

Representação de um Clube Desportivo

20/04/2015

Grupo 110:

João Costa: up201374197@fe.up.pt

João Almeida: up201306301@fe.up.pt

Nuno Pinto: up201307878@fe.up.pt

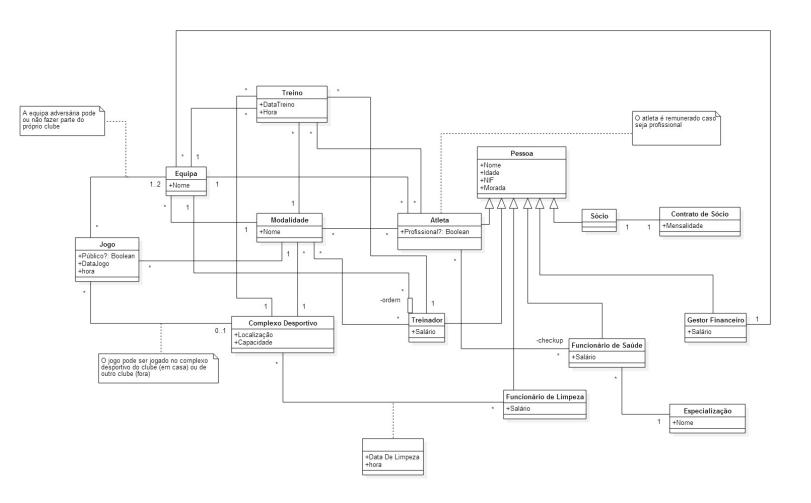
Introdução

No âmbito da unidade curricular Bases de Dados do curso Mestrado Integrado em Engenharia Informática e Computação, optamos por uma possível representação de um clube desportivo, como tema do trabalho prático.

O trabalho foi subdivido em diferentes partes, sendo que nesta segunda parte é realizado o modelo relacional do UML, as respectivas Instruções de LDD-SQL necessárias à criação da Base de Dados e Instruções de LMD-SQL necessárias ao preenchimento da Base de Dados.

Ao longo do relatório será demonstrado pormenorizadamente as instruções assim como o modelo relacional.

UML com as alterações baseadas no feedback do professor:



Notas que facilitam a compreensão do UML:

Num jogo, a forma de perceber se a equipa joga em casa ou fora é pelo Complexo
 Desportivo onde este é realizado, uma vez que cada equipa tem o seu recinto próprio;

Esquema relacional

- Pessoa(<u>idPessoa</u>,Nome,Idade,NIF,Morada, tipoDePessoa)
- Atleta(<u>idPessoa</u>->Pessoa,Professional,idEquipa->Equipa)
- Socio(idPessoa->Pessoa)
- ContratoDeSocio(<u>idContratoDeSocio</u>,mensalidade)
- Treinador(idPessoa->Pessoa, salario)
- FuncionarioDeSaude(idPessoa->Pessoa, idEspecializacao -> Especializacao, salario)
- Especializacao(idEspecializacao,nome)
- FuncionarioDeLimpeza(idPessoa->Pessoa, salario)
- CalendarioDeLimpeza(<u>idFuncionarioDeLimpeza</u> -> FuncionarioDeLimpeza,
 <u>idComplexoDesportivo</u> -> ComplexoDesportivo, data de limpeza, hora)
- GestorFinanceiro(idPessoa->Pessoa, salario)
- ComplexoDesportivo(idComplexoDesportivo,localizacao,capacidade)
- Modalidade(<u>idModalidade</u>,nome, idComplexoDesportivo -> ComplexoDesportivo)
- Treino(<u>idFuncioario</u>, idModalidade -> Modalidade, idEquipa -> Equipa, idComplexoDesportivo -> ComplexoDesportivo, idPessoa -> Treinador, DataTreino, hora)
- Equipa(idEquipa,nome, idPessoa -> GestorFinanceiro)
- Jogo(<u>idJogo</u>, publico, idComplexoDesportivo -> ComplexoDesportivo, idEquipa -> Equipa, DataJogo,hora)
- CheckupAtleta(idFuncionarioDeSaude->FuncionarioDeSaude, idPessoa->Atleta)
- TreinoAtleta(idTreino->Treino, idPessoa->Atleta)
- TreinadorDaModalidade(idPessoa->Treinador, idModalidade->Modalidade)
- AtletaDaModalidade(idPessoa->Atleta, idModalidade->Modalidade)

Instruções de LDD-SQL necessárias à criação da Base de Dados

As instruções encontram-se em anexo (ldd.sql) de forma a facilitar a compreensão do código assim como a sua utilização.

Instruções de LMD-SQL necessárias ao preenchimento da Base de Dados

As instruções insert, update, delete e select encontram-se em anexo(Imd.sql, Imd_deletes.sql, Imd_inserts.sql, Imd_updates.sql) para facilitar a compreensão do código assim como a sua utilização.