Mi primer TDD V2.0

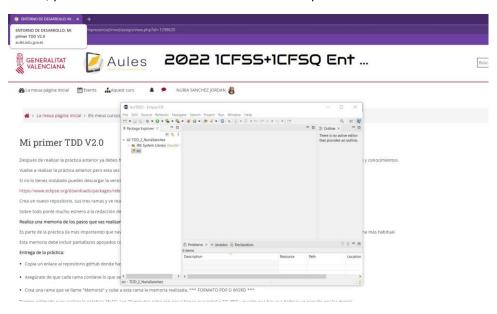
Actividad UD 10: Patrones de Refactorización

Nuria Sánchez Jordán

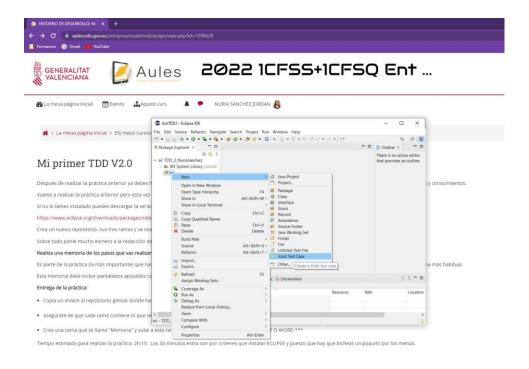
1º S DAW

Actividad 2: Mi primer TDD V2.0 (Eclipse)

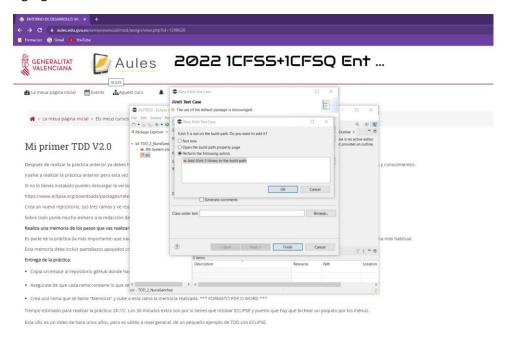
Creamos un nuevo java project y lo llamamos Práctica Coche, tal y como lo hemos realizado en IntelliJ, pero en este caso utilizamos el entorno Eclipse.



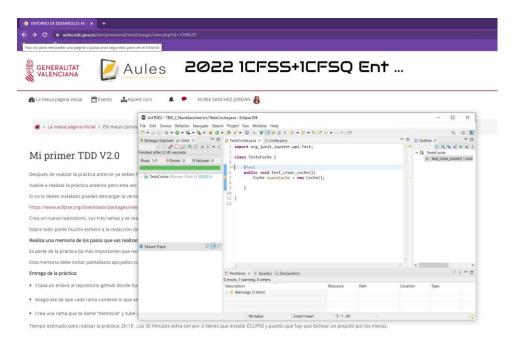
Creamos un JUnit Test case desde nuestra carpeta src.



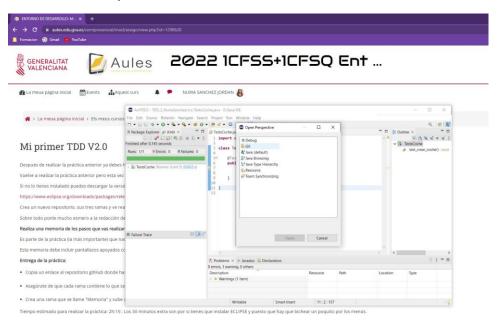
Agregamos la librería JUnit5.



