# TUGAS 2

# PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK (PBO)



NAMA : NUR ANISA BASRI

KELAS : B2

NIM : 13020200142

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS MUSLIM INDONESIA
MAKASSAR

2022

# **Tugas Pemrograman 1**

#### 1. Asl

--- exec-maven-plugin:3.0.0:exec (default-cli) @ Tugas2\_SourceCode --f : 20.0
f11: 10.0

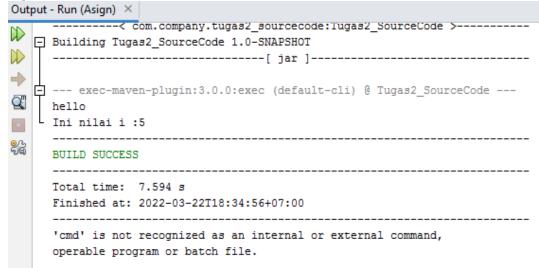
BUILD SUCCESS

Total time: 12.142 s
Finished at: 2022-03-22T18:27:46+07:00

'cmd' is not recognized as an internal or external command,
operable program or batch file.

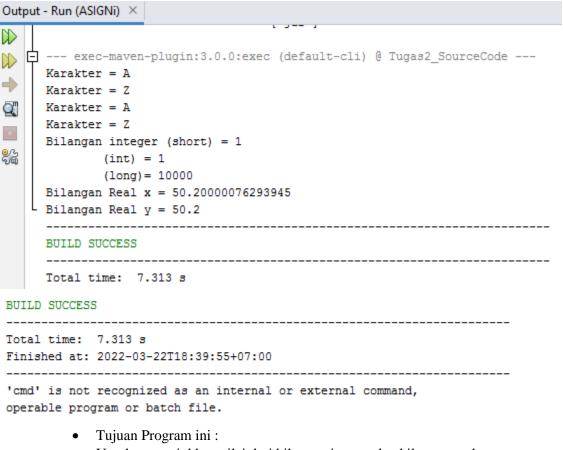
- Tujuan program ini :
  - Untuk menampilkan nilai dari sebuah variable f dan f11.
- Terdapat 2 tipe data yang digunakan:
  - Double dan float
- Nilai dari variable f : 20.0
- Nilai dari variable f11:10.0

# `2. Asign



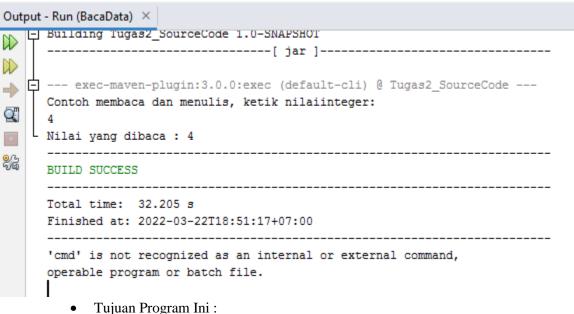
- Tujuan program:
  - Untuk menampilkan sebuah nilai dari variable i.
- Tipe data yang digunakan:
  - String dan int.
- Nilai dari variable i : 5

#### 3. ASIGNi



- Untuk menunjukkan nilai dari bilangan integer dan bilangan real
- Tipe data yang digunakan: char

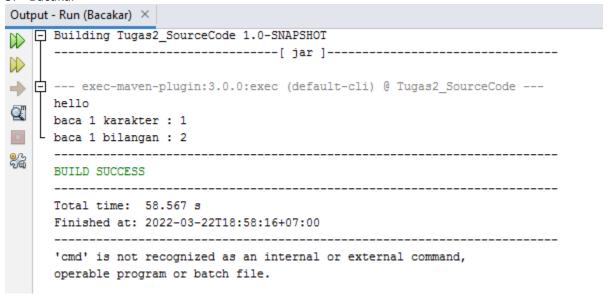
#### 4. BacaData



Untuk menampilkan nilai 4 yang telah diinput

• Tipe data yang digunakan : int

#### 5. Bacakar



- Tujuannya memiliki fungsi yaitu :
  - Untuk mendeklarasikan sebuah variabel dengan tipe kelas InputStreamReader, dan BufferedReader datAIn = new BufferedReader (new InputStreamReader (System.in));
  - Untuk mendeklarasikan sebuah variabel dengan tipe kelas BufferedReader.
- Terdapat dua tipe data yang digunakan:
  - String dan Int

