# Отчет по четвертому этапу индивидуального проекта

Операционные системы

Закиров Нурислам Дамирович

# Содержание

|   | 0.1 Цель работы        | 4  |
|---|------------------------|----|
| 1 | Задание                | 5  |
| 2 | Теоретическое введение | 6  |
| 3 | Выполнение проекта     | 7  |
| 4 | Выводы                 | 11 |

# Список иллюстраций

| 3.1  | Запуск локального сервера          | 7 |
|------|------------------------------------|---|
| 3.2  | Путь, по которому работаем         | 7 |
| 3.3  | Добавление навыков                 | 8 |
|      |                                    | 8 |
| 3.5  | Добавление иконок                  | 8 |
| 3.6  | Добавление достижений              | 9 |
| 3.7  | Добавление поста на тему по выбору | 9 |
| 3.8  | Закрытие локального сервера        | 9 |
| 3.9  | Отправка изменений на Git          | C |
| 3.10 | Отправка изменений на Git          | ( |

## Список таблиц

#### 0.1 Цель работы

Продолжить работы со своим сайтом. Редактировать его в соответствии с требованиями. Добавить данные о своих достижениях.

### 1 Задание

- 1. Добавить информацию о навыках (Skills).
- 2. Добавить информацию об опыте (Experience).
- 3. Добавить информацию о достижениях (Accomplishments).
- 4. Сделать пост по прошедшей неделе.
- 5. Добавить пост на тему по выбору.

#### 2 Теоретическое введение

Hugo — генератор статических страниц для интернета.

Коротко: что такое статические сайты 1. Статические сайты состоят из уже готовых HTML-страниц. 2. Эти страницы собираются заранее, а не готовятся для пользователя «на лету». Для этого используют генераторы статичных сайтов. 3. Так как это почти чистый HTML, то такие сайты быстрее загружаются и их проще переносить с сервера на сервер. 4. Минус: если нужно что-то обновить на странице, то сначала это правят в исходном файле, а потом запускают обновление в генераторе. 5. Ещё минус: такие страницы не подходят для интернетмагазинов или сайтов с личным кабинетом, потому что в статике нельзя сформировать страницу для каждого отдельного пользователя.

#### 3 Выполнение проекта

Захожу в терминал, перехожу в директорию ~/work/blog, ввожу команду ~/bin/hugo server для запуска локального сервера (рис. fig. 3.1)

```
[ndzakirov@ndzakirov ~]$ cd ~/work/blog/
[ndzakirov@ndzakirov blog]$ ~/bin/hugo server
Watching for changes in /home/ndzakirov/{.cache,work}
Watching for config changes in /home/ndzakirov/work/blog/config/_default,
ndzakirov/.cache/hugo_cache/modules/filecache/modules/pkg/mod/github.com/
lox/hugo-blox-builder/modules/blox-plugin-netlify@v1.1.2-0.20231108141515-6921f9/config.yaml, /home/ndzakirov/.cache/hugo_cache/modules/filecache/mpkg/mod/githib.com/!hugo!blox/hugo-blox-builder/modules/blox-plugin-reveal/
2/config.yaml, /home/ndzakirov/.cache/hugo_cache/modules/filecache/modules/dithub.com/!hugo!blox/hugo-blox-builder/modules/blox-bootstrap/v5@v5.9
.yaml, /home/ndzakirov/work/blog/go.mod
Start building sites ...
hugo v0.123.7-312735366b20d64bd61bff8627f593749f86c964+extended linux/amdedDate=2024-03-01T16:16:06Z VendorInfo=gohugoio
```

Рис. 3.1: Запуск локального сервера

Перехожу в директорию ~/work/blog/content, открываю файл \_index.md, в нем будет осуществляться дальшейшая работа (рис. fig. 3.2)

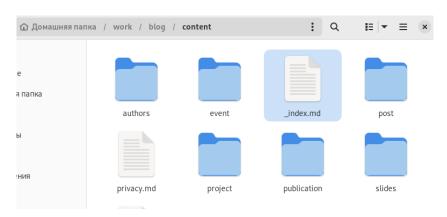


Рис. 3.2: Путь, по которому работаем

В блоке features, там, где заголовок Skills прописала навыки. Иконки для навыков искал, найдя в интернете официальную библиотеку иконок fas, так можно найти и иконки из библиотеки fab (рис. fig. 3.3)



Рис. 3.3: Добавление навыков

Далее добавил свой опыт в блоке Experience, указал ссылки на компанию, в которой успел получить опыт работы, добавил даты, поменял иконки (рис. fig. 3.4)



