

A3: Protótipo da Interface com o Utilizador

Neste artefacto serão abordados quatro tópicos:

- Funcionalidades comuns a todas as páginas do projeto;
- Estrutura das diferentes páginas (*sitemap*);
- Explicação das mais importantes interações;
- Galeria de todas as páginas da plataforma.

1. Interface e princípios gerais

A interface com o utilizador da aplicação Reply Planet é um conjunto de páginas Web realizadas com recurso aos últimos *standards*: HTML5, Javascript, CSS3. Com vista a um desenvolvimento mais rápido, foi utilizado Bootstrap.

No sentido de ter uma aplicação consistente, foram implementadas as funcionalidades transversais ao *site* descritas abaixo:

- A plataforma é baseada num *design* responsivo, isto é, é capaz de ser adaptar a ecrãs de diferentes tamanhos e resolução sem perder funcionalidade;
- Também foram escolhidos componentes com a dimensão correta para que seja fácil o uso em dispositivos de ecrã tátil;
- Foi implementado um cabeçalho que permite várias interações com o utilizador, dependendo dos seus privilégios;
- Existe, também, um rodapé que agrega diferentes ações. Desde a navegação para a página principal e redirecionamento do utilizador para uma página de apresentação da equipa responsável pelo projeto à abertura de um formulário para contactar um administrador do sistema.



Figura 1: Interface base da plataforma para diferentes ecrãs.

Na imagem acima é apresentado o *layout* das páginas que vão constituir a aplicação Reply Planet. Os pontos indicados na figura representam componentes base da interface com o utilizador da plataforma:

1. Se a sessão estiver iniciada, no canto superior direito, o utilizador terá três ícones. Se clicar no ícone com a sua foto, aparecerá um menu com algumas opções, tais como: aceder ao seu perfil, às definições de conta, terminar sessão, entre outras. Se escolher o ícone “mais”, o cliente será redirecionado para a página de criar uma nova questão. Se pressionar no ícone “notificações”, verá uma *dropdown*, com as mais recentes notificações;
2. Se a sessão não estiver iniciada, o utilizador terá um botão, no canto superior direito, onde poderá iniciar a sessão ou criar uma conta;
3. O cliente em todas as páginas terá acesso a uma barra de pesquisa, onde poderá procurar por palavras ou frases pertencentes a perguntas ou a nomes de utilizadores;
4. Na página de perfil de um utilizador é possível saber quantas questões foram efetuadas e o número de respostas dadas, assim como algumas informações sobre o cliente;
5. Conteúdo principal da página;
6. Conteúdo adicional da página;

2. Visão Geral

A estrutura do conteúdo das diferentes páginas *Web* é apresentada de seguida através do *sitemap* da plataforma, que relaciona os vários níveis, da mesma, numa hierarquia de informação.

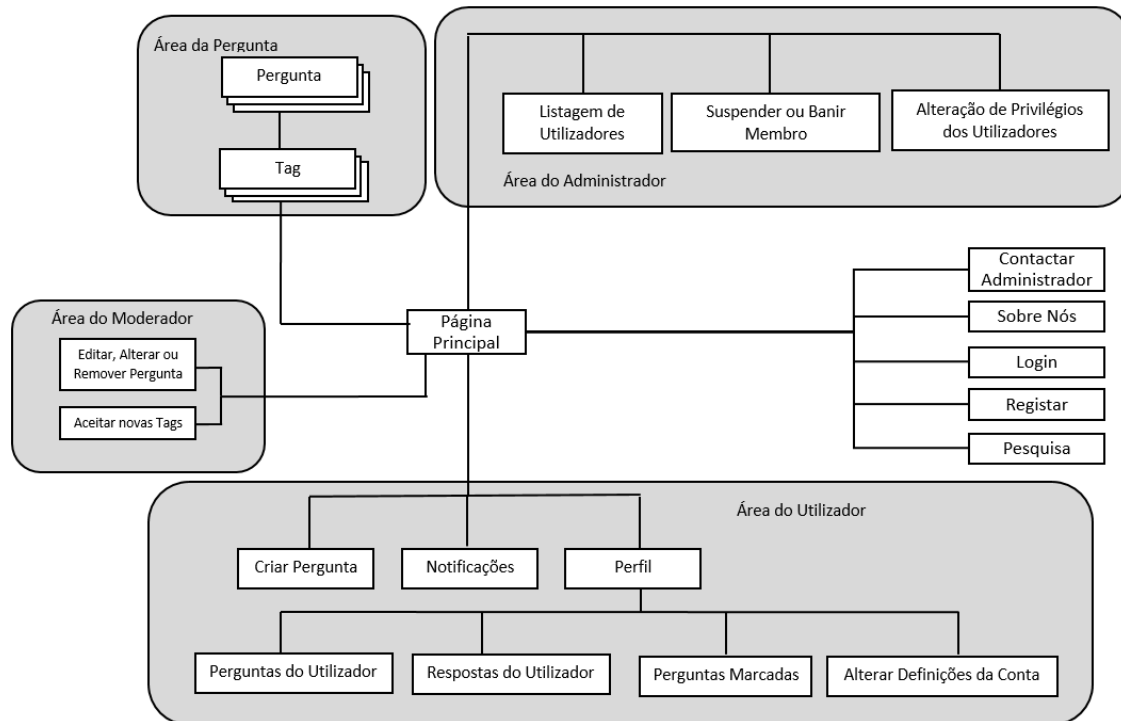


Figura 2: *Sitemap*.

3. Interações

Os seguintes fluxogramas descrevem os vários passos necessários que um utilizador deve seguir para atingir um determinado fim. Assim, cada um destes diagramas relaciona as várias interfaces que são apresentadas na secção seguinte do artefacto.

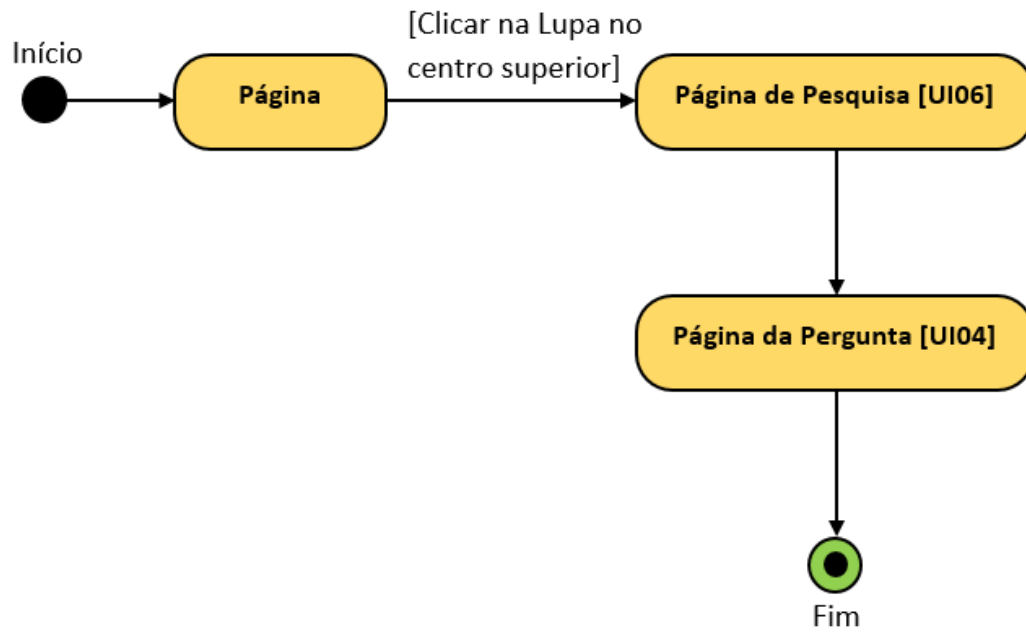


Figura 3: Fluxograma de acesso às perguntas a partir de qualquer página do sistema.

