## Git / Github

source code management system

Kosslab

이호연 (@DanielTimLee)

# Speaker



### 이호면 (Daniel T. Lee)

- Kosslab Software Engineer
- Opensource Developer (Linux Kernel BPF, uftrace, etc.)

#### **How to learn Git?**

## How to learn?



# How to learn?

## 百聞而不如一見

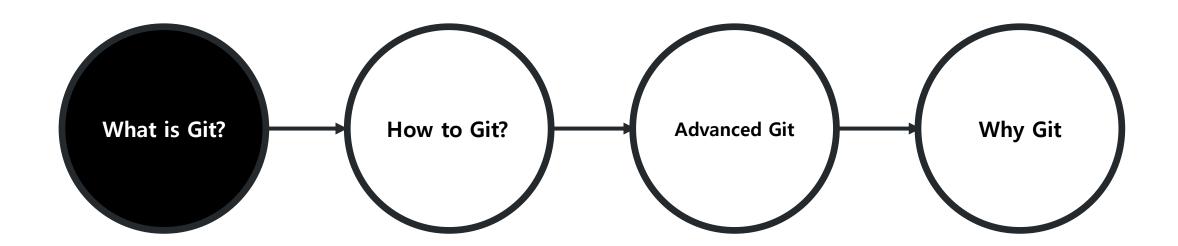
백문이 불여일견 (백번 듣는 것보다 한 번 보는 것이 낫다)

## How to learn?

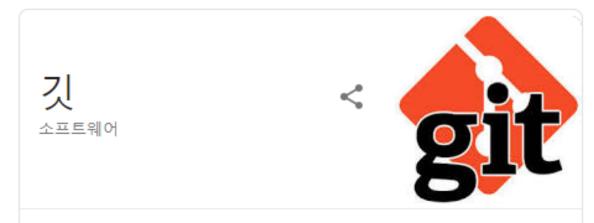
# 百聞而不如一家

백문이 불여일<mark>깃</mark> (백번 듣는 것보다 일단 써보면서 이해해자)

# Contents



### What is Git?



깃은 컴퓨터 파일의 변경사항을 추적하고 여러 명의 사용자들 간에 해당 파일들의 작업을 조율하기 위한 분산 버전 관리 시스템이다. 소프트웨어 개발에서 소스 코드 관리에 주로 사용되지만 어떠한 집합의 파일의 변경사 항을 지속적으로 추적하기 위해 사용될 수 있다. 위키백과

원작자: 리누스 토르발스

작성 언어: C, 펄, Tcl, 파이썬



깃은 컴퓨터 파일의 변경사항을 추적하고 여러 명의 사용자들 간에 해당 파일들의 작업을 조율하기 위한 분산 버전 관리 시스템이다. 소프트웨어 개발에서 소스 코드 관리에 주로 사용되지만 어떠한 집합의 파일의 변경사 항을 지속적으로 추적하기 위해 사용될 수 있다. 위키백과

원작자: 리누스 토르발스

작성 언어: C, 펄, Tcl, 파이썬

Git == 버전 관리하는 도구

- 개발과정, 소스파일 등을 관리
- history 관리: 특정시점으로 복구

📆 포스터 시안 📆 포스터 시안 🚡 최종완료1 - 복사본 (2) 📆 최종완료 📆 진짜최종완료 📆 진짜진짜최종완랴 📆 진짜진짜진짜최종완료 📆 중간저장3 ₩ 중간저장2 📆 중간저장 📆 완료 📆 마지막 Ps 끝 asdasdasda **1231231234444444444444444** 123123123123



#### Final Version?

?!

- 📆 포스터 시안
- 표 포스터 시안
- 🚡 최종완료1 복사본 (2)
- 📆 최종완료
- 📆 진짜최종완료
- 🖥 진짜진짜최종완랴
- 🚡 진짜진짜진짜최종완료
- ₩ 중간저장3
- જ 중간저장2
- 📆 중간저장
- 📆 완료
- 📆 마지막
- BOLOGLO
- ₽ 끝
- asdasdasda

- 123123123123

#### 문제점?

- □ 버전 간 변경사항을 알 수 없다
- □ 버전마다 생성되는 새로운 파일..

#### 문제점?

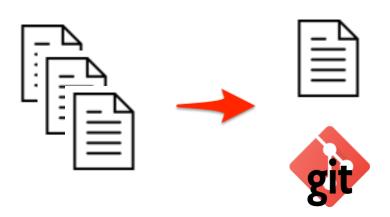
★ 버전 간 변경사항을 알 수 없다

□ 버전마다 생성되는 **새로운 파일**...

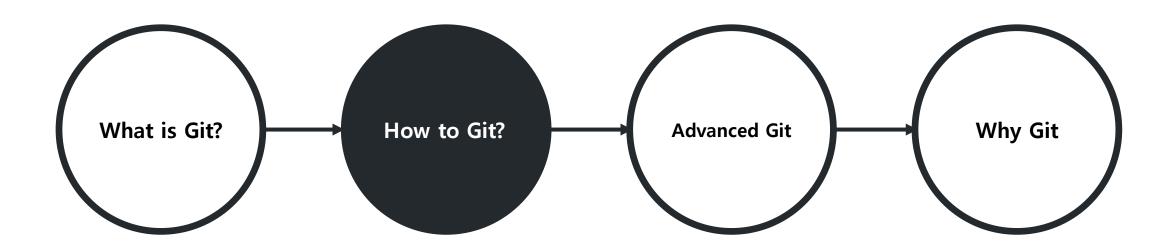
#### 문제점?

□ 버전 간 **변경사항**을 **알 수 없다** 

★ 버전마다 생성되는 새로운 파일...



# Contents



# Git 실습



https://github.com/danieltl/git-tutorial

## Git 실습 - 준비하기 1



1. 예제소스 다운

https://git.io/fjdvC



2. Git <mark>설치</mark>하기

https://git-scm.com/downloads





3. Editor 다운받기

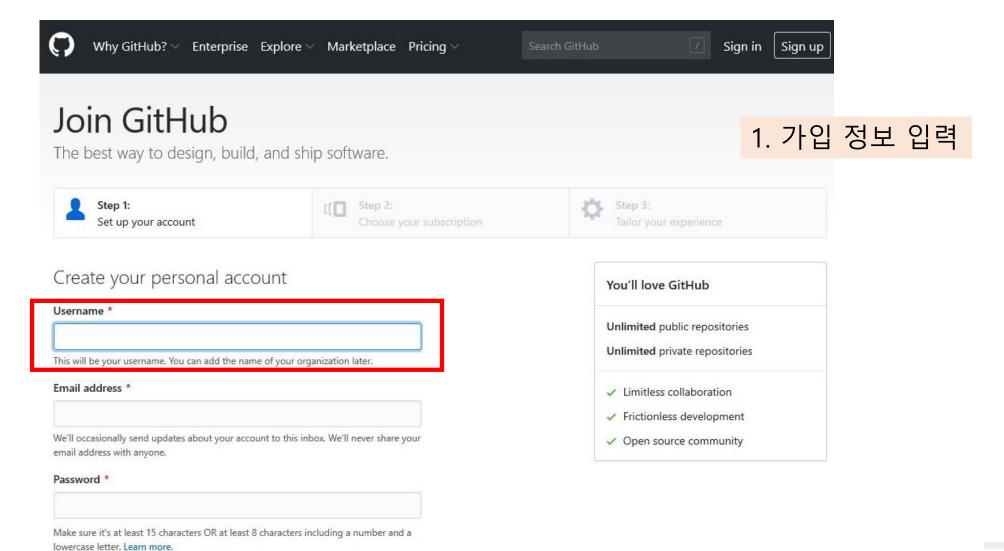
https://code.visualstudio.com/

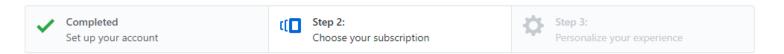
https://atom.io/



4. Github 회원가입

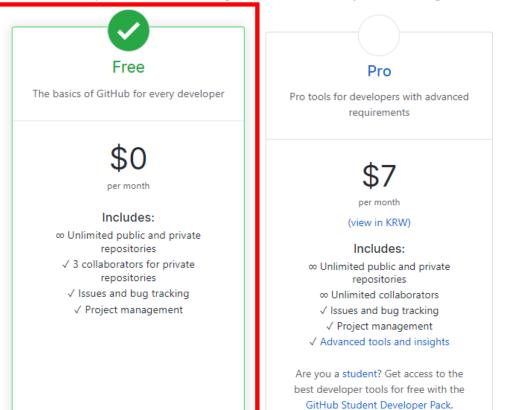
https://github.com/join



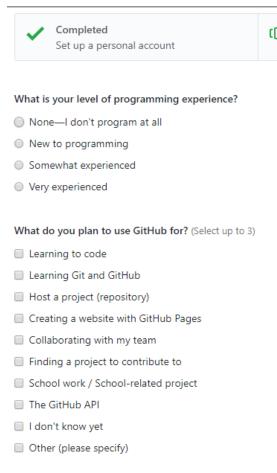


#### Choose your subscription

With tools developers love and the world's largest open source community, there's no wrong choice.



