

CATEGORY	SUBCATEGORY	TEXT	DEFAULT_PRIORITY	INITIALDELAY	TIMEOUT
investment	started	Já <Gaze(middleFront)> tenho <initialResources> recursos. Podes investir em mim para aproveitares o que ganhaste!	2	0	20000
investment	match_start	<Gaze(bottomFront)>Vou agora começar! Até já!	2	0	20000
investment	high_value	Obrigado por teres me dado os recursos!	2	0	20000
investment	low_value	Obrigado por teres me dado os recursos!	2	0	20000
investment	end	Acabei de jogar! <Gaze(random)> Já te mostro quanto é que ganhei! <Animate(joy3)>	3	0	20000
investment	choosing_return_value	<Gaze(bottomFront)> Vou pensar em quanto te vou dar!	2	0	20000
match	beginning	Vamos começar?	2	0	20000
match	start	<Gaze(bottomFront)> Podemos começar a jogar!	2	0	20000
match	emys_incorrect_target	<Animate(sad2)> Falhei	1	0	20000
match	emys_incorrect_target	<Animate(sad1)> Enganei-me no número	1	0	20000
match	emys_correct_target	<animate(joy3)> Acertei! <Gaze(bottomFront)>	1	0	20000
match	emys_correct_target	<Animate(joy4)> Estou a conseguir <Gaze(bottomFront)>	1	0	20000
match	emys_correct_target	<Animate(joy4)> Foi por pouco <Gaze(bottomFront)>	1	0	20000
match	emys_correct_target	<Animate(joy4)> Foi mesmo à tangente <Gaze(bottomFront)>	1	0	20000
match	emys_correct_target	<Animate(joy4)>Quase que falhava<Gaze(bottomFront)>	1	0	20000
match	emys_correct_target	<Animate(joy4)>Tantos números<Gaze(bottomFront)>	1	0	20000
match	player_correct_target		1	0	20000
match	player_incorrect_target		1	0	20000
match	choosing_value	<Gaze(bottomFront)> Vou investir <value><Gaze(middleFront, 3, 1000)>	3	0	20000
results	good	Consegui <Gaze(middleFront)> <emysPoints>. <animate(joy4)> Já podemos chamá-los.	2	0	20000
results	average	Apenas consegui <Gaze(middleFront)> <emysPoints>. <animate(joy4)> Já podemos chamá-los.	2	0	20000
results	bad	Consegui <Gaze(middleFront)> <emysPoints>. <animate(sad4)> Já podemos chamá-los.	2	0	20000
session	start	Olá, <Gaze(middleFront)> chamo-me Émys! Estou pronto para começar assim que estiveres preparado!	2	0	20000
session	end	<Gaze(middleFront)>Devolvo-te <given> recursos! Obrigado e até à próxima jogada! <Animate(joy4)>	3	0	20000
training	emys_ready	Practica um pouco que eu depois jôgo contigo!	3	0	20000
training	player_incorrect_target		2	0	20000
training	player_correct_target	Acertaste!	2	0	20000
training	player_correct_target	Conseguiste!	2	0	20000
training	player_correct_target	Estás a acertar!	2	0	20000
training	player_correct_target	Tocaste no número correcto!	2	0	20000
training	end	Parece que conseguiste <score> recursos. Podemos jogar ao mesmo tempo assim que tiveres pronto.	2	0	20000
training	end_0	Parece que não correu tão bem como gostavas. Podes voltar a repetir!	2	0	20000
training	match_start	Diverte-te! <animate(joy1)>	2	0	20000
training	restart	Treina as vezes que precisares!	2	0	20000
training	restart_too_many	Vá lá, já estou a ficar cansado! Vamos jogar no próximo?	2	0	20000