

sd DS_CreationMot

: Game

: Factory

: Director

: WordController

: NounController

1 : init

2 : CreateWord(string,int)

loop

[n < words]

3 : fetch(string)

4 : word_find()

5 :

6 : prepareWord()

7 : fetch(string)

8 : noun_find()

9 :

10 : return words