#### 2. 무료 구독 선택



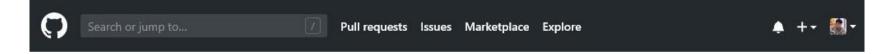
Step 2:

Choose your subscription

3. 질문 응답

Step 3:

Tailor your experience





4. 메일 확인하기

#### Please check your email settings

Before you can contribute on GitHub, we need you to verify your email address.

The mailserver for gmail.com is not accepting our messages to . Please check the spelling of your email address and make sure email from GitHub is not rejected by any (spam) filter.

Send verification email to fsdlksjdflkjalk@gmail.com or change your email settings.



# Git 실습 - 준비하기 2



5. git-tutorial-example.zip 압축풀고 폴더 열기



6. 편집기 (vscode, atom) 열기

## Git 실습 방법

#### Git 실습 방법은 ?



#### 2588번 - 곱셈

시간 제한	메모리 제한	제출	정답	맞은 사람	정답 비율
1 초	128 MB	12721	8249	7622	67.439%

#### 문제

(세 자리 수) × (세 자리 수)는 다음과 같은 과정을 통하여 이루어진다

(1)과 (2)위치에 들어갈 세 자리 자연수가 주어질 때 (3), (4), (5), (6)위치에 들어갈 값을 구하는 프로그램을 작성하시오.

#### 하나의 프로그램을 만드는데 Git을 활용하는 시나리오



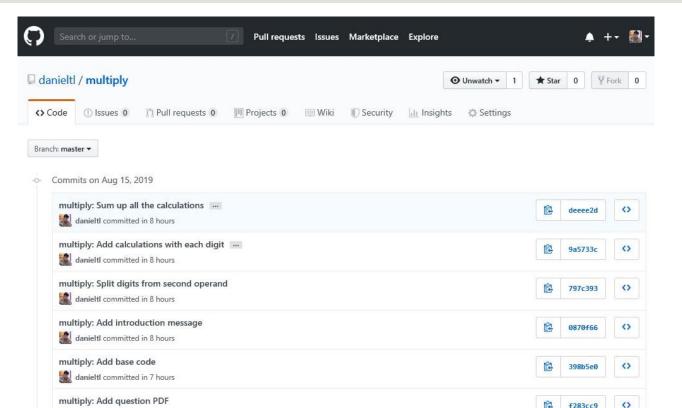
multiply (곱셈 알고리즘 문제)

- 1) 코딩은 Ctrl-c, v로 하고
- 2) Git은 직접 명령어 쳐서 (git-bash)

## Git 실습 방법

Stage 해결하기 위해서 수단과 방법을 가리지말자!

본인의 Github 계정에 본인의 프로젝트에 commit 기록이 다음과 똑같아 지면 된다.



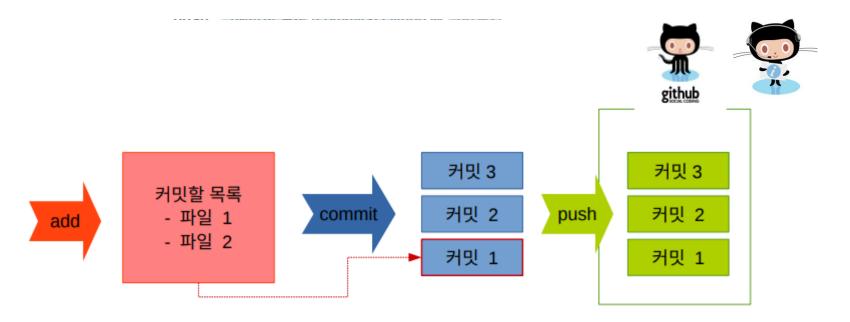
## Git 필수 명령

#### <Git 필수 명령>

add: 커밋할 목록에 추가

commit: commit ( 히스토리의 한단위 ) 만들기

push: 현재까지 역사 (commits) Github 에 밀어넣기



## Git 실습 본격적인 실습에 앞서



## Git 실습 기본 설정

- 1) Git-bash 혹은 터미널 실행 후에
- 2) 미리 캐시저장되어 있을지 모를 계정정보 삭제 (처음설치시 생략 가능)

```
$ git config --global --unset credential.helper
```

\$ git config --system --unset credential.helper

- 3) 나의 Github 계정 이메일과 이름 (본인 영문이름, Github 아이디 x)를 적자
  - \$ git config --global user.email " 본인메일적으세요 @gmail.com"
  - \$ git config --global user.name " 본인이름적으세요 Hoyeon Lee"
- 4) git-tutorial-example.zip 압축 푼 폴더 열기 (windows 탐색기로)

## Git 실습 Stage 1 초기화 및 첫 commit하기

- git-bash 또는 터미널 실행하고 HOME 경로 (~) 로 이동 \$ cd ~
- multiply 폴더 만들고 window 폴더탐색기로도 열어두기 \$ mkdir multiply
- 경로 이동 ( pwd 명령어로 현재경로 확인하기 ) \$ cd multiply
- 해당 폴더를 git 초기화 (Is -A 명령어로 생성된 .git 폴더 확인하기 ) \$ git init
- 프로그램 문제 PDF 파일 추가 (커밋할 목록에 추가 add) (commit1 폴더내 파일 활용 ) \$ git add multiply.pdf
- 첫 commit 하기 (역사 한단위 만들기) \$ git commit -m "multiply: Add question PDF"

```
Git 상태확인 명령어
 ( 중간중간 치면서 수시로 확인하자 )
$ git show
```

- \$ git log
- \$ git shortlog
- \$ git diff
- \$ git status

### Git 실습 Stage 1 초기화 및 첫 commit하기

- 7) 소스코드 추가하기 (커밋할 목록에 추가 add) (commit2 폴더내 파일 활용)
  - \$ git add multiply.c
- 8) commit 하기 ( 역사 한단위 만들기 )
  - \$ git commit -m "multiply: Add base code"

#### Git 상태확인 명령어 (중간중간 치면서 수시로 확인하자)

- \$ git show
- \$ git log
- \$ git shortlog
- \$ git diff
- \$ git status

### Git 실습 Stage 2 diff 사용과 추가 commit하기

- 1) 상태를 확인한다
  - \$ git status
- 2) commit3 폴더에 있는 multiply.c 소스 파일로 수정 , 덮어쓰기 후 확인 \$ git diff
- 3) diff 를 통해서 변화분을 확인했다면 add 진행 \$ git add multiply.c
- 4) 준비된 소스파일을 commit 한다
  - \$ git commit -m "multiply: Add introduction message"
- 5) 지금까지한 3 개의 commit 들을 확인하자
  - \$ git log

### Git 실습 Stage 2 diff 사용과 추가 commit하기

- 5) commit4 폴더에 있는 multiply.c 소스 파일로 수정 , 덮어쓰기 후 확인 \$ git diff
- 6) diff 를 통해서 변화분을 확인했다면 add 진행 \$ git add multiply.c
- 7) 준비된 소스파일을 commit 한다 \$ git commit -m "multiply: Split digits from second operand"
- 8) 지금까지한 4 개의 commit 들을 확인하자

\$ git log

## Git 실습 Stage 3 commit에 본인 서명 추가하기

- 1) commit5 폴더에 있는 multiply.c 소스 파일로 수정 , 덮어쓰기 후 확인 \$ git diff
- 2) diff 를 통해서 변화분을 확인했다면 add 진행 \$ git add multiply.c
- 3) 서명과함께 commit 한다 . (-s 옵션으로 서명을 포함한다) \$ git commit -sm "multiply: Add calculations with each digit"
  - \* 서명의 의미는 본 오픈소스의 라이센스를 제대로 이해하고 작성한 commit 이라는 확인서명 (주로 리눅스커널에서 commit 을 공식적으로 만들때 많이 이용된다 .)