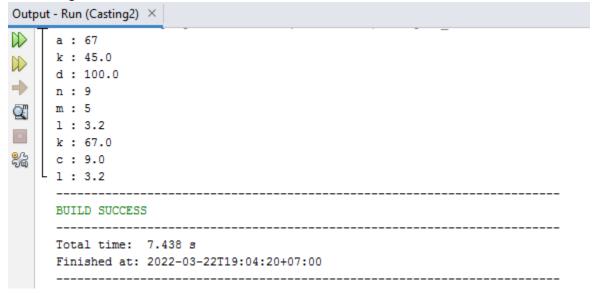
#### 6. Casting1



- Tujuan Program ini :
  - Untuk mengetahui tampilan casting dan cara mengubah suatu nilai dari satu tipe ke tipe lainnya.

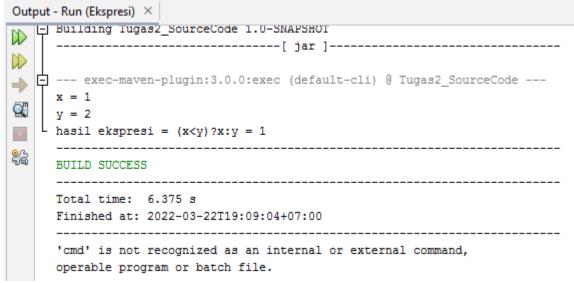
• Tipe data yang digunakan: Tipe data integer, variable "d" dan "e" bertipe float, variable "g" bertipe char dan variable "k" bertipe double yang masingmasing sudah di berikan nilai menggunakan operator assignment.

# 7. Casting2



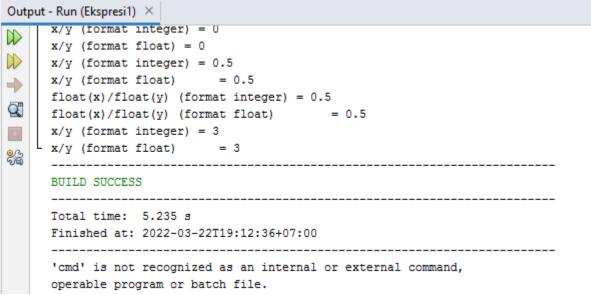
- Tujuan program ini
  - Untuk mengetahui cara mengkonversi tipe data string ke tipe data integer, double, float dll. Contohnya, Integer.parseInt() untuk mengkonversi string ke integer. Selain itu ada juga String.valueOf() untuk mengubah berbagai jenis nilai menjadi string dengan bantuan metode String.valueOf() kita dapat mengkonversi int ke string, long ke string, boolean ke string, karakter ke string, float ke string, double ke string, dan masih banyak lagi.
- Terdapat 9 variable yang telah dideklarasikan dari program ini yaitu variable "a" dan "b" yang bertipe integer, variable "d" dan "e" bertipe float, variable "g" bertipe char dan variable "k" bertipe double, serta variable "n", "m" dan "l" bertipe string yang masing-masing sudah di berikan nilai menggunakan operator assignment.

# 8. Ekspresi



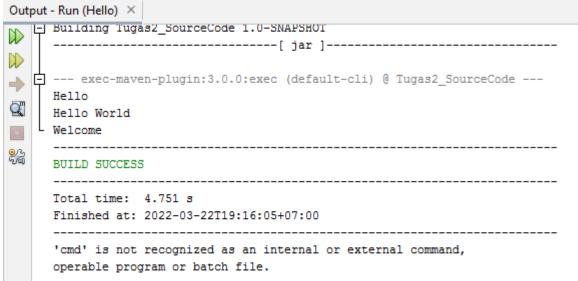
- Program ini memiliki nama class yaitu "Ekspresi" yang bersifat public yang artinya dapat di akses dari class lainnya, ada 2 variable yang di deklarasikan dalam program ini yaitu variable "x" dan "y".
- Dalam program tersebut bertipe data integer dan masing-masing sudah di berikan nilai dengan menggunakan operator assignment.

