Отчёт по лабораторной работе 9

Дисциплина: архитектура компьютера

Закиров Нурислам Дамирович

Содержание

1	Цель работы Выполнение лабораторной работы			
2				
	2.1	Реали	зация подпрограмм в NASM	6
2.2 Отладка программам с помощью GDB		Отлад	цка программам с помощью GDB	9
		2.2.1	Точки остановки	12
		2.2.2	Работа с данными программы в GDB	13
		2.2.3	Обработка аргументов командной строки в GDB	18
	2.3	2.3 Задание для самостоятельной работы		21
3	Выв	оды		27

Список иллюстраций

2.1	Код программы lab9-1.asm	7
2.2	Компиляция и запуск программы lab9-1.asm	7
2.3	Код программы lab9-1.asm	8
2.4	Компиляция и запуск программы lab9-1.asm	8
2.5	Код программы lab9-2.asm	9
2.6	Компиляция и запуск программы lab9-2.asm в отладчике	10
2.7	Дизассемблированный код	11
2.8	Дизассемблированный код в режиме интел	12
2.9	Точка остановки	13
2.10	Изменение регистров	14
2.11	Изменение регистров	15
2.12	Изменение значения переменной	16
2.13	Вывод значения регистра	17
2.14	Вывод значения регистра	18
		20
2.16	Код программы prog-1.asm	21
		22
2.18	Код с ошибкой	23
		24
		25
		26

Список таблиц

1 Цель работы

Цель работы состоит в том, чтобы приобрести навыки разработки программ с использованием подпрограмм и приобретение знание методов отладки с помощью GDB и его основных возможностей.

2 Выполнение лабораторной работы

2.1 Реализация подпрограмм в NASM

Я создал новую директорию и перешел в нее, чтобы выполнить лабораторную работу номер 9. Затем я создал файл lab9-1.asm.

Рассмотрим программу, которая вычисляет арифметическое. Подпрограмма для расчета используется для получения выражения f(x)=2x+7. В этом примере переменная x вводится с клавиатуры. а сама формула вычисляется в рамках подпрограммы.(рис. [2.1]) (рис. [2.2])

```
Œ.
       mc [nurislamzakirov@fedora]:~/work/study/2023-2024/Архите...
lab9-1.asm
                    [----] 0 L:[ 1+ 0 1/36] *(0
                                                         / 488b) 00
%include 'in_out.asm'
SECTION .data
msg: DB 'Введите х: ',0
result: DB '2(3x-1)+7=',0
SECTION .bss
x: RESB 80
rez: RESB 80
SECTION .text
GLOBAL _start
_start:
mov eax, msg
call sprint
mov ecx, x
mov edx, 80
call sread
mov eax,x
call atoi
call _calcul ; Вызов подпрограммы _calcul
mov eax,result
call sprint
                          4Замена 5Копия
                                           <mark>6</mark>Пер∼ть <mark>7</mark>Поиск
1Помощь 2Сох~ть 3Блок
```

Рис. 2.1: Код программы lab9-1.asm

```
[nurislamzakirov@fedora lab09]$ nasm -f elf lab9-1.asm
[nurislamzakirov@fedora lab09]$ ld -m elf_i386 -o lab9-1 lab9-1.o
[nurislamzakirov@fedora lab09]$ ./lab9-1
Введите х: 6
2(3x-1)+7=19
[nurislamzakirov@fedora lab09]$
```

Рис. 2.2: Компиляция и запуск программы lab9-1.asm

Следующим шагом было включение подпрограммы subcalcul в подпрограмму calcul и внесение изменений в текст программы. Это позволяет вычислить составное выражение f(g(x)), в котором также вводится значение x с клавиатуры. Функции определены следующим образом: f(x)=2x+7, g(x)=3x-1.(рис. [2.3]) (рис. [2.4])

```
mc [nurislamzakirov@fedora]:~/work/study/2023-2024/Архите...
 Œ).
lab9-1.asm
                   [----] 0 L:[ 1+ 0 1/41] *(0 / 532b) 0037 0x025 [*][X]
%include 'in_out.asm'
SECTION .data
msg: DB 'Введите х: ',0
result: DB '2(3x-1)+7=',0
SECTION .bss
x: RESB 80
rez: RESB 80
SECTION .text
GLOBAL _start
start:
mov eax, msg
mov ecx, x
call sread
mov eax,result
1Помощь 2Сох~ть 3Блок 4Замена 5Копия 6Пер~ть 7Поиск 8Уда~ть 9МенюМС10Выход
```