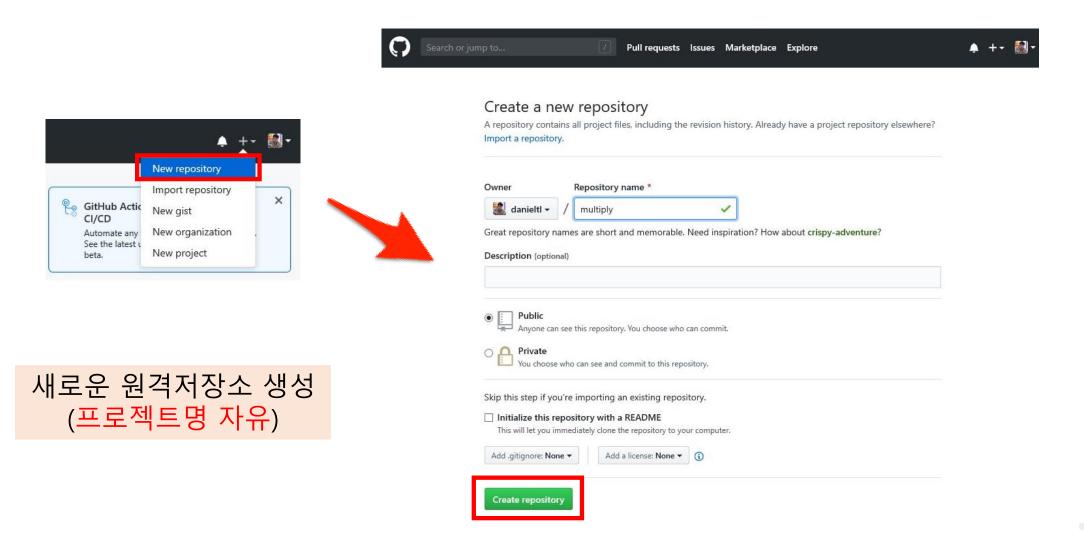
## Git 실습 Stage 3 commit에 본인 서명 추가하기

- \* 반복해서 추가 commit 만든다
- 4) commit6 폴더에 있는 multiply.c 소스 파일로 수정 , 덮어쓰기 후 확인 \$ git diff
- 5) diff 를 통해서 변화분을 확인했다면 add 진행 \$ git add multiply.c
- 6) 서명과함께 commit 한다 . (-s 옵션으로 서명을 포함한다) \$ git commit -sm "multiply: Sum up all the calculations"

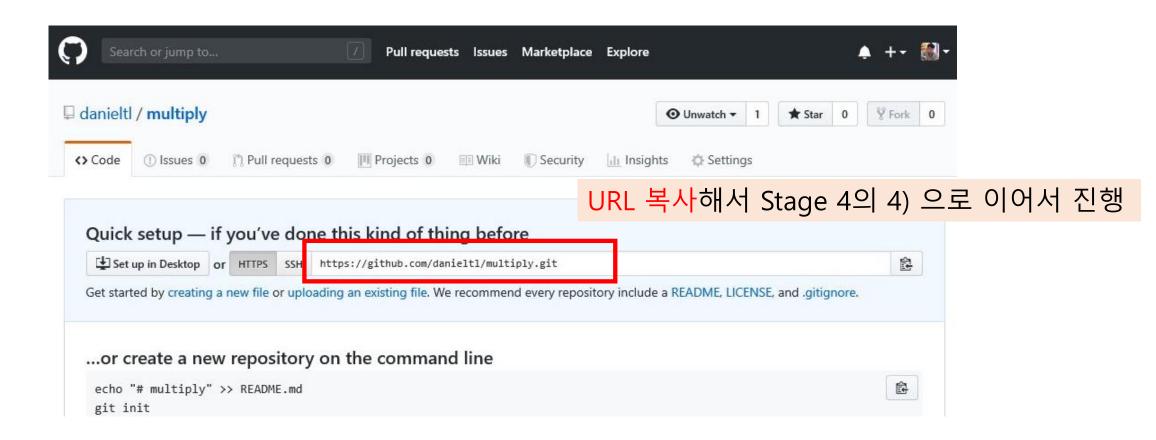
- 1) 상태를 확인하고 현재 브랜치명 master 를 확인하자
  - \$ git status
- 2)
   지금까지한 commit 들을 확인하자 (6 개 아니면 다시 확인하자)

   \$ git shortlog
- 3) Github 원격저장소 URL 를 등록하자( 잠깐 멈추고 http://github.com 를 켜고 repository 새로 생성하자 )

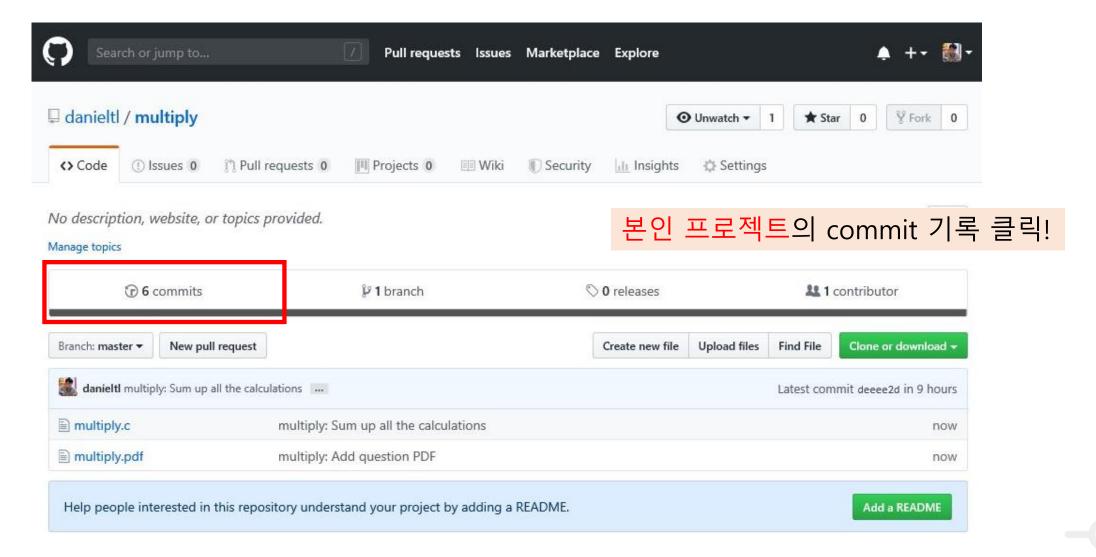
## Github 원격 저장소 만들기

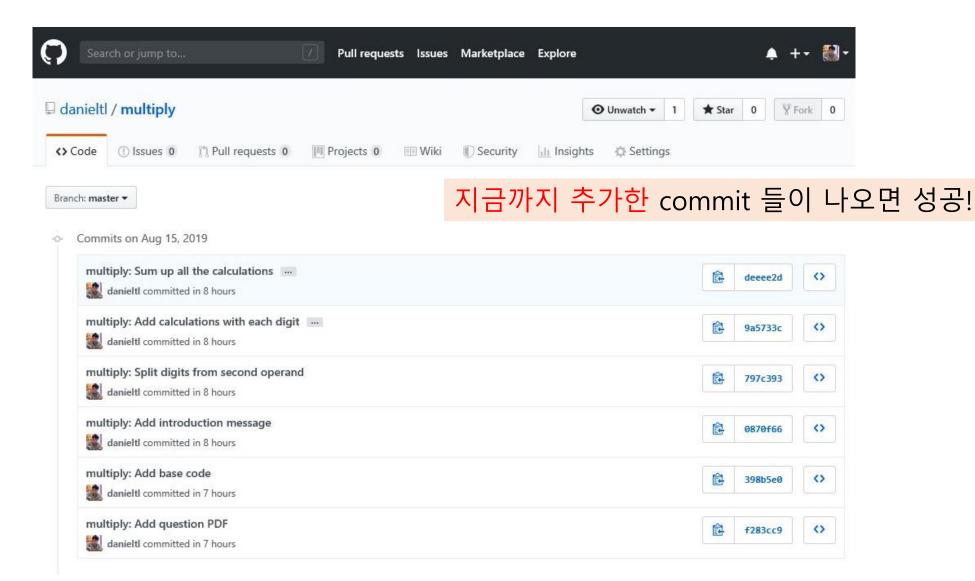


## Github 원격 저장소 만들기



- 4) 아까복사한 URL 로 Github 원격저장소 등록하자 ('<' 와 ' >' 기호는 제외하고 입력한다)
  - \$ git remote add origin < 아까복사한 URL>
- 5) Github 원격저장소 (origin) 에다 밀어 넣자
  - \$ git push origin master
- 6) Github 웹페이지 열고 확인하자