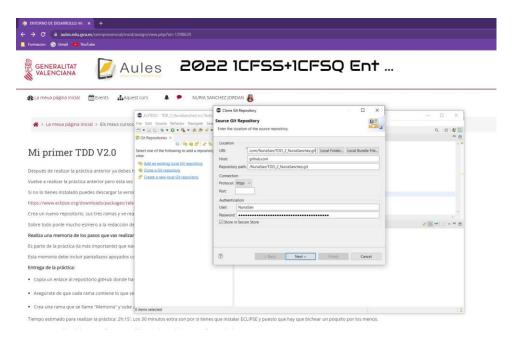
Creamos el primer test llamado test_crear_coche(), añadimos un nuevo objeto coche de la clase coche. El mismo entorno nos marca el error y nos ofrece la posibilidad de crear la clase. Una vez insertado podemos pasar el test y comprobar que todo está correcto.



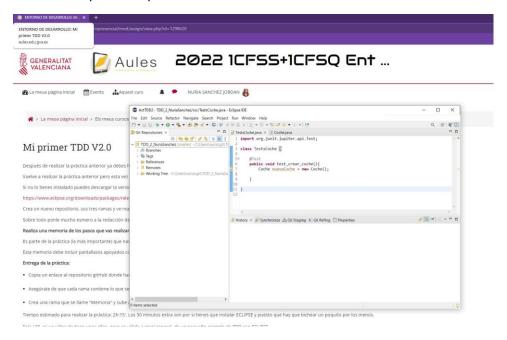
En éste paso, clicando el icono "Open perspective" podemos acceder a Git para poder actualizar el proyecto utilizando el mismo entorno de desarrollo y visualizar nuestro stage y commits realizados, además de otras opciones.



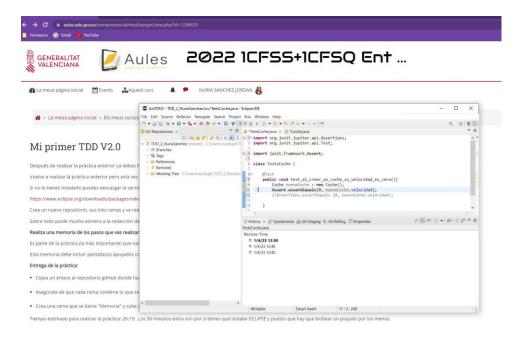
Introducimos todos los datos necesarios de acceso necesarios para conectar con el repositorio de Github.



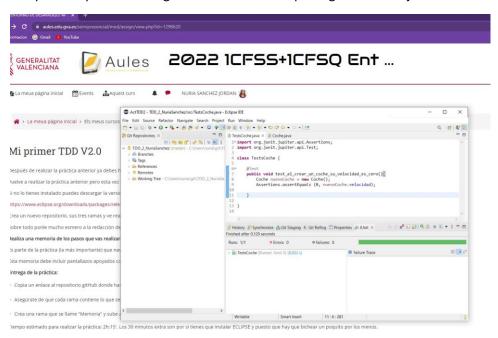
Una vez comprobado que todo está correcto continuamos can la actividad.



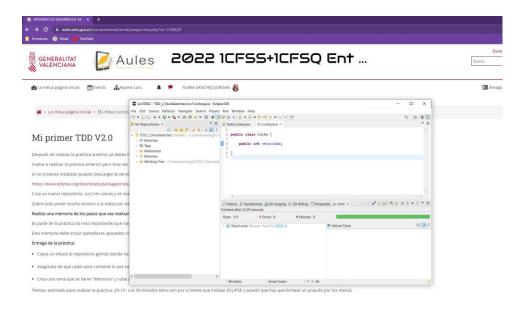
Con los ejemplos del video incluido en la actividad sobre Eclipse me aparecen errores en la utilización del Assert y aparece tachado tal y como se observa. Al tener tan poca experiéncia en la utilización de este entorno no sé identificar cual es el origen del error y tras varias horas buscando solución tomo la decisión de utilizar la guía de la actividad anterior de java en IntelliJ.



