

Memoria proyecto

IDEA Y FINALIDAD DEL PROYECTO

He querido aprovechar este proyecto para realizar mi currículum online con la intención de presentarme en futuras ofertas de trabajo.

La idea fue la de crear una web de una sola página en la que se fueran mostrando los diferentes apartados y a la cual añadir algunas animaciones y “efectos” realizados con css para profundizar en el lenguaje.

He querido aprovechar también este proyecto para aprender Figma o la metodología BEM y ponerme al día en buenas prácticas y afianzar conceptos a través de la práctica: animaciones, transiciones, responsive, etc...

METODOLOGÍA Y DESARROLLO

A partir de un primer prototipo en Figma cree la estructura HTML y todo el contenido. Después pasé a variables css los colores y fuentes del proyecto y empecé a dar estilos al HTML. He ido realizando el responsive conforme iba dando estilo a los diferentes bloques. Por último, me he dedicado a las animaciones y a la parte del JavaScript.

El JavaScript no es muy extenso para esta web, sólo controla la parte de la navegación en la versión móvil, el comportamiento del menú en el resto de versiones y la gestión de las animaciones al entrar el elemento en el viewport a través de *IntersectionObserver*.

El slider de texto podría haberlo realizado mediante JavaScript pero me propuse como reto realizarlo en CSS. El código que he generado sé que no es lo más cómodo para ser reutilizado en otras webs y que la mejor opción habría sido hacerlo en JavaScript, pero de esta manera he podido jugar con las animaciones y entenderlas mejor.

Para las imágenes vectoriales he querido indagar en el uso de los SVG. Me habría gustado generar animaciones con ellos, pero eso lo dejaré para una segunda versión de la web.

También he querido hacer uso de Git mientras desarrollaba la web y he ido subiendo las diferentes versiones a GitHub y a Netlify. La web puede visitarse en:

<https://proyecto-nuria.netlify.app/>

DIFICULTADES

- **BEM:** Si bien la idea de bloque-elemento-modificador es fácil de entender me he encontrado con muchas dudas sobre su implementación durante el desarrollo. Como resultado tengo dudas de haber seguido esta metodología correctamente. Sé que no era un requisito, pero he querido implementarlo para apréndelo.
- **RESPONSIVE:** Me costó en un primer momento identificar los puntos de corte y la metodología a seguir. En muchos casos he utilizado `clamp()` para hacer algún padding y tamaños de fuente pero tengo mis dudas sobre cuál es la mejor opción en estos casos (`clamp` o `media-queries`).
- **LAS UNIDADES:** me propuse no utilizar unidades fijas, así que he tenido que profundizar a base de tutoriales en los `rem`, `em`, `ch`, `vw`, `vh`... Kevin Powell me ha ayudado mucho al respecto.
- **EL DISEÑO:** aunque no forma parte de este curso la parte del diseño es una de las partes que más me ha costado y la que más me ha hecho hacer y deshacer.