AJAX

Tema 8

AJAX

 AJAX está formado por un compendio de tecnologías previamente existentes, ya que se basa en JavaScript y XML para dotar de mucho más dinamismo a nuestras web al recargar solo partes del contenido de una web cuando un usuario realiza alguna acción.

Funcionalidades básicas:

- La posibilidad de hacer peticiones al servidor sin tener que volver a cargar la página.
- La posibilidad de analizar y trabajar con documentos XML.

AJAX:Asynchronous JavaScript And XML

 AJAX incluye una serie de tecnologías, que podemos ver en el siguiente gráfico:



AJAX

 La palabra asynchronous en AJAX se refiere a que el servidor procesará la petición cuando pueda, sin necesidad de que el cliente tenga que esperar o congele la carga de la página.

¿Cómo funciona Ajax?

 Para poder utilizar AJAX en nuestra web necesitaremos utilizar un objeto XMLHttpRequest, que se encargará de crear una conexión con el servidor, enviar una petición, y posteriormente procesar los datos devueltos por el servidor para modificar o actualizar la página web.

¿Cómo funciona AJAX?

 Necesitaremos tener funciones JavaScript que se encarguen de realizar las peticiones XMLHttpRequest en función de las acciones del usuario y otras funciones JavaScript que reciban los resultados del servidor y los procesen adecuadamente.

El objeto XMLHttpRequest

• Atributos:

readyState	El código cambia sucesivamente, pasando desde 0 hasta 4, que es el estado de
	listo.
status	200 para decir que todo ha ido bien y 404 para decir que la página no se ha
	encontrado. Es el mismo código de status que se utiliza en las cabeceras HTTP.
responseText	Almacena los datos cargados desde el servidor como una cadena de caracteres
	(string).
responseXml	Almacena los datos cargados desde el servidor como una cadena de caracteres
	(string).
onreadystatechange	Es una propiedad que toma una función como valor, que se invocará cuando el
	evento readystatechange se lance.

Valores de readyState

```
var READY_STATE_UNINITIALIZED = 0;
var READY_STATE_LOADING = 1;
var READY_STATE_LOADED = 2;
var READY_STATE_INTERACTIVE = 3;
var READY_STATE_COMPLETE = 4;
```

El objeto XMLHttpRequest

Métodos: open

open (modo, url, asíncrono)
send ("texto")

Este método crea una conexión con el servidor, utilizando el modo de conexión (GET o POST), la URL a donde tiene que conectarse, y si es asíncrono o no (true/false). Opcionalmente también podemos pasarle login y password, que se utilizarán para conectarse a recursos protegidos.

El objeto XMLHttpRequest

Métodos: send

open (modo, url, asíncrono)

Este método envía los datos adicionales de la petición. Solo se utiliza si el modo es POST, en caso contrario enviaremos null.

Crear una petición

1-Crear el Objeto

2-Establecer el código

3-Realizar la petición

Crear petición: 1.crear el objeto

 Crearemos el objeto en función del navegador:

```
//Estará soportado por casi todos los navegadores
xhr = new XMLHttpRequest();
                          menos el IExplorer
else
if (window.ActiveXObject)
                        //Si no, podemos tratar de usar un
                          objeto ActiveX...
xhr = new ActiveXObject("Microsoft.XMLHTTP"); // ...que es sinónimo de Internet
                                    Explorer
```

Crear petición: 2. establecer el código

• Estableceremos el código a ejecutar cuando se genere la respuesta:

```
xhr.onreadystatechange = function() {
//el código a ejecutarse cuando tengamos la respuesta
}
```

Crear petición: 3. realizar la petición

```
xhr.open('GET', 'http://ejemplo.com/fichero.xml, true);
xhr.send(null);
```

Ejemplo 1

 Vamos a ver un ejemplo muy simple donde tenemos un campo de texto y un botón de enviar datos. Gracias a AJAX, lo que haremos al pulsar el botón es acceder a un fichero en el servidor que se llama datos.txt, que contiene el dato que queramos mostrar al usuario, y lo mostraremos en el campo de texto. Si ocurre algún error mostraremos el error.

