

**LAPORAN**  
**TUGAS ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN**



Disusun oleh :

NAMA : NUR ACHMAD FAISOL QUBRO

NIM : E31201939

JURUSAN : TEKNOLOGI INFORMASI

PRODI : MANAJEMEN INFORMATIKA

SEMESTER : 1

**POLITEKNIK NEGERI JEMBER**  
**JL. MASTRIP KOTAK POS 164 TELP. 0331 333532-34**  
**PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN PROVINSI JAWA TIMUR**  
**TAHUN AJARAN 2020/2021**

## **A. Alat dan Bahan Praktikum**

- Alat : Sebuah PC
- Bahan : 1. NetBeans IDE 8.2 RC  
2. JDK 8 (Java Development Kit 8)

### **❖ Install JDK dan NetBeans 8.2**

1. Sebelum membuat program berikut install terlebih dahulu aplikasi Jdk dan Netbeans 8.2

### **❖ Buka aplikasi NetBeans 8.2**

Buka aplikasi Netbeans yang sebelumnya sudah di install sebelumnya

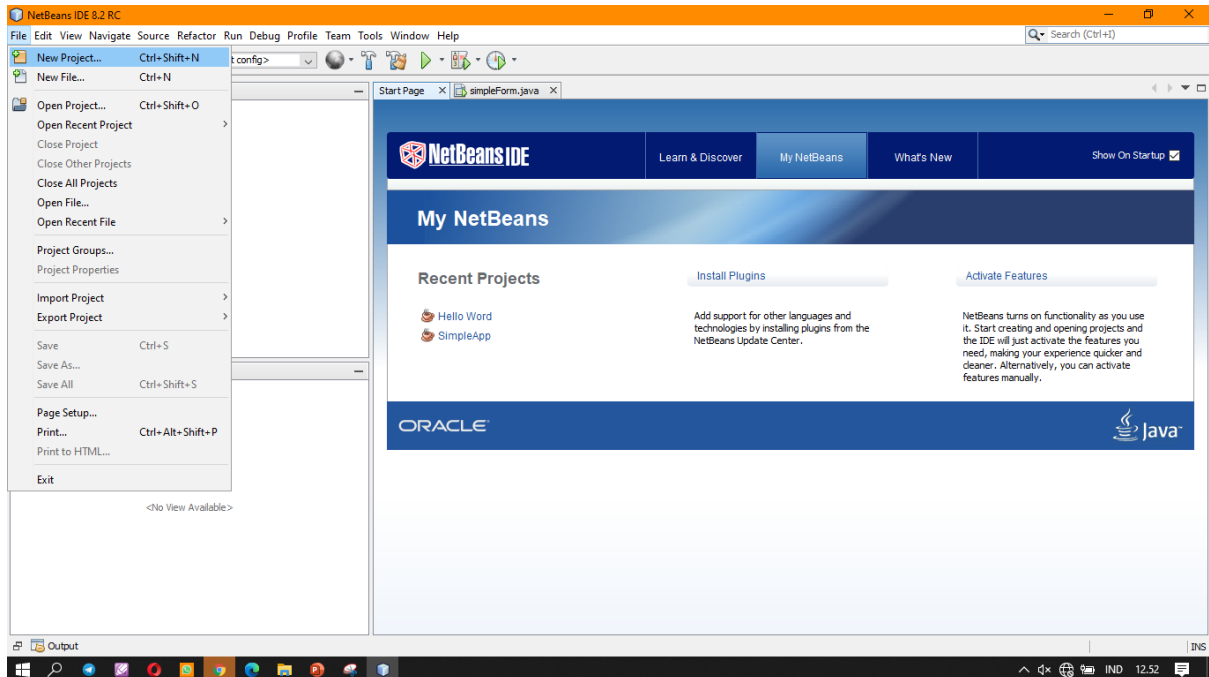
**Start > All Program > NetBeans> NetBeans 8.0.2**



