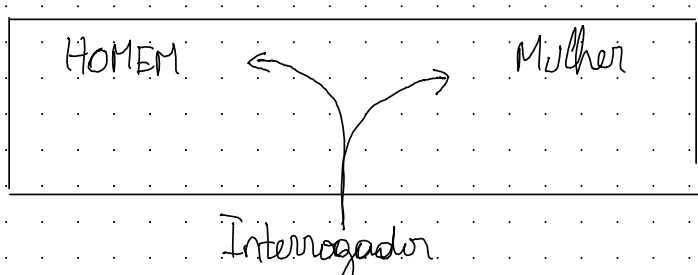


# Perguntas Genéricas Sobre AI

- ① Para o agente, o ambiente mais facilitador é o acessível, determinístico e estático.
- ② Ambiente não determinístico é aquele onde a mesma ação para um dado problema pode ter resultados diferentes.
- ③ Ambiente não acessível, não determinístico e dinâmico.
- ④ A favor: Aumentar a eficiência de processos.
- ⑤ A favor: Aproveitamento de novos paradigmas resultantes da resolução de problemas até agora inabituais.
- ⑥ Teste:



Tenta descobrir quem é o homem ou a mulher.

Para o homem e mulher, tornar possível a sua identificação é uma prova da inteligência humana. Turing substituiu a mulher por uma máquina provando que esta falha o teste. Uma objeção prevista pelo próprio Turing é de que as máquinas não fazem aquilo para que nós humanos os programamos.

↓  
Objeção de Lady Lovelace

⑦ AI fraça defende que os agentes conseguem apenas imitar comportamentos humanos. AI forte defende que é viável o aparecimento de máquinas inteligentes.

⑧ Para um agente de AI, ser piloto de Fórmula 1 é um processo deliberativo complexo e obriga o agente a ter processos de decisão sofisticados. É sujeito a mudança uma vez que, por exemplo, as condições da pista levam a mudanças na estratégia da corrida obrigando a uma adaptação à mesma. Tem de interagir com o ambiente principalmente ao nível de percepção visual e, por fim, o próprio ambiente impõe ao agente tarifas, neste caso o movimento dos outros carros ou a imposição de bandeira amarela, vermelha, safety-car e pit-stop. Cria novas condições ao agente.

⑨ Ambiente mais dificultador: Não acessível, não determinístico, dinâmico.

⑩ Todos estiveram ligados a momentos onde o Homem viu o seu poder "ficar" diminuído. Copérnico quando desafiou o geocentrismo, Darwin com a seleção natural, Freud quando acabou com a ideia de um Homem psicologicamente "uno" e, por fim, Turing com a ideia da viabilidade de máquinas inteligentes. Mazlish designou de "teoria dos 4 descontínuos".

⑪ Abordagem computacional, conexionista e biológica.

Inteligência como computação, programas que atuam sobre representações do mundo

Inteligência é uma propriedade emergente de um número elevado de unidades elementares (metáfora dos neurónios)

Algoritmos genéticos

## Perguntas Sobre Agentes Reativos

⑫ a) A afirmação é verdadeira memória ilimitada não é suficiente visto que um agente reativo tem outro tipo de limitações como por exemplo a incapacidade de aprender com experiências anteriores e de efetuar planeamento.

b) Não funciona totalmente

c) Se as regras forem projetadas sim porém não há garantia

d) Verdade não há muito a dizer

e) Sim dúvida

⑬ Um agente reativo é um sistema simples que se situa num ambiente e é capaz de perceber e atuar sobre ele. A memória num agente reativo pode basear a decisão na sua história.

⑭ A arquitetura de subordinação baseia-se na tese de que o comportamento inteligente não resulta da manipulação de representações explícitas do ambiente mas sim da interação do agente com o ambiente. Contrapõe-se à arquitetura vertical da AI clássica diferenciando os níveis de competência permitindo a comunicação com os comandos inferiores através de níveis de supressão e inibição.

⑮ TISA (Testar, Inibir, Silenciar, Atuar) é uma unidade (mecanismo) que implementa o ordenamento de regras (produções).

⑯ Para implementar um sistema de produção que controle um agente reativo, basta ligar uma TLU (unidade linear de limiar) à entrada Testar de uma TISA ao mesmo tempo que se liga a saída silenciar à entrada inibir da produção que se segue e a sua entrada inibir à saída silenciar da produção que a antecede.

Esboço de uma Tisa: Composta por 2 TLU's