### Git 실습 Stage 5 방금 한 commit 수정하기

1) multiply.c 소스내의 Print 메시지를 바꾼다고 하자 (commit6-1 폴더내 소스 활용)

\$ git status

- 2) diff 를 통해서 변화분을 확인했다면 add 진행 \$ git diff
- 3) 가장 위에 있는 commit 을 수정하자 (vi 에디터등 등록된 에디터 프로그램 켜지면 저장후 닫기) \$ git commit --amend
  - \* vi 에디터 또는 지정된 에디터 (메모장 등)이 열릴수있다. Commit 메시지 를 수정하거나 수정없이 에디터를 닫으면 완료
  - \* vi 에디터는 i 또는 a 키를 눌러 수정모드로 변경하여 수정 후 ESC 키 누르고 :wq 명령어를 입력하여 Enter 눌러 나올 수 있다.

#### Git 실습 Stage 5 방금 한 commit 수정하기

- 5) 바로 push 해보자 (충돌 오류발생)
  - \$ git push origin master
- 6) 강제로 push 해서 수정하자 (--force 또는 -f 옵션 사용가능 )
  - \$ git push origin master --force
- 7) 다시 Github 가서 제대로 변경되었는지 확인해보자

- \* 4) 의 충돌이유는 Local( 본인 노트북 ,PC) 에 기록된 commit 들과 Github 에 먼저 push 하여 저장된 commit 들의 commit ID 가 일치하지 않는부분이 있기 때문
- \* 물론 모든 commit ID 가 일치한상태에서 Local 에만 새로운 추 가 commit 있을때는 push 가능

# Git 실습 Stage 6 add 한거 취소하기

1) touch 로 빈파일 생성하고 add 하자 (; 로 명령어들을 연속적 실행가능 )

\$ touch test; git add test

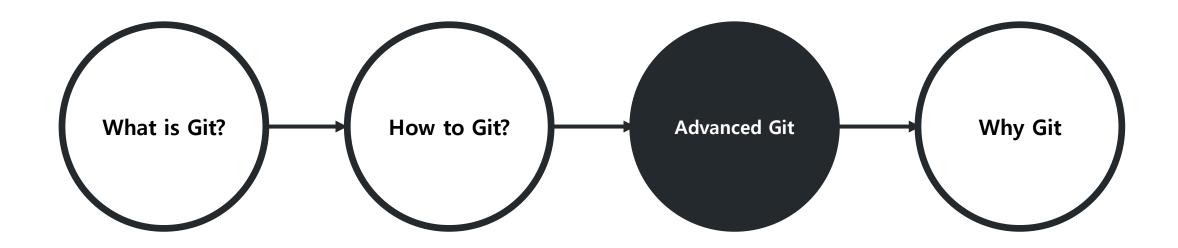
- 2) 현재상태 확인해보고
  - \$ git status
- 3) reset 으로 add 한거 취소해보자
  - \$ git reset
- 4) 현재 상태 다시한 번 확인해본다

\$ git status

#### Git 실습 Stage 7 commit 한거 없애기

- 1) 아까 test 파일 여전히 존재하는지 확인 (지웠으면 다시만들기) \$ git status
- 2) 임의로 실수의 commit 을 만들어 낸다 (; 로 명령어들을 연속적 실행가능 ) \$ git add test; git commit -sm "test"
- 3) 그리고 push 까지해서 Github 에 있는 tree 까지 실수 commit 을 넣어버린다 \$ git push origin master
- 4) 그리고 가장 최근 commit 을 지운다
  - \$ git reset HEAD~1
- 5) 강제로 Github 에 있는 tree 도 밀어넣어서 수정한다
  - \$ git push origin master --force
  - \* Github 에 있는 commit 을 수정할 길은 Local 에서 수정후 -f 옵션으로 push 하는방법뿐이다 .

# Contents



# Git 자유실습

다시 Stage 1 부터 새롭게 반복연습 하거나

조금은 어려울 수 있으나 고급과정을 계속해서 진행 하거나

## Git 실습 Github의 기능 pull-request 실습

Pull-request 한다는 의미

다른프로젝트에 내가 만든 commit을 제출한다는 의미 (실제 전송단위는 branch)

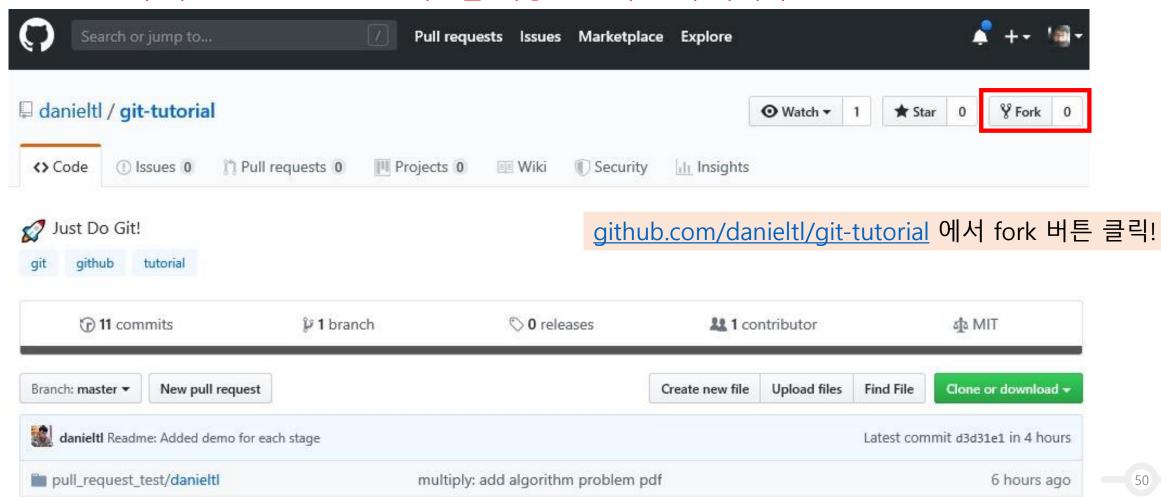
상대방 프로젝트를 fork(복사) 해서

내 계정에서 관리되는 프로젝트로 새롭게 만들어 두고

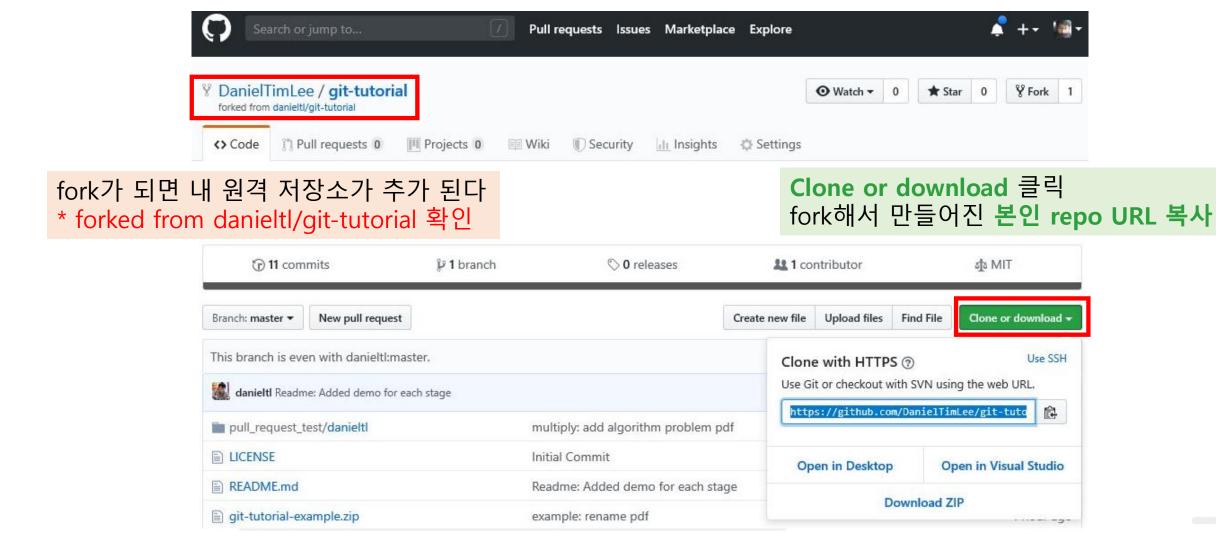
그 fork한 github 프로젝트를 토대로 새로운 commit 내용들을 pull-reqeust 제출 할 수 있다

## Git 실습 Github에서 fork하기

\* 주의 fork 는 본인 프로젝트를 대상으로 하는 게 아니다.