Рис. 2.3: Код программы lab9-1.asm

```
[nurislamzakirov@fedora lab09]$ nasm -f elf lab9-1.asm
[nurislamzakirov@fedora lab09]$ ld -m elf_i386 -o lab9-1 lab9-1.o
[nurislamzakirov@fedora lab09]$ ./lab9-1
Введите х: 6
2(3x-1)+7=41
```

Рис. 2.4: Компиляция и запуск программы lab9-1.asm

2.2 Отладка программам с помощью GDB

Я создал файл с именем lab9-2.asm, в котором содержится текст программы из Листинга 9.2. Эта программа отвечает за печать сообщения "Hello world!".(рис. [2.5])

```
⊞
       mc [nurislamzakirov@fedora]:~/work/study/2023-2024/Архите...
                  [----] 0 L:[ 1+ 0 1/ 24] *(0 / 296b) 0083 0x053 [*]
lab9-2.asm
SECTION .data
msglLen: equ $ - msgl
msg2: db "world!",0xa
msg2Len: equ $ - msg2
SECTION .text
global _start
_start:
mov ebx, 1
mov edx, msglLen
mov ecx, msg2
mov edx, msg2Len
mov eax, 1
mov ebx, 0
```

Рис. 2.5: Код программы lab9-2.asm

Следующим шагом я скомпилировал файл и получил исполняемый файл. Чтобы добавить отладочную информацию для работы с отладчиком GDB, использовал ключ "-g".

После чего я загрузил полученный исполняемый файл в отладчик GDB и проверил его работу, запустив программу с помощью команды "r". (рис. [2.6])

```
[nurislamzakirov@fedora lab09]$ nasm -f elf -g -l lab9-2.lst lab9-2.asm
[nurislamzakirov@fedora lab09]$ ld -m elf_i386 -o lab9-2 lab9-2.o
[nurislamzakirov@fedora lab09]$ gdb lab9-2
GNU gdb (GDB) Fedora Linux 13.1-2.fc38
Copyright (C) 2023 Free Software Foundation, Inc.
License GPLv3+: GNU GPL version 3 or later <http://gnu.org/licenses/gpl.html>
This is free software: you are free to change and redistribute it.
There is NO WARRANTY, to the extent permitted by law.
Type "show copying" and "show warranty" for details.
This GDB was configured as "x86_64-redhat-linux-gnu".
Type "show configuration" for configuration details.
For bug reporting instructions, please see:
Find the GDB manual and other documentation resources online at:
For help, type "help".
Type "apropos word" to search for commands related to "word"...
Reading symbols from lab9-2...
(gdb) r
Starting program: /home/nurislamzakirov/work/study/2023-2024/Архитектура компь
This GDB supports auto-downloading debuginfo from the following URLs:
Enable debuginfod for this session? (y or [n]) y
Debuginfod has been enabled.
To make this setting permanent, add 'set debuginfod enabled on' to .gdbinit.
Downloading separate debug info for system-supplied DSO at 0xf7ffc000
Hello, world!
```

Рис. 2.6: Компиляция и запуск программы lab9-2.asm в отладчике

Чтобы провести более подробный анализ программы, я установил точку остановки на метке «start» и запустил ее. Затем я просмотрел дизассемблированный код программы.(рис. [2.7]) (рис. [2.8])

```
(gdb) break _start
Breakpoint 1 at 0x4010e0: file lab9-2.asm, line 11.
Starting program: /home/nurislamzakirov/work/study/2023-2024/Архитектура ког
Breakpoint 1, _start () at lab9-2.asm:11
(gdb) disassemble _start
Dump of assembler code for function _start:
=> 0x004010e0 <+0>: mov
  0x004010e5 <+5>:
   0x004010ea <+10>:
  0x004010ef <+15>:
  0x004010f4 <+20>:
  0x004010f6 <+22>:
  0x004010fb <+27>:
  0x00401100 <+32>:
  0x00401105 <+37>:
  0x0040110a <+42>:
  0x0040110c <+44>:
  0x00401111 <+49>:
  0x00401116 <+54>:
End of assembler dump.
(gdb)
```

