



1. ¿Qué valor tendrá las variable X e Y después de ejecutar las siguientes instrucciones?

```
X=100
X++
Y=20
Y- -
X=X+Y
```

2. Indica la salida por pantalla del siguiente programa:

```
public Calculo ( ){
    public static void main(String [] args){
        boolean w, x=true, y=true,z=false;
        w=x && y || x && z || y && z;
        System.out.println("El resultado es:"+w);
    }
}
```

3. Programa que declara una variable que va almacenar el precio de una vivienda, después nos visualiza dicho precio en Euros y en pesetas.

4. Programa que declara e inicializa dos variables: altura y base de un triángulo, asigna a altura el valor 12.2 y a la base el valor 10 y luego nos visualiza el área correspondiente.

5. Realizar un programa que declare una variable precio, le asigne el valor 62.5 y visualice:

- a. El precio sin IVA es: ...
- b. El precio con el 16% de IVA es:
- c. El precio después de aplicar un 10% de descuento es:

6. Programa que declare una variable para almacenar el radio de un cilindro y otra que permita almacenar su altura. Asigna a ambas variables un valor y visualiza luego:

- a. Su área lateral
- b. Su volumen

7. Programa que asigna a una variable **a** el valor 23 y a otra variable **b** el valor 56. Intercambiar el valor de dichas variables y mostrar por pantalla el valor que tenían antes y después del intercambio.

8. Programa que pide por teclado el radio de un círculo, y visualiza luego su longitud y su área.

9. Programa que pide por teclado el valor de dos catetos de un triángulo rectángulo. Visualizar luego su hipotenusa.