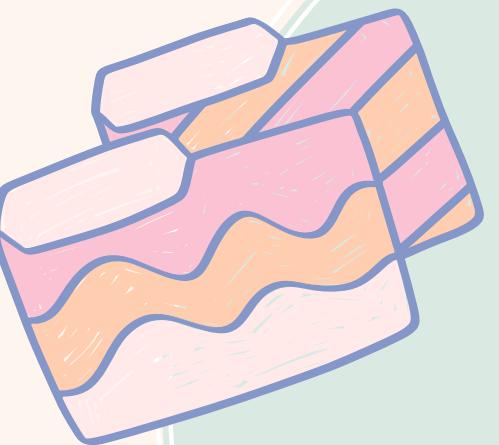


# Tugas Akhir DSK

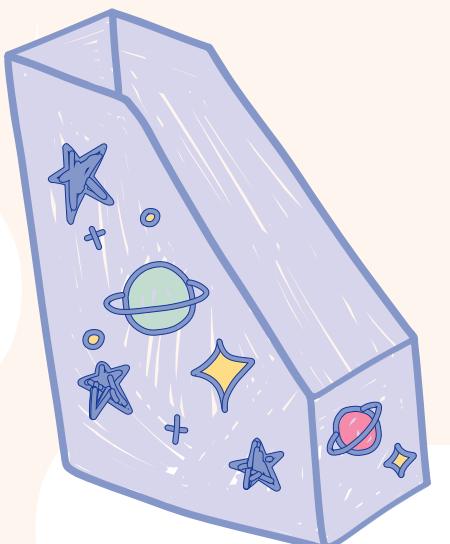
## Aplikasi tiket Bus



Nuralfisyah\_2400018137

# Indentitas Projek

Mata Kuliah : Dasar Sistem Kompute  
Dosen pengampu : Ali Tarmuji, S.T  
Judul Programan : aplikasi tiket bus  
Nama : Nurlafisyah  
Nim : 2400018137  
kelas : C



# Daftar Isi

1

Ruang Lingkup  
aplikasi .

2

Desain/Rancangan  
aplikasi

3

Kode Pemrograman Dan  
Hasil Akhir

4

Kesimpulan

# Ruangan Lingkup Aplikasi

Nama Aplikasi Tiket  
Bus

Adalah sistem yang dirancang untuk memudahkan proses pemesanan tiket bus bagi penumpang. Sistem ini menyediakan antarmuka untuk pengguna memasukan data pemesanan, seperti nama pengguna, tujuan perjalanan, dan jumlah tiket yang di pesan kemudian menghasilkan ringkasan pemesanan.

