

LAMPIRAN A
LIST DATA UJI

LAMPIRAN A

LIST DATA UJI

No	Kode Teks	Hasil	Harapkan	Status
1	Buat aplikasi uji1. buat variabel a dan i dengan tipe data bilangan bulat. untuk i sama dengan 1 sampai 10 maka baca a.	program uji1 ; var a , i : integer ; begin for i := 1 to 10 do begin readln (a) ; end ; readln; end.	program uji1 ; var a , i : integer ; begin for i := 1 to 10 do begin readln (a) ; end ; readln; end.	Benar
2	BUAT program uji2. buat variabel i dengan tipe data integer. untuk iterasi 1 sampai 10 pada i maka tampilkan "benar".	program uji2 ; var i : integer ; begin for i := 1 to 10 do begin writeln ('benar') ; end ; readln; end.	program uji2 ; var i : integer ; begin for i := 1 to 10 do begin writeln ('benar') ; end ; readln; end.	Benar
3	BUAT program uji3. buat variabel i dan j dengan tipe data integer. untuk iterasi i bernilai 1 sampai 10 maka j sama dengan j ditambah 1.	program uji3 ; var i , j : integer ; begin for i := 1 to 10 do begin j := j + 1 ; end ; readln; end.	program uji3 ; var i , j : integer ; begin for i := 1 to 10 do begin j := j + 1 ; end ; readln; end.	Benar
4	Buat program uji4. buat variabel i dengan tipe data integer. Tampilkan berhitung. untuk i sama dengan 1 sampai 10 maka tampilkan i.	program uji4 ; var i : integer ; begin writeln ('berhitung') ; for i := 1 to 10 do begin writeln (i) ; end ; readln; end.	program uji4 ; var i : integer ; begin writeln ('berhitung') ; for i := 1 to 10 do begin writeln (i) ; end ; readln; end.	Benar

5	BUAT program uji5. buat variabel i dengan tipe data integer. untuk iterasi 1 sampai 10 pada i maka tampilkan hitungan ke lalu tampilkan i.	program uji5 ; var i : integer ; begin for i := 1 to 10 do begin writeln ('hitungan ke') ; writeln (i) ; end ; readln; end.	program uji5 ; var i : integer ; begin for i := 1 to 10 do begin writeln ('hitungan ke') ; writeln (i) ; end ; readln; end.	Benar
6	BUAT program uji6. buat variabel i, j dan k dengan tipe data integer. untuk iterasi i bernilai 1 sampai 10 maka j sama dengan j ditambah 1 lalu baca j. tampilkan bilangan ke j.	program uji6 ; var i , j , k : integer ; begin for i := 1 to 10 do begin j := j + 1 ; readln (j) ; end ; writeln ('bilangan ke ' , j) ; readln; end.	program uji6 ; var i , j , k : integer ; begin for i := 1 to 10 do begin j := j + 1 ; readln (j) ; end ; writeln ('bilangan ke ' , j) ; readln; end.	Benar
7	Buat aplikasi uji7. buat variabel a dan i dengan tipe data bilangan bulat. i bernilai 3. untuk i sama dengan 1 sampai 10 maka tampilkan Hello.	program uji7 ; var a , i : integer ; begin i := 3 ; for i := 1 to 10 do begin writeln ('hello') ; end ; readln; end.	program uji7 ; var a , i : integer ; begin i := 3 ; for i := 1 to 10 do begin writeln ('hello') ; end ; readln; end.	Benar
8	BUAT program uji8. buat variabel i dengan tipe data integer. untuk iterasi 1 sampai 10 pada i maka tampilkan 1, 2 atau 3.	program uji8 ; var i : integer ; begin for i := 1 to 10 do begin writeln (1.2 , ' atau ' , 3) ; end ; readln; end.	program uji8 ; var i : integer ; begin for i := 1 to 10 do begin writeln (1 , ' , ' , 2 , ' atau ' , 3) ; end ; readln; end.	salah
9	Buat aplikasi uji9. buat variabel i dan j dengan tipe data bilangan bulat. untuk 1 sampai 10	program uji9 ; var i , j : integer ; begin for i := 1 to 10 do	program uji9 ; var i , j : integer ; begin for i := 1 to 10 do	Benar

	pada i maka untuk 1 sampai 10 pada j maka tampilkan bisa,	begin for j := 1 to 10 do begin writeln ('bisa') ; end ; end ; readln; end.	begin for j := 1 to 10 do begin writeln ('bisa') ; end ; end ; readln; end.	
10	Buat aplikasi uji10. buat variabel i, j dan k dengan tipe data bilangan bulat. untuk 1 sampai 10 pada i maka untuk 1 sampai 10 pada j maka untuk 1 sampai 10 pada k maka tampilkan benar,	program uji10 ; var i , j , k : integer ; begin for i := 1 to 10 do begin for j := 1 to 10 do begin for k := 1 to 10 do begin writeln ('benar') ; end ; end ; end ; end ; readln; end.	program uji10 ; var i , j , k : integer ; begin for i := 1 to 10 do begin for j := 1 to 10 do begin for k := 1 to 10 do begin writeln ('benar') ; end ; end ; end ; end ; readln; end.	Benar
11	BUAT program uji1. buat variabel i dengan tipe data integer. ketika i kurang dari 10 maka tampilkan pengujian pertama while lalu i sama dengan 1 tambah i.	program uji1 ; var i : integer ; begin while i < 10 do begin writeln ('pengujian pertama while') ; i := 1 + i ; end ; readln; end.	program uji1 ; var i : integer ; begin while i < 10 do begin writeln ('pengujian pertama while') ; i := 1 + i ; end ; readln; end.	Benar
12	BUAT program uji2. buat variabel x dan y dengan tipe data integer. ketika x kurang dari 10 maka tampilkan beri bilangan lalu baca y lalu x sama dengan 1 tambah x.	program uji2 ; var x , y : integer ; begin while x < 10 do begin writeln ('beri bilangan') ; readln (y) ; x := 1 + x ; end ; readln; end.	program uji2 ; var x , y : integer ; begin while x < 10 do begin writeln ('beri bilangan') ; readln (y) ; x := 1 + x ; end ; readln; end.	Benar
13	BUAT program uji3. buat variabel a dan b dengan tipe	program uji3 ; var a , b : integer ;	program uji3 ; var a , b : integer ;	Benar

