

Challenge – AR/VR

Research:

Toen ik deze opdracht doorlas en erachter kwam dat ik research moest doen naar verschillende projecten wist ik gelijk dat ik me wilde verdiepen in het project HoloLens en Google Glass

HoloLens:

HoloLens is een draadloze headset. De headset is eerder een MR headset dan een AR headset.

MR is een soort vorm van AR waarbij de omgeving waargenomen kan worden, maar bij MR wordt er een ruimtelijke projectie aan toegevoegd. De informatie kan zowel 2D als 3D zijn.



HoloLens valt onder MR, terwijl het eigenlijk AR is. Het belangrijkste is het feit dat je door de bril nog steeds de ruimte om je heen kunt waarnemen.

HoloLens heeft twee kanten die mij allebei heel erg aanspreken, de ene kant is dat HoloLens wordt gebruikt om je te vermaken. Zoals het spelen van videogames. Maar het wordt ook gebruikt in het bedrijfsleven. Deze kant spreekt mij net iets meer aan, zo wordt het gebruikt in de huizenbranche, op deze manier laten makelaars aan hun klanten zien hoe het huis eruit zal gaan zien of bepaalde ideeën voor architecten. Zo zijn er nog talloze voorbeelden in het bedrijfsleven. En juist omdat het niet alleen voor games wordt gebruikt, vind ik dit een te gekke gadget.

De maker van HoloLens is Apple.

<https://vr-expert.nl/hololens/>

Google glasses:

De google Glass is een AR bril.



Er zijn een aantal apps speciaal aangepast op de Glass, zodat het duidelijker beeld en een duidelijkere interface biedt.

Je kunt de AR bril bedienen via de app op je telefoon of direct op het frame met een touchpad. Er is ook een knop voor foto en video opnames. Je kan zelfs handfree te werk gaan met gesproken commando's.

Het interessante en gave aan Google Glass vind ik dat het zo uitgebreid is, het heeft een navigatie (dit wordt als een beeld-in-beeld weergegeven), ook kun je navigeren met je stem (je kunt bijvoorbeeld zoekopdrachten inspreken) verder kunnen er ook foto's en/of video's worden gemaakt.

Deze bril wordt met name gebruikt door bedrijven en niet zo zeer door particulieren. Ik vind het juist een heel gaaf idee dat bedrijven dit soort innovatieve gadgets gebruiken. Eigenlijk heb ik hiervoor dezelfde reden als bij hololens, namelijk dat bedrijven met deze gadgets alles nog duidelijker en interessanter maken.

De maker van Google Glass is Google.

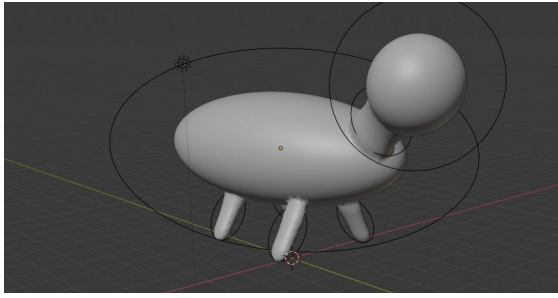
<https://vr-expert.nl/google-glass/>

Tinkering:

Het vliegende varken:

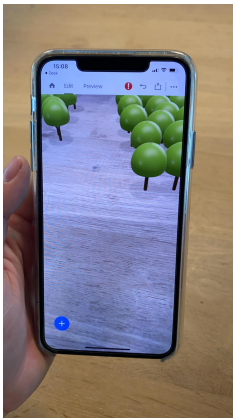
Ik heb met het programma Blender geprobeerd een vliegend varken te maken, dit is niet helemaal gelukt. Ik heb het geprobeerd en in figuur 1 is het resultaat te zien. Het enige wat mij is gelukt is het krijgen van een lichaam en een kop.

Het leek mij leuk om een vliegend varken te maken omdat dit lekker gek is. En omdat dit mijn eerste idee was dat in mij opkwam. Omdat ik niet heel veel ervaring heb met Blender of andere 3D programma's, vond ik het erg lastig en heb ik er niet meer uitgekregen dan dit. Gelukkig is dit maar een demo en is het niet mijn echte ontwerp.



Roodkapje:

Met deze demo wilde ik het sprookje van roodkapje na proberen te maken, door de weinig icoontjes en poppetjes waaruit ik kon kiezen heb ik er toch voor gekozen. Dit product niet af te maken maar iets anders te bedenken. Ik kon bijvoorbeeld geen wolf vinden of een meisje met een roodkapje. Wel was ik al een stuk begonnen aan het bos, dat is ook te zien op de afbeelding.



Design and build:

Toen ik erachter kwam dat wij Adobe Aero konden gebruiken ben ik er helemaal voorgegaan. Ik kwam met het idee om een studentenhuus te ontwerpen, maar aangezien je maar tussen een beperkt aantal poppetjes en icoontjes kan kiezen, heb ik het anders aangepakt. Ik heb namelijk een studenthuus gemaakt, waarin de bewoners 'drugs' hebben gebruikt. Door deze drugs zien ze dingen die er helemaal niet zijn (dinosaurussen) en zijn ze dus aan het hallucineren. In het filmpje laat ik alles duidelijk zien.

Ik vind dat dit project goed bij deze topic past, aangezien je je in een 3D wereld bevindt en dat is iets waar deze topic toch wel grotendeels omdraait. Ook vind ik dat mijn project goed aansluit op de projecten waar ik research naar heb gedaan, het enige verschil is dat bij dit project een mobiel gebruikt om doorheen te kijken i.p.v. een bril.

Showcase



Reflect:

Ik vind AR/VR steeds meer upcoming, ik denk dat dit ook echt in de toekomst alleen maar meer en meer zal gaan worden. Zoals eerder gezegd wordt het nu ook al bij verschillende soorten beroepen gebruikt. Dit zal alleen maar meer worden, neem bijvoorbeeld piloten, die oefenen eerst in VR wereld, voordat ze in het echt gaan vliegen.

Mijn visie wat betreft deze topic is dat het alleen maar beter is dat er zoveel mogelijkheden komen, waar AR en VR voor ingezet kunnen worden. Ik heb het dan vooral over het gebruik van VR en AR bij sommige beroepen. Op deze manier leren mensen bijvoorbeeld op een veiligere manier dingen (piloten).

Mijn ervaring wat betreft VR en AR is dat ik het heel gaaf vind om zelf een VR bril op te zetten, het lijkt dan net alsof je in een totaal andere wereld bent. Dit is echt een ervaring en is ook super leuk om een keer te doen. Verder vond ik deze opdracht erg lastig en heb ik er ook erg lang over gedaan om eindelijk een juiste tool te vinden en er goed mee over weg kan.