

Отчет по третьему этапу индивидуального проекта

Операционные системы

Закиров Нурислам Дамирович

Содержание

0.1	Цель работы	4
1	Задание	5
2	Теоретическое введение	6
3	Выполнение проекта	7
4	Выводы	11

Список иллюстраций

3.1	Запуск локального сервера	7
3.2	Путь, по которому работаем	7
3.3	Добавление навыков	8
3.4	Добавление опыта	8
3.5	Добавление иконок	8
3.6	Добавление достижений	9
3.7	Добавление поста на тему по выбору	9
3.8	Закрытие локального сервера	9
3.9	Отправка изменений на Git	10
3.10	Отправка изменений на Git	10

Список таблиц

0.1 Цель работы

Продолжить работы со своим сайтом. Редактировать его в соответствии с требованиями. Добавить данные о своих достижениях.

1 Задание

1. Добавить информацию о навыках (Skills).
2. Добавить информацию об опыте (Experience).
3. Добавить информацию о достижениях (Accomplishments).
4. Сделать пост по прошедшей неделе.
5. Добавить пост на тему по выбору.

2 Теоретическое введение

Hugo — генератор статических страниц для интернета.

Коротко: что такое статические сайты 1. Статические сайты состоят из уже готовых HTML-страниц. 2. Эти страницы собираются заранее, а не готовятся для пользователя «на лету». Для этого используют генераторы статичных сайтов. 3. Так как это почти чистый HTML, то такие сайты быстрее загружаются и их проще переносить с сервера на сервер. 4. Минус: если нужно что-то обновить на странице, то сначала это правят в исходном файле, а потом запускают обновление в генераторе. 5. Ещё минус: такие страницы не подходят для интернет-магазинов или сайтов с личным кабинетом, потому что в статике нельзя сформировать страницу для каждого отдельного пользователя.

3 Выполнение проекта

Захожу в терминал, перехожу в директорию `~/work/blog`, ввожу команду `~/bin/hugo server` для запуска локального сервера (рис. fig. 3.1)

```
[ndzakirov@ndzakirov ~]$ cd ~/work/blog/  
[ndzakirov@ndzakirov blog]$ ~/bin/hugo server  
Watching for changes in /home/ndzakirov/{.cache,work}  
Watching for config changes in /home/ndzakirov/work/blog/config/_default,  
ndzakirov/.cache/hugo_cache/modules/filecache/modules/pkg/mod/github.com/  
blox/hugo-blox-builder/modules/blox-plugin-netlify@v1.1.2-0.20231108141515-  
6921f9/config.yaml, /home/ndzakirov/.cache/hugo_cache/modules/filecache/mo  
pkg/mod/github.com/!hugo!blox/hugo-blox-builder/modules/blox-plugin-reveal  
2/config.yaml, /home/ndzakirov/.cache/hugo_cache/modules/filecache/modules  
od/github.com/!hugo!blox/hugo-blox-builder/modules/blox-bootstrap/v5@v5.9  
.yaml, /home/ndzakirov/work/blog/go.mod  
Start building sites ...  
hugo v0.123.7-312735366b20d64bd61bff8627f593749f86c964+extended linux/amd64  
dDate=2024-03-01T16:16:06Z VendorInfo=gohugoio
```

Рис. 3.1: Запуск локального сервера

Перехожу в директорию `~/work/blog/content`, открываю файл `_index.md`, в нем будет осуществляться дальнейшая работа (рис. fig. 3.2)

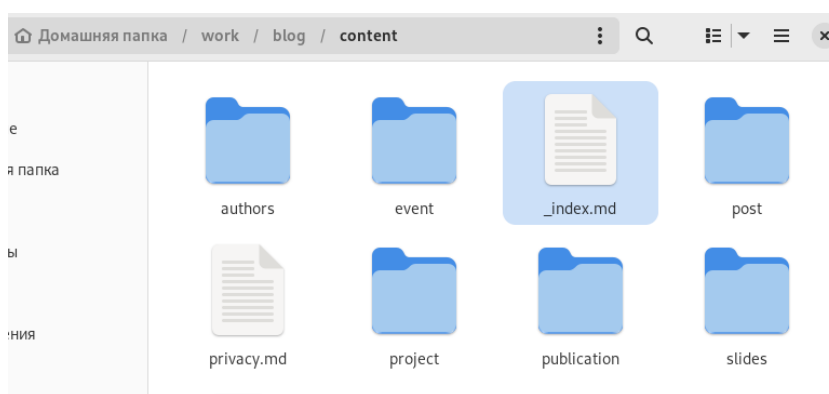


Рис. 3.2: Путь, по которому работаем

В блоке features, там, где заголовок Skills прописала навыки. Иконки для навыков искал, найдя в интернете официальную библиотеку иконок fas, так можно найти и иконки из библиотеки fab (рис. fig. 3.3)