	data integer. ketika a kurang dari 10 maka b sama dengan b ditambah 2 lalu a sama dengan 1 tambah a. tampilkan b.	begin while a < 10 do begin b := b + 2 ; a := 1 + a ; end ; writeln (b) ; readln; end.	begin while a < 10 do begin b := b + 2 ; a := 1 + a ; end ; writeln (b) ; readln; end.	
14	BUAT program uji4. buat variabel a dan b dengan tipe data integer. ketika a kurang dari 10 maka b sama dengan b ditambah 3 lalu a sama dengan 1 tambah a. tampilkan bulan ke a. tampilkan tanggal ke b.	program uji4 ; var a , b : integer ; begin while a < 10 do begin b := b + 3 ; a := 1 + a ; end ; writeln ('bulan ke ' , a) ; writeln ('tanggal ke ' , b) ; readln; end.	program uji4 ; var a , b : integer ; begin while a < 10 do begin b := b + 3 ; a := 1 + a ; end ; writeln ('bulan ke ' , a) ; writeln ('tanggal ke ' , b) ; readln; end.	Benar
15	BUAT program uji5. buat variabel i dengan tipe data integer. i sama dengan 5. ketika i kurang dari sama dengan 10 maka tampilkan ini diulangi sebanyak 5x lalu i sama dengan 1 tambah i.	program uji5 ; var i : integer ; begin i := 5 ; while i <= 10 do begin writeln ('ini diulangi sebanyak 5x') ; i := 1 + i ; end ; readln; end.	program uji5 ; var i : integer ; begin i := 5 ; while i <= 10 do begin writeln ('ini diulangi sebanyak 5x') ; i := 1 + i ; end ; readln; end.	Benar
16	BUAT program uji6. buat variabel i dengan tipe data integer. ketika i sama dengan 6 maka tampilkan pengujian salah while lalu i sama dengan 1 tambah i.	program uji6 ; var i : integer ; begin while i := 6 ; do begin writeln ('pengujian salah while') ; i := 1 + i ; end ; readln; end.	program uji6 ; var i : integer ; begin while i = 6 do begin writeln ('pengujian salah while') ; i := 1 + i ; end ; readln; end.	Salah
17	BUAT program uji7. buat variabel x dengan tipe data	program uji7 ; var x : integer ;	program uji7 ; var x : integer ;	Benar

	integer. tampilkan 1 ke 3. ketika x kurang dari sama dengan 4 maka tampilkan bilangan x lalu x sama dengan 1 tambah x. tampilkan bilangan satu. tampilkan bilangan dua. tampilkan bilangan tiga.	begin writeln (1 , ' ke ' , 3) ; while x <= 4 do begin writeln ('bilangan ' , x) ; x := 1 + x ; end ; writeln ('bilangan satu') ; writeln ('bilangan dua') ; writeln ('bilangan tiga') ; readln; end.	begin writeln (1 , ' ke ' , 3) ; while x <= 4 do begin writeln ('bilangan ' , x) ; x := 1 + x ; end ; writeln ('bilangan satu') ; writeln ('bilangan dua') ; writeln ('bilangan tiga') ; readln; end.	
18	BUAT program uji8. buat variabel i dan j dengan tipe data integer.j bernilai 2. i sama dengan 1 ditambah j. ketika i kurang dari 8 maka tampilkan ini akan diulangi 4x lalu i sama dengan 1 tambah i.	program uji8 ; var i , j : integer ; begin j := 2 ; i := 1 + j ; while i < 8 do begin writeln ('ini akan diulangi 4x') ; i := 1 + i ; end ; readln; end.	program uji8 ; var i , j : integer ; begin j := 2 ; i := 1 + j ; while i < 8 do begin writeln ('ini akan diulangi 4x') ; i := 1 + i ; end ; readln; end.	Benar
19	BUAT program uji9. buat variabel i dan j dengan tipe data integer. ketika i kurang dari 10 maka ketika j kurang dari 10 maka tampilkan while di dalam while lalu j sama dengan 1 tambah j lalu i sama dengan 1 tambah i.	program uji9 ; var i , j : integer ; begin while i < 10 do begin while j < 10 do begin writeln ('while di dalam while') ; j := 1 + j ; end ; i := 1 + i ; end ; readln; end.	program uji9 ; var i , j : integer ; begin while i < 10 do begin while j < 10 do begin writeln ('while di dalam while') ; j := 1 + j ; end ; i := 1 + i ; end ; readln; end.	Benar
20	BUAT program uji20. buat variabel i, j dan k dengan tipe data integer. ketika i kurang dari 10 maka selama j kurang dari 10 maka selama k kurang dari 10 maka tampilkan	program uji20 ; var i , j , k : integer ; begin while i < 10 do begin while j < 10 do begin while k < 10 do	program uji20 ; var i , j , k : integer ; begin while i < 10 do begin while j < 10 do begin while k < 10 do	Benar