Html ejemplo1

```
<body>
    <FORM name="ajax" action="">
      <INPUT type="BUTTON" value="Enviar" >
Asociamos el evento click del botón y le enviamos a la
  función envioform()
      <INPUT type="text" id="dyn" value="">
    </FORM>
  </body>
```

Función ejemplo 1

```
function envioform()
  var xhr;
  if (window.XMLHttpRequest) {
    xhr = new XMLHttpRequest();
  } else if (window.ActiveXObject) {
    xhr = new ActiveXObject("Microsoft.XMLHTTP");
  xhr.open ('GET', 'datos.txt',true);
  xhr.send (null);
  xhr.onreadystatechange = muestracontenido;
  function muestracontenido ()
  {
    if(xhr.readyState == 4)
      if(xhr.status == 200)
        document.getElementById('dyn').value="Recibido:" + xhr.responseText;
      else{
        document.getElementById('dyn').value="Codigo de error " + xhr.status;
  };
```

Ejemplo 2

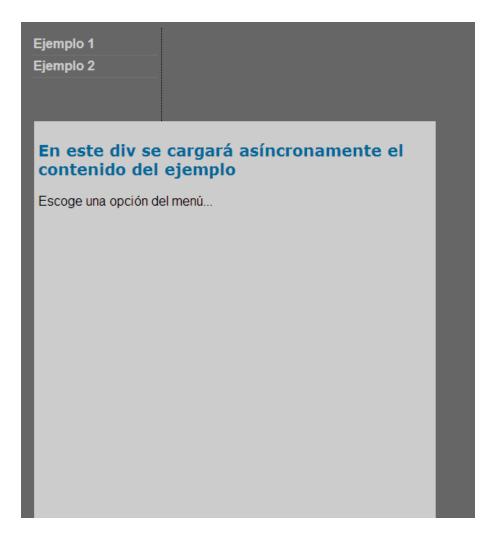
- Crear dos ficheros mas de texto .Retocar el ejemplo anterior y poner un select en el formulario con los nombres de los tres ficheros.
- Ahora retocar el js donde esta el objeto ajax para que nos devuelva la respuesta.
- Una vez devuelta la visualizamos en la caja de texto.

Ejercicio

El objetivo es crear una página con dos enlaces que carguen contenido asíncrono. Necesitamos un HTML inicial y dos más que serán los que carguemos.

Ejercicio(cont)

Html inicial



Ejercicio (cont)

 Crearemos otras dos ficheros html para subirlas al servidor así como las imágenes que vamos a usar:

Ejemplo tutorial 1

La flor es la estructura reproductiva caracter \tilde{A} stica de las plantas llamadas espermatofitas o faner \tilde{A} ³gamas. La funci \tilde{A} ³n de una flor es producir semillas a trav \tilde{A} [©]s de la reproducci \tilde{A} ³n sexual. Para las plantas, las semillas son la pr \tilde{A} ³xima generaci \tilde{A} ³n, y sirven como el principal medio a trav \tilde{A} [©]s del cual las especies se perpet \tilde{A} ⁰an y se propagan.





Ejemplo tutorial 2

Un mar es una masa de agua salada de tama $\tilde{A}\pm o$ inferior al oc \tilde{A} ©ano, as \tilde{A} como tambi \tilde{A} ©n el conjunto de la masa de agua salada que cubre la mayor parte de la superficie del planeta Tierra, incluyendo oc \tilde{A} ©anos y mares menores. El t \tilde{A} ©rmino mar tambi \tilde{A} ©n se utiliza para designar algunos grandes lagos salobres, como el mar Caspio, mar Muerto o el mar de Aral. Se habla entonces de mar cerrado o interior. Ateni \tilde{A} ©ndose al uso que de ella se hace, cabe observar que la gente de mar y los poetas tienden a atribuirle el g \tilde{A} ©nero femenino. Fuera de esos dos \tilde{A} imbitos, se ha generalizado el uso masculino de la palabra (\hat{A} «el mar \hat{A} »). El D \tilde{A} a Mar \tilde{A} timo Mundial es el 26 de agosto.

Ejercicio (cont)

Se trata de cargar los contenidos de las páginas subidas al servidor en el contenedor de la principal utilizando Ajax, según la opción que escojamos.