

# Vectorについて

2018年4月15日 15:46

Vectorで使用 for文の時にnullptrになってしまう

For(auto g : goals)イテレータの使用する場合

- ・ nullptrになってしまう理由

Vector.push\_back()する場合 要素数が

vector.capacity() < Vector.size()この関係の場合

イテレータは自動的に無効な状態となり、nullptrとして返してくるらしいです

解決した理由

vectorのイテレータでは外部で呼び出しは危険！！

Task\_Game.cppに書いてあったことが原因だったようです。