



Suponemos una clase CajaAhorro que permite mantener el registro de depósitos y giros de una cuenta.

```
public class CajaAhorro {  
    private int saldo;  
    private int transacciones;  
    //permite depositar el valor de la cantidad a la cuenta.  
    public void Depositar(int cantidad) {  
        this.saldo = saldo + cantidad;  
        transacciones++;  
    }  
    //permite registrar un giro por el valor de cantidad  
    public void Girar(int cantidad) {  
        this.saldo = saldo - cantidad;  
        transacciones++;  
    }  
    //retorna el saldo de la cuenta (valor int)  
    public int ObtenerSaldo() {  
        return saldo;  
    }  
    //retorna la cantidad total de transacciones (giros y depósitos)  
    //que se han hecho sobre la cuenta (valor int)  
    public int ObtenerTransacciones() {  
        return transacciones;  
    }  
    //inicializa la cuenta con saldo y contador de transacciones en cero.  
    public CajaAhorro() {  
        this.saldo = 0;  
        this.transacciones = 0;  
    }  
}
```

Tiene los siguientes atributos:

Private int saldo

Private int transacciones

(El número de transacciones serán el número de depósitos y giros realizados)

Los métodos que tiene son:

Depositar(int cantidad): permite depositar el valor de la cantidad a la cuenta.

Girar(int cantidad): permite registrar un giro por el valor de cantidad

ObtenerSaldo(): retorna el saldo de la cuenta (valor int)

ObtenerTransacciones(): retorna la cantidad total de transacciones (giros y depósitos) que se han hecho sobre la cuenta (valor int)

Y tenemos el siguiente constructor:



cajaAhorro(): inicializa la cuenta con saldo y contador de transacciones en cero.

EJERCICIO

Crea un programa principal que cree un objeto de tipo CajaAhorro y nos muestre un menú repetitivo con las siguientes opciones:

- 1.- Depositar
- 2.- Girar
- 3.- Consultar saldo
- 4.- Consultar transacciones
- 5.- Salir.