МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ

ХАРКІВСЬКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ РАДІОЕЛЕКТРОНІКИ

КАФЕДРА ПРОГРАМНОЇ ІНЖЕНЕРІЇ

Звіт

з практичної роботи № 2 з дисципліни

Програмування під Android

Виконала: Перевірив:

ст. гр. ПЗПІ-23-5 ст. викладач кафедри ПІ

Євсєєва Олександра Сокорчук Ігор Петрович

Харків 2024

Завдання

Встановити Android Studio та створити мінімальний застосунок для Android.

Застосунок повинен містити одну активність (Activity). В активності потрібно реалізувати усі базові методи життєвого циклу активностей. При запуску застосунку у центрі екрану повинен з'являтися напис «Task 1». Для розмітки екрану активності потрібно використати лінійну розмітку (Linear Layout).

Хід роботи

На першому практичному занятті Android Studio вже було встановлено, отже переходимо до створення мінімального застосунку. Для цього створюємо новий проєкт та обираємо Empty Views Activity.

Маємо застосунок з однією активністю. У ньому створюємо всі базові методи життєвого циклу активностей: onCreate(), onStart(), onResume(), onPause(), onStop(), onDestroy(), onRestart(). Для наочності можна додати логування:

1. protected void onStart() {

2. super.onStart();

3. Log.d(TAG, "onStart: ");

4. }

Переходимо до файлів розмітки. Зазвичай автоматично сформований проєкт має розмітку ConstraintLayout, отже замінюємо згідно із вказівками на LinearLayout і створюємо напис «Task 1»:

1. <TextView

2. android:id="@+id/task1"

3. android:layout\_width="wrap\_content"

4. android:layout\_height="wrap\_content"

5. android:text="Task 1"/>

Висновки

Під час лабораторної роботи було закріплено знання з налаштування розмітки додатку та з базових методів життєвого циклу активностей.

Використані джерела

1. DL конспект лекції: Файли розмітки Layout: Файли розмітки Layout. URL: <https://dl.nure.ua/mod/page/view.php?id=583066> (дата звернення: 07.10.2024)
2. YouTube. Відеозвіт. URL: <https://youtu.be/2tFV4uR5wqo>