

	Tipo de Procura	Completo	Discriminador	Complexidade Espacial	Complexidade Temporal	Memória	Visão	Estrutura de Dados	Semelhanças	Extras (bom para...)
<b>BFS</b>	Cega	Sim	Não	$O(r^n)$	$O(r^n)$	Sim	Não	Queue	-	Branch: - Depth: +
<b>DFS</b>	Cega	Não	Não	$O(r * n)$	$O(r^n)$	Sim	Não	Stack	-	Branch: + Depth: -
<b>Custo Uniforme</b>	Cega	Sim	Sim	$O(r^n)$	$O(r^n)$	Sim	Não	Priority Queue	BFS	Se o custo é o nível fica BFS
<b>Profundidade Limitada</b>	Cega	Sim (se conhecer o nível máx)	Não	$O(r * l)$ $l = \text{nível máx}$	$O(r^l)$ $l = \text{nível máx}$	Sim	Não	Stack	DFS	Versão completa da DFS se conhecer o nível máx
<b>Aprofundamento Progressivo</b>	Cega	Sim	Não	$O(r * n)$	Perde-se $\frac{r}{r-1}$	Sim	Não	Stack	DFS, Profundidade Limitada	Grande espaço de procura sem saber o nível
<b>Trepa Colinas</b>	Heurística	Não	Não	$O(I)$	$O(r * n)$	Limitada	Local	Integer	-	Bom para máx locais
<b>A*</b>	Heurística	Sim*	Sim*	Exponencial	Exponencial	Ilimitada	Global	Sorted Queue	BFS	-
<b>Pesquisa Sôfrega</b>	Heurística	Não	Não	$O(r^n)$	$O(r^n)$	Ilimitada	Global	Sorted Queue	BFS (igual no pior dos casos)	Pode ter ciclos infinitos
<b>Aleatória</b>	Estocástica	Não	Não	Exponencial	Exponencial	Só da fronteira de árvore	Não	Lista	-	Salta de estados sem critério
<b>Recristalização Progressiva</b>	Estocástica	Não	Não	$O(I)$	$O(r * n)$	Limitada	Não	Integer	Trepa Colinas	Pode escolher nós piores

\* só é completo e discriminador se:  $h(n) \leq h_{\text{real}}(n)$ , fator de ramificação finito, custos positivos