# 9. Ekspresi1



- Program ini memiliki nama class yaitu "Ekspresi1" yang bersifat public yang artinya dapat di akses dari class lainnya, ada 4 variable yang di deklarasikan dalam program ini yaitu variable "x" dan "y".
- Tipe data: integer yang masing-masing telah diberikan sebuah nilai dan variable "fx" dan "fy" bertipe data float.

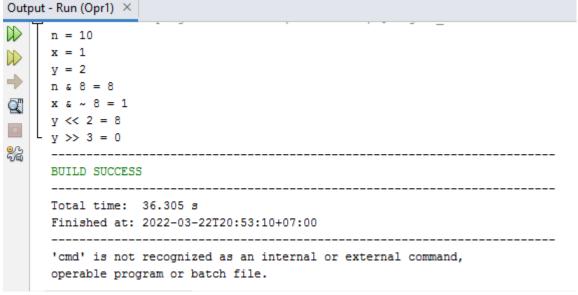
#### 10. Hello



- Tujuan program ini :
  - Untuk mengetahui penggunaan print, println dan \n, dimana println dan \n memiliki fungsi yang sama yaitu untuk memberikan enter pada sebuah program.

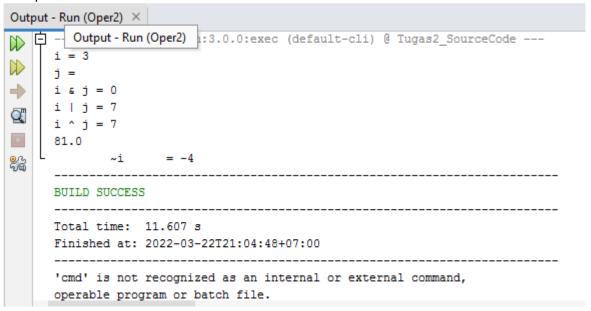
# 

- Tujuan dalam sebuah program ini
- Untuk mengetahui penggunaan incerement baik itu pre-increment maupun post-increment.
- Memiliki dua tipe data yang dideklarasikan dalam program ini dan memiliki nilai yaitu variable i : 5 dan j : 3 yang bertipe integer.

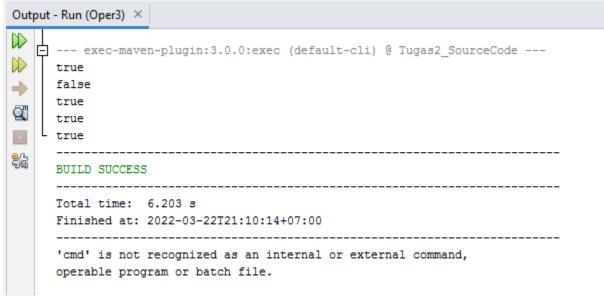


- Tujuan program ini :
  - Untuk mengetahui berbagai macam operator bitwise beserta fungsinya dan cara kerja dalam operator bitwise.
- Tipe data yang di deklarasikan :
  - Variable n, x, dan y yang memiliki tipe data integer dan masing-masing sudah diberikan nilai.

# 13. Oper2

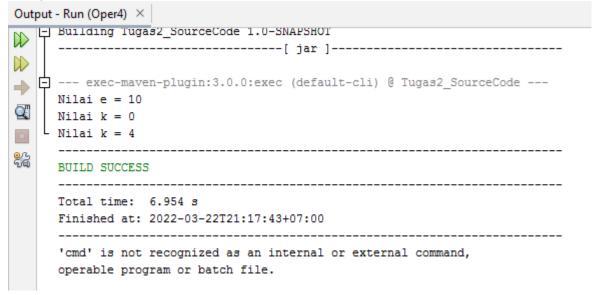


- Tujuan program ini :
  - Untuk mengetahui berbagai macam operator bitwise cara kerjanya dan fungsi Math.Pow().
- Terdapat dua variable yang di deklarasikan dalam program yaitu variable i dan j yang bertipe data char dan sudah di berikan nilai.