	didalam pengulangan lalu k sama dengan 1 tambah k lalu j sama dengan 1 tambah j lalu i sama dengan 1 tambah i.	<pre> begin writeln ('didalam pengulangan') ; k := 1 + k ; end ; j := 1 + j ; end ; i := 1 + i ; end ; readln; end.</pre>	<pre> begin writeln ('didalam pengulangan') ; k := 1 + k ; end ; j := 1 + j ; end ; i := 1 + i ; end ; readln; end.</pre>	
21	BUAT program uji1. buat variabel i dengan tipe data integer. ulangi tampilkan hello world kemudian i bernilai 1 tambah i sehingga i lebih besar 10.	<pre> program uji1 ; var i : integer ; begin repeat begin writeln ('hello world') ; i := 1 + i ; end ; until i > 10 ; readln; end.</pre>	<pre> program uji1 ; var i : integer ; begin repeat begin writeln ('hello world') ; i := 1 + i ; end ; until i > 10 ; readln; end.</pre>	Benar
22	BUAT program uji2. buat variabel i dan j dengan tipe data integer. ulangi baca j kemudian i bernilai 1 tambah i sehingga i lebih besar 10.	<pre> program uji2 ; var i , j : integer ; begin repeat begin readln (j) ; i := 1 + i ; end ; until i > 10 ; readln; end.</pre>	<pre> program uji2 ; var i , j : integer ; begin repeat begin readln (j) ; i := 1 + i ; end ; until i > 10 ; readln; end.</pre>	Benar
23	BUAT program uji3. buat variabel a dengan tipe data integer. ulangi tampilkan tanggal lalu tampilkan a kemudian a sama dengan 1 tambah a sehingga a lebih besar 10.	<pre> program uji3 ; var a : integer ; begin repeat begin writeln ('tanggal') ; writeln (a) ; a := 1 + a ; end ; until a > 10 ; readln; end.</pre>	<pre> program uji3 ; var a : integer ; begin repeat begin writeln ('tanggal') ; writeln (a) ; a := 1 + a ; end ; until a > 10 ; readln; end.</pre>	Benar
24	BUAT program uji4. buat variabel c dengan tipe data	<pre> program uji4 ; var c : integer ;</pre>	<pre> program uji4 ; var c : integer ;</pre>	Benar

	integer. tampilkan hitung 100x. ulangi tampilkan c kemudian c bernilai 1 tambah c sehingga c lebih besar 100.	begin writeln ('hitung 100x') ; repeat begin writeln (c) ; c := 1 + c ; end ; until c > 100 ; readln; end.	begin writeln ('hitung 100x') ; repeat begin writeln (c) ; c := 1 + c ; end ; until c > 100 ; readln; end.	
25	BUAT program uji5. buat variabel v dengan tipe data integer. v bernilai 2. ulangi tampilkan v kemudian v bernilai 1 tambah v sehingga v lebih besar 12.	program uji5 ; var v : integer ; begin v := 2 ; repeat begin writeln (v) ; v := 1 + v ; end ; until v > 12 ; readln; end.	program uji5 ; var v : integer ; begin v := 2 ; repeat begin writeln (v) ; v := 1 + v ; end ; until v > 12 ; readln; end.	Benar
26	BUAT program uji6. buat variabel v dengan tipe data integer. v bernilai 2 ditambah 1. tampilkan mengulang kata. ulangi tampilkan kata kemudian v bernilai 1 tambah v sehingga v lebih besar 12.	program uji6 ; var v : integer ; begin v := 2 + 1 ; writeln ('mengulang kata') ; repeat begin writeln ('kata') ; v := 1 + v ; end ; until v > 12 ; readln; end.	program uji6 ; var v : integer ; begin v := 2 + 1 ; writeln ('mengulang kata') ; repeat begin writeln ('kata') ; v := 1 + v ; end ; until v > 12 ; readln; end.	Benar
27	BUAT program uji7. buat variabel i dengan tipe data integer. ulangi tampilkan menampilkan di dalam repeat kemudian i bernilai 1 tambah i sehingga i lebih besar 10. tampilkan menampilkan di luar repeat.	program uji7 ; var i : integer ; begin repeat begin writeln ('menampilkan di dalam repeat') ; i := 1 + i ; end ; until i > 10 ; writeln ('menampilkan di luar repeat') ;	program uji7 ; var i : integer ; begin repeat begin writeln ('menampilkan di dalam repeat') ; i := 1 + i ; end ; until i > 10 ; writeln ('menampilkan di luar repeat') ;	Benar

		readln; end.	readln; end.	
28	BUAT program uji8. buat variabel i dan hitung dengan tipe data integer. ulangi tampilkan hitung lalu tampilkan i kemudian i bernilai 1 tambah i sehingga i lebih besar 10.	program uji8 ; var i , hitung : integer ; begin repeat begin writeln (hitung) ; writeln (i) ; i := 1 + i ; end ; until i > 10 ; readln; end.	program uji8 ; var i , hitung : integer ; begin repeat begin writeln ('hitung') ; writeln (i) ; i := 1 + i ; end ; until i > 10 ; readln; end.	Salah
29	BUAT program uji9. buat variabel j dan i dengan tipe data integer. ulangi untuk iterasi 1 sampai 10 pada j maka tampilkan "benar" kemudian i bernilai 1 tambah i sehingga i lebih besar 10.	program uji9 ; var j , i : integer ; begin repeat begin for j := 1 to 10 do begin writeln ('benar') ; end ; i := 1 + i ; end ; until i > 10 ; readln; end.	program uji9 ; var j , i : integer ; begin repeat begin for j := 1 to 10 do begin writeln ('benar') ; end ; i := 1 + i ; end ; until i > 10 ; readln; end.	Benar
30	BUAT program uji10. buat variabel i dengan tipe data integer. ulangi tampilkan tampilan pertama lalu i bernilai i ditambah 1 sehingga i kurang dari 10. untuk iterasi i bernilai 1 sampai 10 maka tampilkan "benar".	program uji10 ; var i : integer ; begin repeat begin writeln ('tampilan pertama') ; i := i + 1 ; end ; until i < 10 ; for i := 1 to 10 do begin writeln ('benar') ; end ; readln; end.	program uji10 ; var i : integer ; begin repeat begin writeln ('tampilan pertama') ; i := i + 1 ; end ; until i < 10 ; for i := 1 to 10 do begin writeln ('benar') ; end ; readln; end.	Benar
31	buat program uji31, buat variabel x dengan tipe data string dan y dengan	program uji31 ; var x : string ; y : integer ;	program uji31 ; var x : string ; y : integer ;	Benar