## ❖ Membuat Project baru

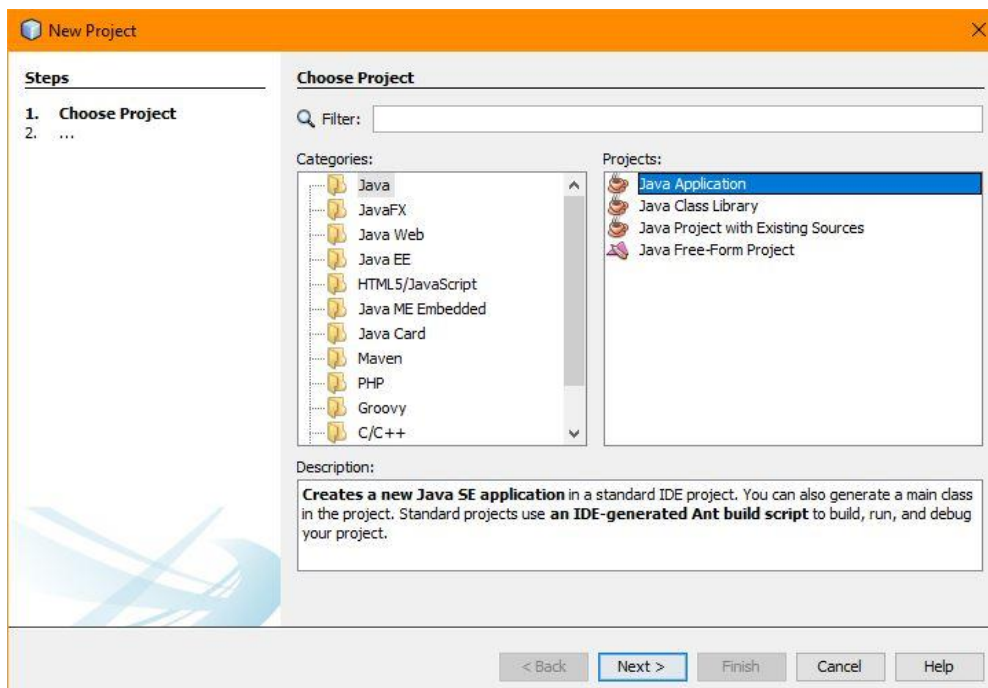
1. Buatlah Project baru yang akan di buat

### File > New Project



2. Pilih Categories dan Projects yang akan dibuat

### Categories (Java), Projects (Java Application) > Next



3. Beri nama project yang akan kita buat dan tentukan lokasi yang akan kita pilih untuk menyimpan hasil project dan jangan lupa untuk menghilangkan ceklist pada “Create Main Class” lalu klik Next.

**Project Name : BilanganGanjilGenap**

**Project Location : (optional)**

**New Java Application**

**Steps**

1. Choose Project
2. **Name and Location**

**Name and Location**

Project Name:

Project Location:

Project Folder:

☐ Use Dedicated Folder for Storing Libraries

Libraries Folder:

Different users and projects can share the same compilation libraries (see Help for details).

☐ Create Main Class

4. Selanjutnya buatlah class baru dan berikan nama pada Class Name

**Class Name : BilanganGanjilGenap**

**New Java Class**

**Steps**

1. Choose File Type
2. **Name and Location**

**Name and Location**

Class Name:

Project:

Location:

Package:

Created File:

