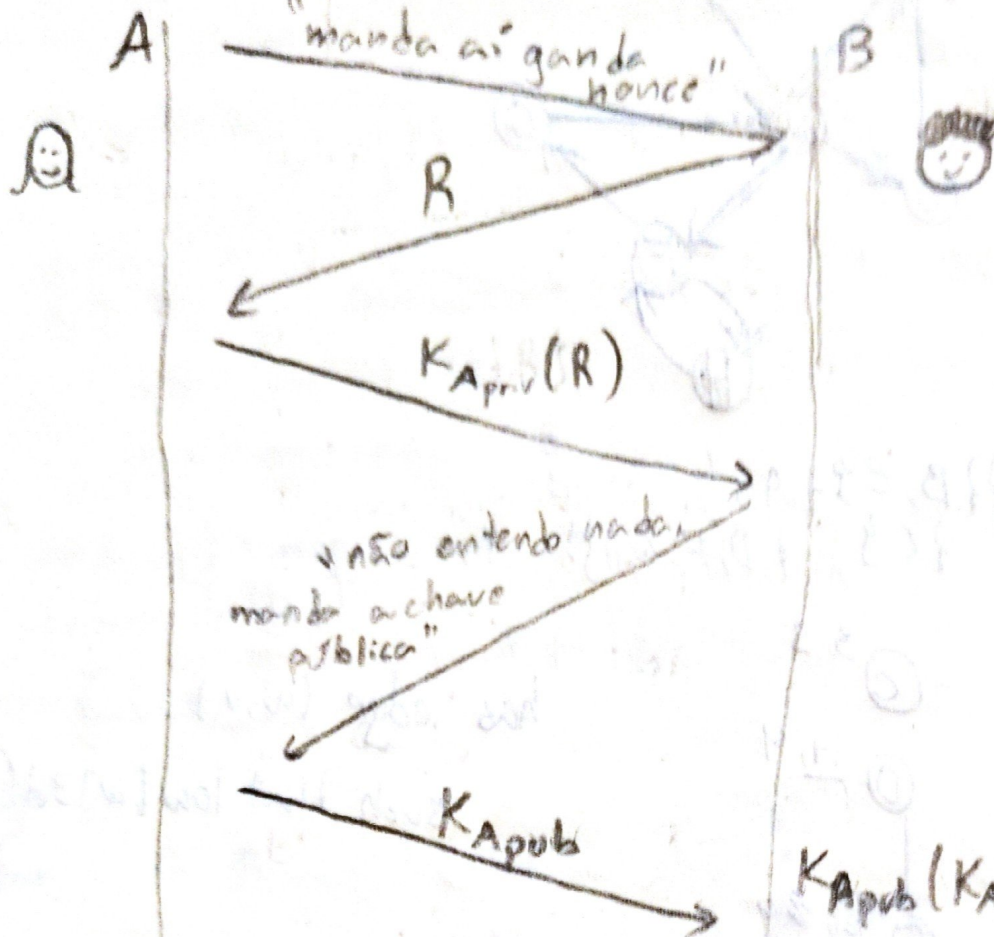


EN2022

①

$R \equiv \text{Nonce}$



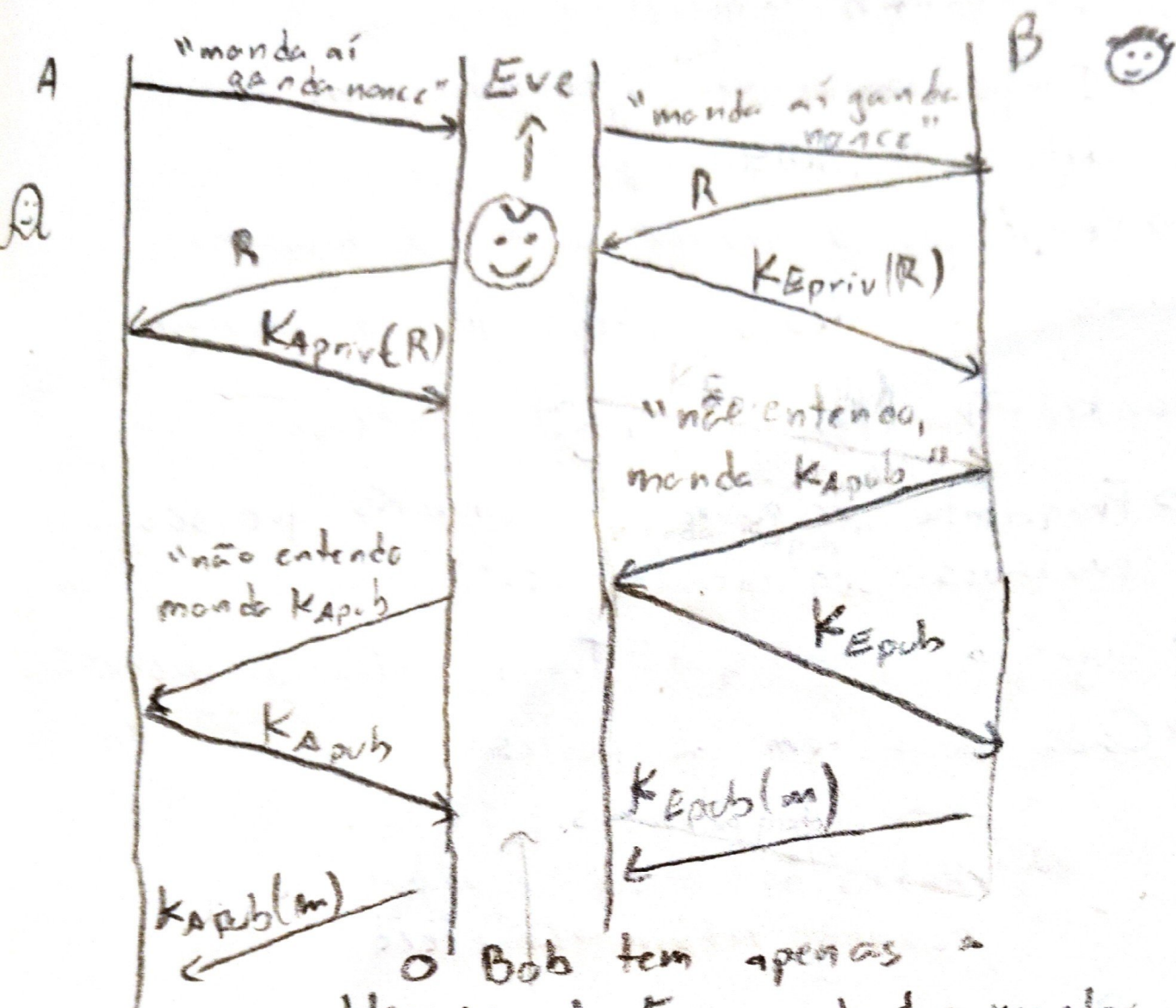
$$K_{\text{Pub}}(K_{\text{Priv}}(R)) = R$$