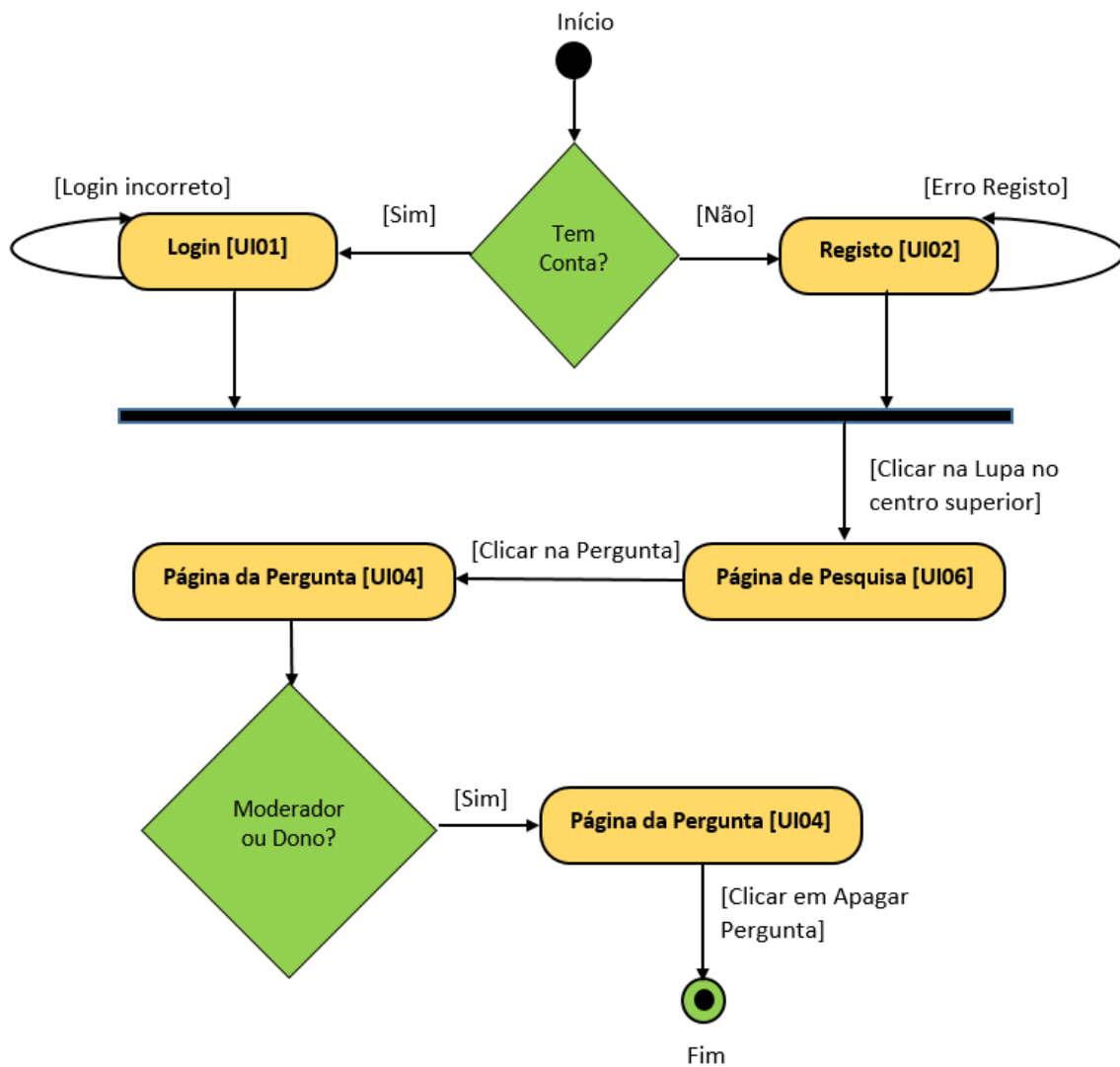


Figura 4: Fluxograma de eliminação de uma pergunta pelo dono ou moderador a partir de qualquer página do sistema.

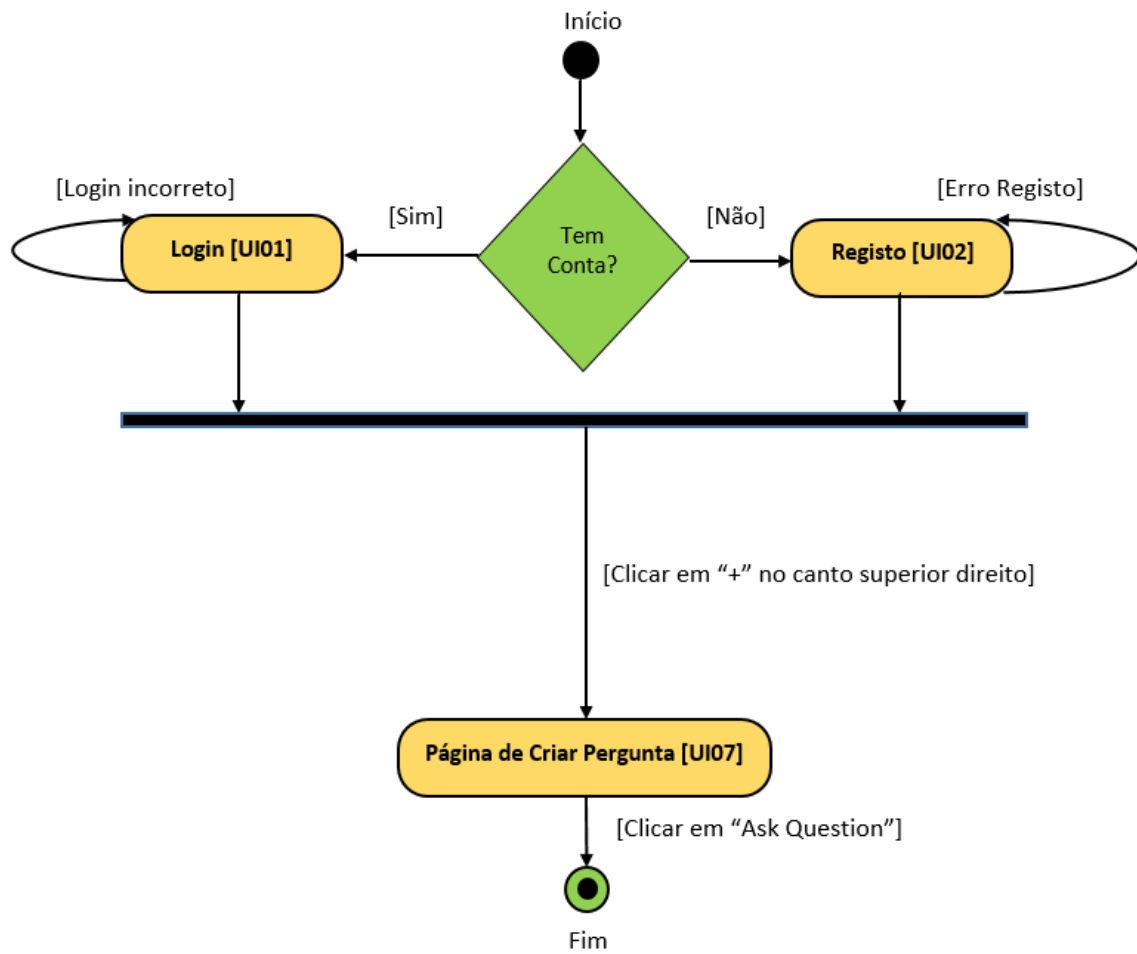


Figura 5: Fluxograma de criação a uma pergunta a partir de qualquer página do sistema, via pesquisa avançada.

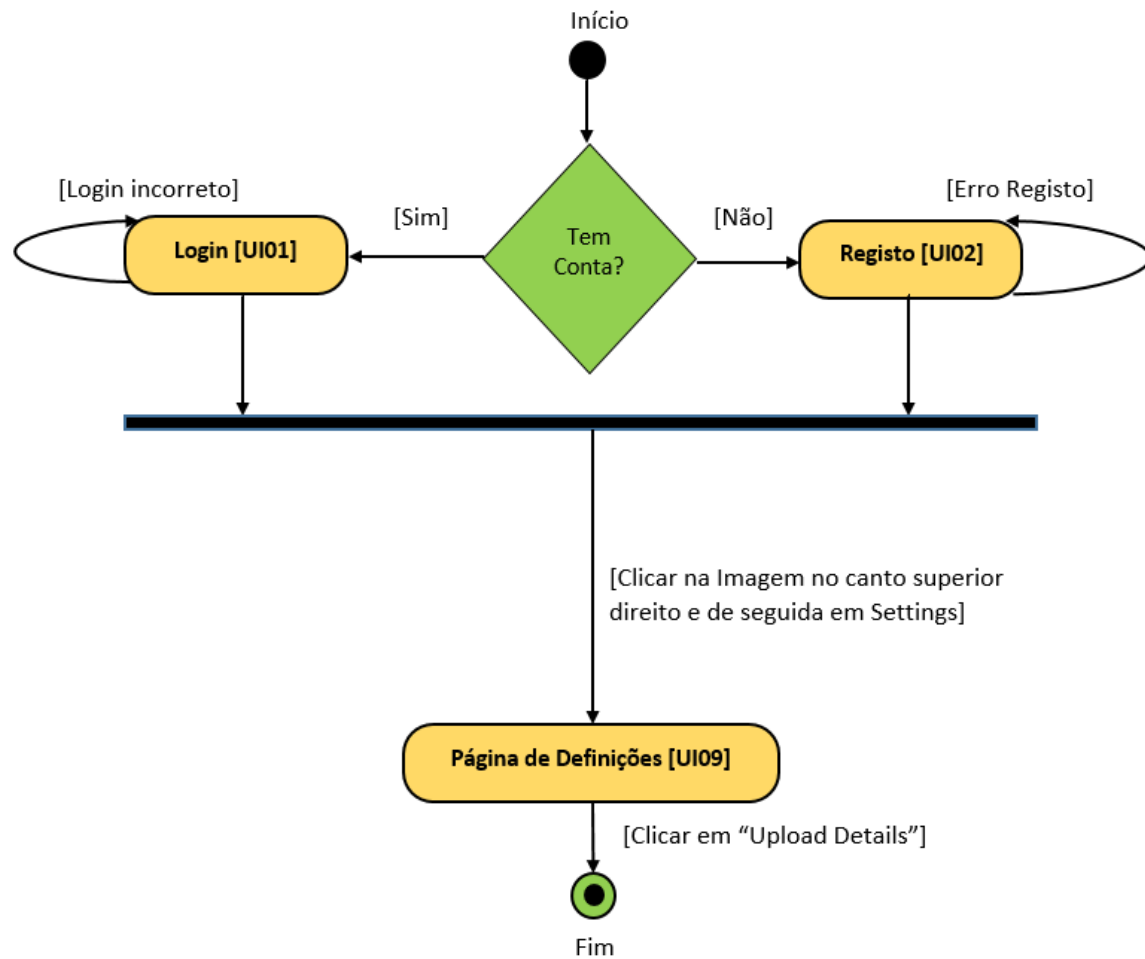


Figura 6: Fluxograma de edição das definições da conta de um utilizador.