Fitur utama

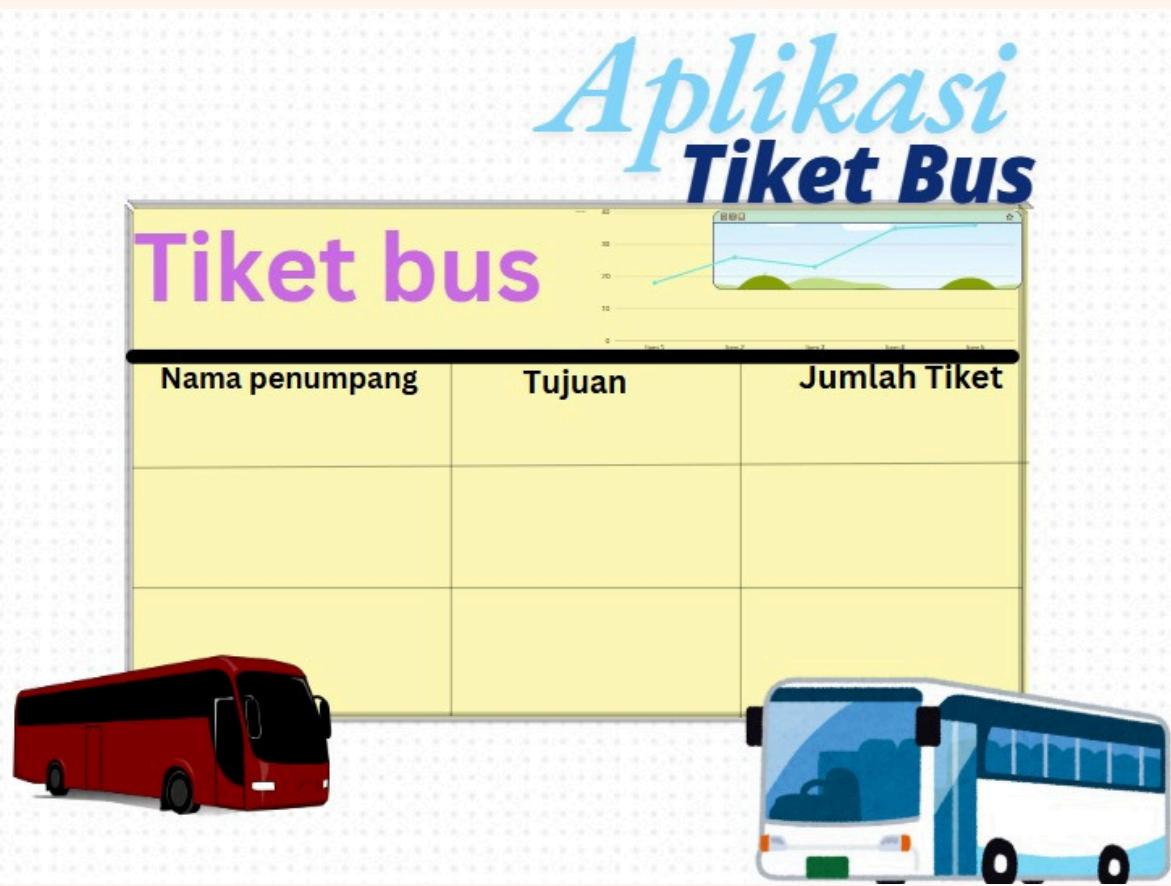


- menampilkan menu utama untuk melakukan pemesanan tiket ,
- menerima input dari pengguna seperti:
  - Nama Penumpang :Maksimal 20 karakter.
  - Tujuan Perjalanan :maksimal 20 karakter.
  - jumlah tiket :input perubahan angka antara 0-9.
- Menampilkan ringkasan pemesanan yang mencakup nama penumpang, tujuan perjalanan, dan jumlah tiket.





# Desain/Rancangan Aplikasi



Gambar 1.1  
Tampilan sebelum pemesanan dan masukan pesanan tiket yang ingin di pesan

Gambar 1.2  
Tampilan akan menampilkan pemesana yang di pesan

Gambar 1.3  
Tampilan sudah menampilkan pesanan tiket





# Kode Program



```
edit: C:\Users\ACER\Downloads\nuralisyah_2400018127_C.asm
file edit bookmarks assembler emulator math ascii codes help
new open examples save compile emulate calculator convertor options
01 ORG 100h ; Memulai program pada alamat 100h
02
03 ; Menampilkan menu pemesanan tiket
04 MENU:
05     MOU DX, OFFSET MENU_TEXT
06     MOU AH, 09h
07     INT 21h
08
09 ; Input nama penumpang
10    MOU DX, OFFSET NAME_PROMPT
11    MOU AH, 09h
12    INT 21h
13
14    MOU AH, 0Ah ; Input string
15    MOU DX, OFFSET NAME_BUFFER
16    INT 21h
17
18 ; Input tujuan
19    MOU DX, OFFSET DEST_PROMPT
20    MOU AH, 09h
21    INT 21h
22
23    MOU AH, 0Ah ; Input string
24    MOU DX, OFFSET DEST_BUFFER
25    INT 21h
26
27 ; Input jumlah tiket
28    MOU DX, OFFSET TICKETS_PROMPT
29    MOU AH, 09h
30    INT 21h
31
32    MOU AH, 01h ; Input karakter jumlah tiket
33    INT 21h
34    SUB AL, '0' ; Mengonversi karakter ke angka
35    MOU NUM_TICKETS, AL
36
37 ; Menampilkan ringkasan
38    MOU DX, OFFSET SUMMARY_TEXT
39    MOU AH, 09h
40    INT 21h
41
42    MOU DX, OFFSET NAME_BUFFER+2 ; Menampilkan nama
43    MOU AH, 09h
44    INT 21h
45
46    MOU DX, OFFSET DEST_TEXT
47    MOU AH, 09h
48    INT 21h
49
50    MOU DX, OFFSET DEST_BUFFER+2 ; Menampilkan tujuan
51    MOU AH, 09h
52    INT 21h
```



