

Fundamentos de Inteligência Artificial / Introdução à Inteligência Artificial

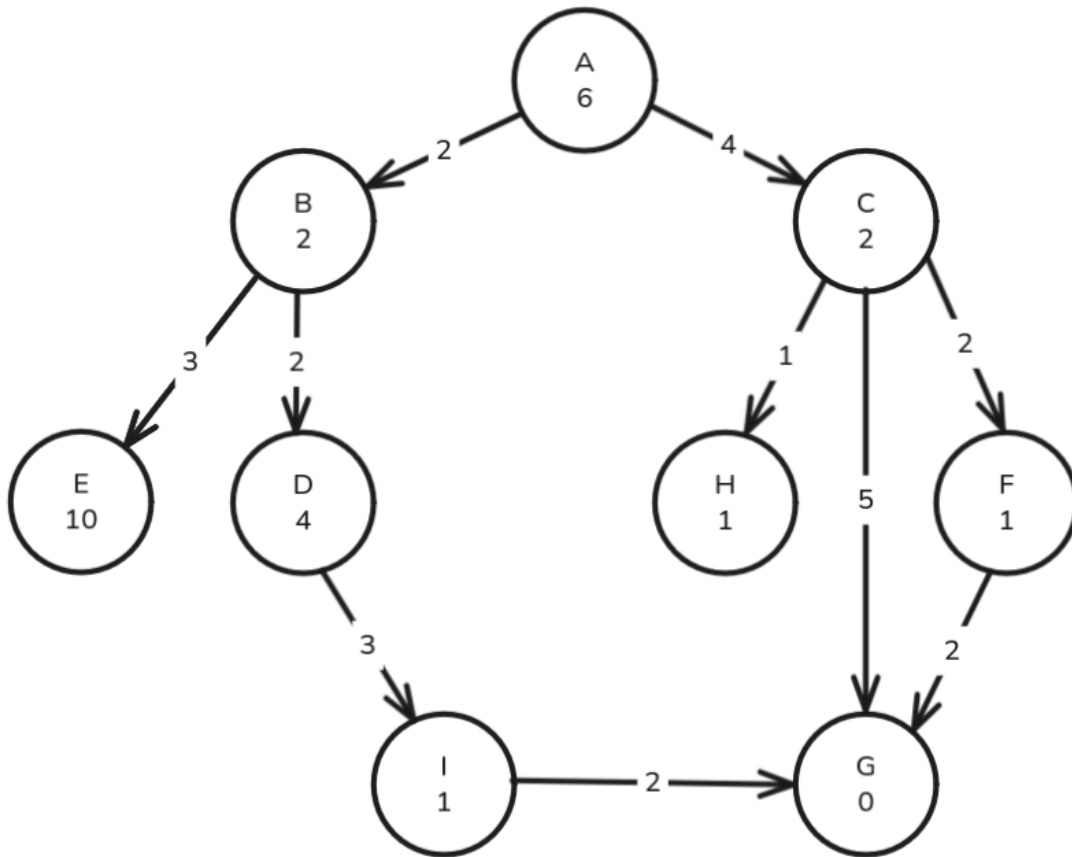
2024/2025 Época Normal

As respostas erradas descontam nas certas.

1. Classifique as afirmações como verdadeiras ou falsas.

Afirmações	V	F
O algoritmo de aprofundamento progressivo, por fazer a procura em profundidade primeiro, pode ficar preso em ciclos.		
A principal desvantagem do algoritmo de procura em profundidade limitada é a existência de ciclos.		
Os agentes reativos recorrem à memória para armazenar conhecimento, raciocinando depois sobre esse conhecimento.		
O algoritmo de eliminação de candidatos é tolerante a erros.		
Uma rede neuronal não consegue implementar a função XOR.		
Todos os algoritmos de aprendizagem computacional dependem da existência de exemplos previamente classificados.		
O algoritmo MinMax só pode ser usado para jogos com espaço de procura bastante limitado.		
O trepa-colinas é sempre superior à procura aleatória.		
O papel do operador de recombinação é explorar novas combinações de material genético já existente na população.		
O operador de mutação deve garantir que é possível introduzir novo material genético.		
Do ponto de vista computacional, sobrevivência sem reprodução é inútil.		
O algoritmo de clustering k-means é um algoritmo hierárquico.		
Podemos usar algoritmos evolutivos para resolver problemas de otimização combinatória.		
O algoritmo MinMax assume que os jogadores escolhem sempre a melhor opção.		
Uma heurística admissível nunca pode sobrestimar o custo.		