Рис. 2.7: Дизассемблированный код

```
(gdb) set disassembly-flavor intel
(gdb) disassemble _start
Dump of assembler code for function _start:
=> 0x004010e0 <+0>:
                                eax,0x4
  0x004010e5 <+5>:
                        mov
  0x004010ea <+10>:
                        mov
  0x004010ef <+15>:
                               edx,0x8
                        mov
  0x004010f4 <+20>:
  0x004010f6 <+22>:
                        mov
  0x004010fb <+27>:
                        mov
  0x00401100 <+32>:
  0x00401105 <+37>:
  0x0040110a <+42>:
  0x0040110c <+44>:
                               eax,0x1
  0x00401111 <+49>:
  0x00401116 <+54>:
End of assembler dump.
(gdb)
```

Рис. 2.8: Дизассемблированный код в режиме интел

2.2.1 Точки остановки

Я использовал команду «info breakpoints» или «i b», чтобы проверить точку остановки по имени метки «_start». Затем я установил еще одну точку остановки по адресу инструкции, определив адрес предыдущей инструкции «mov ebx, 0x0». (рис. [2.9])

```
\oplus
                                                                         Q
                                                                              \equiv
        nurislamzakirov@fedora:~/work/study/2023-2024/Архитектур...
        [ Register Values Unavailable ]
  -lab9-2.ası
            mov eax, 4
        13 mov ecx, msgl
        14 mov edx, msglLen
        17 mov ebx, 1
18 mov ecx, msg2
        19 mov edx, msg2Len
        22
native process 4438 In: _start
                                                                        PC: 0x4010e0
(gdb) b *0x8094031
Breakpoint 2 at 0x8094031
(gdb) i b
        Type Disp Enb Address What breakpoint keep y 0x004010e0 lab9-2.asm:11
Num
        breakpoint already hit 1 time
        breakpoint keep y 0x08094031
(gdb)
```

Рис. 2.9: Точка остановки

2.2.2 Работа с данными программы в GDB

В отладчике GDB можно просматривать содержимое ячеек памяти и регистров, а также изменять значения регистров и переменных. Выполнил 5 инструкций с помощью команды 'si' и отследил изменение значений регистров. (рис. [2.10]) (рис. [2.11])

```
\oplus
       nurislamzakirov@fedora:~/work/study/2023-2024/Архитектур...
                                                                    Q
 eax
                0x4
                0x0
                                    Θ
 есх
 edx
                0x0
 ebx
                0x1
                                    1
                0xffffd050
                                    0xffffd050
 esp
ebp
                0x0
                                    0x0
 -lab9-2.asm-
        11 mov eax, 4
        12 mov ebx, 1
        13 mov ecx, msgl
        14 mov edx, msglLen
        16 mov eax, 4
native process 3632 In: _start
                                                              L13
                                                                    PC: 0x4010ea
Breakpoint 1, _start () at lab9-2.asm:11
(gdb) 'si
Undefined command: "". Try "help".
(gdb) si
```

