

**PRAKTIKUM
PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK**



Nama : Nur Ananda
Stambuk : 13020230115
Kelas : B2
Frekuensi : Pemrograman Berorientasi Objek
Dosen : Mardiyah Hasnawi, S.kom., M. T .,M

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MUSLIM INDONESIA
MAKASSAR
2023**

1.kode program

```
D:\>cd Tugas 2

D:\Tugas 2>dir
Volume in drive D is Local Disk
Volume Serial Number is CE0E-F763

Directory of D:\Tugas 2

15/03/2025  14:06    <DIR>        .
15/03/2025  14:06    <DIR>        ..
15/03/2025  14:23    <DIR>        Kode program
               0 File(s)                0 bytes
               3 Dir(s)  807.272.845.312 bytes free

D:\Tugas 2>cd kode program

D:\Tugas 2\Kode program>dir
Volume in drive D is Local Disk
Volume Serial Number is CE0E-F763

Directory of D:\Tugas 2\Kode program
```

Ket:pertama-tama membuka folder tempat penyimpanan file yang sudah kita buat sebelumnya

2.kode program

```
D:\Tugas 2\Kode program>javac BacaString.java

D:\Tugas 2\Kode program>java BacaString

Baca string dan Integer:
masukkan sebuah string: nur
String yang dibaca : nur
```

Ket:

- Perintah javac digunakan untuk mengompilasi file java(BacaString.java)
- Perintah java menjalankan program dari file hasil kompilasi(BacaString.class)
- Program meminta pengguna untuk memasukkan sebuah string
- Pengguna memasukkan string "nur"
- Program menampilkan kembali string yang di masukkan pengguna "nur",membuktikan bahwa input berhasil dibaca dan diproses

3.kode program

```
D:\Tugas 2\Kode program>javac ForEver.java

D:\Tugas 2\Kode program>java ForEver
Program akan looping, akhiri dengan ^c
Print satu baris ....
Print satu baris ....
Print satu baris ....
Print satu baris ....
Print satu baris ....
Print satu baris ....
```

Ket:

- Javac ForEver.java:perintah ini digunakan untuk mengompilasi file java bernama forever.java agar dapat dijalankan
- Java forever:perintah ini digunakan untuk menjalankan program java yang telah kompilasi

- Program akan looping,akhiri dengan ^c:pesan ini kemungkinan ditampilkan oleh program sebagai perintah bahwa perintah akan berjalan terus-menerus.simbol ^c menunjukkan bahwa pengguna dapat menghentikan eksekusi dengan ctrl + c

4.kode program

```
D:\Tugas 2\Kode program>java If1
Contoh IF satu kasus
Ketikkan suatu nilai integer : 20

Nilai a positif 20
```

Ket:

- Java If1:perintah ini digunakan untuk menjalankan program java yang telah dikompilasi dengan nama If1
- Contoh If satu kasus:pesan ini kemungkinan dicetak oleh program sebagai output awal untuk memberi tahu bahwa program akan menampilkan contoh penggunaan pernyataan if dengan satu kondisi
- Ketikkan suatu nilai integer:program meminta pengguna untuk memasukkan sebuah bilangan bulat(integer),dan dalam contoh ini pengguna memasukkan angka “20”
- Nilai a positif 20:program kemudian mengevaluasi nilai yang dimasukkan dan memeriksa apakah nilainya positif.karena 20 adalah bilangan positif.

5.kode program

```
D:\Tugas 2\Kode program>javac If2.java

D:\Tugas 2\Kode program>java If2
Contoh IF dua kasus
Ketikkan suatu nilai integer :10
Nilai a positif 10
```

Ket:

- Javac If2.java:perintah ini digunakan untuk mengompilasi file If2.java agar dapat dijalankan
- Java If2:perintah ini digunakan untuk menjalankan program yang telah dikompilasi
- Contoh If dua kasus: Pesan ini kemungkinan dicetak oleh program sebagai informasi bahwa program akan menunjukkan contoh penggunaan `if` dengan dua kasus.
- Ketikkan suatu nilai integer “10” : Program meminta pengguna untuk memasukkan sebuah bilangan bulat (integer). Dalam contoh ini, pengguna memasukkan angka 10.
- Nilai a positif 10:Program memeriksa nilai yang dimasukkan dan menampilkan pesan bahwa nilai tersebut positif karena 10 adalah bilangan positif.

