# DISEÑO DE INTERFACES WEB

101 Horas(5 h. semana).

DAW 2.

### DISEÑO DE INTERFACES WEB

- 2º Curso de Desarrollo de Aplicaciones Web.
- □ 101 Horas .
- 5 Horas por semana.
- Profesor: Pedro González.

## DISEÑO DE INTERFACES WEB.

HORAS	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
14:45 15:35					
15:35 16:25					
16:40 17:30					
17:30 18:20					DIW
18:35 19:25			DIW		
19:25 20:15					

#### DISEÑO DE INTERFACES

## WEB(Contenidos).

- 1. Planificación de Interfaces Gráficas.
- Uso de Estilos.
- 3. Implementación de contenidos Multimedia.
- 4. Integración de contenido interactivo.
- 5. Diseño de Webs accesibles.
- Implementación de la usabilidad en la Web. Diseño amigable.

- ☐ Tema 1 Planificación de Interfaces Gráficas.
  - ■Percepción Visual.
  - Colores.
  - ☐ Tipografía.
  - Iconos.
  - Componentes Web.
  - Mapas de Navegación y Prototipos.
  - ☐ Guía de Estilo.

- □ Tema 2 Uso de Estilos.
  - ☐ Selectores CSS<sub>3</sub>.
  - Modelo de Cajas.
  - ☐ Tipografía CSS3.
- □ Tema 3 Implementación de contenidos Multimedia.
- ☐ Tema 4 Integración de contenido interactivo.
- □ Tema 5 Diseño de Webs accesibles.
- Tema 6 Implementación de la usabilidad en la Web. Diseño amigable.

#### TEMPORALIZACIÓN.

- Planificación de Interfaces gráficas.
- Usos de Estilos.

1º TRIMESTRE

2º TRIMESTRE

- □ Implementación de contenidos Multimedia.
- □Integración de contenido interactivo.
- Diseño de Webs accesibles.
- □ Implementación de la usabilidad en la Web. Diseño amigable.

#### INSTRUMENTOS DE EVALUACIÓN.

70%

Examen final por trimestre.
 (70% práctica + 30% teoría)

20%

- Tareas en clase: trabajo diario del alumno/a individualmente o en grupo.
- **Prácticas en taller:** sesiones de prácticas en el taller en grupo o individuales.

10%

 Actitud: cuidar los equipos y el material, interés, participación en clase, respeto a los compañeros/as, puntualidad y asistencia.

### Examen trimestral (70%)

- Se realizará una prueba por cada Unidad, parte de ella o conjunto de ellas. La nota trimestral se computará como la media aritmética de todos las pruebas realizadas en el trimestre.
- □ Para aprobar, el alumno/a tiene que tener una media **mayor o igual a 5.**
- La parte práctica del examen podrá ser el cómputo de la nota de prácticas de taller o la realización de una prueba práctica el día del examen, o incluso ambas.
- La nota final será la media de la nota de cada evaluación.

## Tareas y Prácticas (20%)

- Actividades diarias en soporte informático y/o papel.
- Prácticas individuales o en grupo.
- Se computa como la media de las actividades realizadas en el trimestre, aunque cada actividad puede tener una ponderación diferente al resto.

#### Actitud diaria (10%)

- Asistencia en clase.
- Puntualidad.
- Puntualidad en la entrega de trabajos.
- Participación en clase.
- Constancia en las tareas.
- Respeto a las ideas y aportaciones de compañeros/as.
- Correcta utilización del material del aula/taller.
- Respetar las normas del profesor, del departamento de informática y del centro.

#### Normas del aula

- No se instalará NINGÚN programa sin permiso expreso del profesorado.
- Los alumnos que compartan equipo, se turnarán en el control del mismo.
- Se utilizarán los navegadores **EXCLUSIVAMENTE** para investigar las prácticas de clase.
- Los datos de cada alumno deberían ser guardados ordenadamente en un pendrive. Todo lo que guardéis en el ordenador puede ser eliminando en cualquier momento por el personal de mantenimiento informático.
- ☐ Cada alumno es responsable de su equipo: cualquier alteración detectada deberá ser informada al profesor.

#### Entrega de tareas y prácticas

- □ Deben ir identificadas siempre con el nombre/s de su/s autor/es, de lo contrario no será corregidas.
- Cuidar el formato: claridad, imágenes, encabezados, pie de página, numeración, etc.
- Deberían servir para repasar lo visto en clase, cuanto mejor estén realizadas mejor será tu preparación o estudio de cara al examen.

## E-MAIL

pedrojose.gonzalezruiz@iesmiguelherrero.com