Рис. 3.4: Добавление опыта

Чтобы поменять иконки, я скачал изображения формата .svg и поместил их в директорию ~work/blog/assets/media/icons/brands (рис. fig. 3.5)

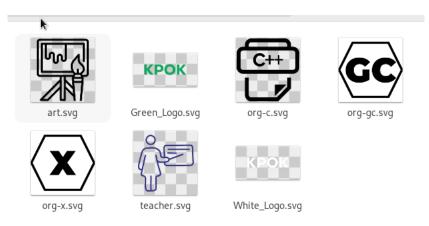


Рис. 3.5: Добавление иконок

#### Далее в Accomplishments добавил достижения (рис. fig. 3.6)

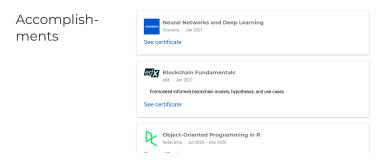


Рис. 3.6: Добавление достижений

Добавил пост на тему по выбору (язык разметки Markdown) в папке posts (рис. fig. 3.7)

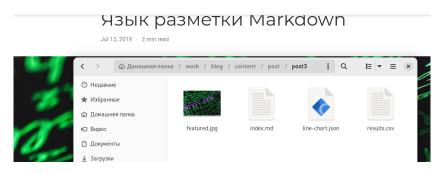


Рис. 3.7: Добавление поста на тему по выбору

Закрываю локальный сервер с помощью клавиш Ctrl+C и собираю сайт с изменениями, введя команду ~/bin/hugo без аргументов (рис. fig. 3.8)



Рис. 3.8: Закрытие локального сервера

#### Отправляю изменения на GitHub (рис. fig. 3.9)

```
files changed, 210 insertions(+), 2 deletions(-)
eate mode 100644 assets/media/icons/brands/Green_Logo.svg
eate mode 100644 assets/media/icons/brands/White_Logo.svg
eate mode 100644 assets/media/icons/brands/art.svg
eate mode 100644 assets/media/icons/brands/org-c.svg
eate mode 100644 assets/media/icons/brands/teacher.svg
eate mode 100644 content/post/post3/featured.jpg
eate mode 100644 content/post/post3/index.md
eate mode 100644 content/post/post3/line-chart.json
eate mode 100644 content/post/post3/results.csv
zakirov@ndzakirov blog]$ git push
ечисление объектов: 27, готово.
чет объектов: 100% (27/27), готово.
сжатии изменений используется до 3 потоков
гие объектов: 100% (16/16), готово.
ись объектов: 100% (19/19), 306.50 КиБ | 25.54 МиБ/с, готово.
го 19 (изменений 5), повторно использовано 3 (изменений 0), повторно
ote: Resolving deltas: 100% (5/5), completed with 5 local objects.
nttps://github.com/Nurislam0323/blog.git
l7c5f2a..f0b7f87 main -> main
rakirov@ndzakirov blogl$
```

Рис. 3.9: Отправка изменений на Git

Теперь перехожу в директорию blog/public и отправляю изменения на GitHub, чтобы глобальный сайт тоже был обновлен (рис. fig. 3.10)

```
ode 100644 post/post3/featured.jpg
ode 100644 post/post3/featured_huc72159e0fc0d14b85f60d34436a630f0_26635
0994095bfd642246a1ad2642e.webp
ode 100644 post/post3/featured_huc72159e0fc0d14b85f60d34436a630f0_26635
f2ad1c67c79b37541f7c8c94c.webp
ode 100644 post/post3/index.html
ode 100644 post/post3/line-chart.json
ode 100644 post/post3/results.csv
v@ndzakirov public]$ git push
ние объектов: 151, готово.
бъектов: 100% (151/151), готово.
и изменений используется до 3 потоков
ъектов: 100% (81/81), готово.
ъектов: 100% (85/85), 236.63 КиБ | 6.23 МиБ/с, готово.
(изменений 46), повторно использовано 0 (изменений 0), повторно использ
esolving deltas: 100% (46/46), completed with 36 local objects.
//github.com/Nurislam0323/ndzakirov.github.io.git
f..411aacc main -> main
v@ndzakirov publicls
```

Рис. 3.10: Отправка изменений на Git

## 4 Выводы

В процессе выполнения второго этапа индивидуального проекта я научился редактировать данные о себе, а также писать посты и добавлять их на сайт.