

Desarrollo Web en Entorno Servidor

Nieves Salaya

¿Para qué sirve este módulo profesional?

Este módulo profesional contiene la formación necesaria para desempeñar la función de desarrollo de aplicaciones y servicios destinados a su ejecución por servidores en entornos web.

¿Qué aspectos incluye?

- La creación de aplicaciones de servidor que generan interfaces web como resultado de su ejecución.
- La programación de métodos para almacenar, recuperar y gestionar mediante documentos web información disponible en almacenes de datos.
- La generación de servicios reutilizables y accesibles mediante protocolos web.
- El desarrollo de aplicaciones basadas en información y funcionalidades distribuidas.

Estructura del curso

- ← 9 Horas semanales.
- ← 170 horas totales.
- ← Evaluación continua.
 - ← Trabajos.
 - ← Cuestionarios.
- ← A través de Google Classroom.
 - ← Comunicación.
 - ← Documentación.
 - ← Ejercicios.

Unidades temáticas por evaluación:

1ª Evaluación

U.T.	TÍTULO
1	Selección de arquitecturas y herramientas de programación
2	Inserción de código en páginas web
3	Programación basada en lenguajes de marcas con código embebido
4	Utilización de técnicas de acceso a datos
5	Desarrollo de aplicaciones web utilizando código embebido

Unidades temáticas por evaluación:

2ª Evaluación

U.T.	TÍTULO
6	Programación orientada a objetos para el desarrollo web
7	Generación dinámica de páginas web
8	Programación de servicios web
9	Generación dinámica de páginas web interactivas
10	Desarrollo de aplicaciones web híbridadas

Evaluación del curso

- ← La nota de cada evaluación se obtendrá con:
 - ← Pruebas de evaluación (1 o 2)-----70%
 - ← Actividades (Proyectos, prácticas o/y trabajos)---- 20%
 - ← Actitud (Asistencia, trabajo e interés) -----10%
- ← La evaluación final será la media ponderada de cada evaluación antes de redondear:
 - ← Primera evaluación-----50%
 - ← Segunda evaluación----- 50%

Objetivos

- ← El análisis de los métodos de generación dinámica de documentos web.
- ← La integración del lenguaje de marcas con el código ejecutable en el servidor web.
- ← El análisis, diferenciación y clasificación de las características y funcionalidades incorporadas en los entornos y lenguajes de programación de servidores web más difundidos.
- ← La utilización de características y funcionalidades específicas de los lenguajes de programación seleccionados.
- ← La modificación del código existente en soluciones web heterogéneas para su adaptación a entornos específicos.
- ← El análisis y la utilización de funcionalidades aportadas por librerías generales y específicas de programación web en entorno servidor.
- ← Interactividad con librerías de los documentos web generados de forma dinámica.

Objetivo básico

← APRENDER A APRENDER

- ← Las tecnologías y las metodologías en este sector son efímeras.
- ← Se debe conocer donde y como buscar información.
- ← Métodos para la autoformación.
- ← Aprender a obtener ayuda cuando sea necesario.

CLASSROOM

▶ 3yync2i