

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ  
ХАРКІВСЬКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ  
РАДІОЕЛЕКТРОНІКИ

Практична робота №2  
з дисципліни  
«Аналіз та рефакторинг коду»  
на тему: «Refactoring Methods»

Виконав:

ст. гр. ПЗП-22-5

Коноваленко Даніїл Миколайович

Перевірив:

ст. викладач каф. ПІ

Сокорчук Ігор Петрович

Харків 2024

## МЕТОДИ РЕФАКТОРИНГУ КОДУ ПРОГРАМНОГО ЗАБЕЗПЕЧЕННЯ

### Мета роботи:

Навчитися основним методам рефакторингу коду на основі реальних прикладів з власних програмних проєктів. Навчитися ідентифікувати проблеми в коді та використовувати відповідні методи рефакторингу для покращення його якості.

### Висновки:

В результаті виконання роботи була створена презентація в якій докладно були описані 3 методи рефакторингу, а саме:

1. Extract Method (Виділення методу)
2. Rename Method (Перейменування методу)
3. Replace Temp with Query (Заміна тимчасових змінних на запити)

Приклад коду був взятий з лабораторної роботи попередніх років. Рефакторинг значно покращив якість коду. Виділення методів та заміна тимчасових змінних на запити зробили його чистішим і зрозумілішим. Кожен метод виконує конкретну задачу, що підвищує ефективність підтримки та тестування коду.

Слайди презентації надані в Додатку А.

# Методи рефакторингу коду програмного забезпечення

Коновалено Даніїл Миколайович

ПЗПІ-22-5

29.10.2024

## Вступ. Рефакторинг.

- ◆ **Рефакторинг** — це процес покращення коду без зміни його зовнішньої поведінки. Рефакторинг спрямований на зміну внутрішньої структури коду для полегшення його розуміння, підвищення ефективності та забезпечення легкості подальшої підтримки й розширення.
- ◆ Основна мета рефакторингу — зробити код чистішим, більш зрозумілим і структурованим.

# Основні методи рефакторингу

## ◆ Extract Method (Виділення методу)

У великому методі є кілька ділянок коду, що виконують незалежні підзадачі. Виділення методу дозволяє винести ці підзадачі в окремі методи, поліпшуючи читабельність та підтримуваність коду.

## ◆ Rename Method (Перейменування методу)

Імена методів можуть бути незрозумілими або такими, що не відображають їх реального призначення. Перейменування методу полегшує читабельність коду, оскільки нове ім'я точно описує його функцію.

## ◆ Replace Temp with Query (Заміна тимчасових змінних на запити)

У коді є тимчасові змінні для збереження результатів обчислень, що знижує його читабельність. Цей метод рефакторингу замінює ці змінні на виклик методів, які безпосередньо повертають потрібні значення.

3

# Приклади рефакторингу на основі власного коду

## 1. Extract Method (Виділення методу)

До

```

1 function deleteTheLongestWord(str) {
2   let arrSent = str.split(' ');
3   let allWords = [];
4   let biggestWord = '';
5
6   for (const elem in arrSent) {
7     let words = str.split(arrSent[elem], ' ');
8     for (const word in words) {
9       if (words[word] !== '') {
10        allWords = arrPush(allWords, words[word]);
11      }
12    }
13  }
14
15  for (const i in allWords) {
16    if (biggestWord.length < allWords[i].length) {
17      biggestWord = allWords[i];
18    }
19  }
20
21  allWords = filterWords(allWords, biggestWord);
22
23  for (let i = 0; i < allWords.length; i++) {
24    str = str.replace(' ' + allWords[i], '');
25  }
26  console.log(str);
27 }

