

**Programação Orientada a Objetos**

**Projeto**

**Gestor de compras online**

**Membros:**

Hugo Sobral de Barros - 2020234332

Nuno Alexandre Santos Vasques - 2020235483

**Licenciatura em Engenharia Informática**

**Ano Letivo:** 2021/2022

Índice

[**Resumo** 3](#_Toc89959199)

[**Introdução** 4](#_Toc89959200)

[**Manual de utilizador** 5](#_Toc89959201)

[**Descrição do desenvolvimento** 6](#_Toc89959202)

[**Conclusão** 7](#_Toc89959203)

[**Referências** 8](#_Toc89959204)

### Resumo

Este projeto pretende gerir clientes, produtos, promoções e vendas de uma cadeia de supermercados online, implementado na linguagem Java.

Foi elaborado um diagrama UML antes da escrita de código para prever a estrutura do projeto e evitar futuros problemas relacionados com estrutura.

### Introdução

### Manual de utilizador

### Descrição do desenvolvimento

### Conclusão

### Referências