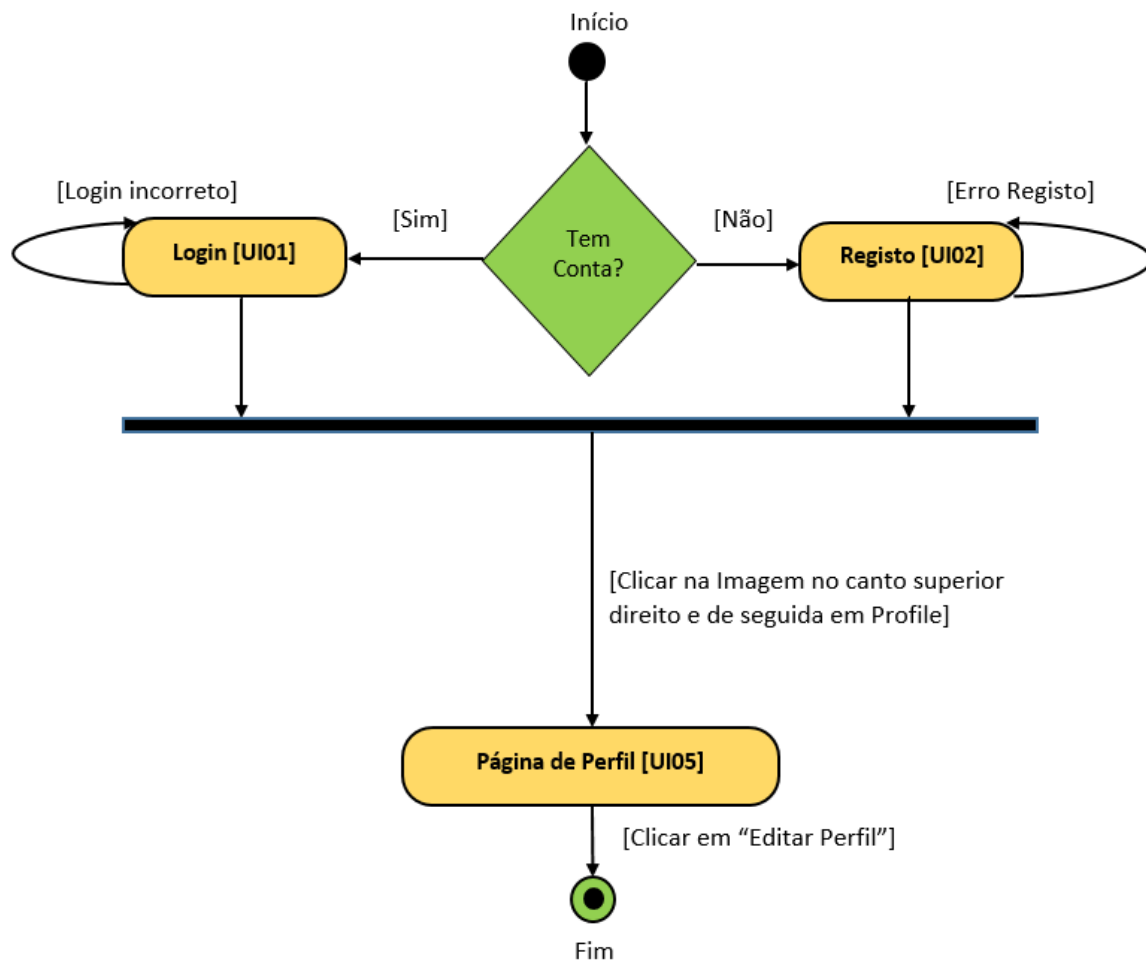


Figura 7: Fluxograma de edição do perfil um utilizador.

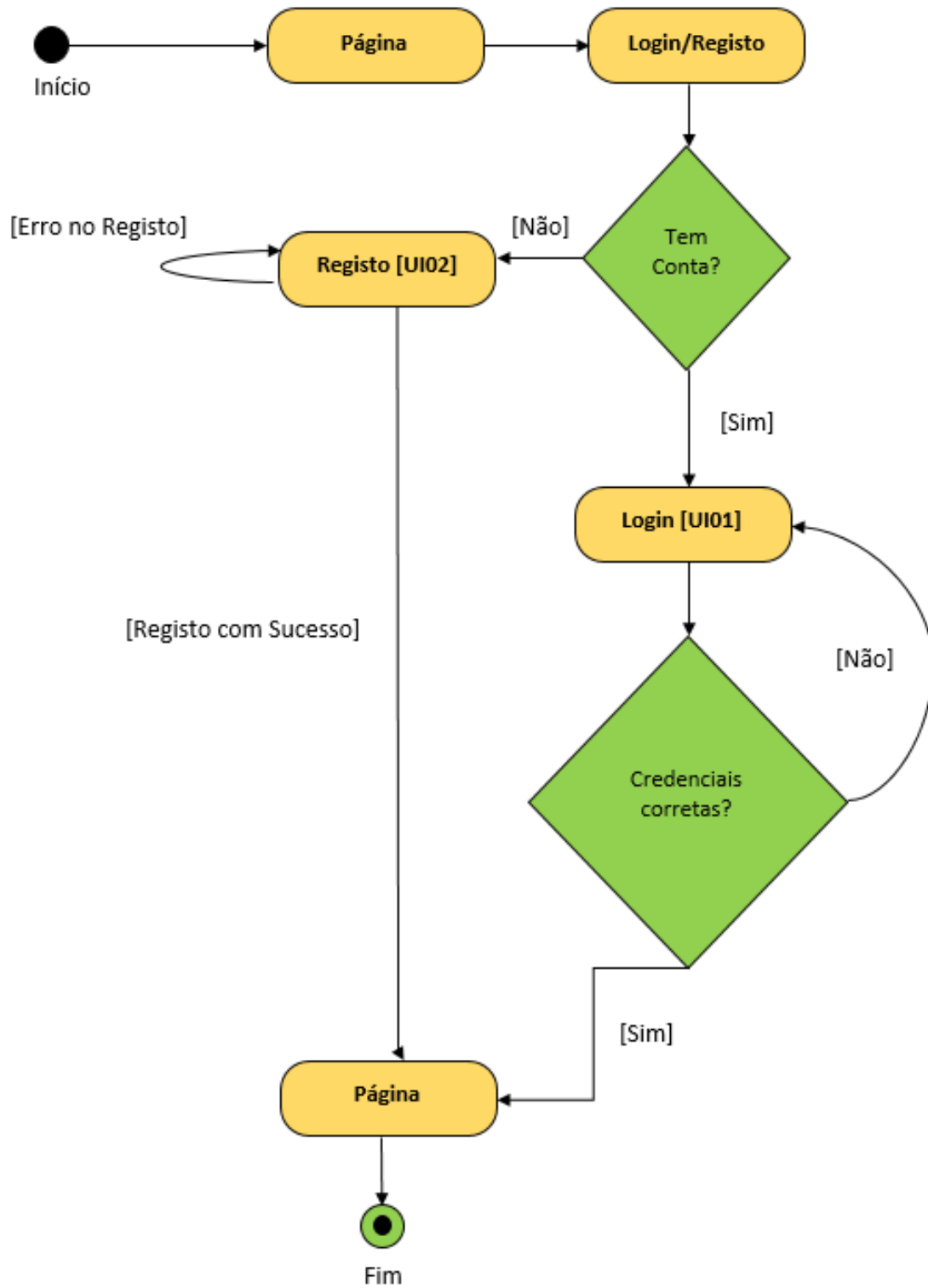


Figura 8: Fluxograma de login e registo de um utilizador, a partir de qualquer pagina do sistema.

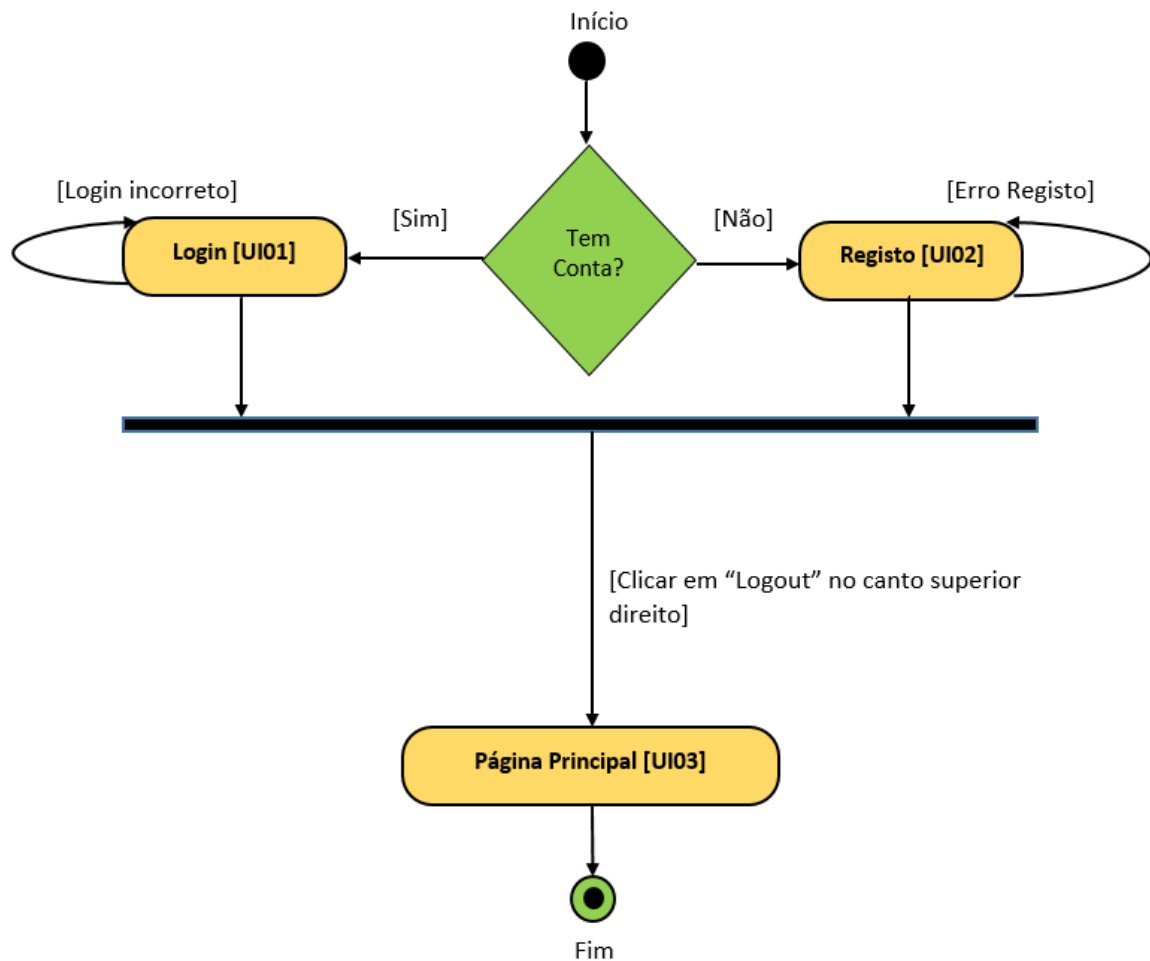


Figura 9: Fluxograma de logout no sistema.

