

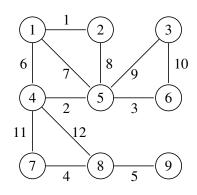
Universidade de Coimbra

Faculdade de Ciências e Tecnologia Departamento de Engenharia Informática

Estratégias Algorítmicas Exame Recurso – 28 de junho de 2024

Nome:	N° de estudante:
13 pontos no total, 2 horas, sem consulta.	
(alinhado à esquerda) até um determinado	o recursivo que permita imprimir o Triângulo de Pascal do valor de n , explorando a seguinte recorrência para $1+P(n-1,k)$. Nota: Tem de considerar explicitamente n .
1	
1 1	
1 2 1 1 3 3 1	
1 4 6 4 1	
1 1 0 1 1	

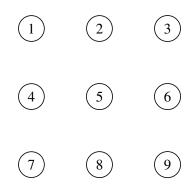
2. Considere o seguinte grafo.



a) Desenhe a árvore geradora mínima (à esqueda) e o grafo da estrutura de dados *union-find*, sem o passo de compressão de caminho (à direita), recorrendo ao algoritmo de Kruskal. Quando necessário, ligue a raiz da árvore com menor altura à raiz da árvore com maior altura e, em caso de empate, escolha, como raiz, o vértice que apresentar a etiqueta com o menor valor. (2 pontos)

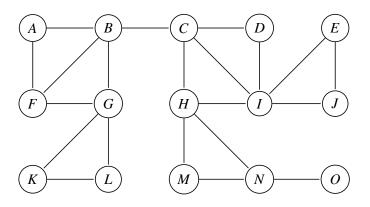


b) Desenhe o caminho mais curto do nó 3 a cada nó do grafo usando o algoritmo de Dijkstra, indicando a distância mais curta em cada nó. Assuma que pode ir em ambos os sentidos em cada aresta. No fim da página, indique os nós visitados pela ordem que o algoritmo os seleciona (2 pontos).



Nós visitados:

3. Encontre os pontos de articulação e as pontes no grafo seguinte. Para justificação da sua resposta, reporte a árvore de procura em profundidade a partir do vértice *B*, escolhendo os vértices para a travessia de acordo com a ordem alfabética das etiquetas, e indique explicitamente os valores finais de dfs and low em cada vértice. Reporte igualmente os pontos de articulação e as pontes encontradas, ordenados pelo tempo em que foram encontrados durante a travessia em profundidade. (4 pontos)



4.	Considere a seguinte recorrência para $i = 0,, n, j = 0,, n$ e $d_i \ge 0$:		
	(

$$D(i,j) = \begin{cases} \infty & \text{se } i < 1 \text{ or } j < 1 \\ d_i + \min\{D(i-1,j), D(i,j-1), D(i-1,j-1)\} & \text{caso contrário} \end{cases}$$

Tendo em conta que o valor que pretende obter é retornado por D(n,n), apresente o pseudocódigo de um algoritmo de programação dinâmica ascendente (bottom-up) que explore a recorrência acima para obter esse valor e discuta a sua complexidade computacional. (3 pontos)