## Git 실습 Github에서 fork하기



- 1) (git-bash/ 터미널에서) 최초경로 HOME 경로로 이동하자 (multiply 작업하던 폴더에서 벗어나기) \$ cd ~
- 2) clone 으로 fork한 repo 받아오기 ('<' 와 ' >' 두 기호는 생략하고 적는다)
  - \$ git clone < 아까 fork 한 repo 에서 복사한 URL>
- 3) clone 한 프로젝트 폴더로 이동하기 ( 만약 프로젝트명이 git-tutorial-1 이면 그 이름으로 이동 )
  - \$ cd git-tutorial
- 4) pull-request 작업할 브랜치 (develop) 따로 만들기
  - \$ git checkout -b develop
- 5) pull\_request\_test 폴더로 이동해서
  - \$ cd pull\_reqeust\_test

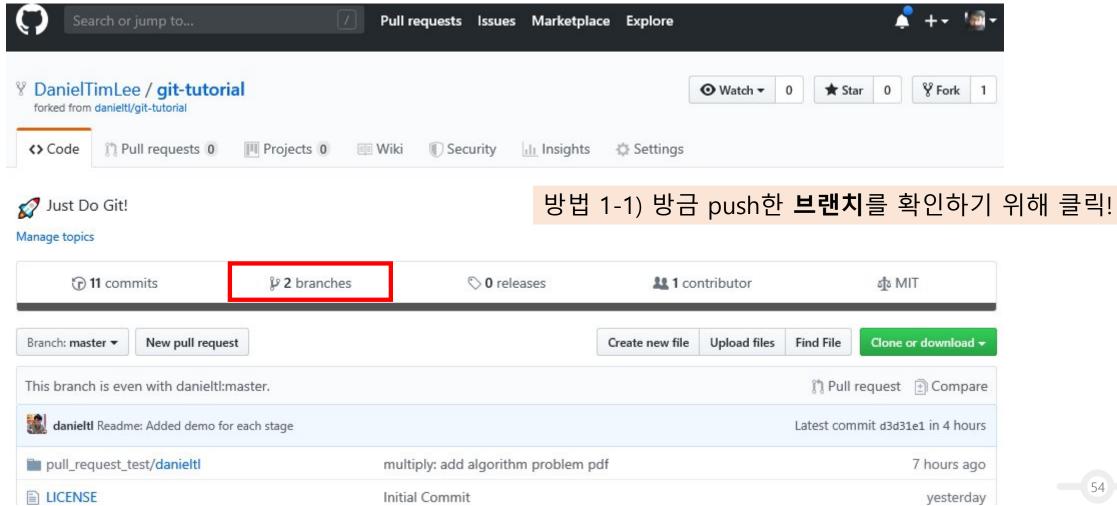
- \* 브랜치 생성이란 간단한 비유로 설명하면
- **" 같은 폴더에 또다른 세상열기"**

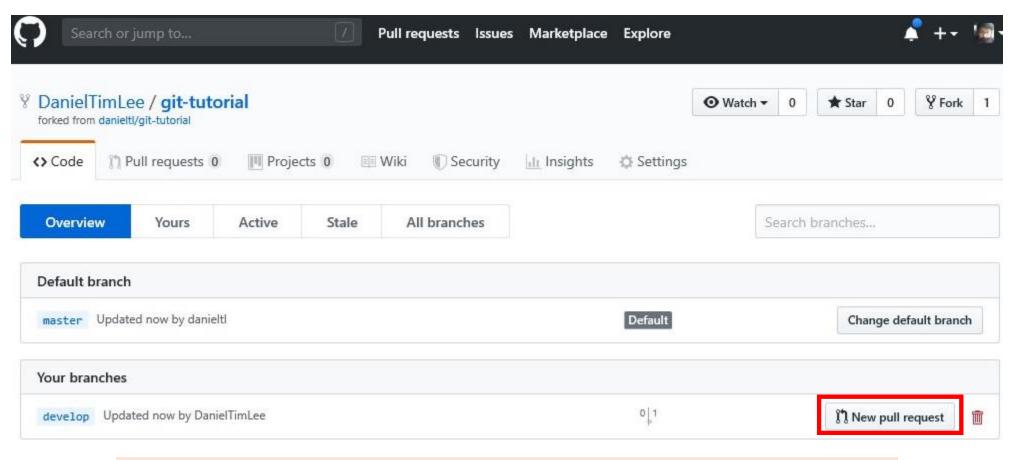
6) 내 이름으로된 폴더 만들고

\$ mkdir daniel; cd daniel

- 7) 내 이름으로된 폴더에 작업하던 multiply.c 소스파일 또는 아무파일 복사해 넣기
- 8) 추가한 폴더 가 ( 내가 작업한 소스 내용 ) 통째로 add ('<' 와 ' >' 은 생략한다) \$ git add < 나의 소스작업폴더 >
- 9) 준비된 파일들 commit
  - \$ git commit -sm "test pull request"
- 10) 내가 fork 한 repo 의 develop 브랜치로 push (주의: master 아님)
  - \$ git push origin develop

