



EJERCICIO 1.

1. Se pide por teclado un número entre 1 y 7, y se imprime por pantalla el nombre del día de la semana correspondiente.

EJERCICIO 2.

2. Suponiendo que el día 1 del mes es lunes, leer el número de un día del mes y decir qué día de la semana es.

EJERCICIO 3.

3. Algoritmo que nos pide un número entero y nos permita elegir entre tres opciones posibles según la que pulsemos. Si pulsamos Opción 1: calcular el cuadrado del número leído. Opción 2: calcular el doble del número. Opción 3: calcular la raíz cuadrada del número.