

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ ТА НАУКИ УКРАЇНИ
ХАРКІВСЬКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ РАДІОЕЛЕКТРОНІКИ

Кафедра ЕОМ

ЗВІТ

з лабораторної роботи №3

з дисципліни «Основи управління інноваційними ІТ проектами»

на тему: «Застосування Atlassian JIRA для управління вимогами до ІТ продуктів»

Виконав:

ст. гр. КІУКІ-22-3

Апостол І.А.

Прийняв:

Фесенко Т. Г.

Харків 2025

Застосування Atlassian JIRA для управління вимогами до ІТ продуктів

1. Створення проекту Jira

Изменить значок

Обязательные поля отмечены звездочкой *

Название *

Test SafeEvac

Ключ проекта ⓘ *

SCRUM

Категория

Выберите категорию

Руководитель проекта

Іван Апостол

Предоставьте руководителю проекта доступ к задачам в этом проекте.

Исполнитель по умолчанию

Руководитель проекта

Сохранить

Рисунок 1 – створений в Jira проект SafeEvac

2. Створення завдань в Jira

📌	SCRUM-5	Розробити модуль автоматического планирования маршрутів евакуації
📌	SCRUM-6	Реалізувати систему моніторингу наповненості приміщень в реальному часі
✅	SCRUM-7	Інтегрувати систему з існуючою системою гучномовного оповіщення університету
❌	SCRUM-8	[База даних] Втрачається зв'язок при одночасному підключенні понад 100 пристроїв
✅	SCRUM-9	Створити інтерфейс адміністратора для керування системою

Рисунок 2 – список створених завдань

Реалізувати систему моніторингу наповненості приміщень в реальному часі

Готово ▾

✓ Готово



✓ Описание

Інтеграція з IoT-датчиками (наприклад, лічильники відвідувачів, камери) для оцінки кількості людей у приміщенні.

Функціонал:

- Налаштування з'єднання з API датчиків.
- Відображення наповненості у вигляді heatmap на цифровій карті.
- Встановлення порогових значень та генерація попереджень при переповненні.
- Логування даних для подальшого аналізу.

Рисунок 3.1 – опис 1 завдання

Інтегрувати систему з існуючою системою гучномовного оповіщення університету

В работе ▾



✓ Описание

Для оповіщення про початок евакуації та трансляції інструкцій.

Кроки:

1. Отримати документацію API від постачальника системи оповіщення.
2. Розробити модуль-адаптер для відправки команд (запуск, зупинка, трансляція повідомлення).
3. Реалізувати механізм автоматичного запуску оповіщення при активації тривоги в SafeEvac.
4. Провести тестову інтеграцію.

Рисунок 3.2 – опис 2 завдання

Розробити модуль автоматичного планування маршрутів евакуації

В работе ▾



✓ Описание

Цей модуль має аналізувати цифрову карту будівлі та, на основі даних про заблоковані/небезпечні виходи, будувати безпечні шляхи евакуації для різних приміщень.

Функціонал:

- Імпорт плану будівлі у векторному форматі.
- Задання точок небезпеки та блокувань оператором.
- Алгоритм пошуку найкоротшого безпечного шляху (наприклад, A*).
- Візуалізація побудованого маршруту на карті.

Рисунок 3.3 – опис 3 завдання

[База даних] Втрачається зв'язок при одночасному підключенні понад 100 пристроїв

Готово ▾

✓ Готово



✓ Описание

Кроки для відтворення:

1. Запустити емуляцію 110+ підключень пристроїв.
2. Через 5-7 хвилин частина з'єднань обривається, дані не оновлюються.
Очікувана поведінка: Система повинна підтримувати стійке з'єднання з усіма датчиками.
Серверні логи показують помилку "Connection pool exhausted".

Рисунок 3.4 – опис 4 завдання

Створити інтерфейс адміністратора для керування системою

К выполнению ▾



Описание

Веб-інтерфейс для служби безпеки та адміністрації.

Необхідні сторінки/розділи:

- Панель управління (дашборд) з загальною статистикою та тривогами.
- Управління картою будівлі (додавання, редагування).
- Управління користувачами та ролями.
- Перегляд логів подій.
- Налаштування системи (пороги сповіщень, інтеграції).

Інтерфейс має бути україномовним.

