# **Business Case**

(TINF19C, SWE I Praxisprojekt 2020/2021)

Project: AML NoSQL Datenbank Datenverwaltung

Customer: Rentschler & Holder

Rotebühlplatz 41 70178 Stuttgart

Supplier: Johannes Timter - Team 5:

(Nils-Christopher Wiesenauer, Namid Marxen, Johannes Timter, Jonas Bihr, Max Scheub)

Rotebühlplatz 41 70178 Stuttgart

Version	Date	Author	Comment
0.1	21.10.2020	Timter	Created
0.2	5.11.2020	Timter	Created Financial Chapters
0.4	6.11.2020	Timter	Finished Document
0.4			
0.5			
0.6			
0.7			
0.8			



### 1. Contents

Zweck und Geltungsbereich	3
Gründe für den BC	
Erwarteter Nutzen	
Erwartete Einschränkungen	
Zeitrahmen	
Risiken	5
Kosten	5
Angebot	7
Vertriebskonzept	
Rentabilitätsrechnung	



### 2. Zweck und Geltungsbereich

Unsere AML Datenverwaltungs Application werden wir als Web-Application implementieren. Sie stellt den Nutzern folgende features zur Verfügung:

- 1. Hochladen von AML Dateien
- 2. Übersichtliche Liste von bereits hochgeladenen AML Dateien
- 3. Betrachten und Editieren von bereits hochgeladenen AML Dateien
- 4. Herunterladen von AML Dateien.
- 5. Löschen von bereits hochgeladenen AML Dateien aus der Datenbank

Dadurch soll es dem Kunden möglich sein, seine AML Dateien zuverlässig und global zu verwalten und abzurufen. Der exakte Umfang der Anforderungen ist im Pflichtenheft dokumentiert.

#### 3. Gründe für den Business Case

Im Business Case wollen wir im Vorfeld des Projekts überblicken wie hoch Kosten und Risiken des Projekts sind. Wo können Probleme bei der Vermarktung auftreten? Wie hoch kann die Gewinnspanne gesetzt werden.

Anhand mehrerer Faktoren wollen wir einschätzen ob und in welcher Form das AML NoSQL Datenbank Datenverwaltungs Projekt für unsere Firma rentabel.

Der Kunde fordert eine Lieferung des Projektes bis zum 08.05.2021, wobei max. 170 Arbeitsstunden pro Mitarbeiter zur Verfügung stehen.

#### 4. Frwarteter Nutzen

Nutzen	Begründung/Messung				
Standardisierung	Mitarbeiter haben ein zentrales, überall verfügbares Tool, um				
	Konstruktionsdateien miteinander zu teilen				
Kostensenkung/	Durch die übersichtliche Bibliothek aus den bereits erstellten				
Effizienzsteigerung	Konstruktionsdateien können Ingenieure schneller überblicken				
	welche Arbeit bereits gemacht wurde				
Kollaboration	Falls mehrere Ingenierue das selbe Dokument bearbeiten möchten, können sie einfach dieselbe Datei nacheinander bearbeiten und speichern				

### 5. Erwartete Einschränkungen



Aufgrund der aktuellen Covid-19 Pandemie, insbesondere in Anbetracht des aktuellen Risikostatus des Gebiets um Stuttgart ist es lieder nicht möglich in unserem gemieteten Büro zusammen zu arbeiten. Durch die Arbeit im Homeoffice wird Kollaboration ausschließlich online stattfinden, was potenzielle Kommunikationsprobleme mit sich zieht.

Da einige unserer Mitarbeiter neben der Arbeit an unserer Software noch teilzeit studieren, kann von ihnen keine Vollzeit-Arbeitsleistung erwartet werden. Das muss in der Zeitplanung mit einberechnet werden.

#### 6. Zeitrahmen

Das Projekt beginnt am 13.9.2020 und soll bis zum 8.5.2021 fertig gestellt werden. Dabei sollen folgende Konkrete Ziele erreicht werden:

- Analyse und erstes Design der Architektur soll bis zum 30.10.2020 fertiggestellt werden.
  Dokumentation soll im Customer Requirement Specification, System Architecture Specification und System Requirements Specification festgehalten warden.
- Der erste Prototyp soll bis zum 27.11.2020 fertiggestellt sein.
- Die Implementierungsphase soll bis zum 15.04.2021 fertiggestellt sein.
- Die Testphase inklusiver notwendiger Anpassungen muss bis zum 08.05.2021 beendet sein.
- Projektdokumentationen und Bedienungsanleitungen müssen ebenfalls bis zum 08.05.2021 fertigstellen.