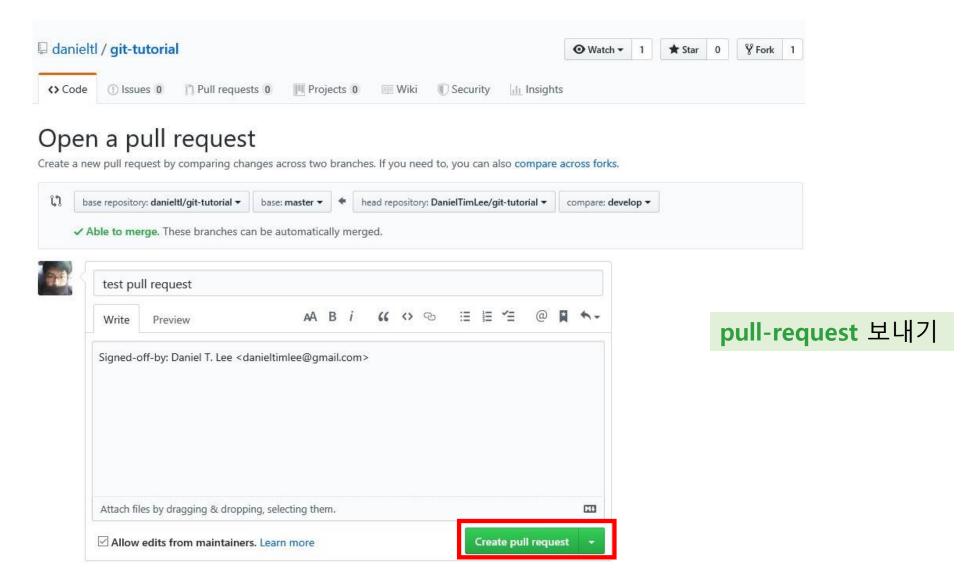
\* 나의 프로필에서 fork 해서 만들어진 프로젝트 페이지로 이동

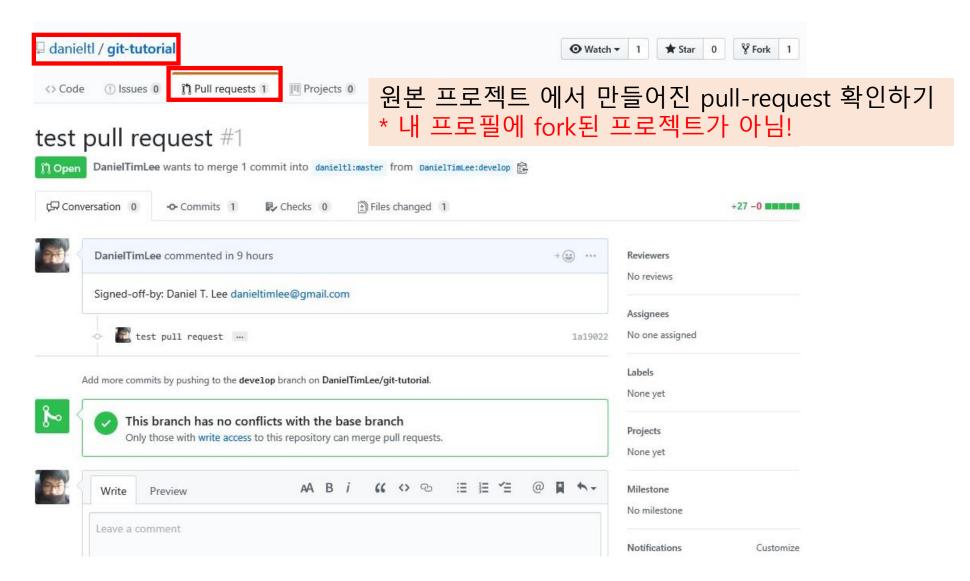




방법 1-2) pull-request 하려는 브랜치에서 New pull-request 버튼 클릭







### Git 실습 Stage 9 merge로 2개 브랜치 합치기

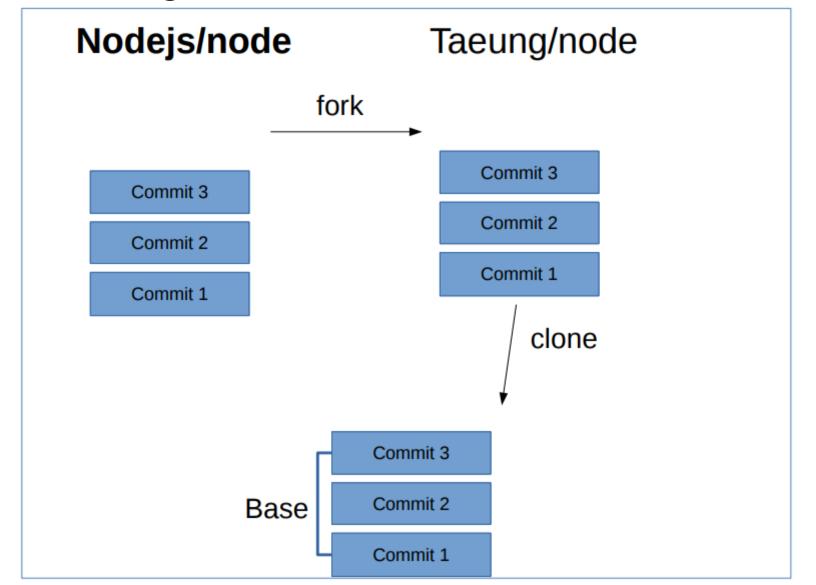
- 1) 방금작업한 develop 브랜치 현재 브랜치인지 확인하자 (status로도 확인가능 )
  - \$ git branch
- 2) 추가 브랜치 만들어보자
  - \$ git checkout -b test
- 3) touch 로 빈파일하나 만들어서 commit 만들어보자 (; 로 명령어들을 연속적 실행가능 )
  - \$ touch test; git add test; git commit -sm "test"
- 4) 현재브랜치 (develop) 을 기준으로 추가브랜치 (test) 을 합치자
  - \$ git checkout develop; git status; git merge test

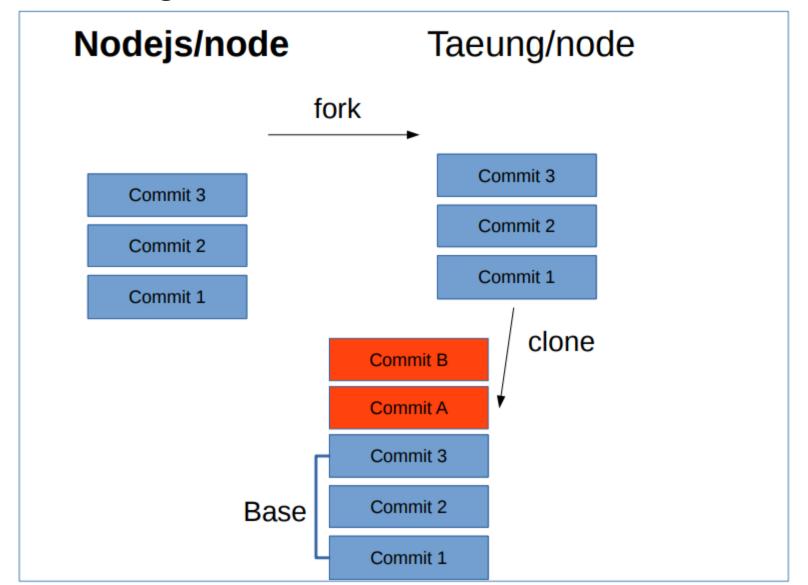
Rebase 사용하는 시나리오!!

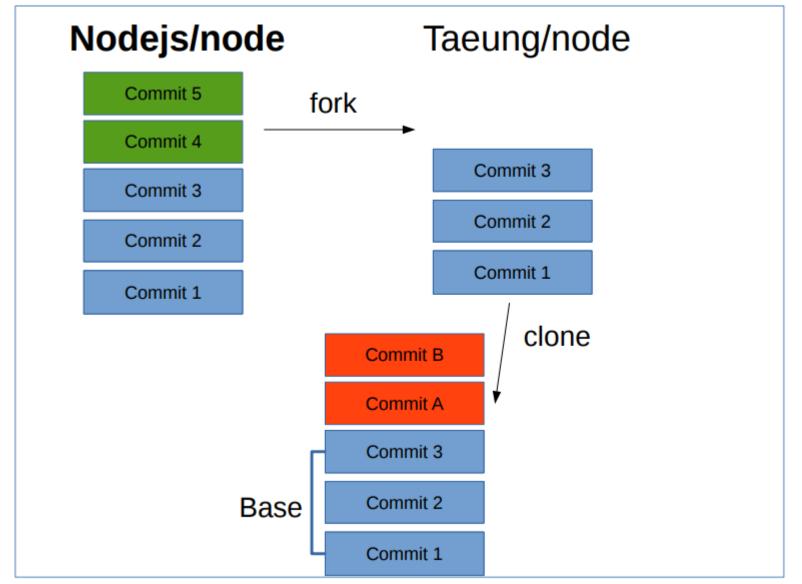
commit 을 역사의 한단위 ' 블럭 ' 이라 하고 블럭들의 모임을 'tree' 라 할때

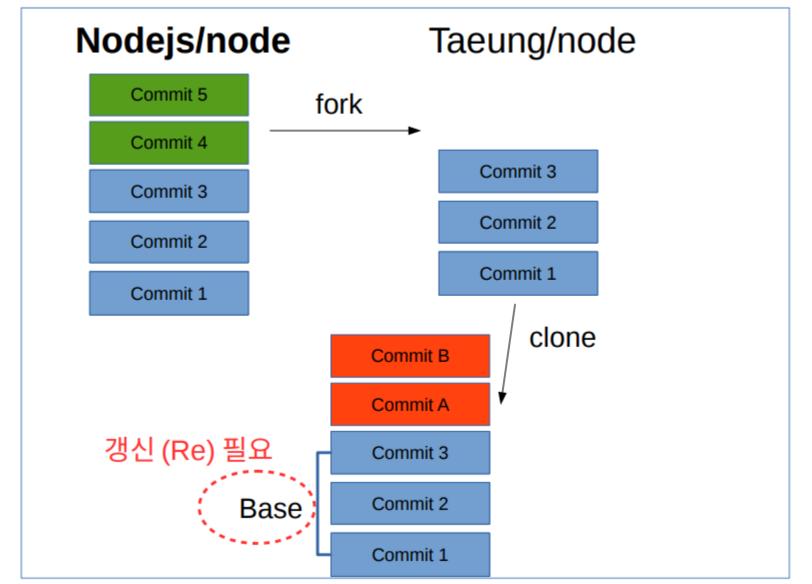
내가 쌓은 블럭을 잠시 빼고
(뺀 나머지) 기준이 되는 tree 를 최신 업데이트 한 후 에
그 위에 다시 내 블럭을 쌓아 올릴때 쓸수있다.

