

KUMPULAN SURAH-SURAH PENDEK
PROPOSAL



Oleh :

NUR ITA

NIM : 190250502051

TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS TOMAKAKA MAMUJU

2021/2022

DAFTAR ISI

Halaman Sampul

Daftar Isi..... ii

Kata Pengantar iii

BAB I PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG..... 1

1.2 RUMUSAN MASALAH 2

1.3 Batasan masalah 2

1.4 Tujuan pembuatan..... 2

1.5 Manfaat 2

BAB II KAJIAN PUSTAKA

2.1 Landasan Teori..... 4

2.2 Sistem Basis Data 6

2.3 Java 8

2.4 Netbeans 8

2.5 Waterfall 8

2.6 Teknik Pengumpulan Data 9

BAB III PERANCANGAN AWAL APLIKASI

3.1 Waktu dan tempat Penelitian..... 10

3.2 Metode penelitian waterfall..... 10

3.3 Metode penelitian waterfall..... 12

3.4 Analis system 12

3.5 Rancangan Sistem yang di usulkan	15
3.6 Instrumen penelitian	23

DAFTAR PUSTAKA

KATA PENGANTAR

Assalamu alaikum Wr, WB.

Alhamdulillah. puji syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT, karena atas limpahan Rahmat dan Hidayah-Nya sehingga penulis bisa menyelesaikan proposal ini tepat pada waktunya.

Salam dan salawat selalu kita haturkan kepada Nabi junjungan kita Muhammad SAW yang mengajarkan kita untuk selalu bersyukur.

Tak lupa penulis juga berterimakasih kepada semua pihak yang telah membantu, baik langsung maupun tidak langsung dalam rangka penyelesaian proposal ini.

Sebagai manusia yang selalu diliputi kekurangan, penulis menyadari bahwa proposal ini masih banyak terdapat kekurangan yang harus diperbaiki. Oleh karenanya, penulis dengan senang hati menerima masukan dari setiap pihak agar proposal selanjutnya semakin baik kedepannya.

Demikian pengantar ini, semoga dalam penulisan proposal ini dapat memberi manfaat bagi semua pihak terfokus diri penulis pribadi. Amin.!

Mamuju, 24 november 2021

BAB I

PENDAHULUAN

2.1 LATAR BELAKANG

sistem informasi (SI) secara umum adalah suatu sistem yang mengkombinasikan antara aktivitas manusia dan penggunaan teknologi untuk mendukung manajemen dan kegiatan operasional. Dimana, hal tersebut merujuk pada sebuah hubungan yang tercipta berdasarkan interaksi manusia, data, informasi, teknologi, dan algoritma.

Dari penjelasan di atas, sistem informasi bisa didefinisikan sebagai organisasi yang secara teratur mempertemukan kebutuhan pengolahan data transaksi harian. Sistem informasi digunakan untuk mendukung fungsi sebuah organisasi yang sifatnya manajerial. Sistem informasi erat kaitannya dengan kegiatan strategis.

Perkembangan sistem informasi di era globalisasi sangat cepat dan pesat. Bahkan dalam bidang agama, masyarakat tidak sedikit yang menggunakan sistem informasi untuk memudahkan urusannya. Seperti yang kita ketahui sekarang bahwa sudah banyak sekali aplikasi yang dibuat berkaitan dengan keagamaan.

2.2 RUMUSAN MASALAH

1. Apa itu Perancangan system aplikasi “KUMPULAN SURAH-SURAH PENDEK”
2. Apa saja Menu-menu yang terdapat didalam aplikasi “KUMPULAN SURAH-SURAH PENDEK”

2.3 Batasan masalah

Dalam perancangan aplikasi ini terdapat beberapa batasan masalah. Hal ini dilakukan agar aplikasi dapat terfokus / sesuai kebutuhan. Batasan masalah tersebut sebagai berikut :

- Pada aplikasi ini akan membahas mengenai surah surah pendek dalam Alqur'an, jenis jenis surah dan jumlah ayat dalam surah.

2.4 Tujuan pembuatan

1. Untuk memperdalam pengetahuan perancang atau pengguna mengenai surah-surah pendek yang ada dalam alquran.
2. Memudahkan pengguna dalam penggunaannya karena dapat dibawa kemana saja dan tentunya lebih praktis karena terdapat didalam android.

2.5 Manfaat

1. Manfaat bagi perancang ialah sebagai salah satu syarat untuk mendapatkan nilai dari mata kuliah pemrograman berorientasi objek lanjutan.
2. Sebagai acuan untuk tugas-tugas berikutnya.
3. Manfaat bagi pengguna ialah untuk mempermudah dalam menghafal surah-surah pendek alqur'an karena lebih praktis.

