# **Projet d'IHM**

## Construction IHM pour écluse

#### Étude de Problème :

Besoin de deux interface , une automatique , une manuelle Cela implique :

- pouvoir interagir simplement pour l'automatique
- pouvoir interagir précisément pour la manuelle

### Besoin de l'IHM Automatique :

Elle doit être simple d'utilisation et rapide de prise en main ,et intuitive On doit pouvoir comprendre rapidement la situation actuelle et sa position dans l'écluse.

Doit pouvoir être fonctionnelle après un certain temps d'inactivité Doit pouvoir continuer le cycle après une erreur ou mauvaise compréhension de l'IHM par l'utilisateur indication visuelle pour savoir quand continuer

Avoir un arrêt d'urgence en cas de problème Des couleurs distinctives

Aucun texte

#### Besoin de l'IHM Manuelle :

Accès par authentification

Besoin de rapidité de gestion et d'exécution pour éviter les bouchons

Doit pouvoir annuler l'arrêt d'urgence de l'IHM automatique

Doit avoir la possibilité d'interagir dans chaque étape à partir du moment ou cela est possible

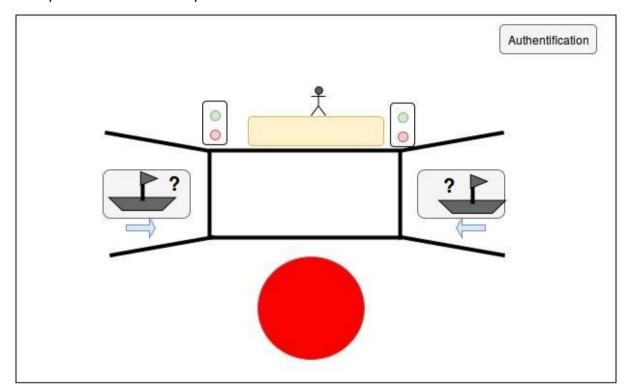
Bouton d'arret d'urgence en cas de problème majeur

Texte en Français

#### Besoin Simulation

Dessin minimaliste de la situation avec symboles et couleurs distinctives Comprendre ce qui se passe Utilisation des deux IHM Pouvoir tester les problèmes

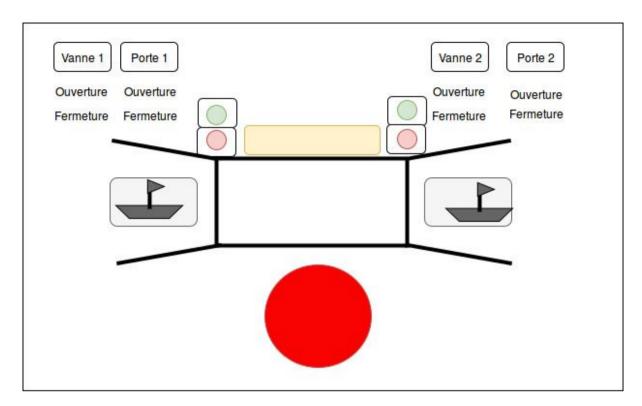
### Esquisse IHM automatique en attendant les instructions de l'utilisateur



### Pourquoi cette interface?

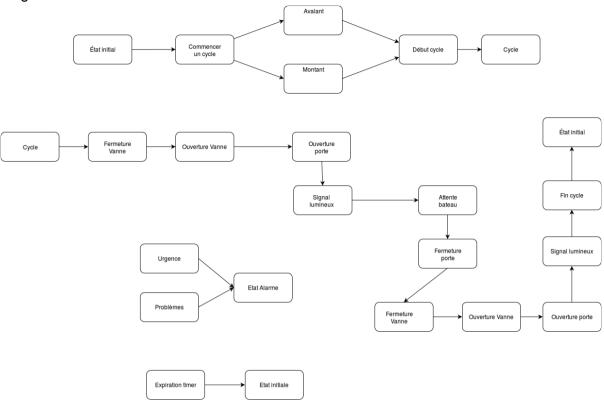
Le but était de rendre l'interface la plus simple et intuitive possible, pour qu'une personne qui ne connais pas puisse utiliser l'écluse

- -flèche pour indiquer le sens de trajet
- -une animation qui indique l'état dans lequel le bateau et l'écluse dois être à chaque instant avec bouton de validation avant de continuer.
  - -Le but et que l'usager ne soit pas perdu



Interface IHM manuelle

### Diagramme fonctionnel:



A chaque étape du cycle un problème peut se produire et le signal d'urgence peut être envoyer.

Pour le mode automatique le timer sert à réinitialiser l'écluse si rien ne s'est passé pendant trop longtemps, par exemple si le bateaux est parti sans se signaler ou si il ne comprends pas et ne fais rien pendant trop longtemps.