Рис. 2.10: Изменение регистров

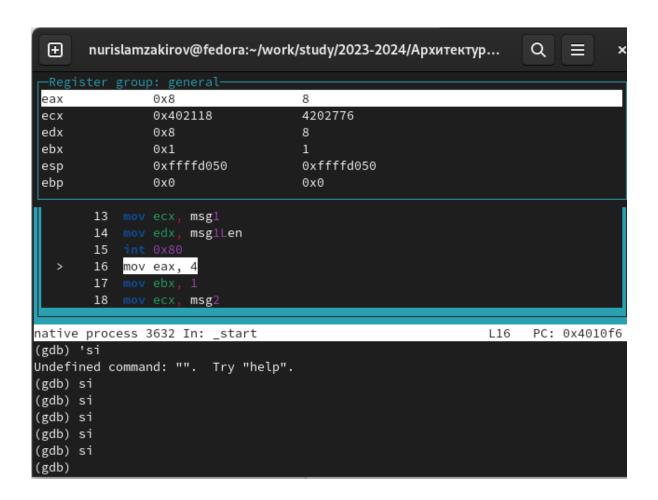


Рис. 2.11: Изменение регистров

Просмотрел значение переменной msg1 по имени и получил нужные данные. Команда set была использована для изменения значения ячейки памяти или регистра. указав в качестве аргумента имя регистра или адрес. изменил начало переменной msg1. (рис. [2.12])(рис. [2.13])

```
\oplus
       nurislamzakirov@fedora:~/work/study/2023-2024/Архитектур...
                                                                  Q ≡
 eax
есх
               0x402118
                                    4202776
                                    8
edx
               0x8
ebx
               0x1
               0xffffd050
                                    0xffffd050
esp
ebp
               0x0
                                    0x0
               0x0
                                    0
esi
edi
               0x0
                                    0
                0x4010f6
                                    0x4010f6 <_start+22>
eip
               0x202
eflags
                                    [ IF ]
 -lab9-2.asm-
       13 mov ecx, msgl
       14 mov edx, msglLen
           mov eax, 4
       16
       17 mov ebx, 1
       18 mov ecx, msg2
       19 mov edx, msg2Len
        20 int 0x80
       21 mov eax, 1
                                                                   PC: 0x4010f6
native process 3632 In: _start
                                                             L16
                        "Hello, "
(gdb) set {char}&msg1='h'
(gdb) x/lsb &msg1
                        "hello, "
(gdb) set {char}0x402118='L'
(gdb) x/lsb &msg1
                     "Lello, "
(gdb)
```

Рис. 2.12: Изменение значения переменной

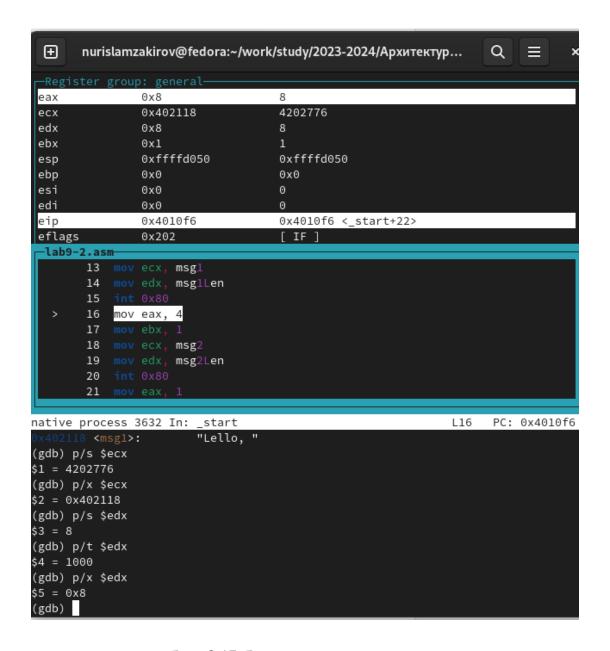


Рис. 2.13: Вывод значения регистра

С помощью команды set изменил значение регистра ebx на нужное значение. (рис. [2.14])

```
⊞
       nurislamzakirov@fedora:~/work/study/2023-2024/Архитектур...
                                                                      Q
                                     8
                                     4202776
есх
                0x402118
                                     50
edx
                0x32
 ebx
                0xffffd050
                                     0xffffd050
ebp
                0x0
                                     0x0
                0x0
edi
                0x0
eip
                0x4010f6
                                     0x4010f6 <_start+22>
                0x202
eflags
                                     [ IF ]
 lab9-2.asm
        13 mov ecx,
                     msg1
        14 mov edx, msglLen
        15 int 0x80
        16
            mov eax, 4
        17
           mov ecx, msg2
        18
            mov edx, msg2Len
        19
        20
        21
native process 3632 In:
                                                                L16
                                                                      PC:
$3 = 8
(gdb) p/t $edx
$4 = 1000
(gdb) p/x $edx
$5 = 0x8
(gdb) set $edx='2'
(gdb) p/s $ebx
$6 = 1
(gdb) set $ebx=2
(gdb) p/s $ebx
$7 = 2
(gdb)
```