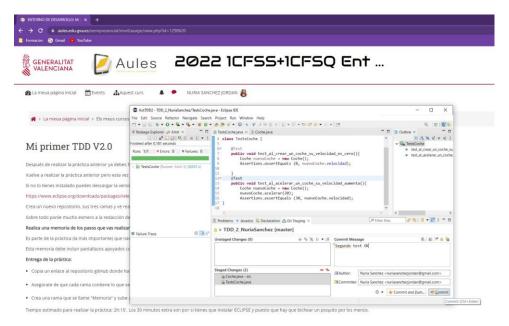
Así que nos queda de la siguiente forma con la que seguimos trabajando:



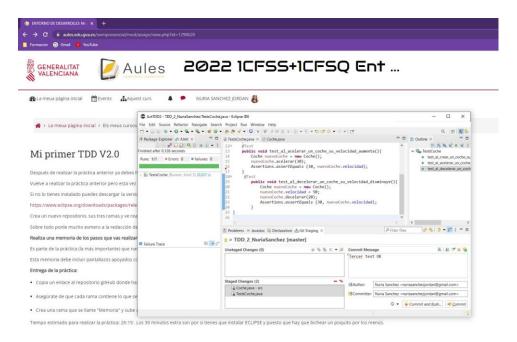
Comprobamos que ahora el test funciona correctamente y podemos pasar al siguiente paso.



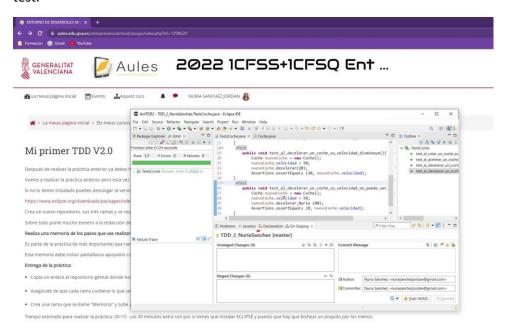
Seguimos adelante modificando el test a al_acelerar_un_coche_su_velocidad_aumenta, modificamos los parámetros como en el ejercicio anterior. Ejecutamos el test y comprobamos que funciona correctamente.



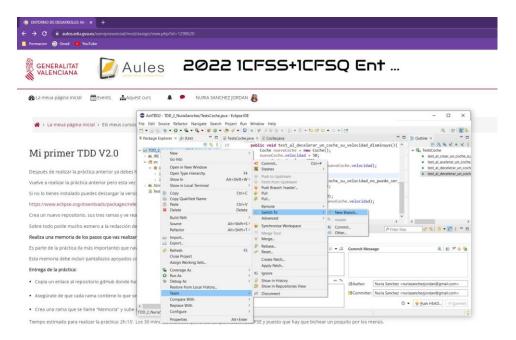
Añadimos nuevo método al_decelerar_un_coche_su_velocidad_disminuye() y añadimos una velocidad mayor correspondiente a 50, que decelere 20 y que el resultado obtenido sea 30, creamos el método decelerar y cambiamos los parámetros tal y como se indica para poder realizar la comprobación que nos da el resultado esperado.



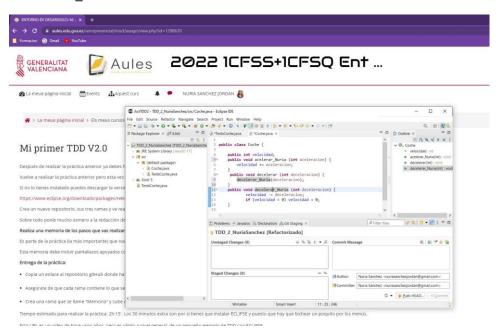
Creamos un nuevo test, cambiamos los valores de velocidad a 50, decelerar a 80 y el resultado que queremos obtener es 0. Añadimos en la clase Coche un condicional if al método decelerar, indicando que si la velocidad es menor que cero la velocidad deberá tener el valor de cero y pasamos el último test.



Añadimos nueva rama desde el propio entorno para refactorizar.



Refactorizamos los métodos añadiendo el nombre. Esto nos modificará el nombre del método añadiendo _Nuria en cada uno de sus usos.



Realizamos commit y push de cada rama y ya tenemos las dos ramas disponibles en nuestro repositorio de Github.