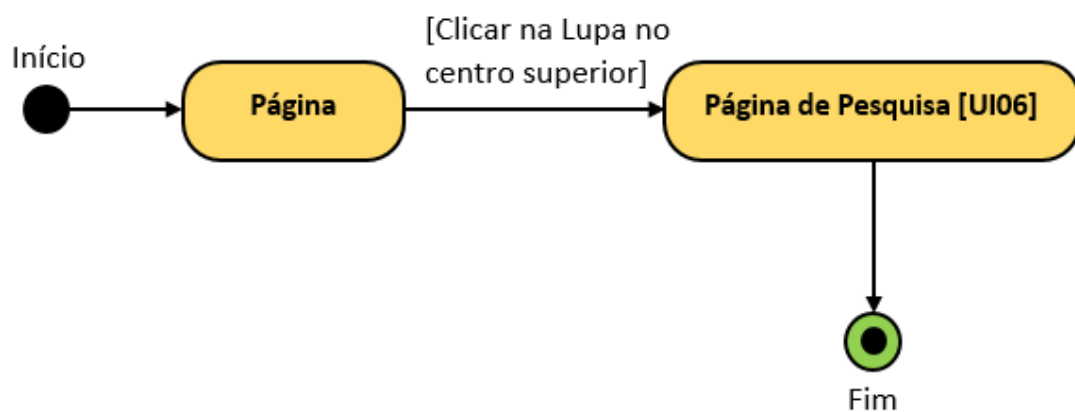


Figura 10: Fluxograma de Pesquisa de uma pergunta no sistema.

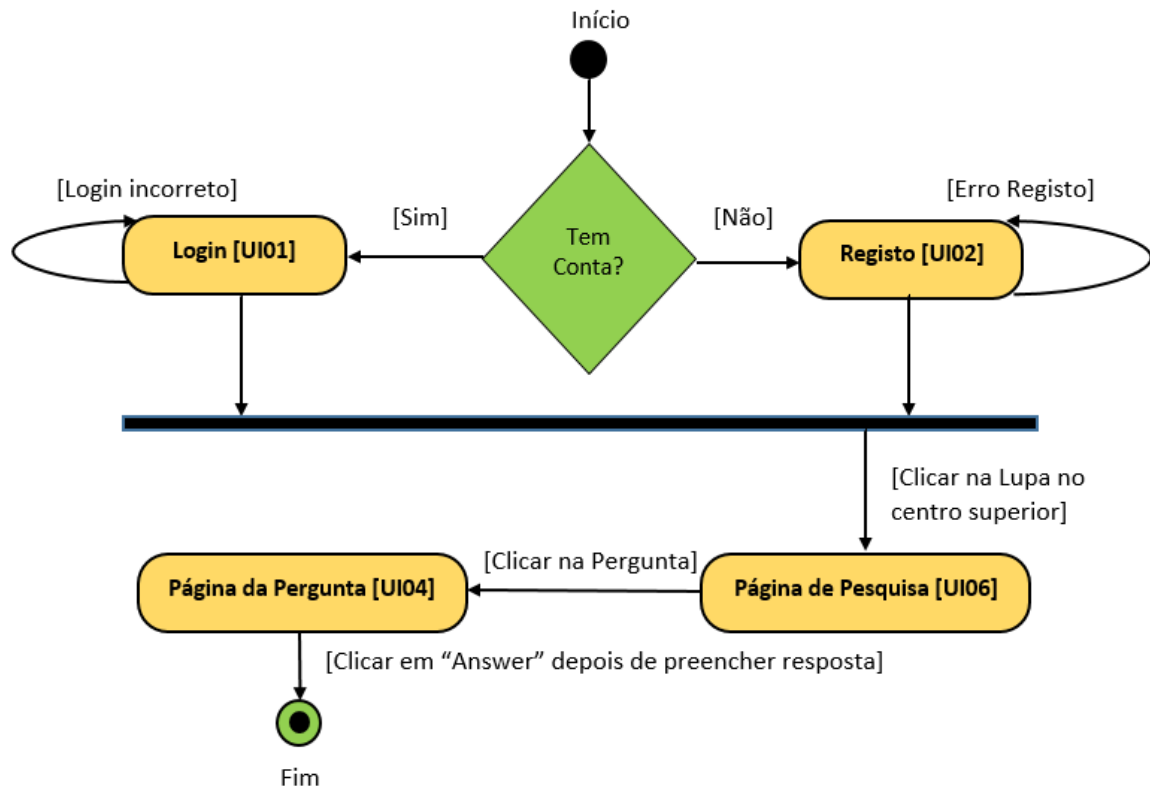


Figura 11: Fluxograma de resposta a uma pergunta a partir de qualquer página do sistema, via pesquisa avançada.

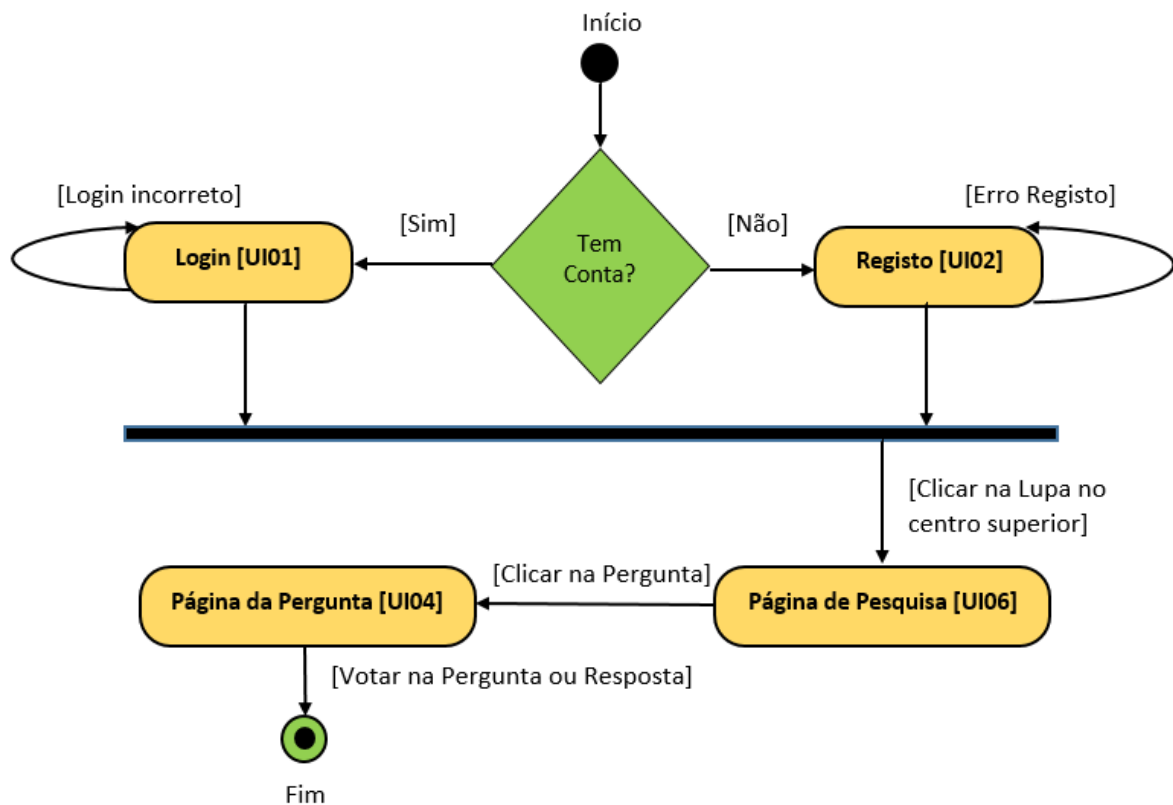


Figura 12: Fluxograma de votação a uma pergunta ou resposta a partir de qualquer página do sistema, via pesquisa avançada.

4. Interfaces

Em seguida, segue-se uma listagem de protótipos das interfaces que o grupo acha que são necessárias para o projeto. Algumas interfaces terão sub-interfaces (modal, abas, *dropdowns*). O objetivo de cada página é ser intuitiva, responsiva e fácil de utilizar.

UI01: Modal de iniciar sessão

Esta interface é possível de aceder a partir de todas as páginas. Contudo, no exemplo providenciado no servidor do gnomu, não existe a possibilidade de ver o modal de início de sessão, a não ser que seja alterada uma variável.

