

Git Ordnerstruktur

Die Ordnerstruktur sollte dem folgenden Schema entsprechen:

- `cmake/`
 - `*.cmake` Dateien die CMake zum Finden verschiedener Abhängigkeiten benötigt (z.B. `FindCppUnit.cmake` zum Finden von CppUnit)
- `res/`
 - Hier gehören alle Dateien hin, die zum Bauen nur in den Zielordner kopiert werden müssen (z.B. Config-Dateien, Statische Bilder, etc.)
- `scripts/`
 - Enthält allerlei Scripts die zur Entwicklung oder für Travis benötigt werden (style checker, build scripts für Travis, git hooks, ...)
- `src/`
 - `CMakeLists.txt` (zuständig für die Kopilierung der Kronos Sourcedateien und das linken gegen ParaView)
 - `Main.cpp` (Haupteinstiegspunkt der eigentlichen Anwendung)
 - Alle `*.cpp` und `*.hpp` Dateien, gut sortiert in Unterordnern. Die Struktur und Benennung der Ordner sollte dem folgenden Schema folgen:

```
src/[feature-kategorie]/([feature-untergruppe]/)*[KlassenName].(c|h)pp
```
- `test/`
 - `CMakeLists.txt` (zuständig für die Kompilierung der Unit-Tests und das Linken gegen die Kronos Sourcefiles)
 - `TestRunner.cpp` (Eintrittspunkt für alle Unit-Tests)
 - Alle `*.cpp` und `*.hpp` Dateien der Unit-Tests. Die Ordnerstruktur ist äquivalent zu der des `src`-Ordners, mit vorangestelltem `Test` vor Klassen- und Dateinamen.

```
test/[feature-kategorie]/([feature-untergruppe]/)*Test[KlassenName].(c|h)pp
```
- `documents/`
 - Enthält Dokumente wie Handbuch und Installationsanleitung.
- `CMakeLists.txt` (Zuständig für die Registrierung der Source- und Test-Ordner zum Bauen, sowie

der Registrierung der Unit-Tests bei `gtest`)

- `README.md`
- `.astyle-options`
- `.gitignore`
- `.travis.yml`