

ТЗ “Угадай число”

Напишите мини-проект “Угадай число”. Для этого, вам понадобится стандартный ввод/вывод данных, тип данных числа и условные операторы. Также не забудьте использовать библиотеку random.

Требования:

1. Ваша программа должна запрашивать имя пользователя. Программа должна запросить у пользователя хочет ли он играть или нет. Если ответ будет ‘нет’, то программа должна завершиться.
2. Далее пользователь должен угадать число. Также вы должны сделать счетчик попыток, и показать пользователю сколько попыток ему потребовалось, чтобы отгадать число.
3. Если пользователь угадал число, запросить у него хочет ли он пройти игру еще раз, если ответ будет “нет”, программа должна завершиться