5. Ketikkan program berikut dibawah bagian “public class BilanganGanjilGenap”

```
import java.util.Scanner;

public class BilanganGanjilGenap {

    public static void main(String[] args) {

        Scanner input=new Scanner(System.in);

        int bil;

        System.out.println("--PROGRAM MENENTUKAN BILANGAN GANJIL & DAN GENAP--");
        System.out.println("-----");
        System.out.print("Masukan Bilangan : ");
        bil=input.nextInt();

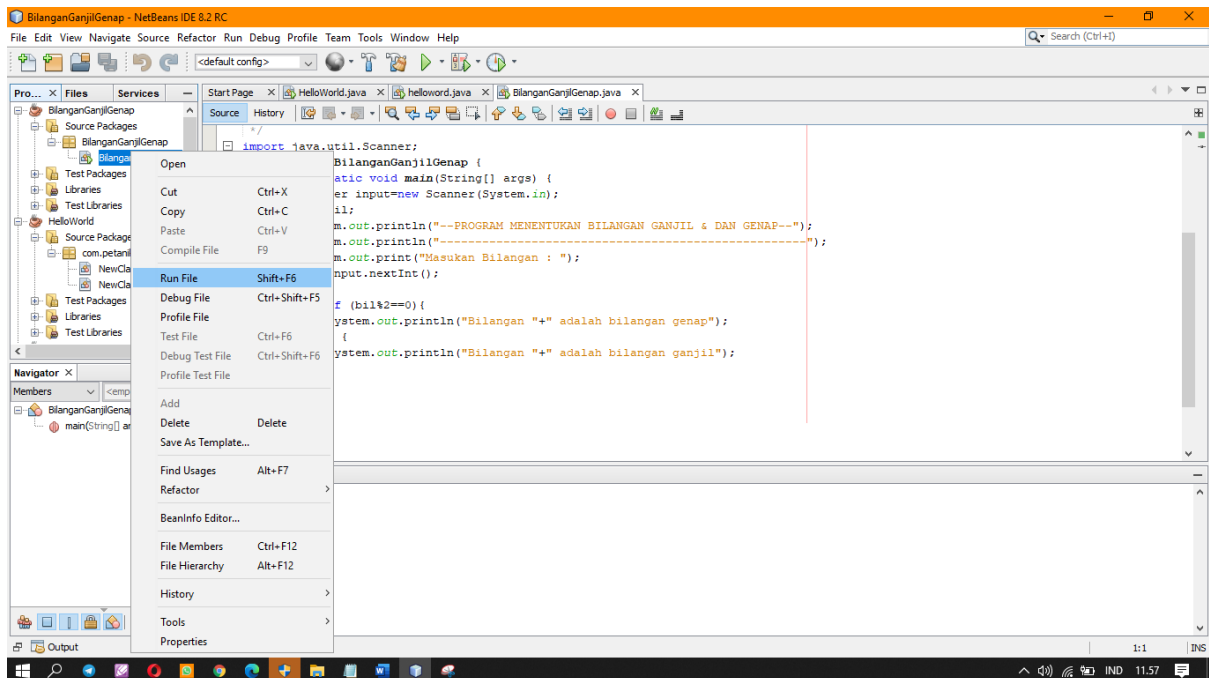
        /**/if (bil%2==0){
            System.out.println("Bilangan "+" adalah bilangan genap");
        }else {
            System.out.println("Bilangan "+" adalah bilangan ganjil");
        }

    }

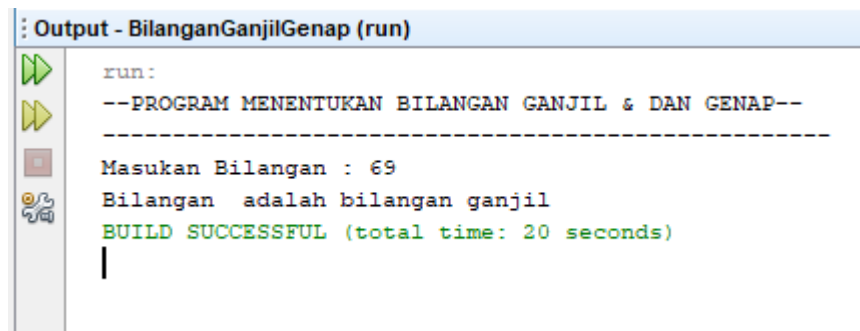
}
```

6. Selanjutnya compile program yang sudah kita buat dan jalankan program tersebut.

**Class HelloWorld.java > Compile File, BilanganGanjilGenap.java > Run File / f6**



7. Maka output yang dihasilkan akan seperti berikut

The image shows a screenshot of a C++ IDE's output window. The window title is "Output - BilanganGanjilGenap (run)". On the left side of the window, there is a vertical toolbar with icons for running (a green play button), stepping through code (a yellow play button), stopping (a red square), and other debugging functions. The output text is as follows:

```
run:
--PROGRAM MENENTUKAN BILANGAN GANJIL & DAN GENAP--
-----
Masukan Bilangan : 69
Bilangan  adalah bilangan ganjil
BUILD SUCCESSFUL (total time: 20 seconds)
|
```