

# 結果画面のリファレンス

2018年4月27日 23:59

## 使用方法

Bool Flag_judge(Achivement * 4)	フラグのチェックは 1 から 4 まで設定できます
---------------------------------	---------------------------

bool Flag_Judge()	フラグをチェックをしてtrueかfalseかを返す
bool Flag_Judge_Clear()	フラグの値を0にします

Int Get_Flag()	現在のフラグの値を返します
----------------	---------------