

1. Perguruan Tinggi dan Keinformatikaan

a). Mahasiswa = Sebuah status yang disandang oleh seseorang yang memiliki keterkaitan dengan perguruan tinggi, yang harapannya dapat menjadi calon "penerus bangsa yang intelektual.

► Peran dan fungsi Mahasiswa, yaitu:

a). Agent of change = Mahasiswa mampu melakukan perubahan terkait kebijakan pemerintah.

b). Iron stack = Mahasiswa dituntut memiliki kepribadian yang baik, akhlak yg terpuji akan akan melanjutkan kepemimpinan Indonesia.

c). Guardian of value = Mahasiswa bisa menjaga nilai-nilai kebaikan yg ada di masyarakat, seperti nilai yg baik.

d). Moral force = Mahasiswa sebagai kalangan intelektual harus mencerminkan nilai karakter terbaik sesuai dengan tingkatan intelektualnya.

e). Social Control = Merupakan mahasiswa memiliki peran penting dan signifikan di masyarakat.

b). Perguruan Tinggi = Merupakan tahap akhir opsional pendidikan formal.

► Adapun beberapa bentuk perguruan tinggi di Indonesia, yaitu:

a). Universitas, dapat mendapatkan banyak pilihan bidang keilmuan. Seperti di universitas tersedia beberapa

fakultas diklarifikasi berdasarkan rumpun ilmu tertentu.

b). Institut = Kebalikan dari universitas yang hanya memiliki beberapa fakultas yg berasal dari jenis keilmuan.

c). Sekolah Tinggi = Hanya menyediakan satu fakultas yang terbagi dalam beberapa jurusan.

d). politeknik = bertujuan untuk menyalurkan mahasiswa menjadi tenaga terampil di suatu bidang tertentu.

⇒ Perbedaan dari universitas, Institut, Sekolah tinggi dan politeknik?

Politeknik tidak menyelenggarakan program pendidikan berkelanjutan. Sedangkan universitas, Institut dan S. Tinggi terdapat S2 setelah program S1.

e). Akademik = Merupakan penyelenggara khusus program pendidikan vokasi. Yang hanya terdapat 1 bidang keilmuan. Sama seperti politeknik.

► TRI DARMA PERGURUAN TINGGI

Tri darma perguruan tinggi terdapat 3 point, yaitu pendidikan dan pengajaran, Penelitian dan pengembangan, dan pengabdian kepada masyarakat.

► Berikut isi Tridarma perguruan tinggi

➢ Pendidikan dan Pengajaran

Pendidikan pada hakikatnya merupakan ajang memberikan ilmu pendidikan. Yang diartikan sebagai sistem pendidikan yang berkelanjutan ataupun transfer

of knowledge. Jadi mahasiswa akan pendidikan

dan kemudian dikembangkan dengan penelitian.

> Penelitian dan pengembangan.

Kegiatan penelitian dan pengembangan merupakan peranan yang sangat penting. Penelitian sebagai factor utama dalam menentukan keputusan terkait masalah.

> Pengabdian pada masyarakat

Penelitian merupakan kontribusi dari perguruan tinggi terutama mahasiswa terhadap masyarakat, adanya penelitian yang dilakukan secara individu maupun kelompok dari mahasiswa perguruan tinggi secara langsung merupakan contoh dari "pengabdian pada masyarakat".

▶ SEJARAH UIN SGD BANDUNG

Berdirinya UIN SGD Bandung merupakan kelanjutan dan pengembangan dari IAIN SGD Bandung. Dimana IAIN SGD Bandung didirikan pada tanggal 8 April 1968 M bertepatan dengan 10 Muharam 1388 H berdasarkan Keputusan Menteri Agama RI Nomor 56 Tahun 1968. Kehadiran IAIN SGD Bandung merupakan hasil perjuangan dari para tokoh umat Islam Jawa Barat.

Selanjutnya, berdasarkan Surat Keputusan Menteri Agama RI Nomor 56 tahun 1968 secara resmi berdiri untuk pertama kalinya IAIN SGD Bandung. Berdasarkan SK MA tersebut, panitia membuka 4 fakultas. (1). Syari'ah

(2) Tarbiyah (3). Ushuluddin di Bandung, dan (4) Tarbiyah di Garut.

Berdasarkan Peraturan Presiden RI No. 57 Tahun 2005, tanggal 10 Oktober 2005, bertepatan dengan tanggal 6 Ramadhan 1426 H, IAIN berubah statusnya menjadi UIN Sunan Gunung Djati Bandung.

C). KeInformatikaan

Informatika merupakan salah satu cabang keilmuan yg cukup luas karena hampir mencakup dan terkait dgn berbagai hal tentang kehidupan. Pengertian Informatika (Inggris : Informatics) mencakup struktur, sifat dan interaksi dari beberapa sistem yang dipakai untuk mengumpulkan data, memproses dan menyimpan hasil pemrosesan data, serta menampilkan dalam bentuk informasi.

Secara garis besar materi dalam teknik Informatika dapat dikelompokkan menjadi beberapa bidang ilmu antara lain:

1. Sistem Informasi

Memberikan pengetahuan dan pengertian dasar tentang konsep dan kerangka sistem informasi, metodologi dan teknik perancangan, pengembangan, pengujian dan pemeliharaan sistem perangkat lunak.

2. Rekayasa Perangkat Lunak

Bidang ini adalah Analisa dan Desain Objek,

Penyempurnaan proses Rekayasa, Inspeksi Perangkat Lunak, Rekayasa Perangkat Lunak, pemrograman Basis Data Client Server.

3. Pemrograman dan Komputasi

Memberikan pengetahuan dan kemampuan menganalisis permasalahan dalam ruang lingkup komputasi, komputasi paralel, dll.

4. Arsitektur dan Jaringan Komputer

Bidang ini adalah Arsitektur komputer, Organisasi Komputer, Elektronika, Sistem Digital dll.

► KEINFORMATIKAAN UIN SGD BANDUNG

Tempat kuliah jurusan Informatika terletak di fakultas Sains dan Teknologi di Lantai 4. Adapun beberapa Culture yang terdapat di UIN Bandung Teknik Informatika yaitu, dilarang memakai kaos Oblong, dilarang memakai Sandal, sebelum memulai mata kuliah membaca ayat suci al-quran terlebih dahulu.

Di teknik Informatika sendiri mempunyai Badan Semi Otonom (BSO) untuk menunjang sektor akademis seperti BSO Android, BSO Dimensi - Web, BSO Bajax, dan BSO Ruang Grafis.

HYMNE TEKNIK INFORMATIKA

Cipt: Panyi Sukma K

Salma Nurzaqiah

Hanny Hutaminigrum

Kami Keluarga Informatika

UIN Sunan Gunung Djati Bandung

Menjunjung tinggi nilai agama

persatuan yang kami utamakan

Kembangkan potensi pribadi

Menjadi manusia mandiri

Berakhlak, berbudi pekerti

Demi menggapai prestasi

Solid, Aktif, Kreatif

Transformatif, dan Islami

Bersatu Kita semua teguhkan hati

Buktikan bahwa Kita SAKTI

Tauhid dan ilmu adalah pedoman kami

Teknik Informatika SAKTI

Solid, Aktif, Kreatif

Transformatif, dan Islami

[] Bersatu kita semua teguhkan hati

[] Buktikan bahwa kita SAKTI

[] Tauhid, dan ilmu adalah pedoman kami

[] Teknik Informatika SAKTI

[] Teknik Informatika SAKTI