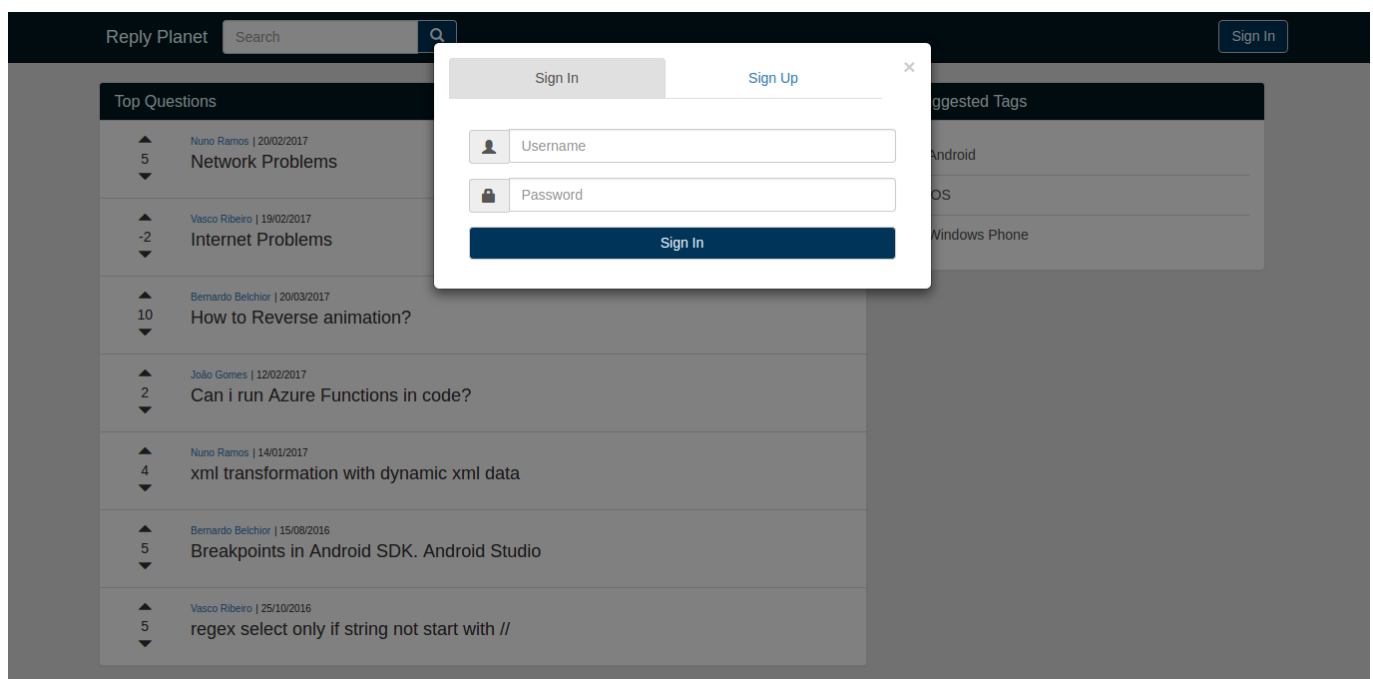


Figura 13: Início de sessão

UI02: Modal de criação de uma conta

Esta interface é possível de aceder a partir de todas as páginas. Contudo, no exemplo providenciado no servidor do gnomu, não existe a possibilidade de ver o modal de criação de uma conta, a não ser que seja alterada uma variável.

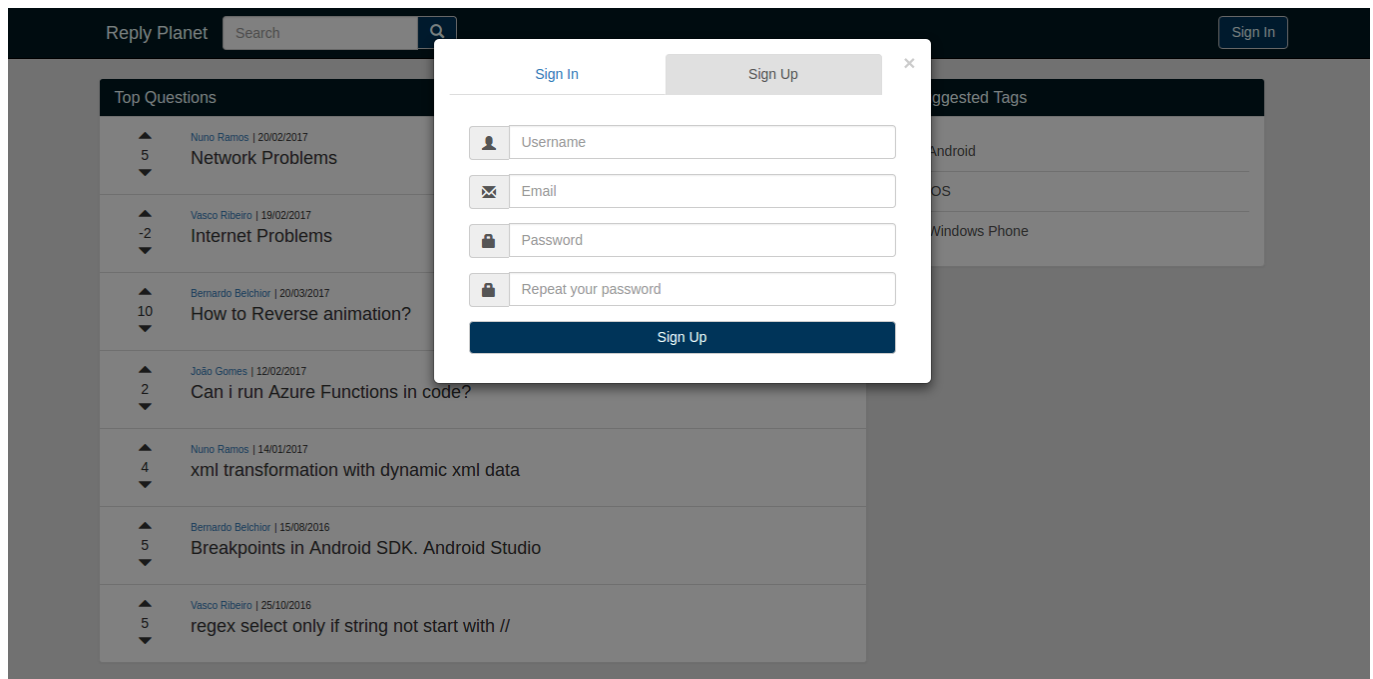
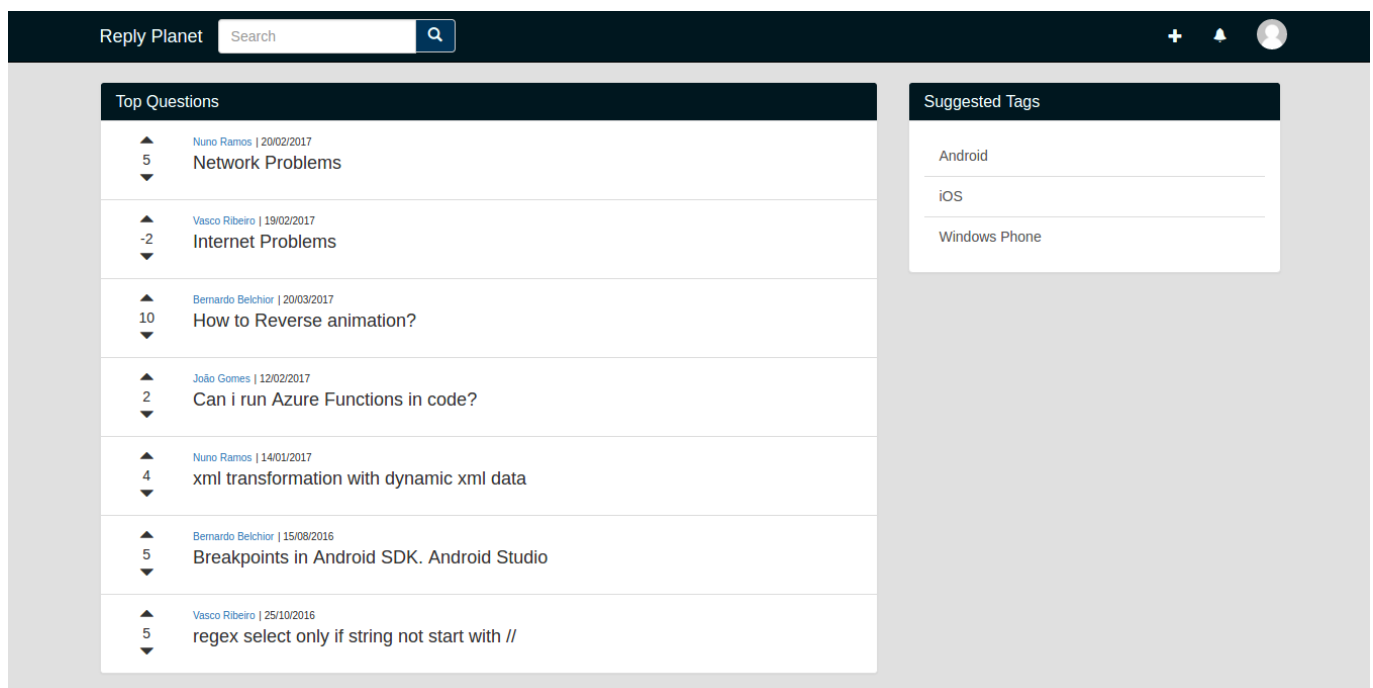


Figura 14: Criação de conta

UI03: Página principal

Figura 8: [Página principal](#)

UI04: Página de uma pergunta

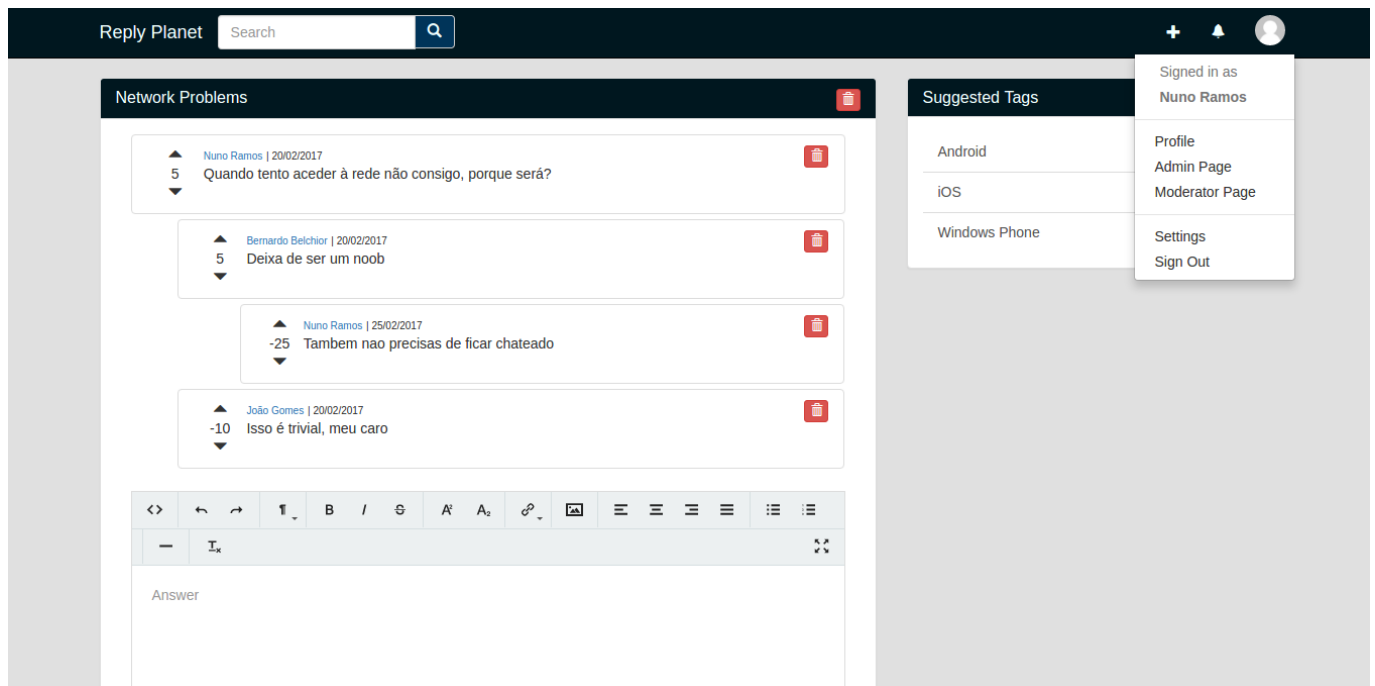


Figura 15: [Página de uma pergunta](#)

