

Relatório Aplicação PSP

Relatório para o Grupo 3 (Vladyslav, Nuno Tomás e João Pancinha)

| Heurísticas | Protótipo 1 |
|---|--|
| H2-1: Tornar o estado do sistema visível | 1. Caso o path se torne longo demais, parte do mesmo desaparece |
| H2-2: Falar a linguagem do utilizador | 2. A palavra “Entidades” é confusa (para o utilizador comum) |
| H2-3: Utilizador controla e exerce livre arbítrio | 3. O botão de voltar ao início não é explícito na aplicação |
| H2-4: Consistência e aderência a normas | |
| H2-5: Evitar erros | 4. Os botões no path são pequenos demais 5. O botão de cancelar a chamada de emergência volta sempre ao ecrã inicial, em vez do ecrã onde o utilizador se encontrava. |
| H2-6: Reconhecimento em vez de lembrança | |
| H2-7: Flexibilidade e Eficiência | |
| H2-8: Desenho de ecrã estético e minimalista | |
| H2-9: Ajudar a reconhecer / diagnosticar / recuperar erros | |
| H2-10: Dar ajuda e Documentação | |

Por:

André Sousa

Luís Sequeira

Ruben Carmo

Tomás Peñalva