2. Considere o espaço de procura da figura, onde A é o estado inicial e G o estado final. O valor associado a cada aresta indica o custo real de transição entre os dois estados. O valor no interior dos nós indica a estimativa do custo de transitar desde esse nó até ao estado final. Assuma que os desempates são feitos por ordem alfabética e que os nós são adicionados à fila ou pilha um a um. Por exemplo, o primeiro descendente de A é B e o segundo é C. Classifique as afirmações como verdadeiras ou falsas.



Afirmações	V	F
O algoritmo de procura em profundidade entra em ciclo.		
O algoritmo de procura em profundidade visita 4 nós.		
O algoritmo de custo uniforme visita 9 nós.		
O algoritmo A* visita mais nós que o de procura em profundidade mas menos que o de custo uniforme.		
O algoritmo de procura em largura encontra o caminho A-C-G.		
A heurística não é admissível.		

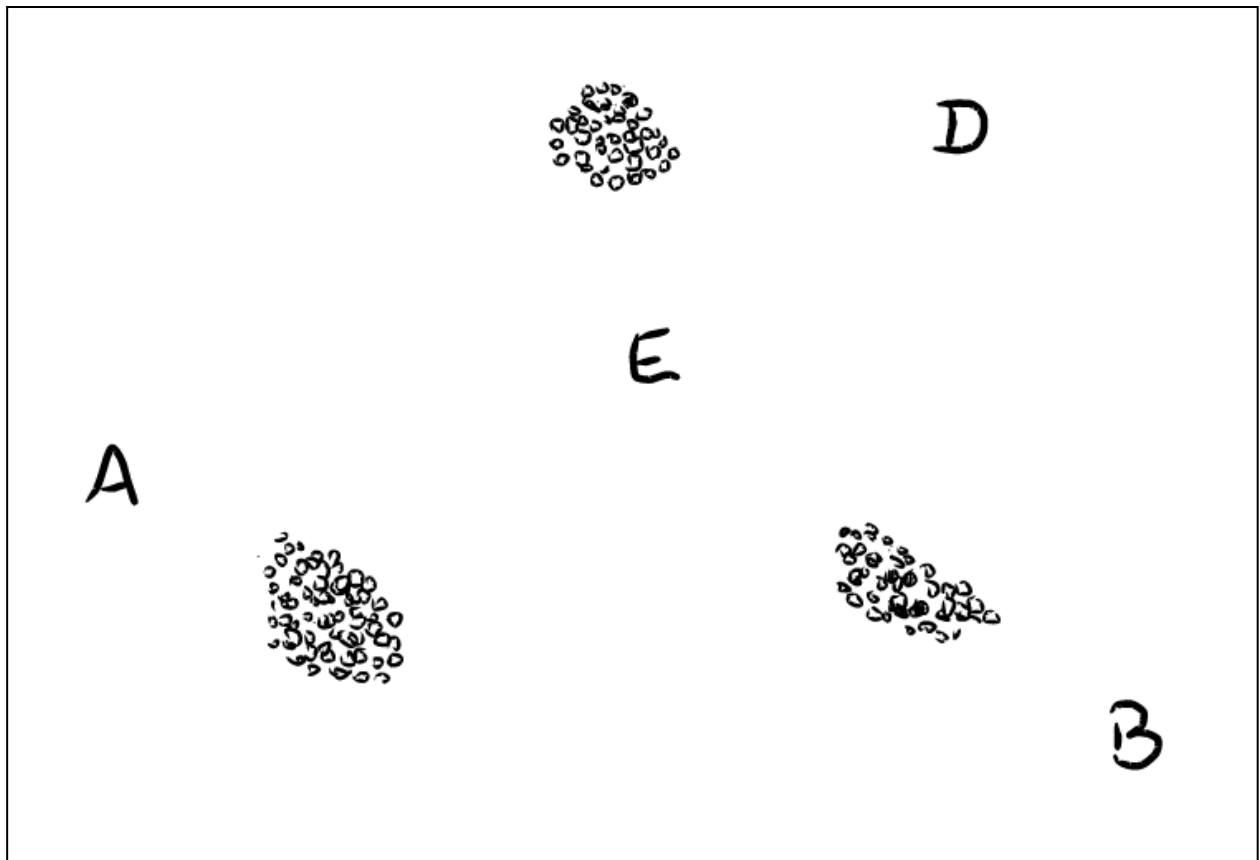
3. Considere o seguinte conjunto de exemplos de treino dados a um agente aprendiz e classifique as afirmações como verdadeiras ou falsas.