UI05: Página de perfil de um utilizador

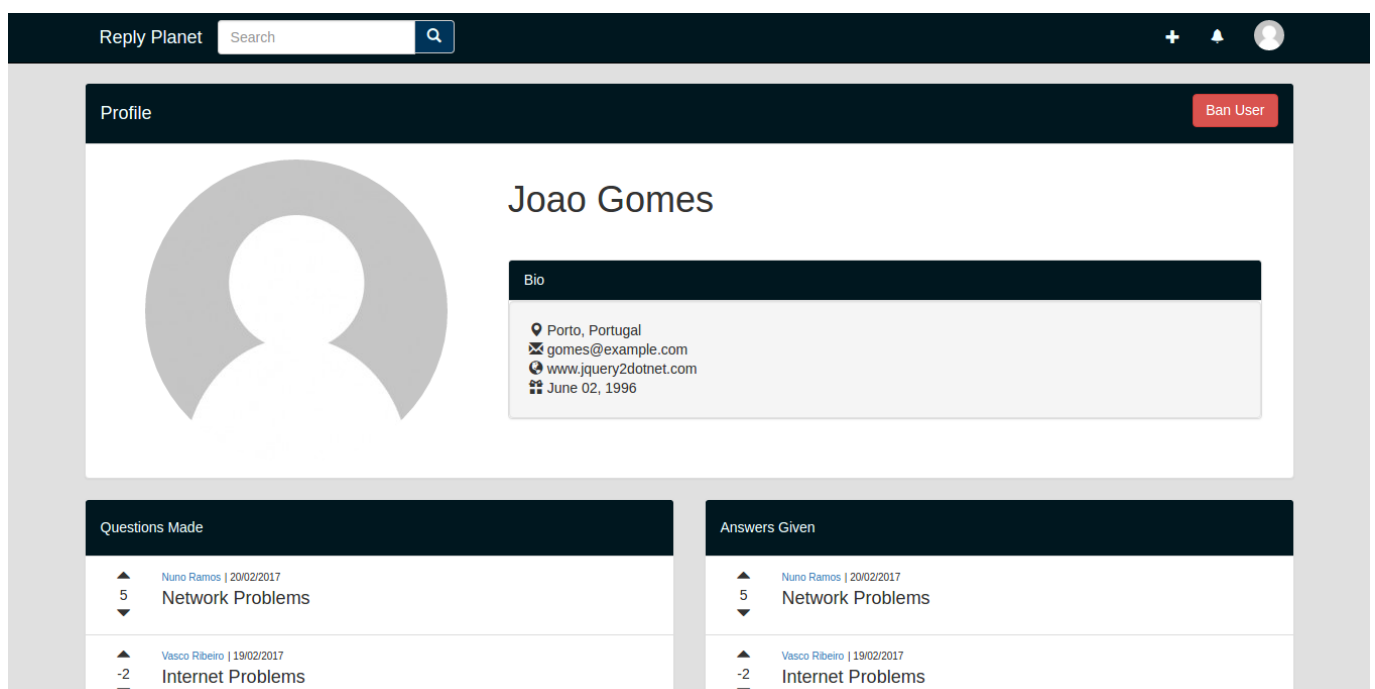


Figura 16: [Página de perfil](#)