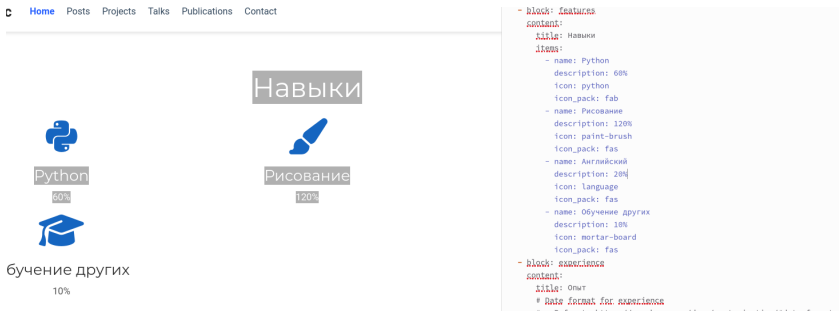


Рис. 3.3: Добавление навыков

Далее добавил свой опыт в блоке Experience, указал ссылки на компанию, в которой успел получить опыт работы, добавил даты, поменял иконки (рис. fig. 3.4)

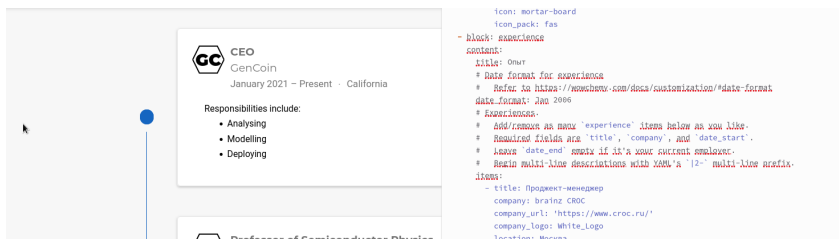


Рис. 3.4: Добавление опыта

Чтобы поменять иконки, я скачал изображения формата .svg и поместил их в директорию ~work/blog/assets/media/icons/brands (рис. fig. 3.5)

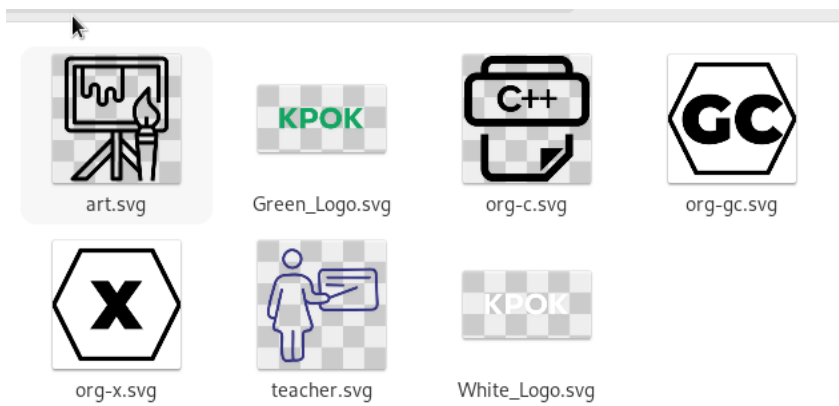


Рис. 3.5: Добавление иконок

Далее в Accomplishments добавил достижения (рис. fig. 3.6)

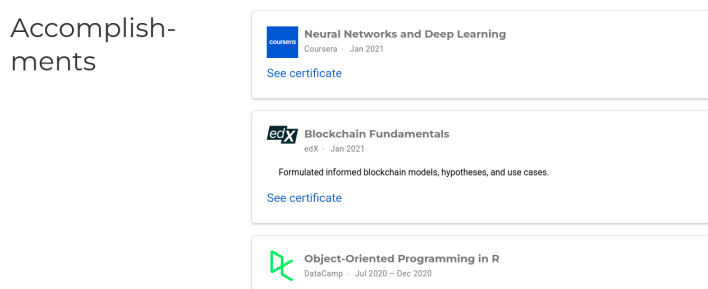


Рис. 3.6: Добавление достижений

Добавил пост на тему по выбору (язык разметки Markdown) в папке posts (рис. fig. 3.7)

