**Spangles**

**Relatório Intercalar**



**Mestrado Integrado em Engenharia Informática e Computação**

**Programação Lógica**

**07/10/2015**

**Turma 3, Grupo X:**

Nuno Pinto: [201307878@fe.up.pt](mailto:201307878@fe.up.pt)

Nuno Silva: [ei12187@fe.up.pt](mailto:ei12187@fe.up.pt)

1. **O Jogo Spangles**

No âmbito da unidade curricular Programação em Lógica do curso Mestrado Integrado em Engenharia Informática e Computação é-nos proposto a criação do jogo Spangles.

O jogo utiliza peças de duas cores diferentes, ambas em forma triangular, e cada jogador tem como objetivo criar um triângulo de dimensão superior, um triângulo de três peças da mesma cor, tentando impedir o adversário de o fazer primeiro.

Essas peças só podem ser jogadas junto a outra peça, da mesma cor ou não, e estando o triângulo invertido ou em forma normal.

Ao longo do relatório será descrito com mais detalhe a planificação do trabalho.

1. **Representação do Estado do Jogo**
2. **Visualização do Tabuleiro**

Numa primeira fase o tabuleiro terá apenas uma peça de uma cor. Posteriormente terá diversas peças de ambas em cores, mas sem ser possivel apurar o vencedor e finalmente terá novamente diversas peças no entanto podendo já ser apurado o vencedor.

1. **Movimentos**

A peça é definida onde vai ser colocada, havendo posteriormente uma actualização do tabuleiro já com a nova peça disponivel. Caso essa peça forme um triângulo maior, juntamente com outras duas peças de cor igual, há um vencedor.