"chega, este é precisamente o meu nonce, aposto que é a minha grande amiga Alice :3"

O que o burro do Bob acha que aconteceu



O que realmente aconteceu



O Bob tem apenas a public key da Eve, vai tentar mandar msgs à Alice com a public key da Eve, como tal, a Eve vai conseguir ler tudo!!

Como a Eve tb tem a public key da Alice, ao receber $K_{Epub}(m)$ de Bob, pode obter $m = K_{Epriv}(K_{Epub}(R))$ e enviar $K_{Apub}(m)$ a Alice!!

Suscetível a Man-in-the-middle!!!!

②

1- Content-length:

- Campo no header que indica n° de bytes da mensagem.
- Bom/ qdo o server sabe o tamanho total do conteúdo antes de o enviar

2- Chunked Transfer-Encoding:

- Fragmenta resposta em chunks que são enviados sequencialmente.
- Ligar no header com: Transfer-Encoding: chunked
- Cada bloco tem 2 partes:
 - 1- Linha com block size
 - 2- Dados do bloco seguidos de carriage return → Line feed
- Bom para qdo server n/ sabe tamanho total da resposta

com header

→ Connection: close

Nota: Se for HTTP/1.0 ou HTTP/1.1 a ligação TCP ao server é fechada no fim da resposta

③ 1- Single-point-of-failure:

- A consulta de índices é centralizada

2- Problemas de infração de copyright

3- Bottleneck de desempenho relacionado com a centralização de BD.

④

Após um pedido HTTP, o server mantém a ligação aberta, sem responder. Só responde qdo há eventos p/ partilhar. Assim o server pode mandar respostas aos clientes sem estes fazerem requests.

(Método primitivo alternativo às websockets)

⑤

Sistema que permite que os programas armazenem e acessem a dados em ficheiros remotos.

Útil para:

- Partilha e armazenamento de dados
- Portabilidade entre OSs
- etc.

⑥ Lightweight Directory Access Protocol
Serve para encontrar pessoas e recursos numa rede (directory service)

No fundo, é uma implementação lightweight do directory service X.500

Benefícios:

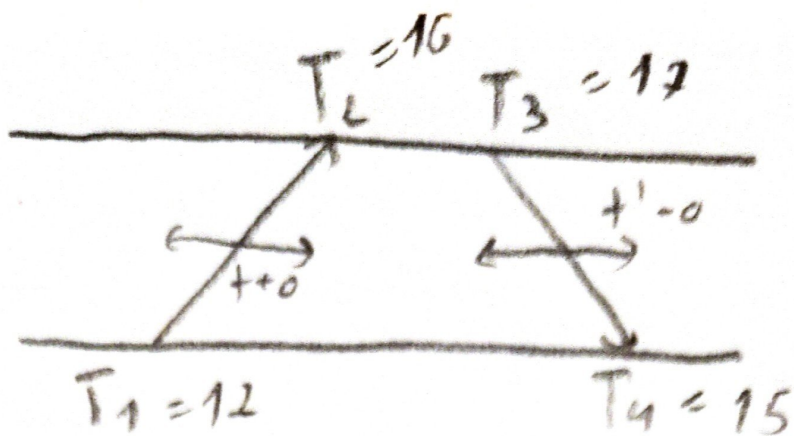
- Seguro
- Estrutura flexível de atributos
- Transparência p/ o programador

⑦

Funcionalidades de Spring que evitam ser implementadas manualmente:

- Robustez e tratamento de falhas; oferece
 - oferece semânticas fortes como at-most-once
 - filtra duplicatas
 - etc
- Tratamento de concorrência e transações
- Separação da arquitetura em MVC
- Extração de dados
- Serviços RESTful
- Gestão do ciclo de vida dos componentes

⑧



$$o = \frac{(T_2 - T_1) + (T_4 - T_3)}{2} = \frac{4 + 2}{2} = 3$$

⑨

⑨ Não

Garante que eventos relacionados causalmente são processados pela ordem correta. Mas n/ impõe ordem única para eventos concorrentes ($x \parallel y$)

Contra-exemplo:

$E_x \equiv \text{Enviar } x$
 $PR_x \equiv \text{Receber } x \text{ no processo } P$