	tipe data integer. x bernilai akan terulang. untuk y sama dengan 1 sampai 10 maka tampilkan x.	begin x := ' akan terulang ' ; for y := 1 to 10 do begin writeln (x) ; end ; readln; end.	begin x := ' akan terulang ' ; for y := 1 to 10 do begin writeln (x) ; end ; readln; end.	
32	buat aplikasi uji32. buat variabel a dengan tipe data bilangan bulat. untuk a sama dengan 9 menurun 1 maka tampilkan menurunkan.	program uji32 ; var a : integer ; begin for a := 9 downto 1 do begin writeln ('menurunkan') ; end ; readln; end.	program uji32 ; var a : integer ; begin for a := 9 downto 1 do begin writeln ('menurunkan') ; end ; readln; end.	Benar
33	buat program uji33, buat variabel x dengan tipe data string dan y dengan tipe data integer. baca nilai x. untuk y sama dengan 1 sampai 5 maka tampilkan x.	program uji33 ; var x : string ; y : integer ; begin readln (x) ; for y := 1 to 5 do begin writeln (x) ; end ; readln; end.	program uji33 ; var x : string ; y : integer ; begin readln (x) ; for y := 1 to 5 do begin writeln (x) ; end ; readln; end.	Benar
34	buat aplikasi uji34. buat variabel a dan b dengan tipe data bilangan bulat. baca nilai b. untuk a sama dengan b menurun 1 maka tampilkan menurunkan sebanyak.	program uji34 ; var a , b : integer ; begin readln (b) ; for a := b downto 1 do begin writeln ('menurunkan sebanyak') ; end ; readln; end.	program uji34 ; var a , b : integer ; begin readln (b) ; for a := b downto 1 do begin writeln ('menurunkan sebanyak') ; end ; readln; end.	Benar
35	buat aplikasi uji35. buat variabel y dan x dengan tipe data bilangan bulat. baca nilai x. untuk y sama dengan 1 sampai x maka tampilkan menaik sebanyak.	program uji35 ; var y , x : integer ; begin readln (x) ; for y := 1 to x do begin writeln ('menaikkan	program uji35 ; var y , x : integer ; begin readln (x) ; for y := 1 to x do begin writeln ('menaikkan	Benar

		<pre> sebanyak'); end; readln; end. </pre>	<pre> sebanyak'); end; readln; end. </pre>	
36	<p>buat aplikasi uji36. buat variabel y dengan tipe data pecahan dan x dengan tipe data bilangan bulat. untuk x sama dengan 7 menurun 2 maka y sama dengan 3 dibagi x lalu tampilkan y.</p>	<pre> program uji36 ; var y : real ; x : integer ; begin for x := 7 downto 2 do begin y := 3 / x ; writeln (y) ; end ; readln; end. </pre>	<pre> program uji36 ; var y : real ; x : integer ; begin for x := 7 downto 2 do begin y := 3 / x ; writeln (y) ; end ; readln; end. </pre>	Benar
37	<p>buat aplikasi uji37. buat variabel y dan z dengan tipe data integer dan x dengan tipe data real. z bernilai 3. untuk y sama dengan 4 sampai 8 maka y sama dengan 3 ditambah z lalu x sama dengan y dibagi z. tampilkan x.</p>	<pre> program uji37 ; var y , z : integer ; x : real ; begin z := 3 ; for y := 4 to 8 do begin y := 3 + z ; x := y / z ; end ; writeln (x) ; readln; end. </pre>	<pre> program uji37 ; var y , z : integer ; x : real ; begin z := 3 ; for y := 4 to 8 do begin y := 3 + z ; x := y / z ; end ; writeln (x) ; readln; end. </pre>	Benar
38	<p>buat aplikasi uji38. buat variabel i dan j dengan tipe data bilangan bulat dan k dengan tipe data string. k bernilai aku siap. untuk 1 sampai 10 pada i maka untuk 1 sampai 10 pada j maka tampilkan nilai k.</p>	<pre> program uji38 ; var i , j : integer ; k : string ; begin k := ' aku siap ' ; for i := 1 to 9 do begin for j := 1 to 8 do begin writeln (k) ; end ; end ; end ; readln; end. </pre>	<pre> program uji38 ; var i , j : integer ; k : string ; begin k := ' aku siap ' ; for i := 1 to 10 do begin for j := 1 to 10 do begin writeln (k) ; end ; end ; end ; readln; end. </pre>	Benar
39	<p>buat aplikasi uji39. buat variabel x dan y dengan tipe data integer. untuk 1 sampai 5 pada x maka untuk 9</p>	<pre> program uji39 ; var x , y : integer ; begin for x := 1 to 5 do begin </pre>	<pre> program uji39 ; var x , y : integer ; begin for x := 1 to 5 do begin </pre>	Benar