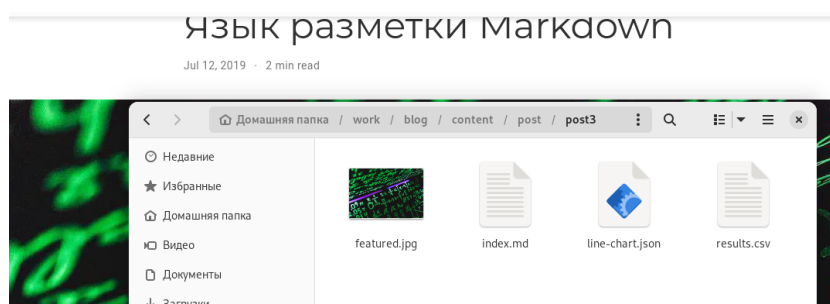


Рис. 3.7: Добавление поста на тему по выбору

Закрываю локальный сервер с помощью клавиш Ctrl+C и собираю сайт с изменениями, введя команду ~/bin/hugo без аргументов (рис. fig. 3.8)

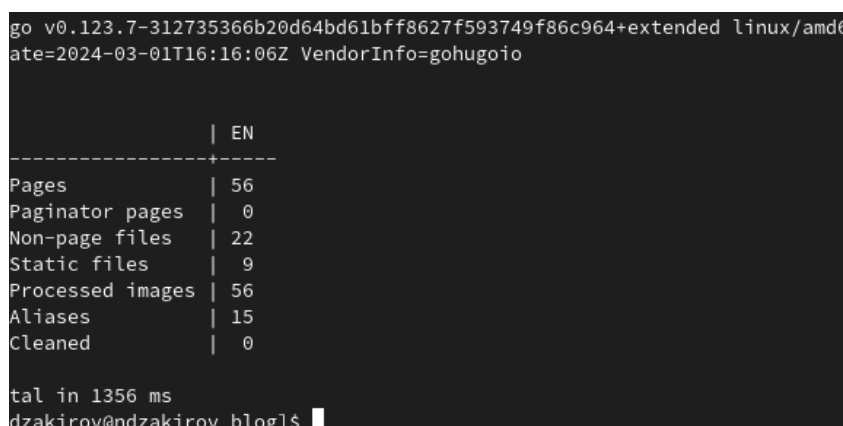


Рис. 3.8: Заккрытие локального сервера

Отправляю изменения на GitHub (рис. fig. 3.9)

```
h 1007f87] 3cd
files changed, 210 insertions(+), 2 deletions(-)
create mode 100644 assets/media/icons/brands/Green_Logo.svg
create mode 100644 assets/media/icons/brands/White_Logo.svg
create mode 100644 assets/media/icons/brands/art.svg
create mode 100644 assets/media/icons/brands/org-c.svg
create mode 100644 assets/media/icons/brands/teacher.svg
create mode 100644 content/post/post3/featured.jpg
create mode 100644 content/post/post3/index.md
create mode 100644 content/post/post3/line-chart.json
create mode 100644 content/post/post3/results.csv
ndzakirov@ndzakirov blog]$ git push
счисление объектов: 27, готово.
счет объектов: 100% (27/27), готово.
сжатии изменений используется до 3 потоков
тие объектов: 100% (16/16), готово.
ись объектов: 100% (19/19), 306.50 КиБ | 25.54 МиБ/с, готово.
то 19 (изменений 5), повторно использовано 3 (изменений 0), повторно
о пакетов 0
ote: Resolving deltas: 100% (5/5), completed with 5 local objects.
https://github.com/Nurislam0323/blog.git
17c5f2a..f0b7f87 main -> main
ndzakirov@ndzakirov blog]$
```

Рис. 3.9: Отправка изменений на Git

Теперь перехожу в директорию blog/public и отправляю изменения на GitHub, чтобы глобальный сайт тоже был обновлен (рис. fig. 3.10)

```
ode 100644 post/post3/featured.jpg
ode 100644 post/post3/featured_huc72159e0fc0d14b85f60d34436a630f0_26635
0994095bfd642246a1ad2642e.webp
ode 100644 post/post3/featured_huc72159e0fc0d14b85f60d34436a630f0_26635
f2ad1c67c79b37541f7c8c94c.webp
ode 100644 post/post3/index.html
ode 100644 post/post3/line-chart.json
ode 100644 post/post3/results.csv
v@ndzakirov public]$ git push
ние объектов: 151, готово.
бъектов: 100% (151/151), готово.
и изменений используется до 3 потоков
ъектов: 100% (81/81), готово.
ъектов: 100% (85/85), 236.63 КиБ | 6.23 МиБ/с, готово.
(изменений 46), повторно использовано 0 (изменений 0), повторно использ
етов 0
esolving deltas: 100% (46/46), completed with 36 local objects.
//github.com/Nurislam0323/ndzakirov.github.io.git
f..411aacc main -> main
v@ndzakirov public]$
```

Рис. 3.10: Отправка изменений на Git

4 Выводы

В процессе выполнения второго этапа индивидуального проекта я научился редактировать данные о себе, а также писать посты и добавлять их на сайт.