

LAPORAN
TUGAS ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN



Disusun oleh :

NAMA : NUR ACHMAD FAISOL QUBRO

NIM : E31201939

JURUSAN : TEKNOLOGI INFORMASI

PRODI : MANAJEMEN INFORMATIKA

SEMESTER : 1

POLITEKNIK NEGERI JEMBER
JL. MASTRIP KOTAK POS 164 TELP. 0331 333532-34
PENDIDIKAN DAN KEBUDAYAAN PROVINSI JAWA TIMUR
TAHUN AJARAN 2020/2021

A. Alat dan Bahan Praktikum

- Alat : Sebuah PC
- Bahan : 1. NetBeans IDE 8.2 RC
2. JDK 8 (Java Development Kit 8)

❖ Install JDK dan NetBeans 8.2

1. Sebelum membuat program berikut install terlebih dahulu aplikasi Jdk dan Netbeans 8.2

❖ Buka aplikasi NetBeans 8.2

Buka aplikasi Netbeans yang sebelumnya sudah di install sebelumnya

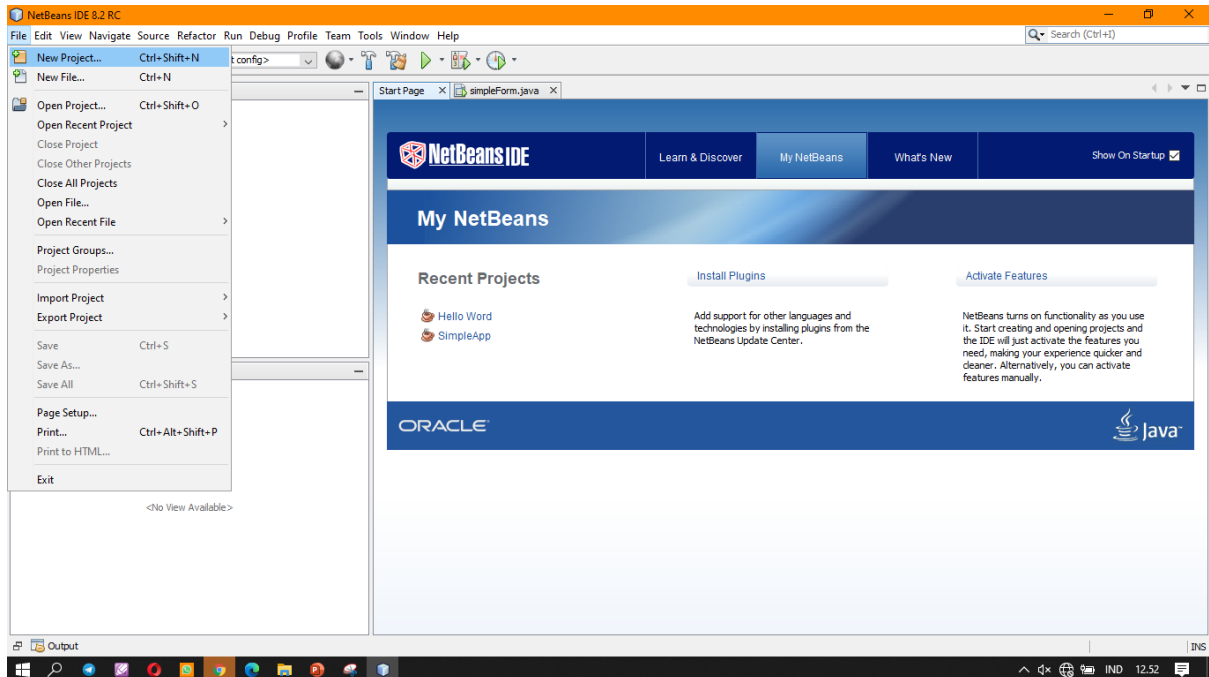
Start > All Program > NetBeans> NetBeans 8.0.2



