




3 DE NOVIEMBRE DE 2021

APLICACIÓN CUYA ENTRADA ES UN ARCHIVO XAML

NURIA INCHAURRANDIETA FERNÁNDEZ
UO277418



Lenguaje de programación utilizado

Python

Versión del intérprete

Python 3.7.4

Archivos de prueba utilizados

helloXAML.xaml

programa.xaml

window.xaml

Archivos generados

helloXAML_explicacion.html

programa_explicacion.html

window_explicacion.html

Programa creado

UOXXXXXX terminados en 8: Extensible Application Markup Language (XAML).

El programa creado en Python se llama “xaml2output”. Este programa tiene como entrada un archivo XAML, que lee y por cada etiqueta va generando una explicación del elemento. Dicha explicación se vuelca en un archivo HTML.

Esta aplicación podría ser útil en el ámbito de la enseñanza o en el ámbito profesional, puesto que un alumno o cualquier usuario puede descargarse un archivo XAML sin saber usarlo ni entenderlo, pero gracias al programa que he creado, el usuario obtiene la explicación de los elementos que haya en ese archivo XAML, para poder usarlos o lo que necesito. Además, el archivo de salida es un HTML, por lo que es cómodo de leer al ser más conocido.

Instrucciones de uso

Para usar el programa se debe ejecutar, yo lo he hecho a través de la línea de comandos usando la instrucción “py xaml2output.py”, después me pide que introduzca un archivo XAML donde he escrito uno de los archivos XAML.