

# TW-06 GROUP VERSION

---



CLARUSWAY  
WAY TO REINVENT YOURSELF

## Meeting Agenda

---

- ▶ Icebreaking
- ▶ Workshop Activities - Tuesday
- ▶ Teamwork Activities - Friday
  - ▶ Questions
  - ▶ Interview Questions
- ▶ Video of the week
- ▶ Retro meeting
- ▶ Case study / project

# Teamwork Schedule

---

## Ice-breaking

90m

- Personal Questions (Study Environment, Kids etc.)
- Any challenges (Classes, Coding, studying, etc.)
- Ask how they're studying, give personal advice.
- Remind that practice makes perfect.

## Workshop Activities (Tuesday)

10m

- [Bootstrap Project](#)

## Team Work Activities (Friday)

### Ask Questions

20m

1. The DOM presents an HTML document as a \_\_\_\_\_ .

- A. Hash table structure
- B. Dynamic structure
- C. Tree-structure
- D. All of these

1-DOM (Document Object Model), bir HTML belgesini hiyerarşik bir ağ yapısı olarak temsil eder. Bu yapıda, her bir HTML elemanı, özelliği (attribute) ve metin bir düğüm (node) olarak kabul edilir. Bu ağ yapısı sayesinde JavaScript gibi programlama dilleri, belgenin yapısını, stilini ve içeriğini kolayca değiştirebilir ve onunla etkileşime girebilir.

2. You can find the element you want to manipulate with \_\_\_\_\_ ?

- A. getElementById()
- B. getElementsByTagName()
- C. getElementsByClassName()
- D. All of these way

3. The Document object is part of the Which object ?

- A. Tree
- B. Window
- C. System
- D. Anchor

Document nesnesi (Document object), JavaScript'te kullanılan Window nesnesinin (Window object) bir parçasıdır. Window nesnesi, bir web tarayıcısındaki tüm pencereyi temsil eder ve global bir nesnedir. Document nesnesi, pencerenin içindeki HTML belgesini temsil eder. DOM manipülasyonu yapmak için documentnesnesini kullanırız.

**4. Which method do you use to attach one DOM node to another?**

- A. JattachNode()
  - B. getNode()
  - C. querySelector()
  - D. appendChild()
- DOM'da bir düğümü (node) başka bir düğüme eklemek için appendChild() yöntemini kullanırsınız. Bu yöntem, yeni bir düğümü hedeflenen ebeveyn düğümün (parent node) sonuna ekler.

**5. Suppose that 'cw' is an element node. Select the expression below which can be used to select the parent node of 'cw'.**

- A. cw.getParent()
  - B. cw.parentContainer
  - C. cw.parentElement
  - D. cw.nodes()
- Bir DOM elementinin ebeveyn düğümünü (parent node) seçmek için parentElement özelliği kullanılır. Bu özellik, bir elementin hemen üstündeki ebeveyn düğümü döndürür.

**6. How to remove the 'p1' class from the following element?**

```
<p class="p1">A simple paragraph</p>

const pElement = document.getElementsByClassName("p1")
```

- A. pElement.classList.remove("p1")
  - B. pElement.className = ""
  - C. pElement.removeAttribute('class')
  - D. All of the above
- classList.remove metodu, bir HTML elementinden belirtilen sınıfı kaldırmak için kullanılır. Bu yöntem, className özelliğini boş bir string'e atlayarak tüm sınıfları kaldırır. removeAttribute('class') metodu, elementin class özelliğini tamamen kaldırır.

**7. You've written the event listener shown below for a form button, but each time you click the button, the page reloads. Which statement would stop this from happening?**

```
button.addEventListener(
  'click',
  function (e) {
    button.className = 'clicked';
  },
  false,
);
```

Bir form düğmesine (button) tıklandığında, varsayılan olarak form gönderimi işlemi tetiklenir ve sayfa yeniden yüklenir. Bu davranışı engellemek için e.preventDefault() ifadesini kullanırsınız.

- A. e.blockReload();
- B. button.preventDefault();
- C. button.blockReload();
- D. e.preventDefault();

## 8. What is wrong with this code?

```
const obj = {  
  greet() {  
    console.log('Hello, world!');  
  },  
  name: 'Ryan',  
  age: 27,  
};
```

Bu kodda bir JavaScript nesnesi (obj) tanımlanmıştır ve bir metod (greet) ile iki özellik (name ve age) içermektedir. Syntax açısından hatasızdır ve doğru çalışır.

greet() fonksiyonu, bir nesneye metod olarak doğru şekilde eklenmiştir. JavaScript'te bir nesne içinde fonksiyonlar bu şekilde tanımlanabilir. Bu, nesneye ait bir metod olarak kabul edilir.

- A. The function greet needs to be defined as a key/value pair.
- B. Trailing commas are not allowed in JavaScript.
- C. Functions cannot be declared as properties of objects
- D. Nothing, there are no errors.

## 9. What is the primary purpose of the DOM in web development?

- A. To define the structure of an HTML document
  - B. To style web pages with CSS
  - C. To interact with and manipulate HTML elements in a web page
  - D. To create server-side scripts
- JavaScript veya diğer diller kullanarak HTML elementlerini seçebilir, düzenleyebilir, ekleyebilir, siler veya sayfa üzerinde dinamik değişiklikler yapabilirsiniz.