```

Після

```

1 function deleteTheLongestWord(str) {
2   let allWords = splitSentenceIntoWords(str);
3   let longestWord = findLongestWord(allWords);
4   allWords = filterOutLongestWord(allWords, longestWord);
5   str = removeWordFromString(str, longestWord);
6   console.log(str);
7 }
8
9 function splitSentenceIntoWords(str) {
10  let sentences = str.split('.');
11  let words = [];
12  sentences.forEach(sentence => {
13    words.push(...sentence.split(' ').filter(word => word !== ''));
14  });
15  return words;
16 }
17
18 function findLongestWord(words) {
19  return words.reduce((longest, word) => word.length > longest.length ? word : longest, '');
20 }
21
22 function filterOutLongestWord(words, longestWord) {
23  return words.filter(word => word.length !== longestWord.length);
24 }
25
26 function removeWordFromString(str, word) {
27  const regex = new RegExp(`\\b${word}\\b`, 'g');
28  return str.replace(regex, '');
29 }

```

4

# 1. Extract Method (Виділення методу)

## Пояснення

### ♦ Опис проблеми:

Функція `deleteTheLongestWord` виконує багато завдань: розділяє речення на слова, шукає найдовше слово, фільтрує масив, та видаляє найдовше слово з початкового рядка. Це робить функцію важкою для розуміння та підтримки.

### ♦ Застосування методу рефакторингу:

Виділяємо кілька нових методів: `splitSentenceIntoWords`, `findLongestWord`, `removeWordFromString`. Ці методи виконують окремі дії, полегшуючи читання коду та його модифікацію.

### ♦ Переваги:

Читабельність: Кожен метод чітко виконує одну задачу, що полегшує розуміння.

Повторне використання: Методи можна використовувати в інших частинах коду.

Легкість у тестуванні: Менші методи легше тестувати ізольовано.

5

# Приклади рефакторингу на основі власного коду

## 2. Rename Method (Перейменування методу)

До

```

1 function arrPush(allWords, word) {
2   allWords[allWords.length] = word;
3   return allWords;
4 }
5
6 function strSplit(str, delimiter) {
7   const arr = [];
8   const len = delimiter.length;
9   let idx = 0;
10  for (let i = 0; i < str.length; i++) {
11    let sample = '';
12    for (let x = i; x < i + len; x++) {
13      sample += str[x];
14    }
15    if (sample === delimiter) {
16      i += len;
17      idx += 1;
18      arr[idx] = '';
19    }
20    if (str[i]) {
21      arr[idx] += str[i];
22    }
23  }
24  return arr;
25 }
26
27 function filterWords(allWords, biggestWord) {
28   let biggestWords = [];
29   for (let i = 0; i < allWords.length; i++) {
30     if (allWords[i].length === biggestWord.length) {
31       biggestWords[biggestWords.length] = allWords[i];
32     }
33   }
34   return biggestWords;
35 }

```

До

Після

```

1 function appendWordToArray(wordsArray, word) {
2   wordsArray[wordsArray.length] = word;
3   return wordsArray;
4 }
5
6 function customSplit(str, delimiter) {
7   const arr = [];
8   const len = delimiter.length;
9   let idx = 0;
10  for (let i = 0; i < str.length; i++) {
11    let sample = '';
12    for (let x = i; x < i + len; x++) {
13      sample += str[x];
14    }
15    if (sample === delimiter) {
16      i += len;
17      idx += 1;
18      arr[idx] = '';
19    }
20    if (str[i]) {
21      arr[idx] += str[i];
22    }
23  }
24  return arr;
25 }
26
27 function filterOutLongestWord(wordsArray, longestWord) {
28   let longestWords = [];
29   for (let i = 0; i < wordsArray.length; i++) {
30     if (wordsArray[i].length === longestWord.length) {
31       longestWords.push(wordsArray[i]);
32     }
33   }
34   return longestWords;
35 }

```

6

## 2. Rename Method (Перейменування методу) Пояснення

### ◆ Опис проблеми:

Імена методів `arrPush`, `strSplit` та `filterWords` не є інформативними, що знижує читабельність коду.