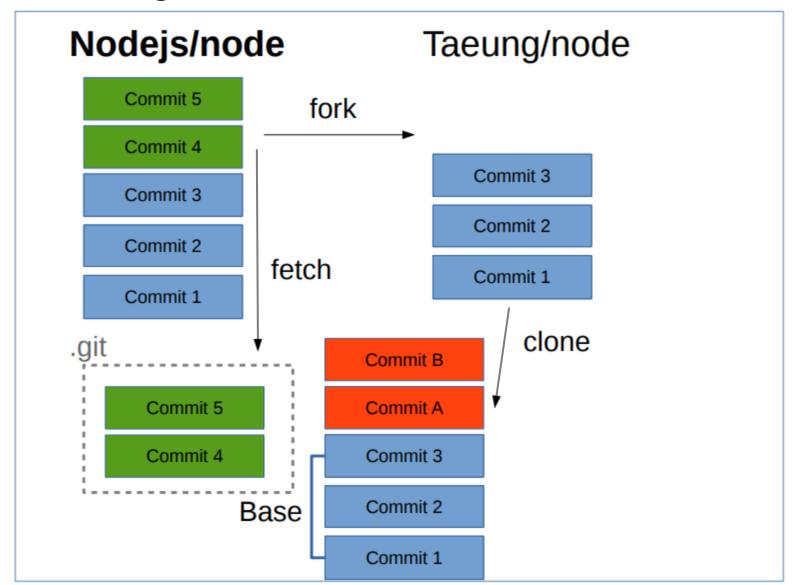
- 1) Stage 8. 에서 fork 후 clone 했던 프로젝트경로로 이동하여 upstream 을 추가하자 \* 주의 ) 본인프로젝트 URL 이 아니다
  - \$ git remote add upstream https://github.com/danieltl/git-tutorial.git
- 2) upstream 의 dev 브랜치를 가져오자
  - \$ git fetch upstream dev
- 3) 현재 내 브랜치 가 develop 인지 확인하자
  - \$ git status
- 4) rebase 하자
  - \$ git rebase upstream/dev

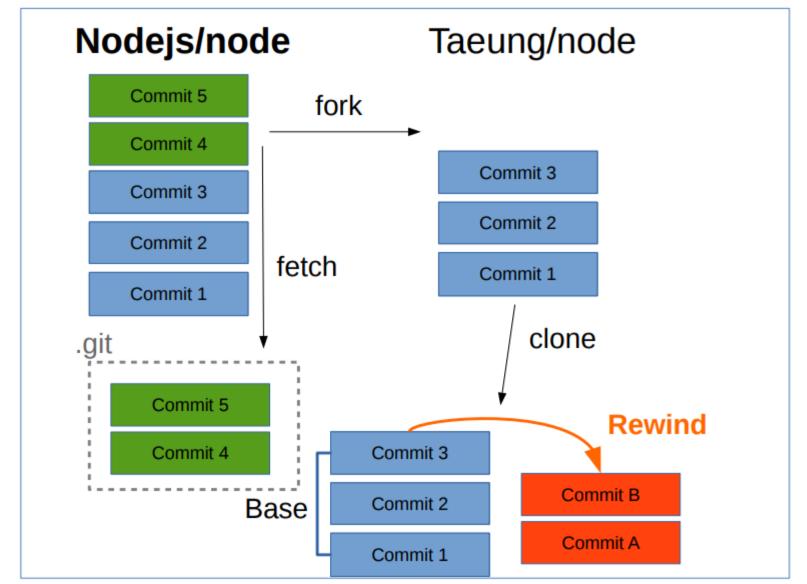


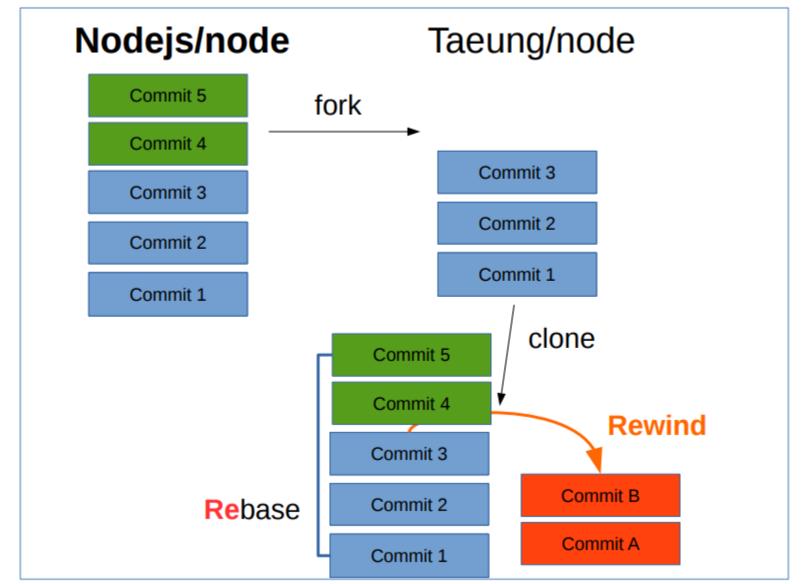


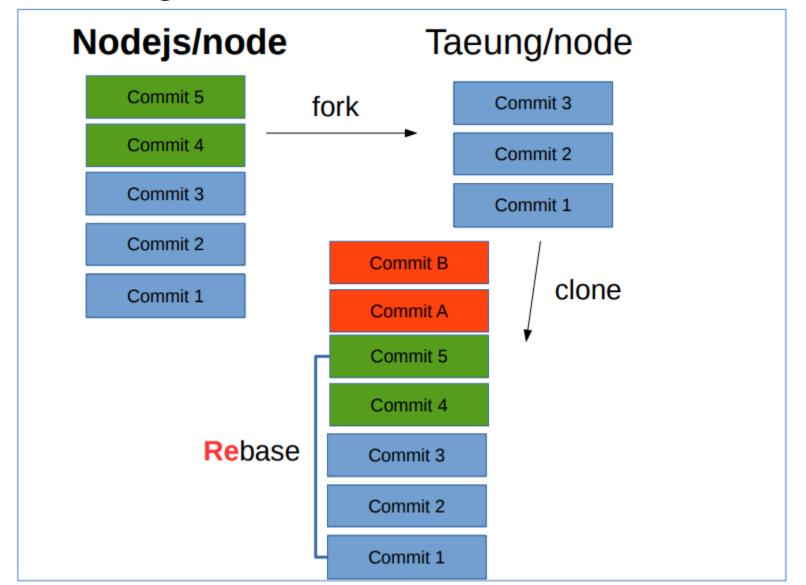












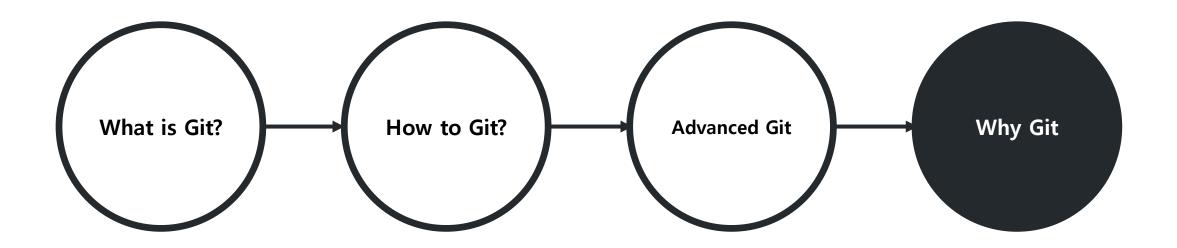
#### Git 실습 Stage 11 중간에 낀 commit 수정하기

- 1) commit 최초기록 부터 2 번째 commit 을 수정해보자
  - \$ git rebase -i --root
- 2) vi 에디터 열리면 수정하려는 commit(2 번째가) 맨앞에 "pick" 을 지우고 대신에 "edit" 을 적고 저장하고 에디터를 끄자
  - \* --root 를 사용한 이유는 최초의 commit 까지 수정할수있도록 하기위함
- 3) 상태확인해서 rebase 진행 정상적인지 보고
  - \$ git status
- 4) commit 정보 수정 ("baekjoon" commit 메시지에 추가) 하고 --continue 로 마무리
  - \$ git commit --amend -sm "multiply: add baekjoon algorithm problem pdf"
  - \$ git rebase --continue