Exemplo	Situação de Jogo	Remate	Assistência	Golo
1	Penákti	Nuno Mendes	—	Sim
2	Penákti	Bruno	—	Sim
3	Penákti	Ruben	—	Sim
4	Bola Corrida	Vitinha	Bruno	Não
5	Bola Corrida	Nuno Mendes	Pedro Neto	Sim
6	Bola Corrida	Ronaldo	Nuno Mendes	Sim
7	Bola Corrida	Ronaldo	Pedro Neto	Não
8	Bola Corrida	Bruno	Ronaldo	Não
9	Bola Corrida	Bruno	Nuno Mendes	Não

$\log_2(n/d)$		n						
		1	2	3	4	5	6	7
d	1	—						
	2	-1.00	—					
	3	-1.58	-0.58	—				
	4	-2.00	-1.00	-0.42	—			
	5	-2.32	-1.32	-0.74	-0.32	—		
	6	-2.58	-1.58	-1.00	-0.58	-0.26	—	
	7	-2.81	-1.81	-1.22	-0.81	-0.49	-0.22	—

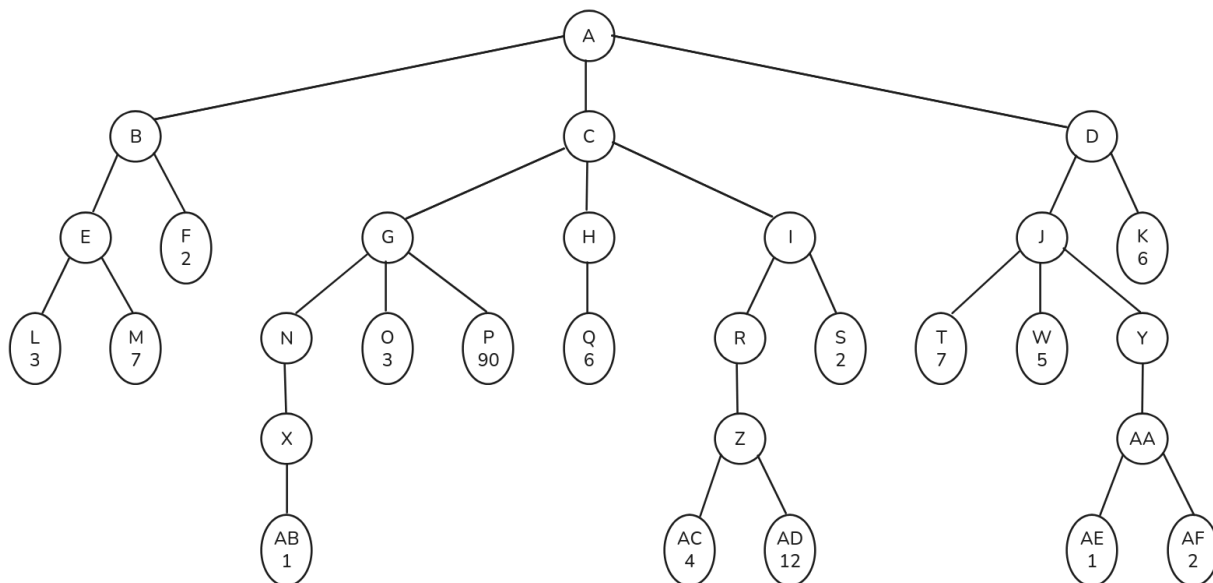
Afirmações	V	F
O algoritmo ID3 não pode ser aplicado porque há atributos com valor desconhecido.		
Um dos ramos da árvore de decisão determina que sempre que o Nuno Mendes está envolvido na jogada, Portugal marca.		
A regra de pertença à classe positiva tem duas disjunções (ou's).		
A árvore de decisão não menciona o Ronaldo.		
A raiz da árvore de decisão tem o atributo “Situação de Jogo”.		
A raiz da árvore de decisão tem o atributo “Assistência”.		

4. Considerando a distribuição de dados (pontos) e a posição inicial dos centróides (letras) apresentados na figura, e a aplicação do algoritmo k-means, classifique as afirmações como verdadeiras ou falsas.