### ◆ Застосування методу рефакторингу:

Перейменовуємо методи, щоб вони краще відображали свою функціональність: `arrPush` на `appendWordToArray`, `strSplit` на `customSplit`, `filterWords` на `filterOutLongestWord`.

### ◆ Переваги:

Зрозумілість: Імена методів тепер чітко відображають їхні дії.

Легкість у підтримці: Зміна імен робить код зрозумілішим і легшим у підтримці.

7

## Приклади рефакторингу на основі власного коду

### 3. Replace Temp with Query (Заміна тимчасових змінних на запити)

```

1  let biggestWord = '';
2  for (const i in allWords) {
3      if (biggestWord.length < allWords[i].length) {
4          biggestWord = allWords[i];
5      }
6  }

```

До

```

1  function deleteTheLongestWord(str) {
2      let allWords = splitSentenceIntoWords(str);
3      let longestWord = findLongestWord(allWords); // Замінили
4      allWords = filterOutLongestWord(allWords, longestWord);
5      str = removeWordFromString(str, longestWord);
6      console.log(str);
7  }

```

Після

8



### 3. Replace Temp with Query (Заміна тимчасових змінних на запити)

#### Пояснення

◆ Опис проблеми:

Тимчасова змінна `biggestWord` зберігає найдовше слово, що ускладнює структуру коду. Замінивши її на метод-запит, ми уникнемо потреби у додатковій змінній.

◆ Застосування методу рефакторингу:

Замінімо змінну `biggestWord` на виклик методу `findLongestWord`, який одразу поверне найдовше слово.

◆ Переваги:

Менше змінних: Усунення тимчасових змінних зменшує обсяг пам'яті та покращує читабельність.

Покращена структура: Код стає більш лаконічним і зрозумілим завдяки зменшенню зайвих змінних.

9

## Інструменти для рефакторингу

- ◆ JetBrains IDE (IntelliJ IDEA, WebStorm, PyCharm та інші) — інструменти, що пропонують різноманітні функції рефакторингу: перейменування змінних, виділення методів, злиття чи розбиття функцій, вбудована підтримка перевірки синтаксису й аналізу коду.
- ◆ Visual Studio — середовище розробки для .NET, яке має широкий спектр інструментів для рефакторингу, включаючи можливості для роботи з великим проектами, автоматичні підказки щодо покращення коду, виявлення дублювання коду та можливість вносити зміни в усіх місцях використання об'єкта.
- ◆ Visual Studio Code — VS Code підтримує різні розширення для рефакторингу для різних мов програмування. Завдяки підтримці плагінів, таких як Prettier, ESLint, та інші, можна автоматизувати процеси форматування та очищення коду.
- ◆ SonarQube — інструмент для аналізу якості коду, який допомагає виявити можливості для рефакторингу, знайти повторюваний код, потенційні помилки та інші вразливі місця.

10

## Висновик

- ◆ Рефакторинг дозволяє зберігати код чистим, структурованим та легким для розуміння. Він забезпечує можливість для подальшого зростання проєкту та зменшує ризик появи помилок.
- ◆ Коли і як застосовувати методи рефакторингу:
  1. Рефакторинг доцільно проводити після написання функціональності та проходження тестів, що гарантує збереження поведінки програми.
  2. Методи рефакторингу слід застосовувати, коли в коді з'являється складність у його розумінні, підтримці або коли виникає багато дубльованого коду.
  3. Регулярний рефакторинг допомагає зменшити технічний борг, підтримуючи код у придатному для розширення стані.

11

## Список використаних джерел

1. Мартін Фаулер. Refactoring: Improving the Design of Existing Code.
2. Офіційна документація JetBrains IDE.
3. Офіційна документація Visual Studio.
4. Офіційна документація SonarQube.
5. Вебсайти та блоги, присвячені розробці програмного забезпечення: [refactoring.guru](https://refactoring.guru), [stackabuse.com](https://stackabuse.com).

12