Рис. 2.14: Вывод значения регистра

2.2.3 Обработка аргументов командной строки в GDB

Скопировал файл lab8-2.asm, который был создан во время выполнения лабораторной работы номер 8, и он содержит программу, которая позволяет выводить аргументы командной строки. скопировал файл и создал исполняемый файл.

Используя ключ —args, можно загрузить программу с аргументами в gdb, а

затем загрузить исполняемый файл в отладчик с этими аргументами.

Установил точку останова и запустил первую инструкцию программы.

В регистре esp хранится адрес вершины стека, который содержит количество аргументов командной строки, в том числе имя программы. По этой ссылке можно найти число, показывающее количество аргументов. В данном случае количество аргументов, включая имя программы lab9-3, а также сами аргументы: аргумент1, аргумент2 и «аргумент 3», видно.

Просмотрел остальные позиции стека. По адресу [esp+4] находится адрес в памяти, где располагается имя программы. По адресу [esp+8] хранится адрес первого аргумента, по адресу [esp+12] - второго и так далее. (рис. [2.15])

```
[nurislamzakirov@fedora lab09]$ nasm -f elf -g -l lab9-03.lst lab9-3.asm
[nurislamzakirov@fedora lab09]$ ld -m elf_i386 -o lab9-3 lab9-3.o
[nurislamzakirov@fedora lab09]$ gdb --args lab9-3 аргумент1 аргумент 2 'аргумент 3'
GNU gdb (GDB) Fedora Linux 13.1-2.fc38
Copyright (C) 2023 Free Software Foundation, Inc.
License GPLv3+: GNU GPL version 3 or later <a href="http://gnu.org/licenses/gpl.html">http://gnu.org/licenses/gpl.html</a>
This is free software: you are free to change and redistribute it.
There is NO WARRANTY, to the extent permitted by law.
Type "show copying" and "show warranty" for details.
This GDB was configured as "x86_64-redhat-linux-gnu".
Type "show configuration" for configuration details.
For bug reporting instructions, please see:
Find the GDB manual and other documentation resources online at:
For help, type "help".
Type "apropos word" to search for commands related to "word"...
Reading symbols from lab9-3...
(gdb) b _start
Breakpoint 1 at 0x4011a8: file lab9-3.asm, line 5.
(gdb) run
Starting program: /home/nurislamzakirov/work/study/2023-2024/Архитектура компьютера/study
This GDB supports auto-downloading debuginfo from the following URLs:
Enable debuginfod for this session? (y or [n]) y
Debuginfod has been enabled.
To make this setting permanent, add 'set debuginfod enabled on' to .gdbinit.
Breakpoint 1, _start () at lab9-3.asm:5
(gdb) x/x $esp
                0x00000005
(gdb) x/s *(void**)($esp +4)
                "/home/nurislamzakirov/work/study/2023-2024/Архитектура компьютера/study
(gdb) x/s *(void**)($esp +8)
                "аргумент1"
(gdb) x/s *(void**)($esp +12)
                "аргумент"
(gdb) x/s *(void**)($esp +16)
               "2"
(gdb) x/s *(void**)($esp +20)
                "аргумент 3"
(gdb) x/s *(void**)($esp +24)
        <error: Cannot access memory at address 0x0>
(gdb)
```

Рис. 2.15: Вывод значения регистра

Шаг изменения адреса равен 4, так как каждый следующий адрес на стеке находится на расстоянии 4 байт от предыдущего ([esp+4], [esp+8], [esp+12]).

