  |  |  |  |
|   |  |  |  |  |  |
|   |  |  |  |  |  |

| MPE | 6-              | -7  | Superta       | pesq          | ulla        | bollodo         | lm      | Ronfeudu            |
|-----|-----------------|-----|---------------|---------------|-------------|-----------------|---------|---------------------|
|     |                 |     |               |               |             |                 |         |                     |
| _   | ) Qua<br>dade d | _   | acto potencia | l da área cie | entífica de | Multimedia Info | rmation | Retrieval na actual |
|     |                 |     |               | dadus         | , me        | polados         | l       | folor               |
| Com | O               | Cor | olicio        |               |             |                 |         |                     |
|     |                 |     |               |               |             |                 |         |                     |
|     |                 |     |               |               |             |                 |         |                     |
|     |                 |     |               |               |             |                 |         |                     |
|     |                 |     |               |               |             |                 |         |                     |

20. (5%) Que standards da família MPEG suportam a utilização de mecanismos de Multimedia Information Retrieval? De que maneira?