Bir web sayfasındaki HTML öğeleriyle etkileimde bulunmak ve onları manipüle etmek

## 10. How many event listeners can you add to a single element?

- A. Two
- B. As many as you want
- C. Only one
- D. eventlisteners count < Dom elements count

## 11. Choose the right Javascript event

- A. onmouseout
  - B. anmouseout
  - C. inmouseout
  - D. enmouseout
- bir HTML elementi üzerine gelinip daha sonra fare başka bir alana taktığında tetiklenen JavaScript olayıdır. Örneğin, fare bir butonun üzerine gelir ve oradan ayrılırsa bu olay çalışır.

## 12. Which method is used to create a new HTML element in the DOM using JavaScript?

- A. newElement
  - B. createNode
  - C. createElement
  - D. addNode
- JavaScript ile DOM'da yeni bir HTML elementi oluşturmak için kullanılan yöntemdir. Bu yöntemle oluşturulan element, başlangıçta DOM'a eklenmez. Elementi DOM'a eklemek için ek olarak başka yöntemler (örneğin, appendChild() veya append()) kullanılır.

### 13. What does the innerHTML property do in JavaScript?

- A. It retrieves the CSS styles of an element.
- B. It gets or sets the HTML content of an element.
- C. It returns the tag name of an element.
- D. It checks if an element has a specific class.

özelli i, bir elementin içindeki HTML içeri ini almak veya de i tirmek için kullanılır. Bu, o elementin tüm iç içe geçmi (nested) HTML yapısını da içerir.

Event propagation (olay yayılımı), bir olayın DOM (Document Object Model) hiyerar isinde nasıl i lenece ini tanımlayan bir JavaScript mekanizmasıdır. Olaylar, iki ekilde yayılabilir:

### 14. What is event propagation in JavaScript?

- A. A method for registering multiple events on the same element
- B. The act of stopping an event from occurring
- C. A way to measure the time between events
- D. The process by which events bubble up from the target element to the document

Capture (Yakalama) a aması:

Olay, en dı taki elementten ba layarak hedef (target) elemente do ru ilerler.

Bubble (Kabarıkılanma) a aması:

Olay, hedef elementten ba layarak en dı taki elemente do ru yukarıya do ru ilerler.

Olayların hedef elementten belgeye (document) do ru yukarıya do ru yayılması süreci

### 15. What is the purpose of the event.target property in JavaScript event handling?

Olayı tetikleyen HTML ö esini döndürür.

- A. It returns the HTML element that triggered the event.
- B. It returns the current time.
- C. It returns the parent element of the target.
- D. It returns the previous URL visited by the user.

bir olayın (event) tetiklendi i HTML ö esini belirtir. Yani, kullanıcının bir ö e üzerinde i lem yapması (tıklama, fare hareketi, vb.) sonucu olayın hangi ö e üzerinde gerçekleşti ini ö renmek için kullanılır.

Bu özellik, olay delegasyonu yaparken oldukça faydalıdır. Örne in, bir container içinde birden fazla ö e varsa, hangi ö enin tetikledi ini event.target ile anlayabilirsiniz.



## Coffee Break

10m



## Interview Questions

20m

### 1. What are JavaScript events?

kullanıcıların web sayfasıyla etkile ime girdi inde (veya sayfa üzerindeki bazı di er durumlar gerçekleşti inde) tetiklenen aksiyonlar veya durum de i iklikleridir. Bu olaylar, kullanıcıların fareyle tıklama, tu lara basma, sayfa yüklenmesi gibi çe itli eylemleri

### 2. Is it possible to use an arrow function as an event handler? If yes, then how?

JavaScript'te arrow function kullanmak, event handler olarak da mümkündür. Arrow function (ok fonksiyonları), daha kısa bir sözdizimi sa lar ve this anahtar kelimesinin davranı nı farklı ekilde yönetir. Ancak, olay i leyicisi olarak kullanıldı nda, this'in ba lamı (context) genellikle daha basit hale gelir, çünkü arrow function'lar kendi this ba lamını olu turmazlar, bunun yerine çevreleyen kapsamdan (lexical scoping) this de erini alırlar.

### 3. Explain the difference between the querySelector and querySelectorAll methods for selecting elements in the DOM.

Amaç: Sayfadaki ilk e le en ö eyi seçmek için kullanılır.

Dönü Tipi: Tek bir ö e döndürür (veya e le me yoksa null döner).

Kullanım: CSS seçicilerini

Amaç: Sayfadaki tüm e le en ö eleri seçmek için kullanılır.

Dönü Tipi: Bir NodeList (HTML koleksiyonu) döndürür. Bu koleksiyon, tüm e le en ö eleri içerir.

Kullanım: Birden fazla ö e seçmek gerekti inde kullanılır.

4. What is the purpose of the `getAttribute` and `setAttribute` methods in DOM manipulation?

`<a id="myLink" href="https://www.example.com">Visit Example</a>`

`getAttribute` => İlgili özneli in de eri (string) döndürölür. E er öznelik yoksa null döner.

`setAttribute` => Bir ö enin belirli bir özneli inin de erini de i tirmek için kullanılır. Bu yöntem herhangi bir de er döndürmez, ancak özneli i ba aıyla de i tiren veya ekleyen bir i lem yapar.

5. What is the purpose of the `event.preventDefault()` method, and when would you use it?

tarayıcı tarafından otomatik olarak gerçekte tirilen varsayılan i lemleri durdurmak için kullanılır. Bu, form gönderme, ba lantı tıklama veya klavye/fare etkile imlerinde sayfa yenilemesini veya yönlendirmesini engellemek için yaygın olarak kullanılır.

Video of the Week

15m

- JS DOM

Retro Meeting on a personal and team level

10m

Ask the questions below:

- What went well?
- What could be improved?
- What will we commit to do better in the next week?

Case study/Project

15m

- 01- Guess the Number

Closing

5m

- Next week's plan
- QA Session