6.kode program

```
D:\Tugas 2\Kode program>javac If3.java
```

```
D:\Tugas 2\Kode program>java If3
Contoh IF tiga kasus
Ketikkan suatu nilai integer :30
Nilai a positif 30
```

Ket:

- Javac If3.java:Perintah ini digunakan untuk mengompilasi file If3.java agar dapat dijalankan
- Java If3:Perintah ini digunakan untuk menjalankan program yang telah dikompilasi.
- Conto If tiga kasus:Pesan ini kemungkinan dicetak oleh program sebagai informasi bahwa program ini akan menunjukkan contoh penggunaan if dengan tiga kasus
- Ketikkan satu nilai integer:Program meminta pengguna untuk memasukkan sebuah bilangan bulat (integer). Dalam contoh ini, pengguna memasukkan angka 30
- Nilai a positif 30:Program memeriksa nilai yang dimasukkan dan menampilkan pesan bahwa nilai tersebut positif karena 30 adalah bilangan positif.

7.kode program

```
D:\Tugas 2\Kode program>javac kasusBoolean.java
```

```
D:\Tugas 2\Kode program>java KasusBoolean
true
benar
```

Ket:

- Javac KasusBoolean.java: Perintah ini digunakan untuk mengompilasi file kasusBoolean.java agar dapat dijalankan.
- Java KasusBoolean:Perintah ini digunakan untuk menjalankan program yang telah dikompilasi.
- true:Program mencetak nilai true, yang kemungkinan berasal dari sebuah variabel boolean atau ekspresi logika.
- Benar:Program mencetak kata "benar", yang mungkin merupakan hasil dari kondisi yang mengevaluasi nilai boolean.

8.kode program

```
D:\Tugas 2\Kode program>java KasusSwitch
Ketikkan sebuah huruf, akhiri dengan RETURN
a
Yang anda ketik adalah a
```

Ket:

- Java KasusSwitch:Perintah ini digunakan untuk menjalankan program Java yang telah dikompilasi dengan nama KasusSwitch.
- Ketika sebuah huruf, akhiri dengan RETURN:Program meminta pengguna untuk memasukkan sebuah karakter (huruf) dan menekan tombol Enter.
- A:penggunamemasukkan huruf "a"
- Yang anda ketik adalah:Program mencetak hasil berdasarkan input yang diberikan oleh pengguna

9.kode program

```
D:\Tugas 2\Kode program>javac Konstant.java

D:\Tugas 2\Kode program>java Konstant
Jari-jari lingkaran =8
Luas lingkaran = 201.056
Akhir program
```

Ket:

- Javac Konstant.java:Perintah ini digunakan untuk mengompilasi file Konstant.java agar dapat dijalankan.
- Java Konstant:Perintah ini digunakan untuk menjalankan program yang telah dikompilasi
- Jari-jari lingkaran = 8:Program menampilkan nilai jari-jari lingkaran yang digunakan dalam perhitungan
- Luas lingkrang = 201.056:program menampilkan hasil perhitungan luas lingkaran
- Akhir program:program menampilkan pesan bahwa eksekusi telah selesai

10.kode program

```
D:\Tugas 2\Kode program>javac Max2.java

D:\Tugas 2\Kode program>java Max2
Maksimum dua bilangan :
Ketikkan dua bilangan, pisahkan dg RETURN :
12
20
Ke dua bilangan : a = 12 b = 20
Nilai b yang maksimum: 20
```

Ket:

- Java Max2.java:Perintah ini digunakan untuk mengompilasi file Max2.java.
- Java Max2: Perintah ini digunakan untuk menjalankan program yang telah dikompilasi
- Maksimum dua bilangan: Program menampilkan pesan bahwa akan mencari nilai maksimum dari dua bilangan.
- Ketikkan dua bilangan, pisahkan dg RETURN: Program meminta pengguna untuk memasukkan dua angka.
- 12 dan 20:pengguna memasukkan dua bilangan yaitu 12 dan 20

- Kedua bilangan a = 12, b = 20:program menampilkan kembali nilai kedua bilangan yang telah dimasukkan
- Nilai b yang maksimum 20:program menentukan dan mencetak bilangan yang lebih besar yaitu 20

11.kode program

```
D:\Tugas 2\Kode program>javac PriFor.java
```

```
D:\Tugas 2\Kode program>java PriFor
```

```
Baca N, print 1 s/d N N = 5
```

```
1
```

```
2
```

```
3
```

```
4
```

```
5
```

```
Akhir program
```

Ket:

- Javac prifor.java:perintah ini digunakan untuk mengompilasi file prifor.java
- Java profor:perintah ini digunakan untuk menjalankan program yang telah dikompilasi
- Baca n, print 1 s/d N N = 5:program meminta pengguna untuk memasukkan nilai n,dan nilai yang di masukkan adalah 5,kemudian program akan mencetak angka dari 1 sampai 5
- Akhir program:program menampilkan pesan bahwa eksekusi telah selesai

12.kode program

```
D:\Tugas 2\Kode program>javac PrintIterasi.java
```

```
D:\Tugas 2\Kode program>java PrintIterasi
```

```
Nilai N >0 = 6
```

```
Print i dengan ITERATE :
```

```
1
```

```
2
```

```
3
```

```
4
```

```
5
```

```
6
```

Ket:

- Javac PrintIterasi.java:perintah digunakan untuk mengompilasi file PrintIterasi
- Java PrintIterasi:perintah ini digunakan untuk menjalankan program yang telah dikompilasi
- Nilai n > 0 = 6:prgram meminta pengguna untuk memasukkan nilai n,dimana n yang dimasukkan adalah 6 kemudian program memastikan bahwa nilai n lebih dari 0
- Print I dengan ITERATE:program menampilkan pesan bahwa akan mencetak nilai I menggunakan perulangan
- Kemudian program mencetak angka dari 1 hingga 6

13.kode program

```
D:\Tugas 2\Kode program>javac PrintRepeat.java

D:\Tugas 2\Kode program>java PrintRepeat
Nilai N >0 = 5
Print i dengan REPEAT:
1
2
3
4
5
```

Ket:

- Javac PrintRepeat.java:Perintah ini digunakan untuk mengompilasi file PrintRepeat.java
- Java PrintRepead: Perintah ini digunakan untuk menjalankan program yang telah dikompilasi
- Nilai n > 0 = 5:program meminta pengguna unutm memasukkan nilai n lalu pengguna memasukkan nilai 5dan program memastikan bahwa nilai n lebih dari nilai 0
- Print l dengan repeat:program menampilkan pesan bahwa akan mencetak nilai l menggunakan perulangan

14.kode program

```
D:\Tugas 2\Kode program>java PrintWhile
Nilai N >0 = 5
Print i dengan WHILE:
1
2
3
4
5
```

Ket:

- Java PrintWhile: Perintah ini digunakan untuk menjalankan program yang telah dikompilasi
- Nilai n > 0 = 5:program meminta pengguna unutm memasukkan nilai n lalu pengguna memasukkan nilai 5 dan program memastikan bahwa nilai n lebih dari nilai 0
- Print l dengan While:program menampilkan pesan bahwa akan mencetak nilai l menggunakan perulangan while

15.kode program

```
D:\Tugas 2\Kode program>javac PrintWhile1.java

D:\Tugas 2\Kode program>java PrintWhile1
Nilai N >0 = 5
Print i dengan WHILE (ringkas):
1
2
3
4
5
```

Ket:

- `Javac PrintWhile1.java`: Perintah ini digunakan untuk mengompilasi file `PrintWhile1.java`
- `Java PrintWhile`: Perintah ini digunakan untuk menjalankan program yang telah dikompilasi
- Nilai $n > 0 = 5$: program meminta pengguna untuk memasukkan nilai n lalu pengguna memasukkan nilai 5 dan program memastikan bahwa nilai n lebih dari nilai 0
- `Print l` dengan `While`: program menampilkan pesan bahwa akan mencetak nilai l menggunakan perulangan `while` dalam versi ringkas

16.kode program

```
D:\Tugas 2\Kode program>javac PrintXinterasi.java

D:\Tugas 2\Kode program>java PrintXinterasi
Masukkan nilai x (int), akhiri dg 999 : 5
Masukkan nilai x (int), akhiri dg 999 : 5
Masukkan nilai x (int), akhiri dg 999 : 999
Hasil penjumlahan = 10
```

Ket:

- `Javac PrintXinterasi.java`: Perintah ini digunakan untuk mengompilasi file `PrintXinterasi.java`
- `Java PrintXiterasi`: Perintah ini digunakan untuk menjalankan program yang telah dikompilasi
- Masukkan Nilai x (int), angka dg 999 = 5: Program meminta pengguna memasukkan nilai x dalam bentuk bilangan bulat (int). lalu pengguna memasukkan 5
- Masukkan nilai x (int), akhiri dg 999 = 999: Pengguna memasukkan 999, yang berfungsi sebagai kode penghentian (sentinel value).
- Hasil penjumlahan: Program menjumlahkan semua input yang dimasukkan **sebelum** angka $999.5 + 5 = 10$.