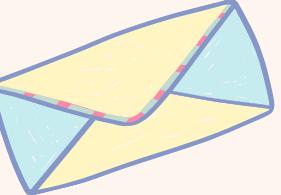
```
57 | MOU AL, NUM_TICKETS
58 | ADD AL, '0' ; Konversi angka ke karakter
59 | MOU DL, AL
60 | MOU AH, 02h
61 | INT 21h
62
63
64 MOU AH, 4Ch ; Keluar program
65 INT 21h
66
67 MENU_TEXT DB 'Program Tiket Bus$'
68 NAME_PROMPT DB 0Dh, 0Ah, 'Masukkan Nama Penumpang: $'
69 NAME_BUFFER DB 21, 0, 21 DUP('$') ; Buffer untuk nama, max 20 karakter
70 DEST_PROMPT DB 0Dh, 0Ah, 'Masukkan Tujuan: $'
71 DEST_BUFFER DB 21, 0, 21 DUP('$') ; Buffer untuk tujuan, max 20 karakter
72 TICKETS_PROMPT DB 0Dh, 0Ah, 'Masukkan Jumlah Tiket: $'
73 SUMMARY_TEXT DB 0Dh, 0Ah, 'Ringkasan Pemesanan:', 0Dh, 0Ah, 'Nama: $'
74 DEST_TEXT DB 0Dh, 0Ah, 'Tujuan: $'
75 TICKET_COUNT_TEXT DB 0Dh, 0Ah, 'Jumlah Tiket: $'
76 NUM_TICKETS DB 0
```

## Penjelasan Singkat dari Kode Program

- MOV DX, OFFSET MENU\_TEXT akan memuat alamat string
- MOV AH, 09h memberi tahu DOS
- INT 21h menjalankan interrupt DOS
- MOV AH, 0Ah mengatur fungsi untuk menerima input string
- M
- OV DX, OFFSET NAME\_BUFFER menunjuk ke buffer
- MOV DX, OFFSET DEST\_PROMPT meminta input tujuan



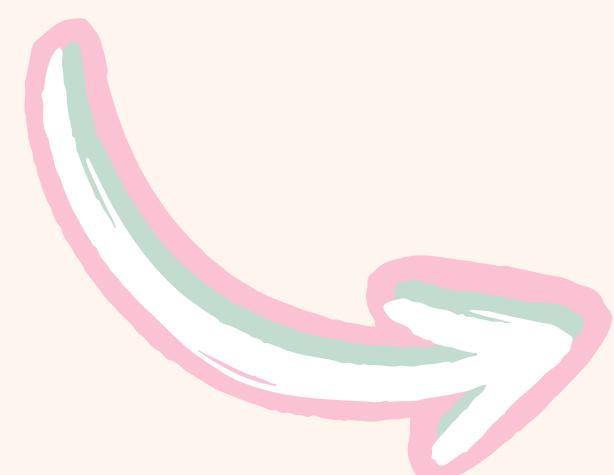
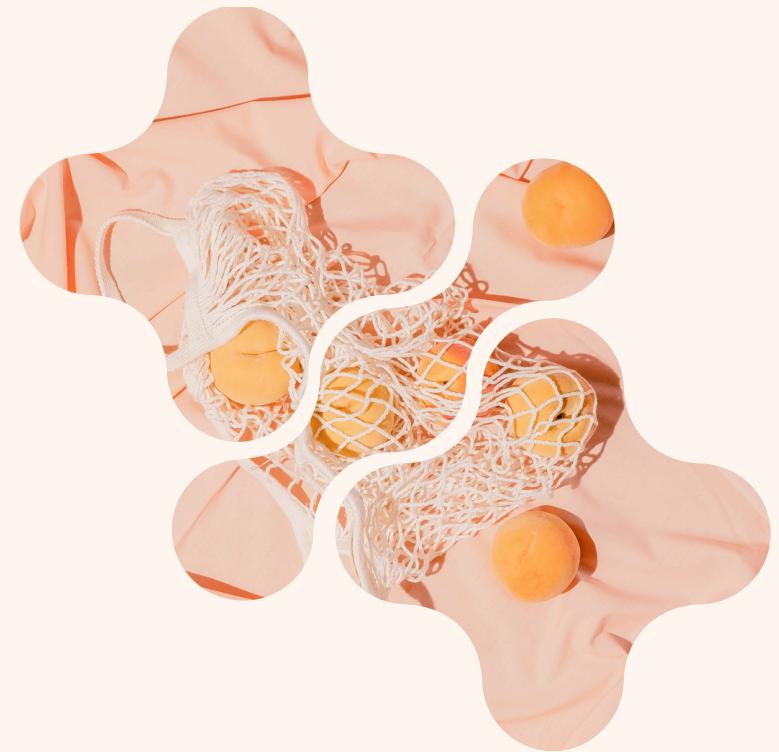
## Dan Hasil Akhir(outPut)



```
emulator screen (52x25 chars) - X
Program Tiket Bus
Masukkan Nama Penumpang: Nuralfisyah
Masukkan Tujuan: jogja ke Bima
Masukkan Jumlah Tiket: 2
Ringkasan Pemesanan:
Nama: Nuralfisyah
Tujuan: jogja ke Bima
Jumlah Tiket: 2
```