	menurun 6 pada y maka tampilkan naik turun,	<pre> for y := 9 downto 6 do begin writeln ('naik turun') ; end ; end ; readln; end. </pre>	<pre> for y := 9 downto 6 do begin writeln ('naik turun') ; end ; end ; readln; end. </pre>	
40	buat aplikasi uji40. buat variabel i dan j dengan tipe data integer. untuk 4 menurun 1 pada i maka untuk 8 menurun 2 pada j maka tampilkan turun turun.	<pre> program uji40 ; var i , j : integer ; begin for i := 4 downto 1 do begin for j := 8 downto 2 do begin writeln ('turun turun') ; end ; end ; readln; end. </pre>	<pre> program uji40 ; var i , j : integer ; begin for i := 4 downto 1 do begin for j := 8 downto 2 do begin writeln ('turun turun') ; end ; end ; end ; readln; end. </pre>	Benar
41	buat program uji41. buat variabel i dengan tipe data integer. ketika i kurang dari 25 maka tampilkan pengujian terulang lalu i sama dengan 1 tambah i. tampilkan tak terulang,	<pre> program uji41 ; var i : integer ; begin while i < 25 do begin writeln ('pengujian') ; writeln ('terulang') ; i := 1 + i ; end ; writeln ('tak berulang') ; readln; end. </pre>	<pre> program uji41 ; var i : integer ; begin while i < 25 do begin writeln ('pengujian') ; writeln ('terulang') ; i := 1 + i ; end ; writeln ('tak berulang') ; readln; end. </pre>	Benar
42	buat program uji42. buat variabel j dengan tipe data integer. ketika j lebih dari 10 maka tampilkan berkurang lalu j sama dengan 1 dikurang j.	<pre> program uji42 ; var j : integer ; begin while j > 10 do begin writeln ('terkurangi') ; j := 1 - i ; end ; readln; end. </pre>	<pre> program uji42 ; var j : integer ; begin while j > 10 do begin writeln ('terkurangi') ; j := 1 - i ; end ; readln; end. </pre>	Benar
43	buat program uji43.	program uji42 ;	program uji42 ;	Benar

	<p>buat variabel i dan j dengan tipe data integer. baca nilai i. ketika j lebih dari i maka tampilkan terulang sebanyak i lalu j sama dengan 1 dikurang j.</p>	<pre> var i , j : integer ; begin readln (i) ; while j > i do begin writeln ('terulang sebanyak ' , i) ; j := 1 - j ; end ; readln; end. </pre>	<pre> var i , j : integer ; begin readln (i) ; while j > i do begin writeln ('terulang sebanyak ' , i) ; j := 1 - j ; end ; readln; end. </pre>	
44	<p>buat program uji44. buat variabel j dengan tipe data integer dan i dengan tipe data string. i bernilai terulang. ketika j lebih dari i maka tampilkan i lalu j sama dengan 1 ditambah j.</p>	<pre> program uji44 ; var j : integer ; i : string ; begin i := ' terulang ' ; while j < i do begin writeln (i) ; j := 1 + j ; end ; readln; end. </pre>	<pre> program uji44 ; var j : integer ; i : string ; begin i := ' terulang ' ; while j < i do begin writeln (i) ; j := 1 + j ; end ; readln; end. </pre>	Benar
45	<p>buat program uji45. buat variabel x dengan tipe data integer dan y dengan tipe data string. baca nilai y. ketika x kurang dari 7 maka tampilkan y lalu x sama dengan 1 ditambah x.</p>	<pre> program uji45 ; var x : integer ; y : string ; begin readln (y) ; while x < 7 do begin writeln (y) ; x := 1 + x ; end ; readln; end. </pre>	<pre> program uji45 ; var x : integer ; y : string ; begin readln (y) ; while x < 7 do begin writeln (y) ; x := 1 + x ; end ; readln; end. </pre>	Benar
46	<p>buat program uji46. buat variabel a dengan tipe data integer dan b dengan tipe data real. a bernilai 10. ketika a lebih dari 7 maka b sama dengan 1 dibagi a lalu a sama dengan 1 dikurang a.</p>	<pre> program uji46 ; var a : integer ; b : real ; begin a := 10 ; while a > 7 do begin b := 1 / a ; a := 1 - a ; end ; readln; end. </pre>	<pre> program uji46 ; var a : integer ; b : real ; begin a := 10 ; while a > 7 do begin b := 1 / a ; a := 1 - a ; end ; readln; end. </pre>	Benar

47	buat program uji47. buat variabel a dengan tipe data integer dan b dengan tipe data real. b sama dengan 1 dibagi 3. ketika a kurang dari 10 maka tampilkan b lalu a sama dengan 1 tambah a.	program uji47 ; var a : integer ; b : real ; begin b := 1 / 3 ; while a < 10 do begin writeln (b) ; a := 1 + a ; end ; readln; end.	program uji47 ; var a : integer ; b : real ; begin b := 1 / 3 ; while a < 10 do begin writeln (b) ; a := 1 + a ; end ; readln; end.	Benar
48	buat program uji48. buat variabel j dengan tipe data integer dan i dengan tipe data string. i bernilai tak terulang. ketika j lebih dari i maka tampilkan terulang lalu j sama dengan 1 ditambah j. tampilkan i.	program uji48 ; var j : integer ; i : string ; begin i := ' tak terulang ' ; while j > i do begin writeln ('terulang') ; j := 1 + j ; end ; writeln (i) ; readln; end.	program uji48 ; var j : integer ; i : string ; begin i := ' tak terulang ' ; while j > i do begin writeln ('terulang') ; j := 1 + j ; end ; writeln (i) ; readln; end.	Benar
49	buat program uji49. buat variabel i dan j dengan tipe data integer dan k dengan tipe data string. k sama dengan while di dalam while. ketika i kurang dari 10 maka ketika j kurang dari 10 maka tampilkan k lalu j sama dengan 1 tambah j lalu i sama dengan 1 tambah i.	program uji49 ; var i , j : integer ; k : string ; begin k := ' while di dalam while ' ; ; while i < 10 do begin while j < 10 do begin writeln (k) ; j := 1 + j ; end ; i := 1 + i ; end ; readln; end.	program uji49 ; var i , j : integer ; k : string ; begin k := ' while di dalam while ' ; while ' ; while i < 10 do begin while j < 10 do begin writeln (k) ; j := 1 + j ; end ; i := 1 + i ; end ; readln; end.	Benar
50	buat program uji50. buat variabel i dan j dengan tipe data integer. untuk iterasi 1 sampai 10 pada j maka tampilkan	program uji50 ; var i , j : integer ; begin for j := 1 to 10 do begin	program uji50 ; var i , j : integer ; begin for j := 1 to 10 do begin	Benar