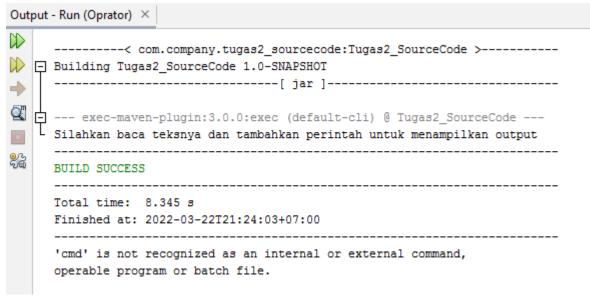
• Tujuan sebuah program ini yaitu untuk mengetahui cara kerja dan penggunaan dalam operator logika.

# 15. Oper4



- Tujuan program :
  - Untuk mengetahui operator ternery, fungsi serta cara penggunaanya.
- Memiliki 6 variabel yang dideklarasikan dalam program ini yaitu variable "i" dan "j" yang masing-masing sudah diberi nilai dan bertipe integer, variable "c" dan "d" yang masing-masing sudah diberi nilai dan bertipe char.

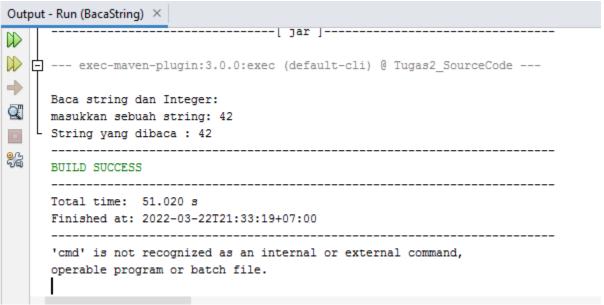
# 16. Oprator



- Tujuan dalam program ini :
  - Untuk mengetahui operator logika.
- Program ini memiliki nama class yaitu "Oprator" yang bersifat public yang artinya dapat di akses dari class lainnya, ada 9 variable yang didekalarasikan dalam program ini, variable Bool1, Bool2, dan TF bertipe data Boolean, variable i, j dan hsl bertipe integer, variable x,y dan res bertipe float

# **Tugas Pemrograman 2**

# 1. BacaString

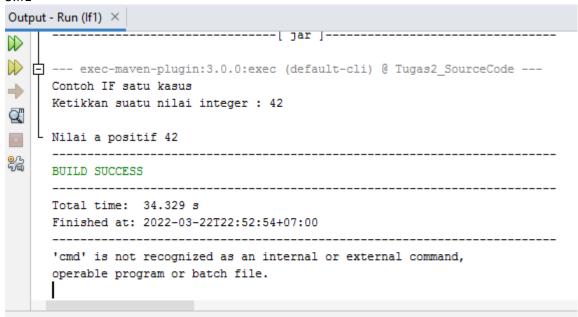


- Tujuan Program ini ialah agar dapat mengetahui apa itu import, dan beberapa jenis import
- program ini menggunakan throws IOException yaitu suatu method yang membaca input data string

#### 2. ForEver

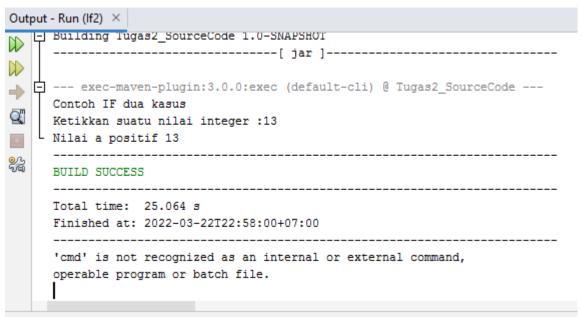


• Program ini ialah program looping atau perulangan, perulangan yang digunakan adalah while, kemudian untuk menampilkan outputnya kita menggunakan perintah System.out.println

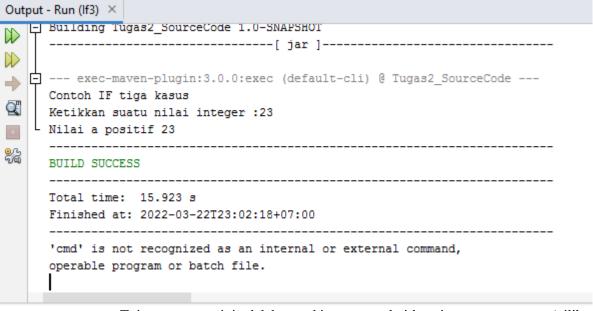


 Tujuan program ini adalah agar kita mengetahui apa itu Scanner, bagaimana fungsinya dan method apa saja yang digunakan di dalam Scanner.