❖ Membuat Project baru

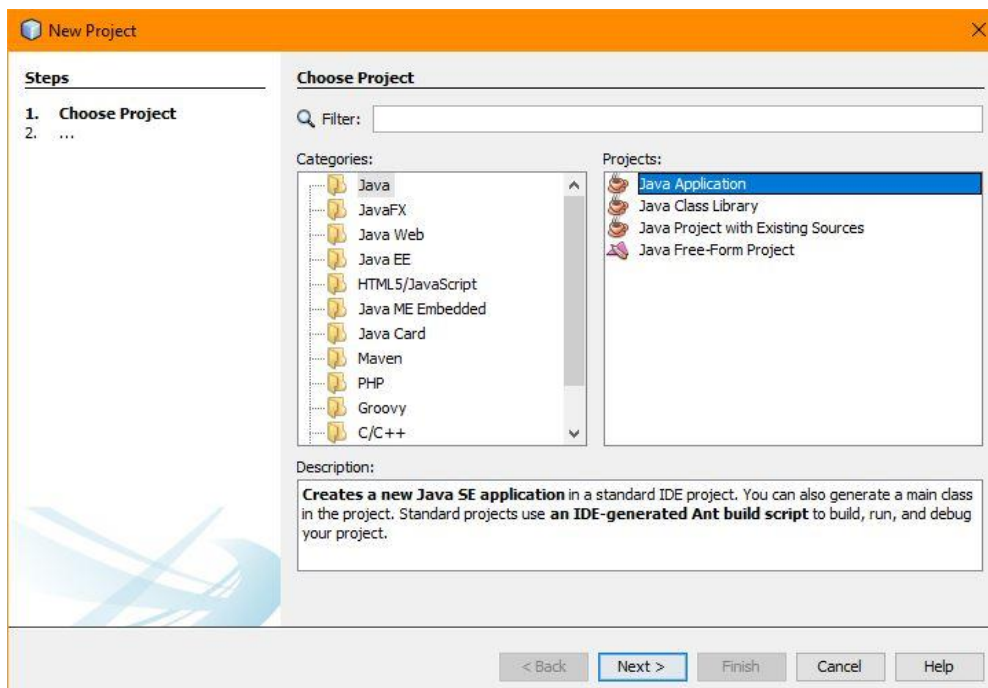
1. Buatlah Project baru yang akan di buat

File > New Project



2. Pilih Categories dan Projects yang akan dibuat

Categories (Java), Projects (Java Application) > Next



3. Beri nama project yang akan kita buat dan tentukan lokasi yang akan kita pilih untuk menyimpan hasil project dan jangan lupa untuk menghilangkan ceklist pada “Create Main Class” lalu klik Next.

Project Name : LuasSegitiga

Project Location : (optional)

New Java Application

Steps

1. Choose Project
2. **Name and Location**

Name and Location

Project Name: LuasSegitiga

Project Location: C:\Users\AchmdFSL\Desktop Browse...

Project Folder: C:\Users\AchmdFSL\Desktop\LuasSegitiga

☐ Use Dedicated Folder for Storing Libraries

Libraries Folder: Browse...

Different users and projects can share the same compilation libraries (see Help for details).

☐ Create Main Class luassegitiga.LuasSegitiga

< Back Next > Finish Cancel Help

4. Selanjutnya buatlah class baru dan berikan nama pada Class Name

Class Name : LuasSegitiga

New Java Class

Steps

1. Choose File Type
2. **Name and Location**

Name and Location

Class Name: LuasSegitiga

Project: Luas Java

Location: Source Packages

Package:

Created File: C:\Users\AchmdFSL\Desktop\Luas Java\src\LuasSegitiga\LuasSegitiga.java

Warning: It is highly recommended that you do not place Java classes in the default package.