	"benar". ketika i kurang dari 10 maka tampilkan setelah for lalu i sama dengan 1 tambah i.	<pre> writeln ('benar') ; end ; while i < 10 do begin writeln ('setelah for') ; i := 1 + i ; end ; readln; end. </pre>	<pre> writeln ('benar') ; end ; while i < 10 do begin writeln ('setelah for') ; i := 1 + i ; end ; readln; end. </pre>	
51	buat program uji51. buat variabel i dengan tipe data integer dan j dengan tipe data string. j bernilai ini. ulangi tampilkan j kemudian i bernilai 1 tambah i sehingga i lebih besar 13.	<pre> program uji51 ; var i : integer ; j : string ; begin j := ' ini ' ; repeat begin writeln (j) ; i := 1 + i ; end ; until i > 13 ; readln; end. </pre>	<pre> program uji51 ; var i : integer ; j : string ; begin j := ' ini ' ; repeat begin writeln (j) ; i := 1 + i ; end ; until i > 13 ; readln; end. </pre>	Benar
52	buat program uji52. buat variabel i dengan tipe data integer. ulangi tampilkan menampilkan didalam repeat kemudian i bernilai 1 tambah i sehingga i lebih besar 8. tampilkan menampilkan diluar repeat.	<pre> program uji51 ; var i : integer ; begin repeat begin writeln ('menampilkan didalam repeat') ; i := 1 + i ; end ; until i > 8 ; writeln ('menampilkan diluar repeat') ; readln; end. </pre>	<pre> program uji51 ; var i : integer ; begin repeat begin writeln ('menampilkan didalam repeat') ; i := 1 + i ; end ; until i > 8 ; writeln ('menampilkan diluar repeat') ; readln; end. </pre>	Benar
53	buat program uji53. buat variabel x dengan tipe data integer. tampilkan sebelum repeat. ulangi tampilkan didalam repeat kemudian x bernilai 1 tambah x sehingga x lebih besar 8. tampilkan sesudah	<pre> program uji53 ; var x : integer ; begin writeln ('sebelum repeat') ; repeat begin writeln ('didalam repeat') ; x := 1 + x ; end ; </pre>	<pre> program uji53 ; var x : integer ; begin writeln ('sebelum repeat') ; repeat begin writeln ('didalam repeat') ; x := 1 + x ; </pre>	Benar

	repeat.	until x > 8 ; writeln ('sesudah repeat') ; readln; end.	end ; until x > 8 ; writeln ('sesudah repeat') ; readln; end.	
54	buat program uji54. buat variabel a dengan tipe data integer dan b dengan tipe data string. baca nilai b. ulangi tampilkan b kemudian a bernilai 1 tambah a sehingga a lebih besar 7.	program uji54 ; var a : integer ; b : string ; begin readln (b) ; repeat begin writeln (b) ; a := 1 + a ; end ; until a > 7 ; readln; end.	program uji54 ; var a : integer ; b : string ; begin readln (b) ; repeat begin writeln (b) ; a := 1 + a ; end ; until a > 7 ; readln; end.	Benar
55	buat program uji55. buat variabel x dan y dengan tipe data integer. baca nilai y. ulangi tampilkan y kemudian x bernilai 1 tambah x sehingga x lebih besar y.	program uji55 ; var x , y : integer ; begin readln (y) ; repeat begin writeln (y) ; x := 1 + x ; end ; until x > y ; readln; end.	program uji55 ; var x , y : integer ; begin readln (y) ; repeat begin writeln (y) ; x := 1 + x ; end ; until x > y ; readln; end.	Benar
56	buat program uji56. buat variabel x dengan tipe data integer dan y dengan tipe data string. baca nilai y. ulangi tampilkan berhitung kemudian x bernilai 1 tambah x sehingga x lebih besar 9. tampilkan y.	program uji54 ; var x : integer ; y : string ; begin readln (y) ; repeat begin writeln ('berhitung') ; x := 1 + x ; end ; until x > 9 ; writeln (y) ; readln; end.	program uji54 ; var x : integer ; y : string ; begin readln (y) ; repeat begin writeln ('berhitung') ; x := 1 + x ; end ; until x > 9 ; writeln (y) ; readln; end.	Benar
57	buat program uji57. buat variabel i	program uji57 ; var	program uji57 ; var	Benar