#### 4. If2

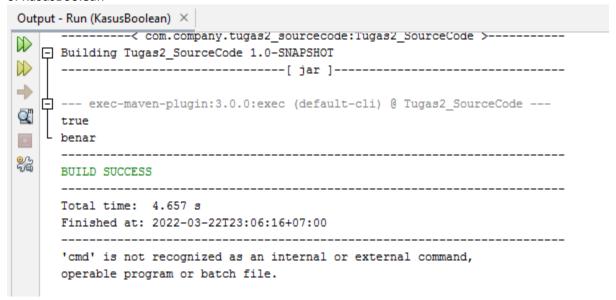


- Tujuan program ini adalah agar kita mengetahui apa itu scanner, apa fungsi dan method apa saja yang digunakan
- program ini menggunakan Scanner yaitu sebuah kelas yang terdapat pada paket java.util yang berfungsi untuk menginputkan data/nilai saat setelah program di running/di jalankan



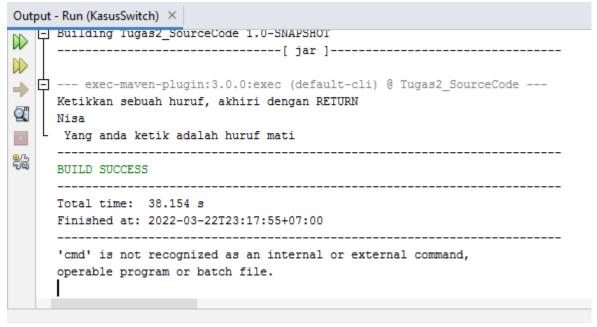
- Tujuan program ini adalah agar kita mengetahui bagaimana penggunaan(pilihan) dimana selection ini ada if, if else, danif else if.
- program ini menggunakan selection if else if di mana kondisinya menyatakan apabila nilai a yang di inputkan lebih besar dari nol maka akan di tampilkan outputnya bahwa nilai a positif, namun jika nilai a sama dengan nol maka outpunya nilai a nol, dan jika nilai a yang di inputkan lebih kecil dari 0 maka nilai a negatif.

# 6. KasusBoolean



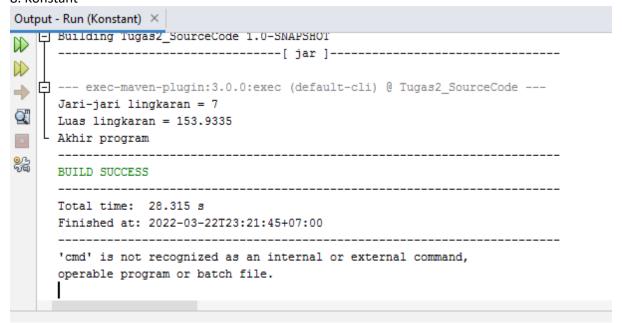
- Tujuan program ini adalah agar kita mengetahui bagaimana penggunaan(pilihan) dimana selection ini ada if, if else, danif else if.
- deklarasikan sebuah variable boolean dengan identifier bool dan di berikan nilai pada variable bool yaitu 'true'

# 7. KasusSwitch



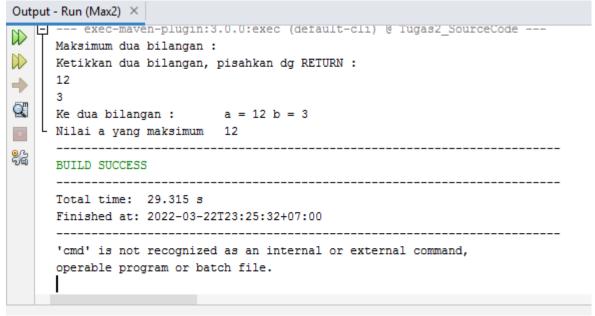
- Tujuan program ini adalah agar kita mengetahui bagaimana penggunaan switch case
- Tipe data yang digunakan adalah Char