17.kode program

```
D:\Tugas 2\Kode program>javac PrintXRepeat.java

D:\Tugas 2\Kode program>java PrintXRepeat
Masukkan nilai x (int), akhiri dg 999 : 6
Masukkan nilai x (int), akhiri dg 999 : 6
Masukkan nilai x (int), akhiri dg 999 : 999
Hasil penjumlahan = 12
```

Ket:

- `Javac PrintXrepeat.java`: Perintah ini digunakan untuk mengompilasi file `PrintXRepeat.java`
- `Java PrintXRepead`: Perintah ini digunakan untuk menjalankan program yang telah dikompilasi

- Masukkan Nilai x (int), angka dg 999 = 6, 6:Program meminta pengguna memasukkan nilai x dalam bentuk bilangan bulat (int).lalu pengguna memasukkan 6, 6
- Masukkan nilai x (int), akhiri dg 999 = 999: Pengguna memasukkan 999, yang berfungsi sebagai kode penghentian (sentinel value).
- Hasil penjumlahan:Program menjumlahkan semua input yang dimasukkan **sebelum** angka 999. $6 + 6 + 12$

18.kode program

```
D:\Tugas 2\Kode program>javac PrintXWhile.java

D:\Tugas 2\Kode program>java PrintXWhile
Masukkan nilai x (int), akhiri dg 999 : 3
Masukkan nilai x (int), akhiri dg 999 : 3
Masukkan nilai x (int), akhiri dg 999 : 4
Masukkan nilai x (int), akhiri dg 999 : 999
Hasil penjumlahan = 10
```

Ket:

- Javac PrintXWhile.java:Perintah ini digunakan untuk mengompilasi file PrintXWhile.java
- Java PrintXWhile: Perintah ini digunakan untuk menjalankan program yang telah dikompilasi
- Masukkan Nilai x (int), angka dg 999 = 3, 3, 4 :Program meminta pengguna memasukkan nilai x dalam bentuk bilangan bulat (int).lalu pengguna memasukkan 3, 3, 4
- Masukkan nilai x (int), akhiri dg 999 = 999: Pengguna memasukkan 999, yang berfungsi sebagai kode penghentian (sentinel value).
- Hasil penjumlahan:Program menjumlahkan semua input yang dimasukkan **sebelum** angka 999. $3 + 3 + 4 = 10$.

19.kode program

```
D:\Tugas 2\Kode program>javac SubProgram.java

D:\Tugas 2\Kode program>java SubProgram
Maksimum dua bilangan
Ketikkan dua bilangan, pisahkan dg RETURN :
2
5
Ke dua bilangan : a = 2 b = 5
Maksimum = 5
Tukar kedua bilangan...
Ke dua bilangan setelah tukar: a = 5 b = 2
```

Ket:

- Javac SubProgram.java:Perintah ini digunakan untuk mengompilasi file Subprogram.java
- JavaSubProgram: Perintah ini digunakan untuk menjalankan program yang telah dikompilasi

- Maksimun dua bilangan:program meminta pengguna untuk memasukkan dua angka
- Ketikkan dua bilangan, pisahkan dengan return:pengguna memasukkan angka 2 dan 5
- Kedua bilangan a=2 b=5:program mencetak kedua bilangan
- Tukar kedua bilangan:program menukar nilai antara a dan b

20.kode program

```
D:\Tugas 2\Kode program>javac Tempair.java
```

```
D:\Tugas 2\Kode program>java Tempair
```

```
Contoh IF tiga kasus
```

```
Temperatur (der. C) = 35
```

```
Wujud air cair
```

```
35
```

Ket:

- JavacTempair.java:Perintah ini digunakan untuk mengompilasi fileTempair.java
- JavaTempair: Perintah ini digunakan untuk menjalankan program yang telah dikompilasi
- Contoh If 3 kasus:Program ini merupakan contoh penggunaan struktur IF dengan tiga kondisi.
- Temperature (der. c) = 35: Program meminta input suhu dalam derajat Celsius dan mencetak nilai yang diberikan, yaitu 35°C.
- Wujud air cair:Program mengevaluasi kondisi suhu dan menentukan bahwa air dalam kondisi cair pada suhu 35°C.
- 35: Mungkin terjadi pencetakan nilai suhu kembali sebagai output tambahan