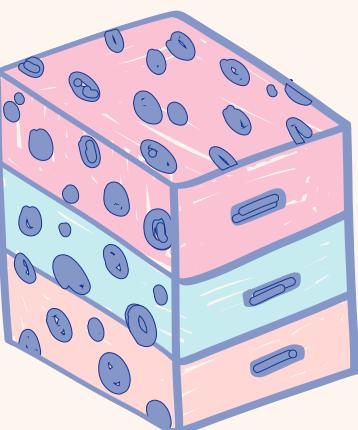


Output program bekerja sesuai fungsinya dengan menampilkan informasi pemesanan tiket yang telah dimasukkan oleh pengguna. Program ini menggunakan input string dan karakter, lalu menampilkan ringkasan hasil pemesanan dengan format yang sederhana namun efektif

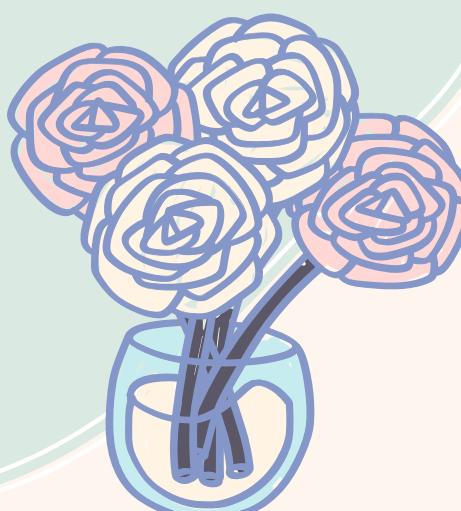
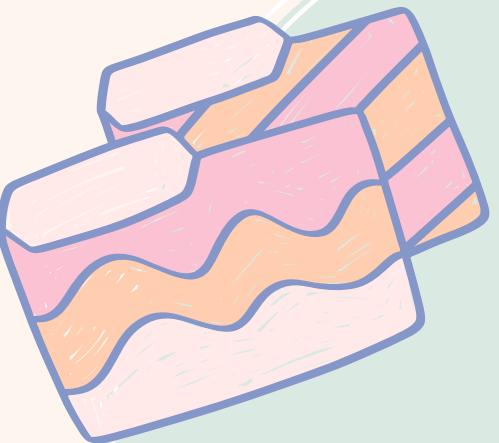


# Kesimpulan

Program ini adalah contoh aplikasi pemesanan tiket bus yang sederhana. Program ini memanfaatkan DOS interrupts untuk berinteraksi dengan pengguna melalui input dan output. Setelah pengguna memasukkan data (nama, tujuan, jumlah tiket), program menampilkan ringkasan pemesanan dan keluar.



# Terima Kasih



Semoga Bermanfaat