UI06: Resultados de uma pesquisa

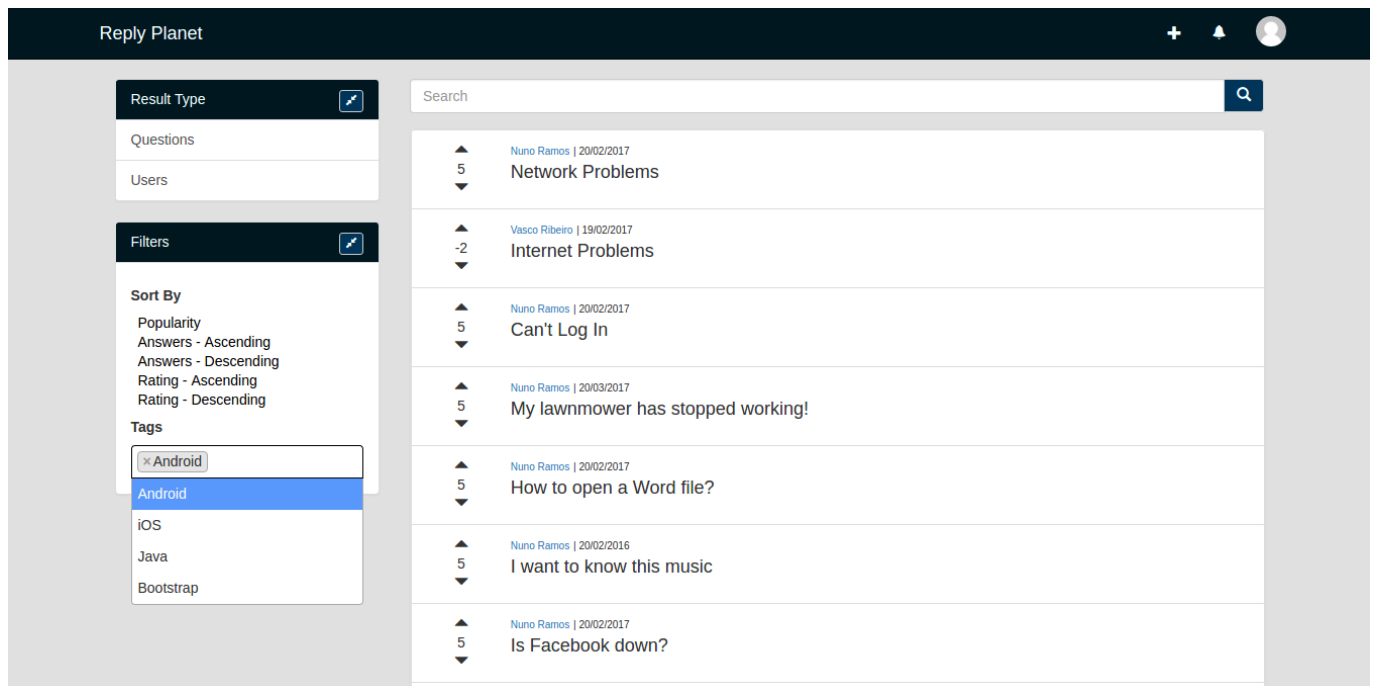


Figura 17: Resultados de uma pesquisa

UI07: Página de criação de uma questão

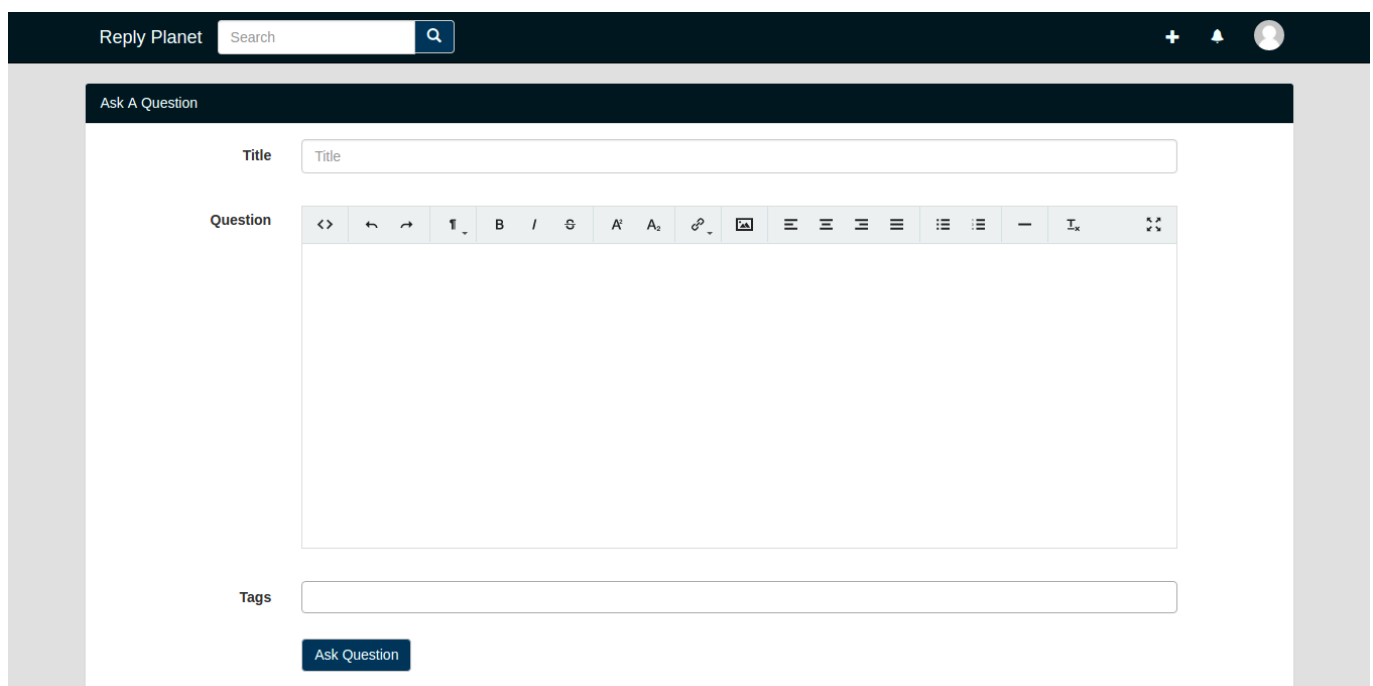


Figura 18: Página de criação de uma questão

UI08: Página de notificações

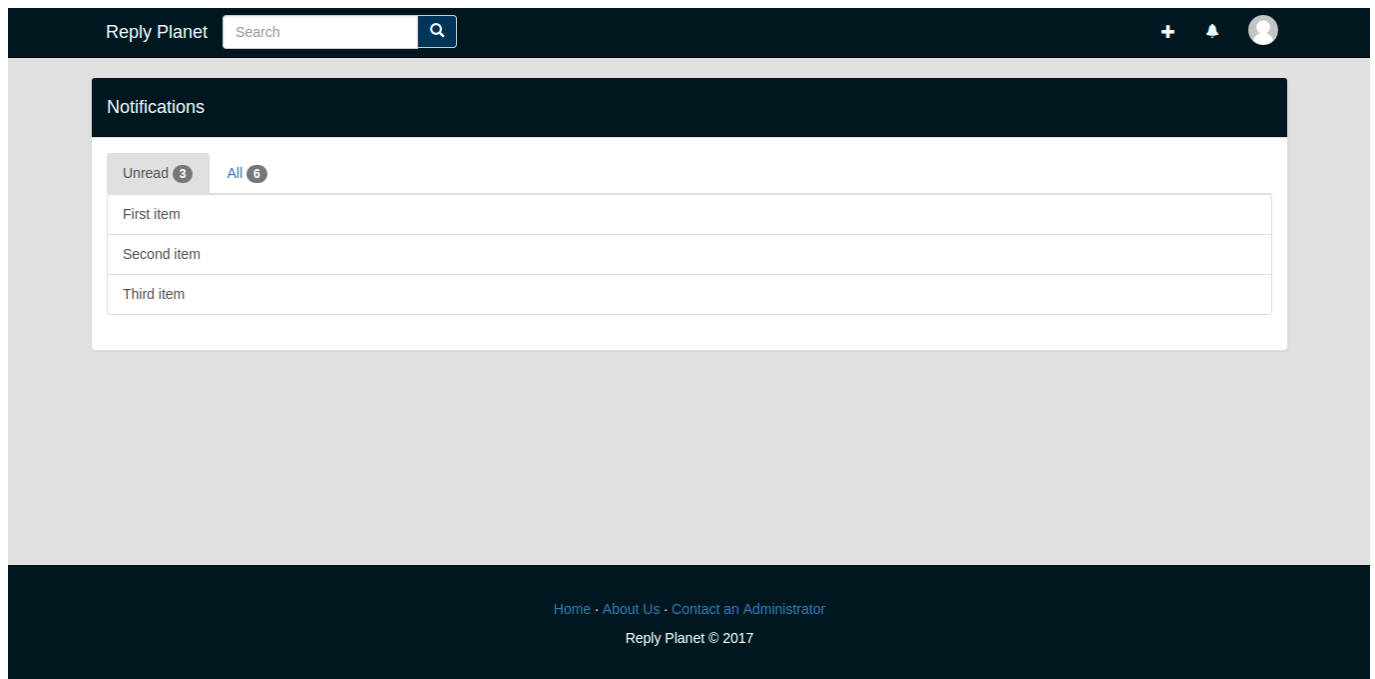


Figura 19: Página de notificações

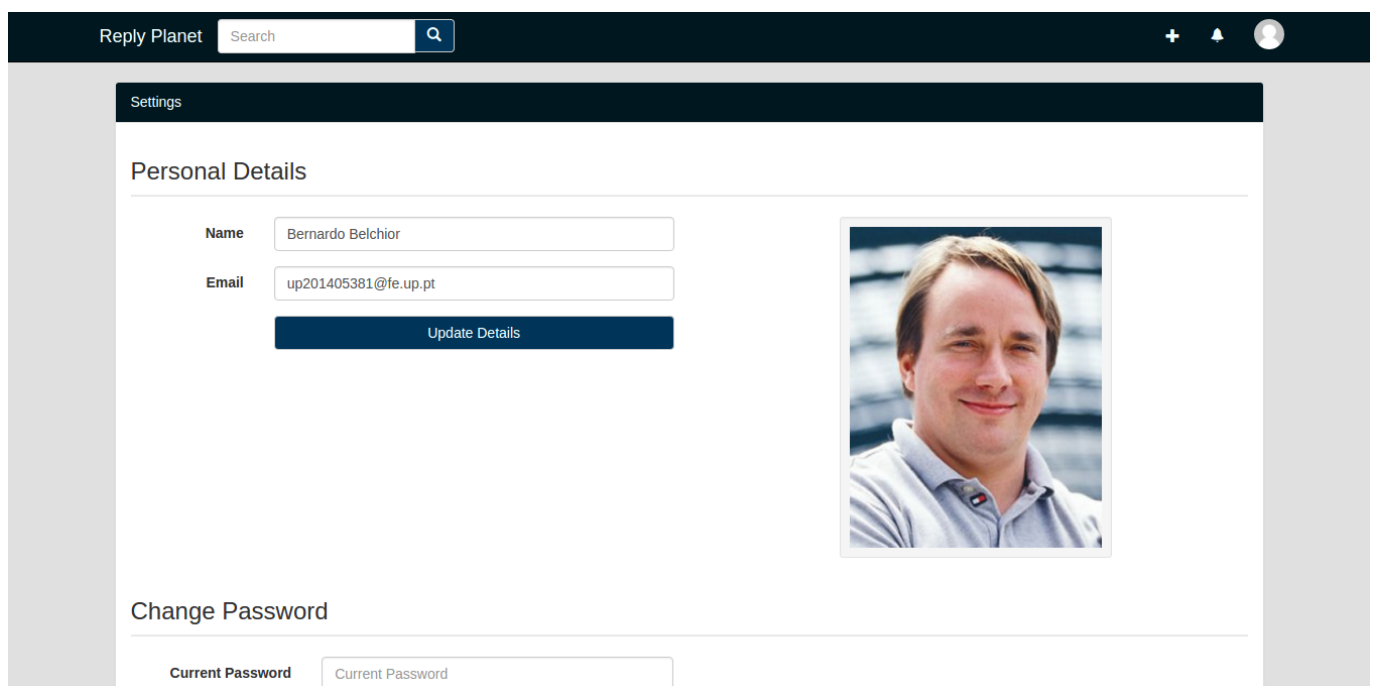
UI09: Página de definições de conta

Figura 20: Página de definições de conta

UI10: Página de administrador

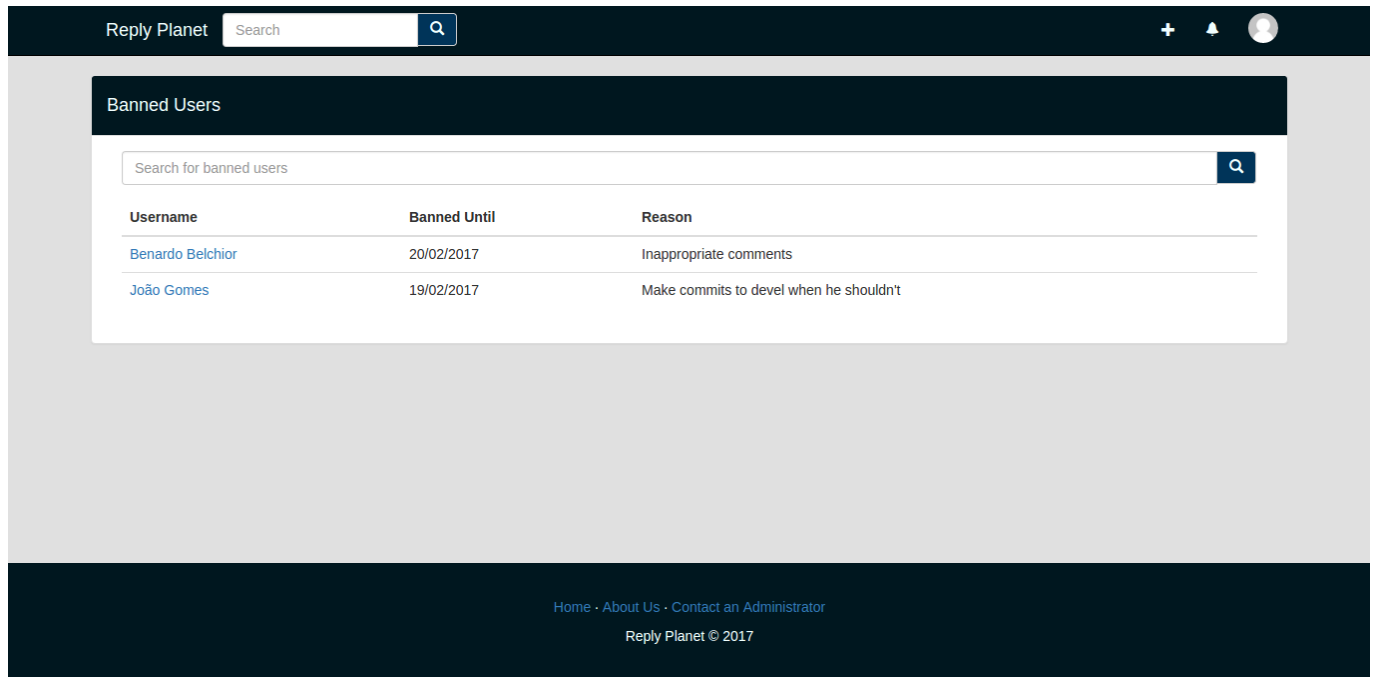


Figura 21: Página de administrador