#### 8. Konstant



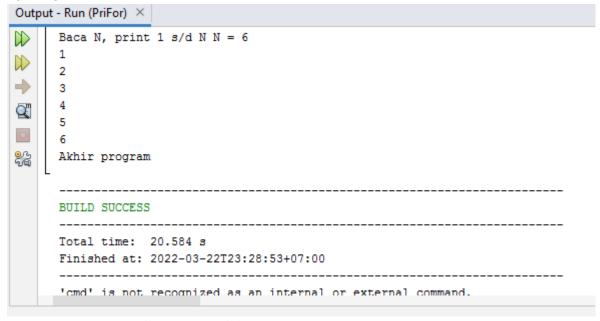
 Program ini memiliki nama class yaitu "Konstant" yang bersifat public yang artinya dapat di akses dari class lainnya, sama seperti program sebelumnya program ini menggunakan Scanner yaitu sebuah kelas yang terdapat pada paket java.util yang berfungsi untuk menginputkan data/nilai saat setelah program di running/di jalankan.

#### 9. Max2



 Program ini memiliki nama class yaitu "Max2" yang bersifat public yang artinya dapat di akses dari class lainnya, sama seperti program sebelumnya program ini menggunakan Scanner yaitu sebuah kelas yang terdapat pada paket java.util.

#### 10. PriFor



- Tujuan program ini :
  - Untuk mengetahui perulangan atau looping, dan komponen yang terdapat dalam perulangan for.
- Sama seperti program sebelumnya program ini menggunakan Scanner yaitu sebuah kelas yang terdapat pada paket java.util. Kemudian ada Scanner masukan=new Scanner(System.in); yang berfungsi untuk mencetak hasil dari data-data yang di inputkan.

#### 11. PrintIterasi

```
Output - Run (PrintIterasi) ×

Print i dengan ITERATE:

1
2
3
4
5
6
7

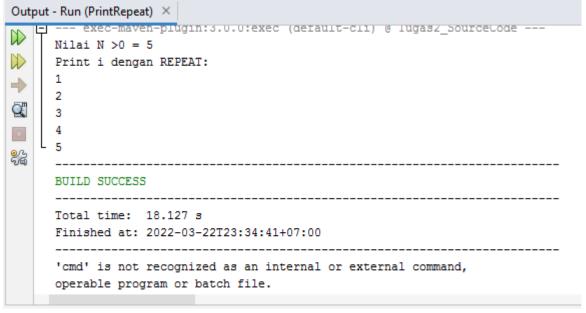
BUILD SUCCESS

Total time: 14.673 s
Finished at: 2022-03-22T23:31:55+07:00

'cmd' is not recognized as an internal or external command,
operable program or batch file.
```

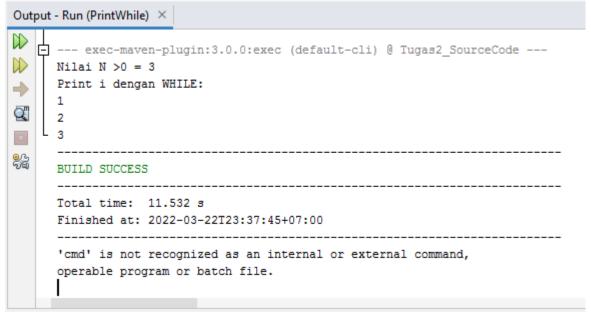
 Program ini memiliki nama class yaitu "PrintIterasi" yang bersifat public yang artinya dapat di akses dari class lainnya, sama seperti program sebelumnya program ini menggunakan Scanner yaitu sebuah kelas yang terdapat pada paket java.util.

# 12. PrintRepeat



• Di deklarasikan sebuah variable i yang di beri nilai = 1, kemudian ada perulangan do while yang akan menampilkan output nilai i yang sudah di inisialisasikan sebelumnya kemudian ada perintah increment i++ yaitu nilai i akan bertambah 1 setiap pengulangan selama kondisinya terpenuhi, kemudian while menampilkan kondisinya yaitu jika nilai i lebih kecil atau sama dengan nilai N yang di inputkan maka perulangan akan terus berlanjut sampai batas nilai N nya.