	dengan tipe data integer dan terpecah dengan tipe data real. terpecah bernilai 1 dibagi 5. ulangi tampilkan terpecah kemudian i bernilai 1 tambah i sehingga i lebih besar 6.	<pre> i : integer ; terpecah : real ; begin terpecah := 1 / 5 ; repeat begin writeln (terpecah) ; i := 1 + i ; end ; until i > 6 ; readln; end.</pre>	<pre> i : integer ; terpecah : real ; begin terpecah := 1 / 5 ; repeat begin writeln (terpecah) ; i := 1 + i ; end ; until i > 6 ; readln; end.</pre>	
58	buat program uji58. buat variabel i dengan tipe data integer dan terpecah dengan tipe data real. ulangi terpecah bernilai 3 dibagi i kemudian i bernilai 1 tambah i sehingga i lebih besar 11.	<pre> program uji58 ; var i : integer ; terpecah : real ; begin repeat begin terpecah := 3 / i ; i := 1 + i ; end ; until i > 11 ; readln; end.</pre>	<pre> program uji58 ; var i : integer ; terpecah : real ; begin repeat begin terpecah := 3 / i ; i := 1 + i ; end ; until i > 11 ; readln; end.</pre>	Benar
59	buat program uji59. buat variabel j dan i dengan tipe data integer. ulangi untuk iterasi 9 menurun 1 pada j maka tampilkan repeat for kemudian i bernilai 1 tambah i sehingga i lebih besar 10.	<pre> program uji59 ; var j , i : integer ; begin repeat begin for j := 9 downto 1 do begin writeln ('repeat for') ; end ; i := 1 + i ; end ; until i > 10 ; readln; end.</pre>	<pre> program uji59 ; var j , i : integer ; begin repeat begin for j := 9 downto 1 do begin writeln ('repeat for') ; end ; i := 1 + i ; end ; until i > 10 ; readln; end.</pre>	Benar
60	buat program uji60. buat variabel i dan j dengan tipe data integer. ulangi tampilkan tampilan pertama lalu i bernilai i ditambah 1 sehingga i kurang	<pre> program uji60 ; var i , j : integer ; begin repeat begin writeln ('tampilan pertama') ;</pre>	<pre> program uji60 ; var i , j : integer ; begin repeat begin writeln ('tampilan pertama') ;</pre>	Benar

	<p>dari 10. ulangi tampilkan tampilan kedua lalu j bernilai j ditambah 1 sehingga j kurang dari 10.</p>	<pre> i := i + 1 ; end ; until i < 10 ; repeat begin writeln ('tampilan kedua') ; j := j + 1 ; end ; until j < 10 ; readln; end. </pre>	<pre> i := i + 1 ; end ; until i < 10 ; repeat begin writeln ('tampilan kedua') ; j := j + 1 ; end ; until j < 10 ; readln; end. </pre>	
--	---	---	---	--

LAMPIRAN B
LISTING PROGRAM

LAMPIRAN B

LISTING PROGRAM

1.index.php

```
<?php

if (isset($_POST['proses'])): ?>

<?php $check = getimagesize($_FILES["file_algoritma"]["tmp_name"]);
?>

<?php if ($_POST['algoritma'] == '' &&
($_FILES["file_algoritma"]["error"] > 0)) { ?>

<script language='javascript'>alert('Data masukan belum
diisi');</script>

<?php } else { ?>

<?php

if (($_FILES["file_algoritma"]["error"] < 1)) {
$file_name = $_FILES['file_algoritma']['name'];
$file_tmp = $_FILES['file_algoritma']['tmp_name'];
$expld_file_name = explode('.', $file_name);
$ekstensi = strtolower(end($expld_file_name));
if (($ekstensi == 'txt')) {
$kalimat_file = '';
$input_kalimat = '';
$file = fopen($file_tmp,"r");
while(! feof($file)) {
$stampung = fgets($file);
$kalimat_file = $kalimat_file." ".$stampung;}
fclose($file);
$input_kalimat =$input_kalimat." ".$kalimat_file;
$input_kalimat = preg_replace('/\s+/', ' ', $input_kalimat);
$input=trim($input_kalimat);
} else {
```

```

echo "<script language='javascript'>alert('Ekstensi file tidak
diperbolehkan');</script>";

    }

} elseif ($_POST['algoritma'] != "") {
$input = $_POST['algoritma'];
} ?>

<?php if (isset($input)): ?>

<h5 class="card-header text-center">Teks Masukan</h5>

<?php echo $input ?>

<h5 class="card-header text-center">Proses</h5>

<h5 class="card-header">Preprocessing</h5>

<button class="btn btn-link collapsed" type="button" data-
toggle="collapse" data-target="#collapse_casefolding"> Case Folding
</button>

<h5 class="card-title">Sebelum</h5>

<?= $input; ?>

<h5 class="card-title">Sesudah</h5>

<?php $casefolding = casefolding($input) ?>

<?= $casefolding ?>

<button class="btn btn-link collapsed" type="button" data-
toggle="collapse" data-target="#collapse_filtering">
Filtering </button>

<h5 class="card-title">Sebelum</h5>

<?= $casefolding; ?>

<h5 class="card-title">Sesudah</h5>

<?php $filtering = filtering($casefolding) ?>

<?= $filtering ?>

<h5 class="card-header">Analisis</h5>

<button class="btn btn-link collapsed" type="button" data-
toggle="collapse" data-target="#collapse_scanning"> Scannig
</button>

<h5 class="card-title">Sebelum</h5>

<?= $filtering; ?>

```

```

<h5 class="card-title">Sesudah</h5>
<?php $scanning = scanning($filtering) ?>

<table class="table">

<thead>

<th>Index</th>

<th>Token</th>

<th>Kelas</th>

</thead>

<?php foreach ($scanning[0] as $key => $t) { ?>

<tr>

<td><?= $key+1 ?></td>

<td><?= $t ?></td>

<td><?= $scanning[1][$key] ?></td>

</tr>

<?php } ?>

</table>

<button
class="btn btn-link collapsed" type="button" data-toggle="collapse"
data-target="#collapse_pasrsing"> Parsing </button>

<h5 class="card-title">Penurunan String</h5>

<?php $index = true; ?>