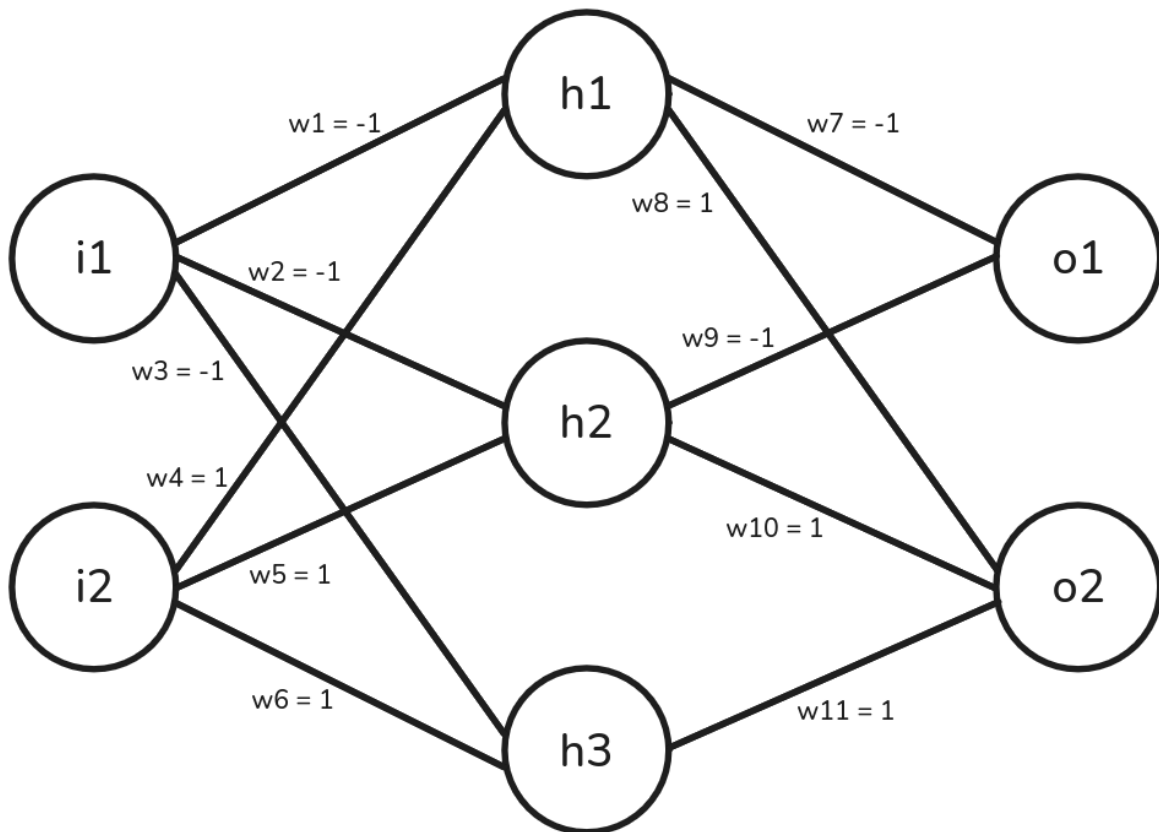
Afirmações	V	F
O centróide A desloca-se para baixo e para a direita.		
O centróide B desloca-se para a esquerda e para cima.		
Há mais centróides que clusters.		
Os centróides E e D vão convergir para posições que permitem dividir os pontos da zona superior entre si.		

5. Considerando a árvore dada pela figura que se segue, onde os valores associados às folhas correspondem ao resultado da função de avaliação, e admitindo que o primeiro a jogar é o Max, classifique as afirmações como verdadeiras ou falsas.



Afirmações	V	F
O nó A tem o valor 90.		
O nó G tem o valor 90.		
O nó J tem o valor 5.		
O nó D tem o valor 6.		
O corte alfa-beta elimina a ligação B-F.		
O corte alfa-beta elimina a ligação C-I.		
O corte alfa-beta elimina a ligação I-S.		
O corte alfa-beta elimina a ligação D-K.		

6. Considere a Rede Neuronal Artificial apresentada na figura, e o seguinte exemplo de treino:



exemplo de treino

i1	i2	o1	o2
1	1	10	-10

a) Quais são os valores de h1, h2, h3, o1 e o2 associados ao exemplo de treino?

h1	h2	h3	o1	o2

b) Aplicando de forma rigorosa o algoritmo de retropropagação, indique se os valores dos pesos aumentam, diminuem, ou se mantêm iguais. Considere que a função de ativação é linear.

w1	w2	w3	w4	w5	w6	w7	w8	w9	w10	w11