## Git 실습 Bonus Stage blame 으로 추적하기

- 1) 어떤 파일이든 누가 어느라인을 수정했는지 파악해보자
  - \$ git blame multiply.c
- 2) 해당 commit ID를 이용하여 그 당시 commit 정보확인
  - \$ git show <Commit ID>

# Contents



# Git 을 쓰는 진짜이유

협업 때문에 Git 을 쓴다. (집단지성의 극대화)

현대적인, 선진화된 소스코드 개발과정의 필수도구로 Git 을 쓴다 (Needs)

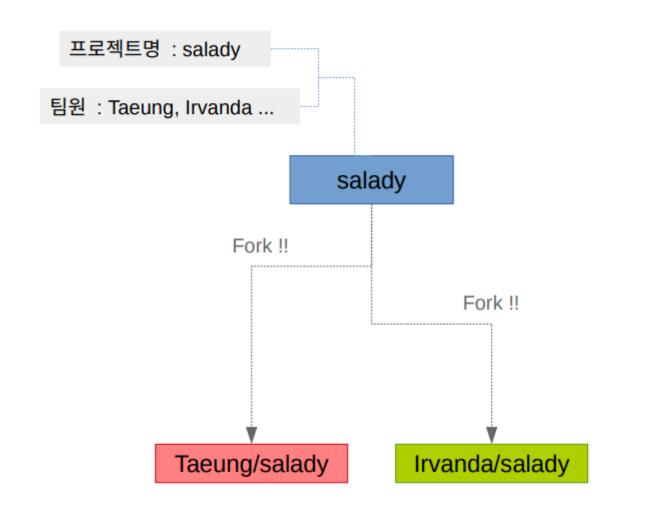


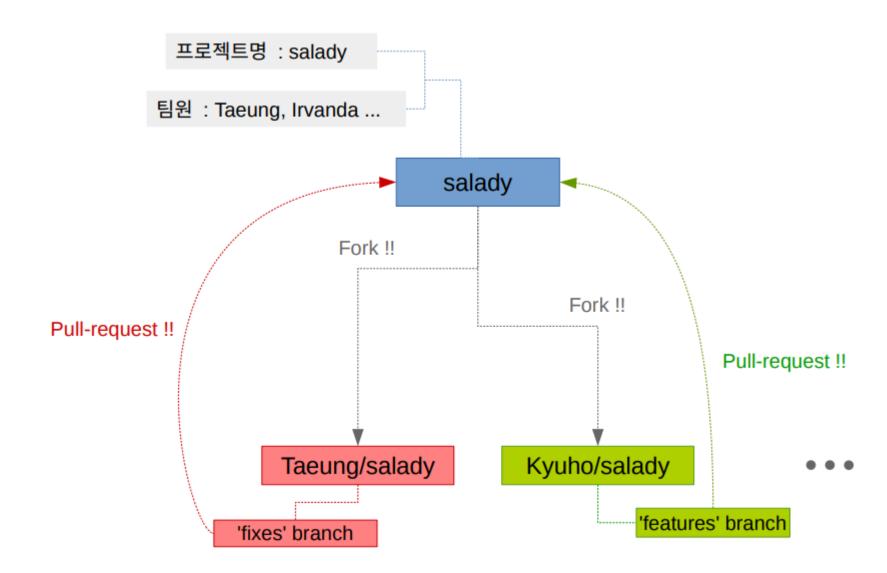
# Commit 단위개발 Idea

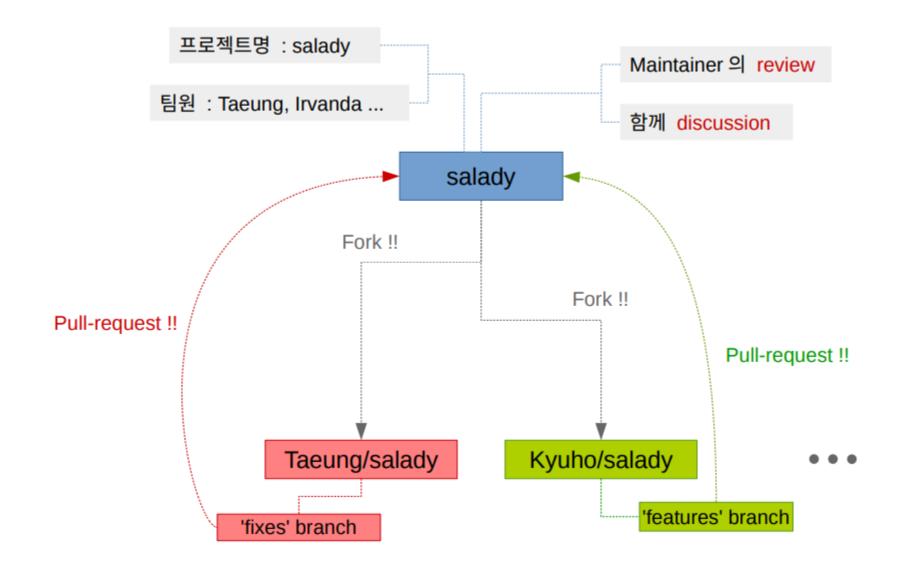
Commit 단위로 코딩하고 리뷰하고 토론하고 적용한다 . (집단지성의 극대화)

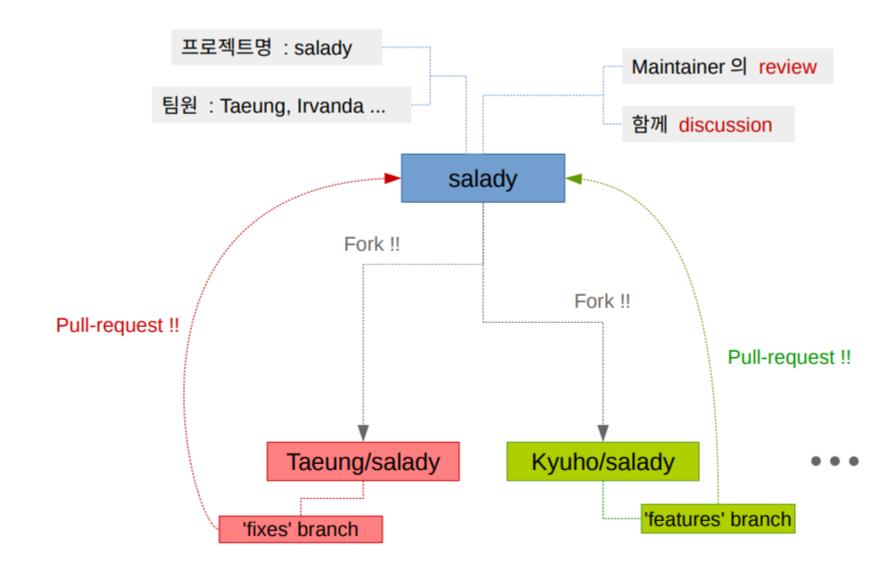
혼자가면 빨리가지만 함께가면 멀리간다











#### Q&A - 자주 묻는 질문들과 간단한 대답

#### 1) Git 과 Github 의 차이는 ?

Git 은 각 컴퓨터 (local) 에 설치되어 소스코드관리가 가능한 프로그램이고 Github 는 remote 저장소가 있는 외부서버를 지칭한다.

#### 2) Commit 과 Push 의 차이는 ?

commit 은 local 작업폴더에 history 를 쌓는것이어서 외부망 (internet) 을 안쓰고 Push 는 remote 저장소 (Github 등 ) 에 history 를 쌓는것이어서 외부망 (intenet) 이 필요하다.

#### 3) Fetch 와 Pull 의 차이는 ?

Remote 저장소 (Github 등 ) 로 부터 최신 commit 정보들을 가져오는것은 매한가지이나 Fetch 는 가져와서 임시폴더 (.git) 에 저장하고 Pull 은 바로 현재 branch 에 merge 작업을 동반한다.

#### 4) Rebase 와 Merge 의 차이는 ?

둘다 두 branch 의 차이점 (commits) 를 합치는것은 매한가지나 Rebase 는 합치기 전에 <mark>되감기</mark> (rewinding) 를 하고 Merge 는 <mark>안하고</mark> 합친다.

#### Thank You