# 13. PrintWhile



• Di deklarasikan sebuah variable i yang di beri nilai = 1, kemudian ada perulangan do while yang akan menampilkan output nilai i yang sudah di inisialisasikan sebelumnya kemudian ada perintah increment i++ yaitu nilai i akan bertambah 1 setiap pengulangan selama kondisinya terpenuhi, kemudian while menampilkan kondisinya yaitu jika nilai i lebih kecil atau sama dengan nilai N yang di inputkan maka perulangan akan terus berlanjut sampai batas nilai N nya.

#### 14. PrintWhile1

```
Output - Run (PrintWhile1) ×

--- exec-maven-plugin:3.0.0:exec (default-cli) @ Tugas2_SourceCode ---
Nilai N >0 = 2
Print i dengan WHILE (ringkas):
1
2

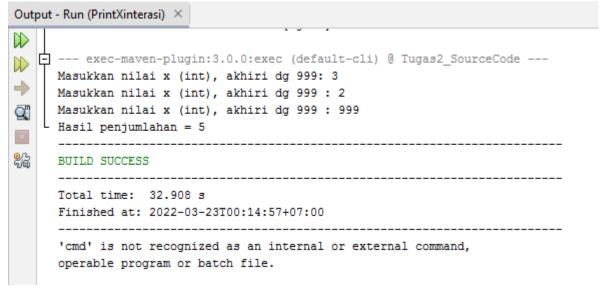
BUILD SUCCESS

Total time: 11.064 s
Finished at: 2022-03-22T23:40:40+07:00

'cmd' is not recognized as an internal or external command, operable program or batch file.
```

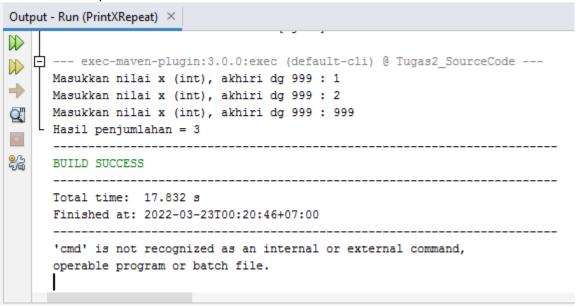
• Program ini memiliki nama class yaitu "PrintWhile1" yang bersifat public yang artinya dapat di akses dari class lainnya, sama seperti program sebelumnya program ini juga menggunakan Scanner.

#### 15. PrintXiterasi



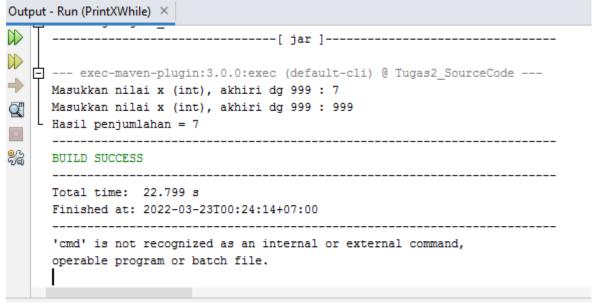
- Tujuan program ini adalah agar kita menegetahui bagaimana penggunaan perulamgan didalam percabangan dan percabangan didalam perulangan.
- Tipe data yang digunakan adalah Int

# 16. PrintXRepeat



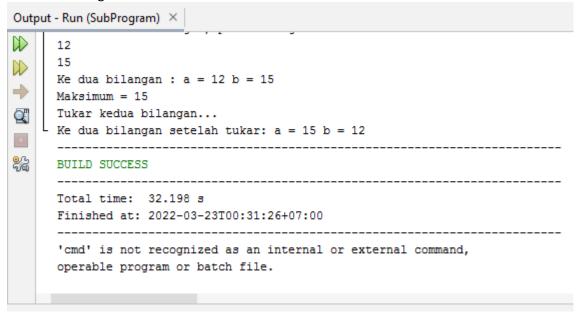
• Tujuan program ini adalah agar kita mengetahui bagaimana penggunaan perulangan didalam percabangan. Bedanya dengan program sebelumnya adalah di program ini menggunakan perulangan do while sedangkan program sebelumnya menggunakan perulangan for.