```

```

<?php $parsing = parsing($scanning, $index) ?>

<?php

echo "<h4> <center> PARSING ".strtoupper($parsing)."! </center>
</h4>"; ?>

<?php if ($parsing == 'ditolak' || $parsing == ''): ?>
<script language='javascript'>alert('Parsing Ditolak!');</script>
<?php elseif ($parsing == 'diterima'): ?>
<h5 class="card-header">Translasi

<button class="btn btn-link collapsed" type="button" data-
toggle="collapse" data-target="#collapse_generation"> Pembangkitan
Kode </button>

<button class="btn btn-link collapsed" type="button" data-
toggle="collapse" data-target="#collapse_delete_additional_token">
Penghapusan Additional Token </button>

<h5 class="card-title">Sebelum</h5>
<table class="table">
<thead>
<th>Index</th>
<th>Token</th>
</thead>
<?php foreach ($scanning[0] as $key => $t) { ?>
<tr>
<td><?= $key+1 ?></td>
<td><?= $t ?></td>
<td><?= $scanning[1][$key] ?></td>
</tr>
<?php } ?>
</table>

<h5 class="card-title">Sesudah</h5>
<?php $clean_token = removeAdditionalToken($scanning) ?>
<table class="table">

```

```

<thead>
<th>Index</th>
<th>Token</th>
</thead>
<?php foreach ($clean_token[0] as $key => $t) { ?>
<tr>
<td><?= $key+1 ?></td>
<td><?= $t ?></td>
<td><?= $clean_token[1][$key] ?></td>
</tr>
<?php } ?>
</table>

<button class="btn btn-link collapsed" type="button" data-
toggle="collapse" data-target="#collapse_change_token">
Pengubahan Token
</button>

<h5 class="card-title">Sebelum</h5>
<table class="table">
<thead>
<th>Index</th>
<th>Token</th>
</thead>
<?php foreach ($clean_token[0] as $key => $t) { ?>
<tr>
<td><?= $key+1 ?></td>
<td><?= $t ?></td>
<td><?= $clean_token[1][$key] ?></td>
</tr>
<?php } ?>
</table>

<h5 class="card-title">Sesudah</h5>

```



```

<?php $change_token = changeToken($clean_token) ?>
<table class="table">
<thead>
<th>Index</th>
<th>Token</th>
</thead>
<?php foreach ($change_token[0] as $key => $t) { ?>
<tr>
<td><?= $key+1 ?></td>
<td><?= $t ?></td>
<td><?= $change_token[1][$key] ?></td>
</tr>
<?php } ?>
</table>

<button class="btn btn-link collapsed" type="button" data-
toggle="collapse" data-target="#collapse_short_token">
Pemetaan Posisi Token
</button>

<h5 class="card-title">Sebelum</h5>
<table class="table">
<thead>
<th>Index</th>
<th>Token</th>
</thead>
<?php foreach ($change_token[0] as $key => $t) { ?>
<tr>
<td><?= $key+1 ?></td>
<td><?= $t ?></td>
<td><?= $change_token[1][$key] ?></td>
</tr>
<?php } ?>

```

```

</table>

<h5 class="card-title">Sesudah</h5>

<?php $short_token = shortToken($change_token) ?>

<table class="table">

<thead>

<th>Index</th>

<th>Token</th>

</thead>

<?php foreach ($short_token[0] as $key => $t) { ?>

<tr>

<td><?= $key+1 ?></td>

<td><?= $t ?></td>

<td><?= $short_token[1][$key] ?></td>

</tr>

<?php } ?>

</table>

<button class="btn btn-link collapsed" type="button" data-
toggle="collapse" data-target="#collapse_code_insert">

Penyesuaian Sintaksis Dalam Bahasa Pascal

</button>

<h5 class="card-title">Sebelum</h5>

<table class="table">

<thead>

<th>Index</th>

<th>Token</th>

</thead>

<?php foreach ($short_token[0] as $key => $t) { ?>

<tr>

<td><?= $key+1 ?></td>

<td><?= $t ?></td>

<td><?= $short_token[1][$key] ?></td>

```

```

</tr>
<?php } ?>
</table>
<h5 class="card-title">Sesudah</h5>
<?php $code_insert = codeInsertion($short_token) ?>
<table class="table">
<thead>
<th>Index</th>
<th>Token</th>
</thead>
<?php foreach ($code_insert as $key => $t) { ?>
<tr>
<td><?= $key+1 ?></td>
<td><?= $t ?></td>
</tr>
<?php } ?>
</table>
<button class="btn btn-link collapsed" type="button" data-
toggle="collapse" data-target="#collapse_beutify_code">
Perapihan Kode </button>
<?php $source_code = tidyingToken($code_insert) ?>
<?php $source_code2 = tidyingToken2($code_insert) ?>
<?php echo $source_code2; ?>
<?php endif; ?>
<h5 class="card-header text-center">Keluaran</h5>
<h5 class="card-title">Hasil</h5>
<?php if ($parsing == 'ditolak'): ?>
<?php echo 'PARSING DITOLAK!'; ?>
<?php $txt = 'parsing ditolak' ?>
<?php elseif ($parsing == 'diterima'): ?>
<?php echo $source_code2; ?>

```

```

<?php
$txt = $source_code;
$breaks = array("<br />", "<br>  ", "<br/>", "<br> ");
$txt = str_ireplace($breaks, "\r\n", $txt);
$tabs = array("&nbsp; &nbsp; ");
$txt = str_ireplace($tabs, "\t", $txt);
$myfile = fopen("translation_result/newfile.pas", "w") or
die("Unable to open file!");
fwrite($myfile, $txt);
fclose($myfile); ?>

<a href="translation_result/open_devpascal.php" target="_blank"
class="btn btn-outline-success btn-block">Buka Hasil</a>

<?php endif; ?>

<?php endif; ?>

<?php } ?>

<?php endif; ?>

```