

製氷機のクラスリファレンス

2018年4月22日 22:10

//初期化に呼び出す

Void Initialize()	当たり判定の設定や座標値の初期化をします
Void Input_pos(Vec2)	引数で貰った値をvectorに格納します

//使用する場合

Input_pos(pos);

Initialize();

これだけで、当たり判定や座標値の設定がされて製氷機が動きます

//概要

Void CheckHit()	当たり判定の処理をします
-----------------	--------------