UI11: Página de moderador

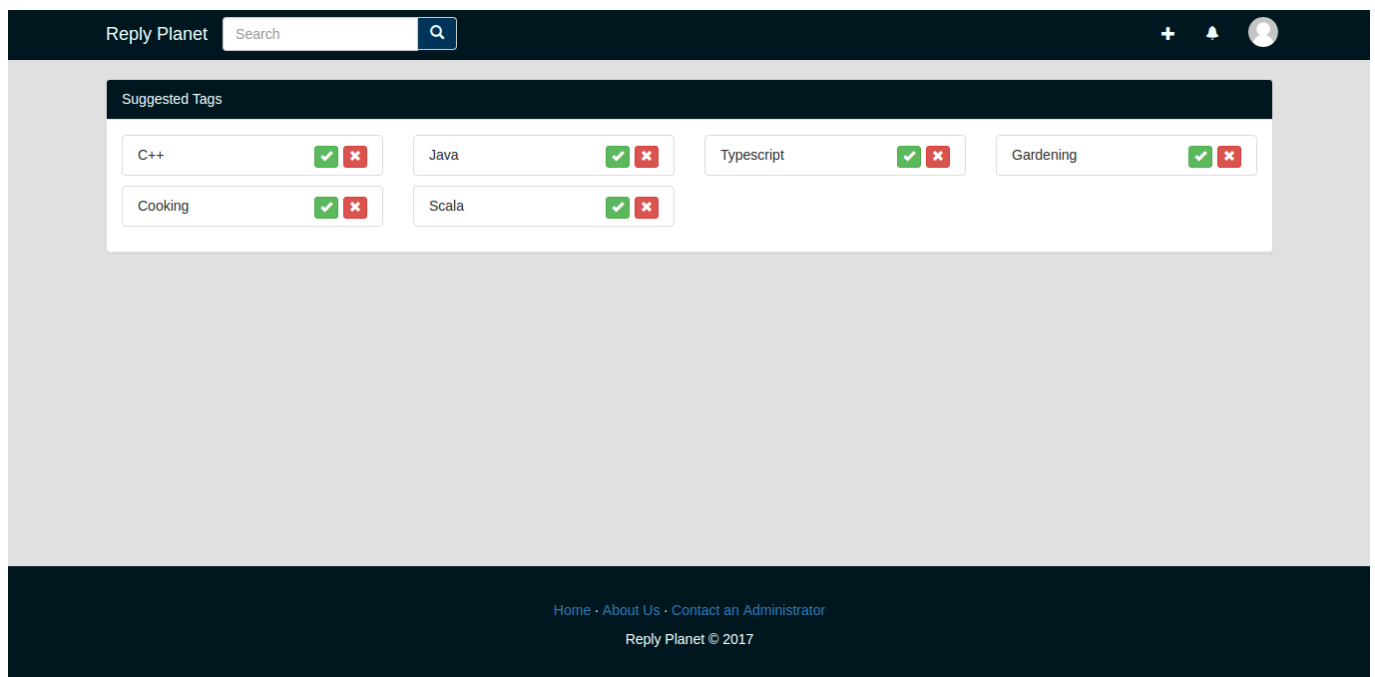


Figura 22: Página de moderador

UI12: Página sobre a equipa

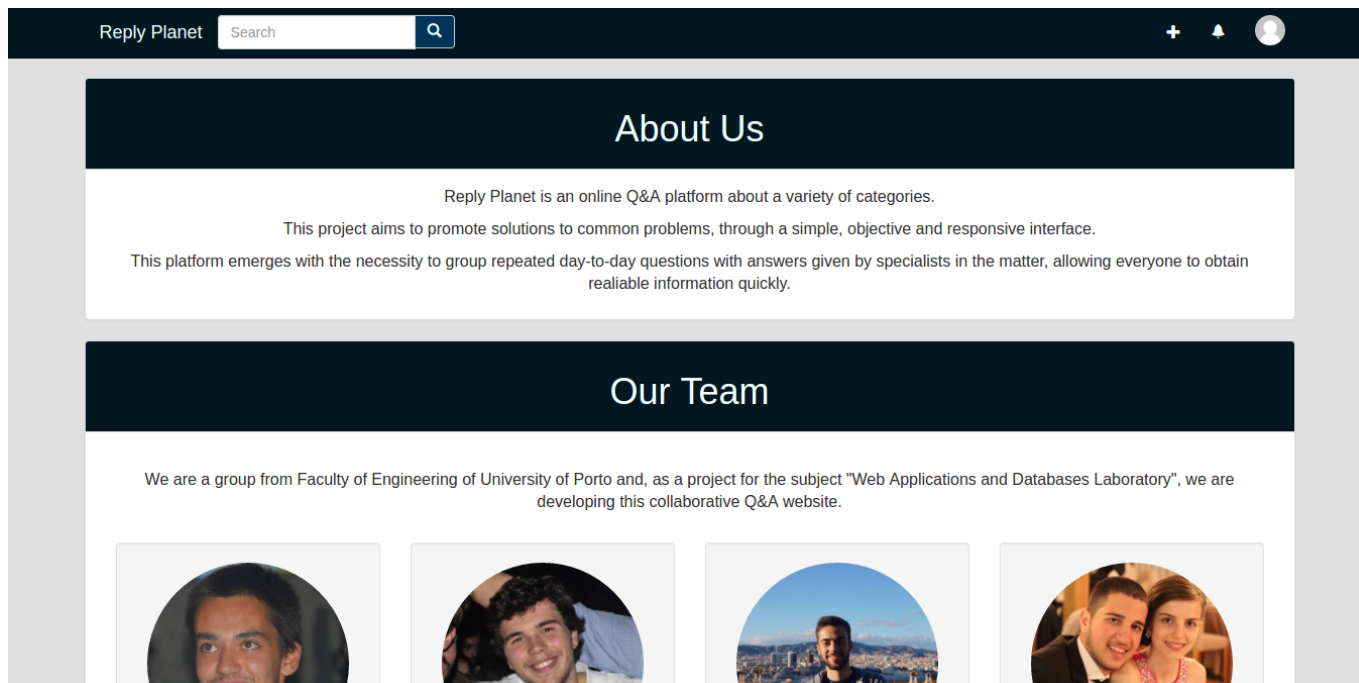


Figura 23: Página sobre a equipa

UI13: Modal para contactar um administrador

Encontra-se no rodapé de qualquer interface onde se pode ler "Contact an Administrator".

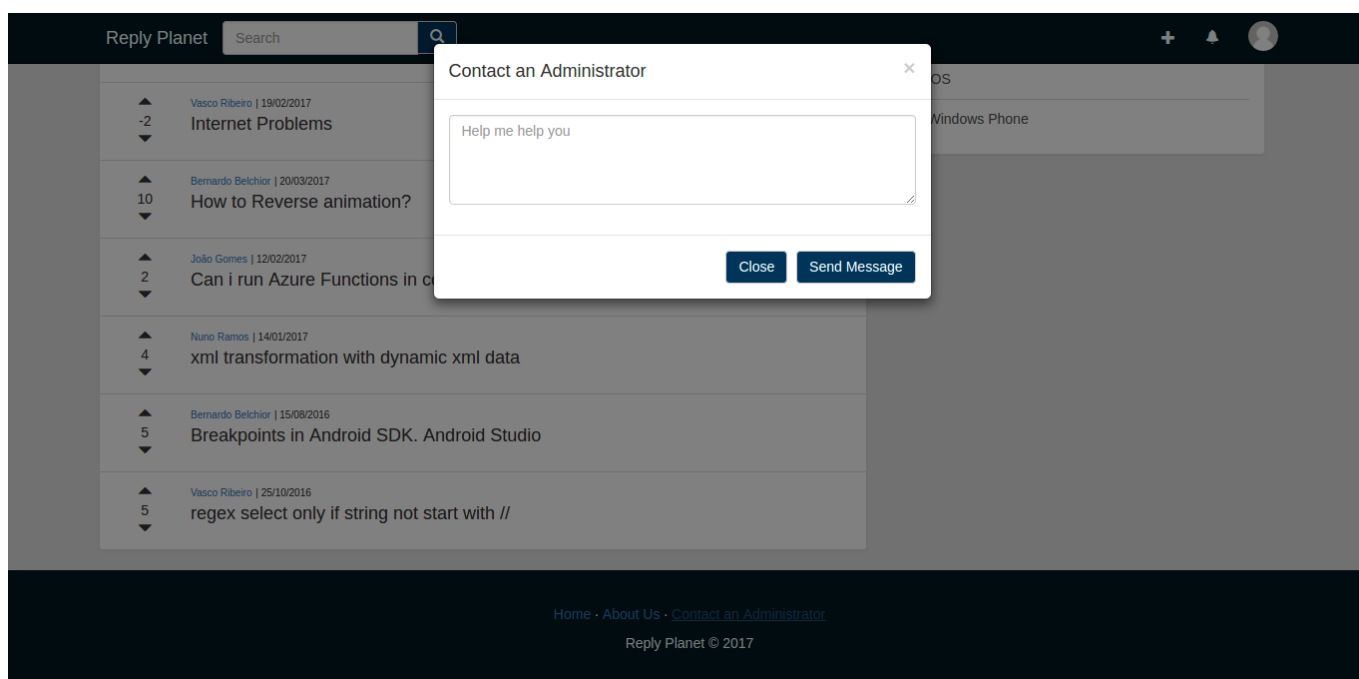


Figura 24: Área para contactar um administrador

From:
<http://lbaw.fe.up.pt/201617/> - L B A W :: WORK

Permanent link:
<http://lbaw.fe.up.pt/201617/doku.php/lbaw1612/proj/a3>

Last update: **2017/03/07 18:15**