Arbeitszeiteneinteilung der Mitarbeiter auf Aufgabenbereiche in Arbeitsstunden:

	Johannes Emanuel Timter (Tests)	Nils-Christopher Wiesenauer (Systemarchitekt)	Namid Faro Marxen (Produkmanager)	Jonas Bihr (Projektleiter)
Dokumentation	20	20	30	20
Analyse	25	10	10	15
Design	5	10	10	5
Frontend Coding	20	45	35	10
<b>Backend Coding</b>	20	40	45	10
Testing	30	5	10	10
Projektorganisation	5	5	10	60
GitHub	5	20	5	5
Präsentation	20	5	5	20
Gesamt (Stunden)	150	160	160	155



#### 7. Risiken

- Finanzielles Risiko: Das Finanzielles Risiko wird als gering eingeschätzt, da die dem Projekt zugeteilten Mitarbeiter größtenteils niedrigbezahlte Werkstudenten sind. Auch ein Scheitern des Projekts würde keinen bleibenden finanziellen Schaden an der Firma hinterlassen.
- Implementierungsrisiko: Der Systemarchitekt Herr Wiesenauer sowie der Produktmanager Herr Marx haben in der Vergangenheit an vergleichbaren Angular Projekten mit Datenbankzugriff gearbeitet. Es gibt nur wenige unbekannten Faktoren in der bisherigen Analyse und Designphase. Risiko eines scheitern des Projekts aufgrund mangelnder Kompetenz wird deshalb als gering eingestuft.
- Kommunikationsrisko: Alle Mitarbeiter des Projekts haben sich mittlerweil an die Umstände des Home-Office Arbeitsablaufs gewöhnt. Kompetenzen mit Kommunikationsmitteln wie Discord, Google Drive, TimeTree und GitHub sind vorhanden. Auch persönlich verstehen sich die meisten Mitarbeiter recht gut, was auch das Risiko von Fehlkommunikation niedrig hält.
  - Maßnahmen: Deadlines und Termine werden mehrere Tage im Voraus über die App TimeTree festgelegt
- Personalrisiko: Personal kann während des Projekts aufgrund von mangelnder Leistung aus der Firma entfernt werden. Dadurch können erhebliche Kompetenzlücken enstehen die unter Umständen nur schwer zu füllen sind!
  - Maßnahmen: Konsquente Dokumentation und Kommunikation im Team um kein Teammitglied aufgrund von Vorwissen unentbehrlich zu machen
  - Pufferzeit so schnell wie möglich Aufbauen um am Ende des Projekts nicht auf Überzeit zugreifen zu müssen

#### 8. Kosten

Stundenlohn der einzelnen Mitarbeiter:

Mitarbeiter	Stundenlohn		
Testmanager	22,29€		
Systemarchitekt	22,30€		
Produktmanager	23,59€		
Projektleiter	25,50€		



#### **Arbeitspaket** Gesamtarbeitsstunden Kosten Dokumentation 90 2109,50€ Analyse 60 1398,65€ 30 697,85€ Design **Frontend Coding** 110 2529,95€ **Backend Coding** 115 2654,35€ 55 Testing 1271,10€ Projektorganisation 80 1988,85 GitHub 35 802,90€ Präsentation 50 1185,25 625 Gesamt 14638,40€

Aufgrund der aktuellen Corona Pandemie können wir vom Mieten eines Büros und Internetkosten/Heizkosen oder ähnlichen Kosten absehen. Lizenzkosten für diverse Softwarepakete kommen allerdings immernoch auf uns zu. Da wir den Service als Cloudservice selbst für usnere Kunden hosten wollen, müssen wir auf Server- und Domainkosten tragen.

#### Fixkosten

Fixkosten	Preis	Laufzeit	Gesamtkosen	
<b>Adobe Creative</b>	57,99€/Monat	6 Monate	347,94€	
Intellij Webstorm Pro	129,00€/Monat	6 Monate	774,00€	
Cloudflare Server	250,00€/Monat	3 Monate	750,00€	
<b>Domain Name</b>	50,00€/Monat	6 Monate	300,00€	
Gesamtkosten			2171,94€	

Die Gesamtkosten des Projekts ergeben sich aus der Sumem aus Personalkosten und den Fixkosten.

	Kosten
Personalkosten	14.638,40€
Fixkosten	2.171,94€
Gesamtkosten	16.810,34€



### 9. Angebot

Aus den errechneten Kosten und einem eingeplanten Gewinn von 30% ergibt sich ein folgendes Angebot für eine permante Lizenz:

Kostenpunk	Preis
Gesamtkosten	16.810,34€
30% Gewinspanne	5.043,10€
Gesamtkosten	21.853,44€

Bei dieser Art des Vertriebs werden jegliche Rechte an den Kunden übertragen, der Kunde kann also das Produkt selbst weiter vertreiben.

### 10. Vertriebskonzept

Alternativ zu einer vollständigen Rechteübertragung kann das Produkt auch als Abonnement mit monatlichen Kosten gekauft werden.

Dabei vepflichten wir uns auch zu evtl. Wartungen auf Anfrage des Kunden. Wir schätzen die durchschnittlichen Wartungskosten die für uns pro Kunde entstehen auf 150€ monatlich. Außerdem bleiben unsere Fixkosten von einem Cloudserver und Domainkosten von insgesamt 300€ bestehen.

Für dieses Abonnement würden wir monatlich vom Kunden 450€ verlangen.

## 11. Rentabilitätsrechnung

Ziel ist, den Break-Even Point innerhalb von 3 Jahren zu erreichen. Zusammensetzung des Gewinns:

	Quartal1	Quartal2	Quartal3	Quartal4	Quartal5
Abonnements	3	5	8	12	16
Abonnementeinnahmen	1350€	2250€	3600€	5400€	7200€
Laufende Wartungskosten	450€	750€	1200€	1800€	2400€
Laufende Fixkosten	300€	300€	300€	300€	300€
Gesamt	+600€	+1200€	+2700€	+3300€	+4500€

Nach 5 Quartalen haben wir einen Gewinn von 12.300€ erwirtschaftet haben

