

ESQUEMA GENERAL .JS

Esquema general que usaremos para trabajar con funciones en ficheros js y eventos en html, utilizando código no obstructivo.

```
addEventListener('load',inicio,false);
```

ZONA DE DECLARACION DE VARIABLES GLOBALES

```
function inicio(){
```

INSTRUCCIONES DE INICIO

COMO POR EJEMPLO EXTRACCION DE NODOS Y ASIGNACION DE EVENTOS

```
    botonValidar=document.getElementById('validar');  
    botonValidar.addEventListener('click',comprobar,false);  
}
```

RESTO DE CODIGO-FUNCIONES

Ejemplo práctico

Realizar un script que contenga una función que al enviarla un número nos devuelva true si es par y false si es impar.

Condiciones:

- 1-La función y todo el código de js estará en un fichero .js
- 2-El dato a introducir lo meteremos en una input tipo number.
- 3-Recogeremos su valor y se lo enviaremos a la función, pulsando un botón.
- 4-Cuando la función nos devuelva el true o el false , visualizaremos en una label preparada para ello los siguientes mensajes:
Si es par : el número xxx que ha introducido es par
Si es impar: el número xxx que ha introducido es impar