#### 17. PrintXwhile



• Tujuan program ini adalah agar kita mengetahui bagaimana penggunaan perulangan. Bedanya dengan program sebelumnya adalah di program ini menggunakan perulangan while sedangkan program sebelumnya menggunakan perulangan do while.

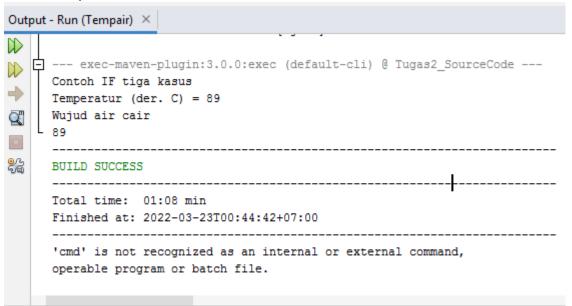
# 18. SubProgram



- Tujuan program ini adalah untuk menampilka n bilangan maximum
- Program ini bersifat public yang artinya dapat di akses dari class lainnya

• program ini menggunakan Scanner yaitu sebuah kelas yang terdapat pada paket java.util yang berfungsi untuk menginputkan data/nilai saat setelah program di running/di jalankan.

# 19. Tempair

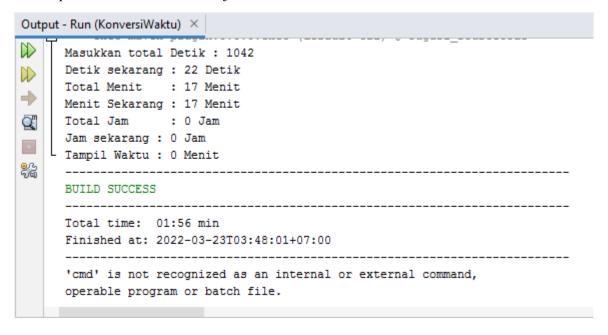


Program ini deklarasikan sebuah variable integer dengan identifier T, kemudian ada Scanner masukan=new Scanner(System.in); yang berfungsi untuk mencetak hasil dari data-data yang di inputkan, lalu ada perintah System.out.print yang setelah di running ada perintah untuk memasukkan Temperatur selanjutnya inisialisasi fungsi T=masukan.nextInt(); yaitu perintah untuk memasukkan nilai, kemudian terdapat percabangan if else if dimana kondisi if pertama menyatakan apabila Nilai T yang di inputkan lebih kecil dari 0 maka output yang akan tampil adalah "Wujud air beku", kondisi else if kedua menyatakan apabila 0 lebih kecil atau sama dengan nilai T yang di inputkan dan nilai T lebih kecil atau sama dengan 100 maka outputnya adalah "Wujud air cair", kondisi else if terakhir menyatakan jika nilai T yang di inputkan lebih besar dari 100 maka output yang akan tampil adalah "Wujud air uap/gas".

# **Tugas Kasus:**

Buat Flowchart dan Program menggunakan bahasa java untuk Konversi Waktu (Jam:Menit:Detik) dari masukan detik!

Menampilkan Waktu dalam format jam:menit:detik.



# Penjelasan:

- Dalam program ini memiliki sebuah class dengan nama "KonversiWaktu" bersifat public, dapat diartikan sebagai akses dengan kelas lainnya. Program ini merekam masukan langsung dalam penggunaannya saat program dijalankan, maka ketika pengguna menjalankan sebuah program akan membutuhkan class Scanner yang telah disediakan dalam library dan pengguna hanya mengimport dengan menuliskan sintaks **import.utill.Scanner.**
- Tujuan program ini ialah untuk mengkonversi waktu seperti detik, menit, dan jam. Program ini memilliki 6 variable yaitu totJam, Jam, totMen, Menit, Detik, dan konversi yang menggunakan tipe data integer. Variable konversi dapat digunakan untuk menyimpan data yang dimasukkan oleh pengguna.

# **Flowchart**

