МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ

ХАРКІВСЬКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ РАДІОЕЛЕКТРОНІКИ

КАФЕДРА ПРОГРАМНОЇ ІНЖЕНЕРІЇ

Звіт

з лабораторної роботи № 1 з дисципліни

Програмування під Android

Виконав: Перевірив:

ст. гр. ПЗПІ-23-4 ст. викладач кафедри ПІ

Юзков Олександр Сокорчук Ігор Петрович

Харків 2024

ЗАВДВННЯ

Встановити Android Studio та створити мінімальний застосунок для Android. Застосунок повинен містити одну активність (Activity). В активності потрібно реалізувати усі базові методи життєвого циклу активностей. При запуску застосунку у центрі екрану повинен з'являтися напис «Task 1». Для розмітки екрану активності потрібно використати лінійну розмітку (Linear Layout).

ХІД РОБОТИ

На першому практичному занятті Android Studio вже була встановлена, тому переходимо до створення простого застосунку. Для цього створюємо новий проєкт і вибираємо шаблон "Empty Views Activity".  
 У цьому застосунку з однією активністю [ДОДАТОК А] реалізуємо всі основні методи життєвого циклу активностей: onCreate(), onStart(), onResume(), onPause(), onStop(), onDestroy(), onRestart().

Додаємо логування:

1. protected void onStart() {

2. super.onStart();

3. Log.d(ActivityTag, "onStart");

4. }

Переходимо до файлів розмітки. Зазвичай автоматично сформований проєкт має розмітку ConstraintLayout, отже замінюємо згідно із вказівками на LinearLayout і створюємо напис «Task 1»:

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>  
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"  
 android:layout\_width="match\_parent"  
 android:layout\_height="match\_parent"  
 android:orientation="vertical"  
 android:gravity="center">  
  
 <TextView  
 android:id="@+id/textView"  
 android:layout\_width="wrap\_content"  
 android:layout\_height="wrap\_content"  
 android:text="Task 1"  
 android:textSize="36sp"  
 android:textColor="#000000"/>  
</LinearLayout>

ВИСНОВКИ

Під час лабораторної роботи були закріплені навички налаштування розмітки додатку та роботи з основними методами життєвого циклу активностей.

Посилання на відеозвіт завантажеий на YouTube. URL: https://youtu.be/WbMq4uhIbZw

ВИКОРИСТАНІ ДЖЕРЕЛА

1. DL конспект лекції: Файли розмітки Layout: Файли розмітки Layout. URL: <https://dl.nure.ua/mod/page/view.php?id=583066> (дата звернення:10.01.2024)

ДОДАТОК А

Код програми MainActivity.java

package yuzkov.oleksandr.nure;  
  
import android.os.Bundle;  
import android.util.Log;  
import android.widget.TextView;  
import android.widget.LinearLayout;  
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;  
  
public class MainActivity extends AppCompatActivity {  
  
 private static final String *TAG* = "ActivityLifecycle";  
  
 @Override  
 protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {  
 super.onCreate(savedInstanceState);  
 setContentView(R.layout.*activity\_main*);  
 Log.*d*(*TAG*, "onCreate");  
 }  
  
 @Override  
 protected void onStart() {  
 super.onStart();  
 Log.*d*(*TAG*, "onStart");  
 }  
  
 @Override  
 protected void onResume() {  
 super.onResume();  
 Log.*d*(*TAG*, "onResume");  
 }  
  
 @Override  
 protected void onPause() {  
 super.onPause();  
 Log.*d*(*TAG*, "onPause");  
 }  
  
 @Override  
 protected void onStop() {  
 super.onStop();  
 Log.*d*(*TAG*, "onStop");  
 }  
  
 @Override  
 protected void onDestroy() {  
 super.onDestroy();  
 Log.*d*(*TAG*, "onDestroy");  
 }  
}