

Diagrama UML

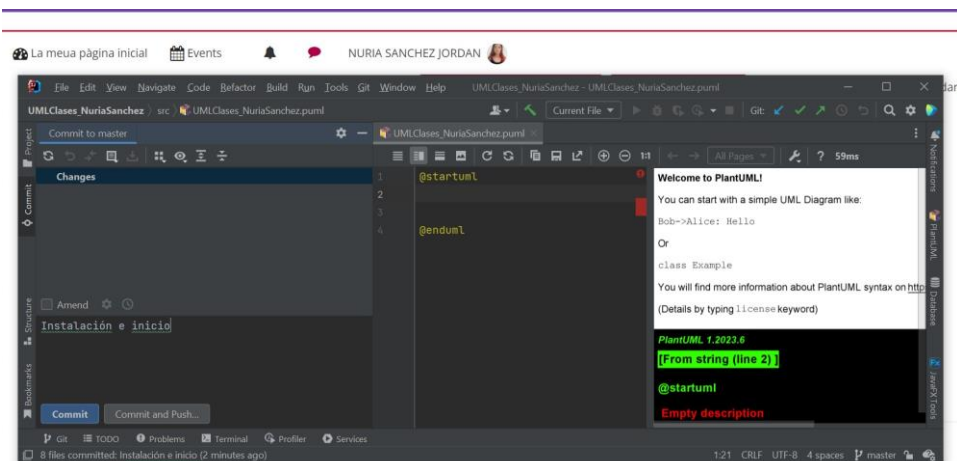
Clases

UD 11 Documentación y Diagramas

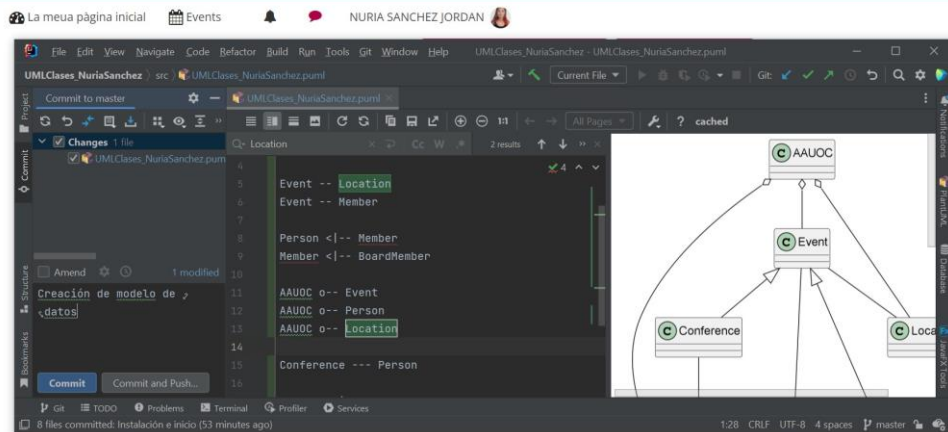
Práctica:

En primer lugar, he procedido a la instalación del PlugIn correspondiente según nos indicaba el ejercicio y siguiendo los pasos del video adjunto.

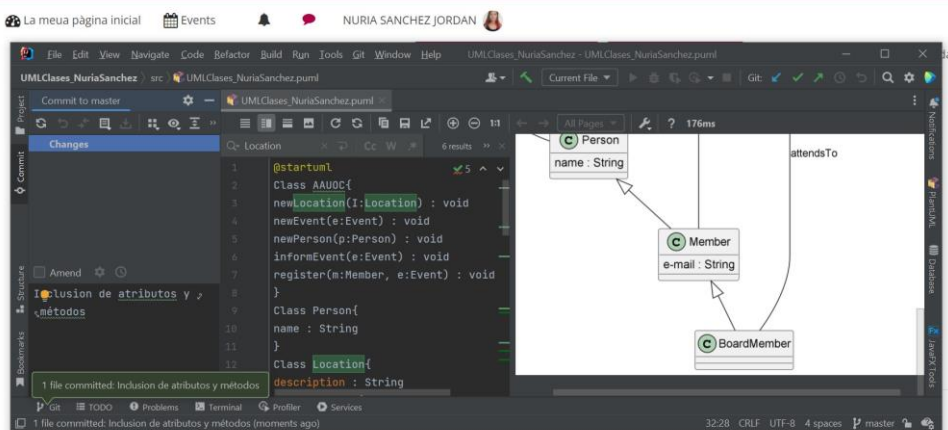
Tras una primera leída del documento adjunto en el que se recoge la práctica y el enlace a la sintaxis utilizada he procedido a iniciar el diagrama UML tal y como lo explica la práctica con la realización de cuatro pasos principales.



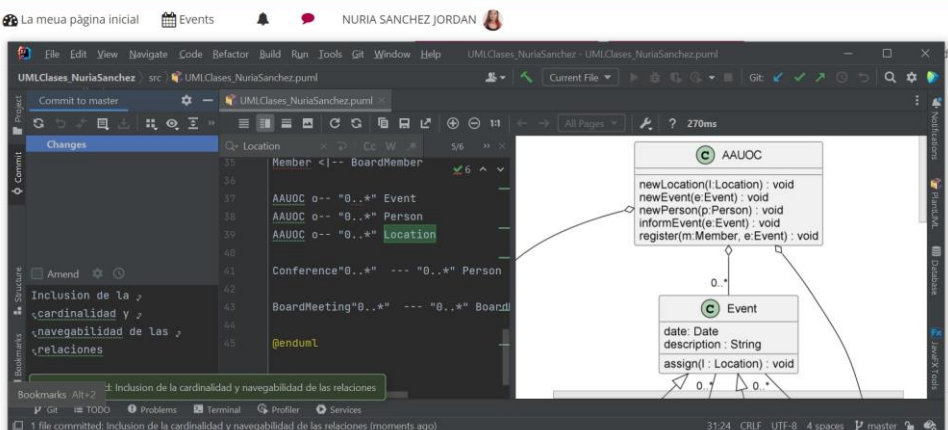
Tal y como se observa en la imagen he realizado la instalación correcta del PlugIn he visualizado la actividad iniciando con la identificación de las clases y además he conectado IntelliJ con el repositorio correspondiente de la actividad en GitHub para que los commits y push posterior se realicen sin problemas.



En segundo lugar, he realizado la creación del módulo de datos creando las clases con sus subclases. En primer lugar, he relacionado las clases Event, Conference y BoardMeeting; he continuado con la jerarquía entre las clases Person, Member y BoardMember y he finalizado con el resto de las clases y su relación tal y como aparece en el ejemplo de la actividad.



En el paso número tres ampliamos la información de las clases adjuntando sus atributos y sus métodos, atendiendo a la información que corresponda para cada clase.



Por último, para completar el diagrama UML necesitaremos incluir la cardinalidad y la navegabilidad de las relaciones, atendiendo a su posición junto a la clase indicada.

Durante el proceso he realizado tantos commits como pasos descritos para que se pueda seguir el proceso con el presente pdf y el repositorio de GitHub.

Adjunto la imagen del resultado final del diagrama UML resultante.

