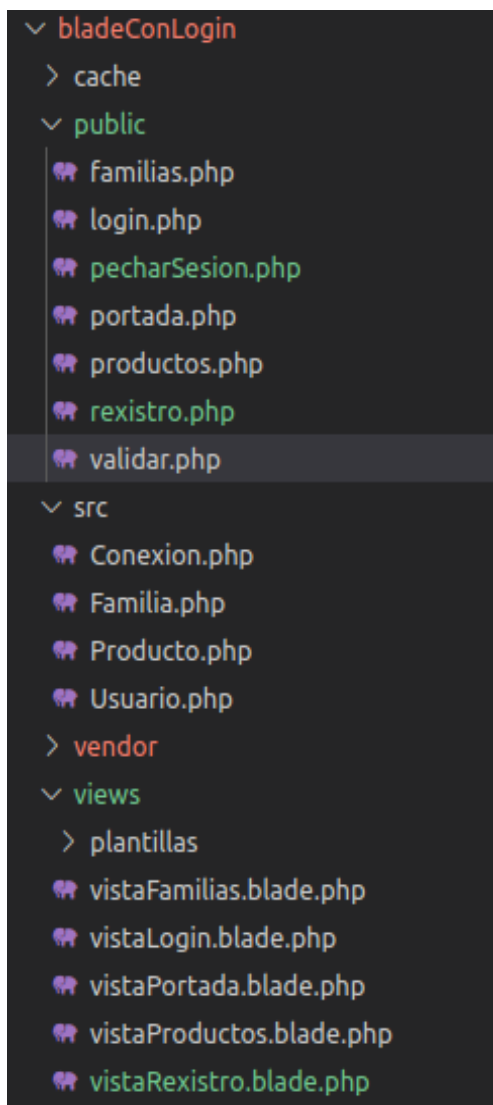


Folla 5.6. POO. Blade 2

Trátase de continuar con **Blade** para completar a aplicación engadindo control de usuarios, só un usuario con credenciais apropiadas terá acceso á aplicación.

Empregamos `password_hash()` e `password_verify()`, como en exercicios anteriores. Engadiremos para isto a parte de rexistro e o login, gardando o usuario nunha variable de sesión: se existe esa variable de sesión o usuario está logueado correctamente.

1. Antes de nada, crea unha táboa **usuarios** na base de datos proxecto: **nome**, **contrasinal** (varchar de 255, para o contrasinal hasheado).
2. Teremos os seguintes ficheiros, e esta estrutura de carpetas:



SRC

3. Crea unha clase **Usuario.php** (en **src**), que estende a **Conexion**. O seu construtor chamará ao construtor da clase nai (**Conexion**) para iniciar a conexión. Teremos 2 métodos:
 - **rexistro()**, que fará o rexistro na táboa de usuarios
 - **isValido()**, comprobará que o usuario está na táboa de usuarios.

PUBLIC

4. Precisaremos **pecharSesion.php**, para pechar a sesión: borraremos a sesión e encamiñamos a **login.php**
5. Teremos un **rexistro.php**, que mostrará o formulario **vistaRexistro.blade.php**. Este último nos levará a **login.php**
6. **login.php**, no que faremos o rexistro se vimos desde **rexistro.php**, e chamará a **vistaLogin.blade.php**, para mostrar o formulario de entrada de nome e contrasinal. Este formulario chamará a **validar.php**
7. **validar.php** non mostrará nada. Comprobará se o usuario é válido, gardará a mensaxe de erro se existe en `S_SESSION['erro']`, e reenviará:
 - a **login.php** se houbo un erro. Login.php pode mostrar a variable `$_SESSION['erro']`
 - a **portada.php** se todo foi ben.

VIEWS

Engadiremos as vistas para rexistro e login:

8. Teremos **vistaLogin.blade.php** para mostrar o formulario de login
9. Teremos **vistaRexistro.blade.php**, para o formulario de rexistro.