## PROGRAMLAMA DILLERININ PRENSIPLERI VIZE SINAVI

a)Aşağıdaki programda statik kapsam bağlama kullanıldığı varsayılırsa, xi altprogramı için lokal olmayan değişken listesini(referencing environment) kutucuklara işaretleyiniz.

```
program main;
     var a: Boolean;
                                               procedure theta;
                                                     var y: Boolean;
     procedure epsilon;
          var z: Boolean;
                                                     procedure iota;
          var p: Real;
                                                          var p: Integer;
          procedure omega;
                                                          procedure alpha;
                var z: Integer;
                                                                varic: Integer;
          begin (omega)
                                                                varx: Real;
                                                                vary: Real;
          end {omega}
                                                          begin (alpha)
                                                          end {alpha}
          procedure lambda;
                var p: Real;
                                                     begin (iota)
          begin (lambda)
                                                     end {iota}
          end {lambda}
                                                     procedure mu;
     begin (epsilon)
                                                          varic: Char;
                                                          var z: Integer;
     end {epsilon}
                                                          var p: Char;
                                                     begin (mu)
     procedure sigma;
          variq: Real;
                                                     end (mu)
          varis: Real;
                                               begin (theta)
          var b: Integer;
                                               end {theta}
          procedure rho;
                                          begin (main)
               varir: Char;
          begin (rho)
                                          end {main}
                                                         b
                                                              C
                                                                                             7
          end {rho}
                                         alpha
          procedure beta;
                                         beta
                var b: Integer;
                                         epsilon
               varic: Integer;
                                         iota
                procedure xi;
                                         lambda
                     var p: Boolean;
                                         main
                begin (xi)
                                         mu
                end {xi}
                                         omega
          begin (beta)
                                         rho
          end {beta}
                                         sigma
     begin (sigma)
                                         theta
     end {sigma}
                                         Χİ
```

program main; var z: Real;	 procedure delta;	alpha	delta
var a: Char; var y: Char; procedure lambda;	var r: Integer; var c: Real;	□ lambda	main
var q: Real; var s: Boolean; var b: Integer;	procedure zeta; var x: Real; begin (zeta)	zeta	
procedure alpha; var p: Real; begin {alpha}  end {alpha} begin {lambda}  end {lambda}	end {zeta} begin {delta} end {delta} begin {main} end {main}	sırası uygulan delta'da tanır	a→zeta çağrım ıması halinde mlı c değişkeninin nı işaretleyiniz.

2. Aşağıdaki programın sonucunu dinamik ve statik kapsam bağlama kurallarına göre hesaplayınız.

```
procedure big
                                            Cevap:
           var x: integer;
           procedure sub1;
             begin
                print x;
             end;
           procedure sub2;
             var x: integer;
             begin
              x = 10;
              sub1();
             end;
          begin
           x = 3;
           . . . .
           sub2();
           . . . .
          end
```

3. Aşağıdaki BNF için sözdizim grafiklerini çiziniz.

```
Expr = Term { ( "+" | "-" ) Term }.
Term = Factor { ( "*" | "/" ) Factor }.
Factor = id | "(" Expr ")".
```

4. Bir programlama dilinde öncelik ve birleşme özelliği aşağıdaki gibi tanımlanmıştır. Buna göre verilen işlemlerin hangi sırayla değerlendirileceğini yazınız.

Öncelik	*, /, not	a>b xor c or d<=17	-a or c=d and e	a*(b-1) / cmod d
	+, -, &, mod			
	- (tekli)			
	=, /, =, <, <=, >=, >			
	and			
	or, xor			
Birleşme	Soldan birleşim			

5. Aşağıdaki programın çıktısı bulunuz.

```
#include <stdio.h>
char my_array[] = {'s','y','l','i','d','f','_','u','r','b','n','e','u'};
char *ptr;
int main(void)
{
   int i,k=0;
   ptr = &my_array[0];

printf("\n\n");
   while(k<3){
   for (i = 0; i < 5; i++)
        {
        printf("%c", *(ptr + 3*i));
      }
      ptr++;
      k++;
}
getchar();
return 0;
}
</pre>
Cevap:
```

6. Aşağıda farklı programlama dillerinden kodlar verilmiştir. Bu kodlarda ...... yerine o satırdaki ekran çıktısını yazınız, T/F .... yerine ise; o satır hata veriyorsa F hata vermiyorsa T yazın. (Herbiri 2 puan.)

## Matlab

```
no= 27
                                              T/F ....
no ='dogrumu'
                                               T/F ....
no= ['y','a','n','l','i','ş']
no=17.5
no
                                               .....
                                                     Pascal
uses crt;
type
renkler=(kirmizı, mavi, yesil, beyaz, siyah);
var
       i:integer;
       renk:string;
       arabarengi:renkler;
i=345;
                                       T/F ....
cevre, yaricap: real;
const
       pi=3.14;
begin
       yaricap:=2;
                                       T/F ....
       renk:=beyaz;
       cevre:=2*pi*yaricap;
       writeln(ROUND(cevre));
                                               .....
end.
```

7. Aşagıdaki tabloyu doldurunuz.				
İlk yüksek seviyeli dildir				
Biçimsel tanımlı ilk dildir.				
Nesneye dayalı ilk dildir.				
Sistem programlama dilidir.				
Yorumlayıcı kullanan dillere örnekler				
Derleyici kullanan dillere örnekler				
Operatörlerin öncelik sıralamasını (niteliğine göre) yazınız.				
Programlama dilinde bütün tip hatalarının yakalanmasına ne denir?				
Dinamik tip bağlamalı dillere örnekler				
Statik tip bağlamalı dillere örnekler				
Dinamik tip bağlamanın avantajı				
Satatik tip bağlamanın avantajı				
Tanımlama deyimlerinin kullanılmadığı ve değişkenlerin tiplerinin, varsayılan ( <i>default</i> ) kurallar ile belirlendiği tip bağlama ve sakıncası				
Değişkene, programda yer alan bir tanımlama deyimi				
ile bir tip ile bağlanmasının adı ve avantajı				
8. Bellek Bağlama konusu ile ilgili olarak aşağıdaki	tablovu doldurunuz.			
	dinamik.tip.belirleme gerçekleşmez			
dinamik tip baglama ile bagli olan	e işaretçi (pointer) değişkenler aracılığıyla ulaşılabilir. Bu			
	, bellek yeri bağlaması ise çalışma zamanında gerçekleşii			
c)nesnel değişkenler için bellek gere				
değişkenler için bellek yeri, çalışma zamanında k altprogramların çağrılması gibi.	pellekteki <mark>dinamik</mark> bellekten ayrılır. Örneğin			
FORTRAN90 yerel olarak yığıt dinamik değişkenl	değişkenleri tanımlamaktadır. FORTRAN77 ve ere izin vermektedir. Pascal, C ve C++'da, lokal değişkenlerdir. FORTRAN I, II ve FORTRAN IV'de			
Adı-Soyadı: Numarası:				

İmza :