2.3 Задание для самостоятельной работы

Изменил программы из лабораторной работы No8 (Задание No1 для самостоятельной работы), добавив подпрограмму для вычисления значения функции f(x).Мой вариант был 1. (рис. [2.16]) (рис. [2.17])

```
[----] 0 L:[ 1+ 0 1/ 38] *(0
%include 'in_out.asm'
SECTION .data
msg db "Результат: ",0
fx: db 'f(x) = 15x + 2',0
SECTION .text
global _start
pop ecx.
pop edx
mov esi, 0
cmp ecx,0h
jz _end.
рор еах
loop next
mov eax, msg
call sprint
mul ebx
```

Рис. 2.16: Код программы prog-1.asm

```
[nurislamzakirov@fedora lab09]$ nasm -f elf lab9-4.asm
[nurislamzakirov@fedora lab09]$ ld -m elf_i386 lab9-4.o -o lab9-4
[nurislamzakirov@fedora lab09]$ ./lab9-4
f(x)= 15x + 2
Pезультат: 0
[nurislamzakirov@fedora lab09]$ ./lab9-4 1
f(x)= 15x + 2
Pезультат: 17
[nurislamzakirov@fedora lab09]$ ./lab9-4 1 2 3 4 5
f(x)= 15x + 2
Результат: 235
[nurislamzakirov@fedora lab09]$
```

Рис. 2.17: Компиляция и запуск программы prog-1.asm

В листинге приведена программа вычисления выражения (3+2)*4+5. При запуске данная программа дает неверный результат. Проверил это, анализируя изменения значений регистров с помощью отладчика GDB.

Определил ошибку - перепутан порядок аргументов у инструкции add. Также обнаружил, что по окончании работы в edi отправляется ebx вместо eax.(рис. [2.18])

```
[----] 0 L:[
lab9-5.asm
%include 'in_out.asm'
SECTION .data
div: DB 'Результат: ',0
SECTION .text
GLOBAL _start
_start:
mov ebx,3
mov eax,2
add eax,ebx
mov ecx,4
mul ecx
add eax,5
mov edi,eax
; ---- Вывод результата на экран
mov eax,div
call sprint
mov eax,edi
call iprintLF
call quit
```

Рис. 2.18: Код с ошибкой

```
0x8
                 0x4
ecx
edx
                 θχθ
ebx
                                       10
                 Θха
                 0xffffd220
                                       0xffffd220
esp
 ebp
                 ΘхΘ
                                       0x0
esi
                 θхΘ
 edi
                 0ха
                                       10
eip
                 0x8049100
                                       0x8049100 <_start+24>
                                       ebx,0x3
                                       eax,0x804a000
                               mov
                                call
                                mov
                                       eax,edi
     0x804910c <_start+36>
0x8049111 <_start+41>
                                               04a000
native process 3583 In: _start
                                                                                              L16
                                                                                                    PC: 0x8049100
BreakpoNo process In:
                                                                                                     L?? PC: ??
(gdb) si
(gdb) si
(gdb) si
(gdb) si
(gdb) si
(gdb) si
(gdb) cont
                                    B
Continuing.
Результат: 10
[Inferior 1 (process 3583) exited normally]
```

Рис. 2.19: Отладка

Отмечу, что перепутан порядок аргументов у инструкции add и что по окончании работы в edi отправляется ebx вместо eax (рис. [2.19])

Исправленный код программы (рис. [2.20]) (рис. [2.21])

```
lab9-5.asm
                    [----] 0 L:[
%include 'in_out.asm'
SECTION .data
div: DB 'Результат: ',0
SECTION .text
GLOBAL _start
_start:
mov ebx,3
mov eax,2
add eax,ebx
mov ecx,4
mul ecx
add eax,5
mov edi,eax
; ---- Вывод результата на экран
mov eax,div
call sprint
mov eax,edi
call iprintLF
call quit
```

Рис. 2.20: Код исправлен



Рис. 2.21: Проверка работы

3 Выводы

В ходе лаболаторной работы, я приобрел навыки разработки программ с использованием подпрограмм и знание методов отладки с помощью GDB и его основных возможностей. # Список литературы 1. Лабораторная работа №7