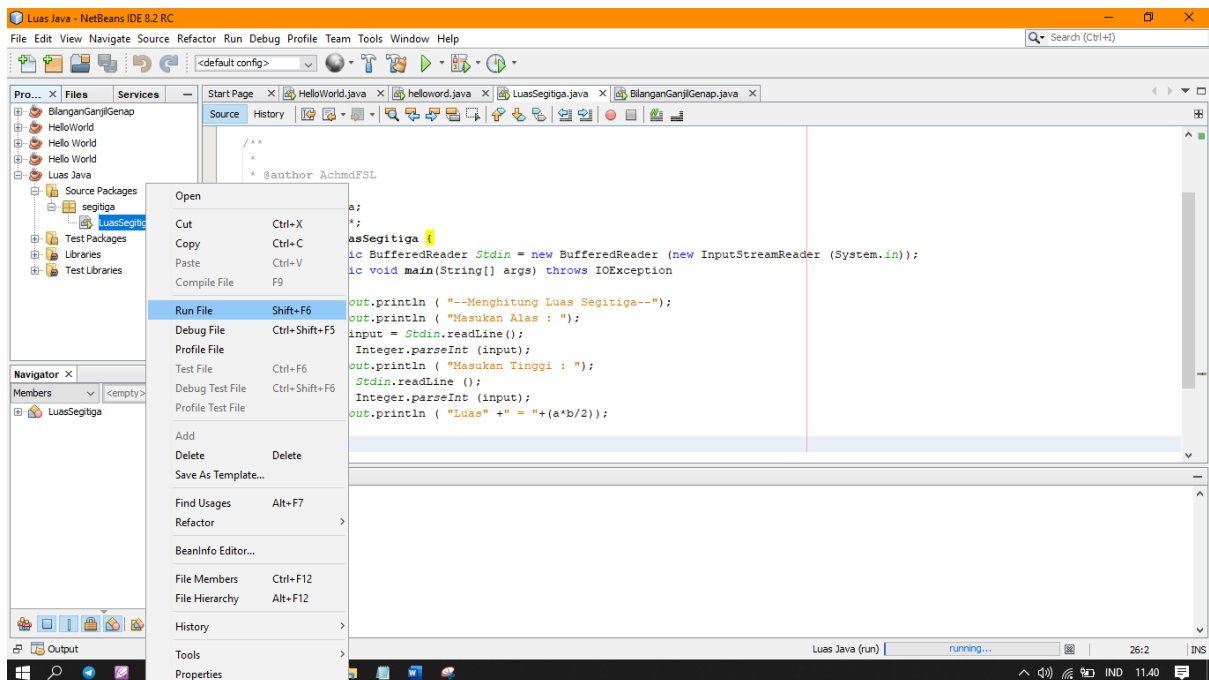
< Back Next > Finish Cancel Help

5. Ketikkan program berikut dibawah bagian “public class LuasSegitiga”

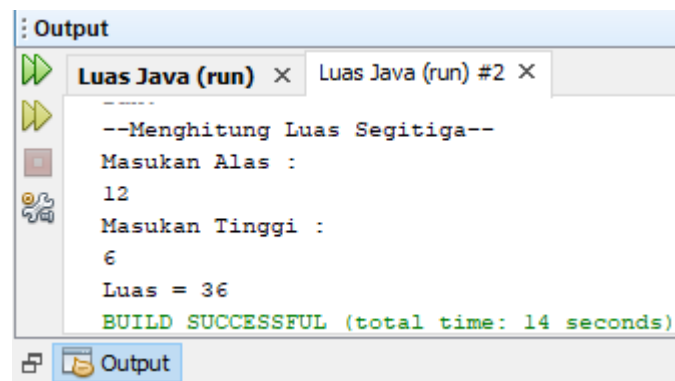
```
package segitiga;
import java.io.*;
public class LuasSegitiga {
    public static BufferedReader Stdin = new BufferedReader (new InputStreamReader (System.in));
    public static void main(String[] args) throws IOException
    {
        System.out.println ( "--Menghitung Luas Segitiga--");
        System.out.println ( "Masukan Alas : ");
        String input = Stdin.readLine();
        int a = Integer.parseInt (input);
        System.out.println ( "Masukan Tinggi : ");
        input = Stdin.readLine ();
        int b = Integer.parseInt (input);
        System.out.println ( "Luas" + " = " + (a*b/2));
    }
}
```

6. Selanjutnya compile program yang sudah kita buat dan jalankan program tersebut.

Class HelloWorld.java > Compile File, LuasSegitiga.java > Run File / f6



7. Maka output yang dihasilkan akan seperti berikut



```
Output
Luas Java (run) x Luas Java (run) #2 x
--Menghitung Luas Segitiga--
Masukan Alas :
12
Masukan Tinggi :
6
Luas = 36
BUILD SUCCESSFUL (total time: 14 seconds)
```

The screenshot shows an IDE's output window. At the top, there's a tab bar with two tabs: 'Luas Java (run)' and 'Luas Java (run) #2'. The 'Luas Java (run)' tab is active. Below the tabs, the output text is displayed. It starts with a green arrow icon, followed by a yellow arrow icon, and then a red square icon. The text is as follows: a dashed line, the comment '--Menghitung Luas Segitiga--', the prompt 'Masukan Alas :', the input '12', the prompt 'Masukan Tinggi :', the input '6', the result 'Luas = 36', and finally 'BUILD SUCCESSFUL (total time: 14 seconds)' in green. At the bottom of the window, there's a button labeled 'Output' with a yellow arrow icon.