Рисунок 3.5 – опис 5 завдання

3. Створення спринта

Название спринта *

SCRUM Спринт 1

Дата начала *

25.10.2025



11:51



Дата окончания *

22.11.2025



11:51



Цель спринта

Розробка та інтеграція системи SafeEvac

Рисунок 4 – створення спринта

4. Додавання команди до проекту

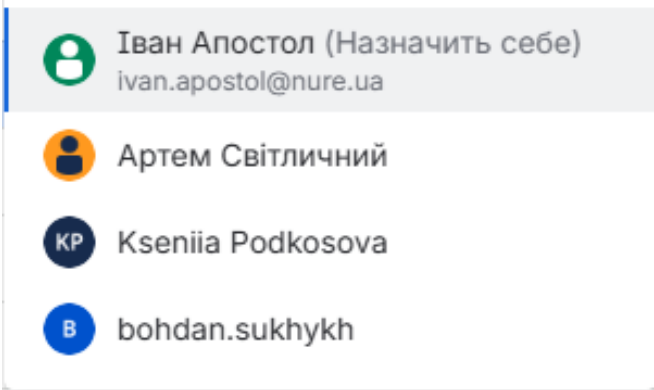


Рисунок 5 – команда проекту

5. Розподіл ролей у проекті:

Таблиця 1. – Розподіл ролей

Учасник	Роль у проекті
Іван Апостол	Project Manager
Артем Світличний	Lead Developer (Провідний Розробник)
Подкосова Ксенія	Quality Assurance (QA)
Сухих Богдан	Developer (Розробник)

6. Дошка с розподіленими завданнями

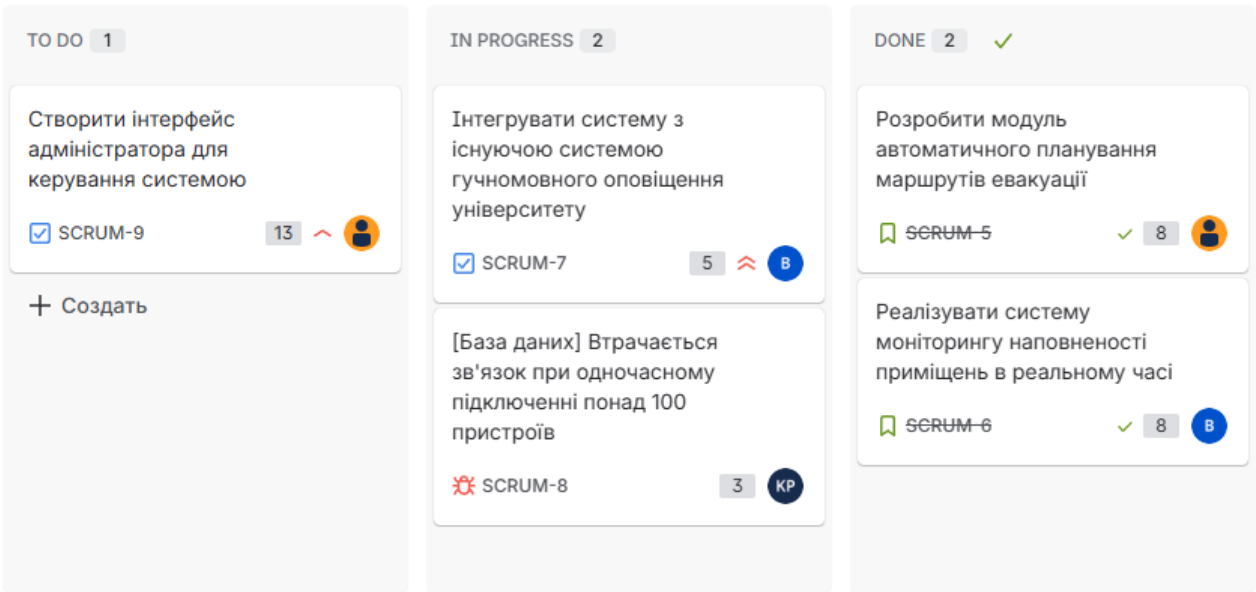


Рисунок 6 – дошка завдань

Висновок:

У ході лабораторної роботи було набуто теоретичні основи та практичні навички роботи з баг-трекінговою системою Atlassian JIRA. Було успішно створено навчальний проект "Test SafeEvac" типу Scrum , визначено основні вимоги у вигляді задач (issue) , сформовано команду та здійснено розподіл ролей. Також був створений спринт та продемонстровано керування завданнями на дошці завдань (board). Отримані результати підтвердили, що JIRA є ефективним інструментом для управління вимогами та командної роботи в рамках IT-проектів.