BAB II

KAJIAN PUSTAKA

2.1 Landasan Teori

2.1.1 System informasi

Secara sederhana pengertian sistem informasi bisa didefinisikan sebagai sebuah sistem yang mana terdiri dari teknologi atau alat, media yang digunakan, prosedur yang terorganisir, serta sumber daya manusia yang didalamnya bekerja sebagai sebuah kombinasi membentuk sebuah sistem yang terorganisir. Kombinasi antara teknologi dan manusia ini bekerja untuk mendapatkan sebuah informasi yang kemudian digunakan untuk mendukung suatu manajemen guna mengambil sebuah kebijakan atau keputusan.

Dari definisi sistem informasi yang sudah dijelaskan di atas, dapat disimpulkan bahwa sistem informasi adalah sebuah kombinasi yang membentuk sistem guna mendapatkan sebuah informasi yang dibutuhkan. Disebut sebagai sebuah sistem, komposisi ini juga memerlukan komponen-komponen yang dibutuhkan untuk mendukung kombinasi kerja itu. Komponen-komponen itu bekerja dengan saling berinteraksi untuk membentuk sebuah kesatuan sistem, yang mana nantinya bisa

menghasilkan informasi yang bisa digunakan sebagai bahan pertimbangan untuk mengambil keputusan.(Suningsih, 2020)

2.1.2 Surah-surah pendek

Menurut istilah yang dimaksud dengan surah- surah pendek adalah menghafal surah sesuai dengan urutan yang terdapat dalam mushaf Utsmani mulai surat an- Nas dengan maksud beribadah, menjaga dan memelihara kalam Allah yang merupakan mukzijat yang diturunkan kepada Nabi Muhammda dengan perantara malaikat Jibril yang disampaikan dengan jalan mutawatir.Menghafal surah- surah pendek sebaiknya diterapkan pada Paud agar mereka terbiasa menggunakan waktu untuk melakukan kegiatan yang bermanfaat bagi kehidupan dan masa depannya(Cucu Susianti, 2016). Menurut

2.1.3 Pengertian perancangan

Perancangan atau desain didefinisikan sebagai proses aplikasi berbagai teknik dan prinsip bagi tujuan pendefinisian suatu perangkat, suatu proses atau sistem dalam detail yang memadai untuk memungkinkan realisasi fisiknya.

2.1.4 Aplikasi

Aplikasi adalah Program siap pakai yang dapat digunakan untuk menjalankan perintah-perintah dari pengguna aplikasi tersebut dengan tujuan mendapatkan hasil yang lebih akurat sesuai dengan tujuan pembuatan aplikasi tersebut, aplikasi mempunyai arti yaitu pemecahan masalah yang menggunakan salah satu teknik pemrosesan data aplikasi yang biasanya berpacu pada sebuah komputansi yang diinginkan atau diharapkan maupun pemrosesan data yang diharapkan.

Pengertian Aplikasi Secara Umum adalah alat terapan yang difungsikan secara khusus dan terpadu sesuai kemampuan yang dimilikinya aplikasi merupakan suatu perangkat komputer yang siap pakai bagi user. (Abdurahman & Riswaya, 2014)

2.1.5 Alat Perancangan System

Data Flow Diagram (DFD) adalah representasi grafik dari sebuah sistem. DFD menggambarkan komponen-komponen sebuah sistem, aliran-aliran data diantara komponen-komponen tersebut, asal, tujuan dan penyimpanan dari data tersebut. (Sutanta, 2006)

2.2 Sistem Basis Data

2.2.1 Definisi Dari Basis Data

Kumpulan dari item data yang saling berhubungan satu dengan yang lainnya yang diorganisasikan berdasarkan sebuah skema atau struktur tertentu, tersimpan di hardware komputer dan dengan software untuk melakukan manipulasi untuk kegunaan tertentu.(Irmansyah, 2003)

2.2.2 Normalisasi

normalisasi merupakan sebuah teknik dalam logical desain sebuah basis data / database, teknik megelompokkan atribut dari suatu relasi sehingga membentuk struktur relasi yang baik (tanpa redudansi).(Irmansyah,3003)

2.2.3 ERD

ERD merupakan notasi grafis dalam pemodelan data konseptual yang mendeskripsikan hubungan antara penyimpanan. ERD digunakan untuk memodelkan struktur data dan hubungan antar data, karena hal ini relatif kompleks.(Irmansyah, 2003)

2.2.4 Struktur Tabel

Tabel memiliki nama dan terdiri atas baris dan kolom. Tabel pada suatu basis data tidak boleh memiliki nama yang sama (unik). Tabel disebut juga dengan Relation atau File.

2.3 Java

Java adalah bahasa pemrograman berorientasi objek. Pemrograman berorientasi objek secara gamblang adalah teknik untuk mengorganisir program dan dapat dilakukan dengan hampir semua bahasa pemrograman. Namun Java sendiri telah mengimplementasikan berbagai fasilitas agar seorang programmer dapat mengoptimalkan teknik pemrograman berorientasi objek. (Giovana et al., 2017)

2.4 Netbeans

Netbeans adalah sebuah aplikasi Integrated Development Environment (IDE) yang berbasiskan Java dari Sun Microsystems yang berjalan di atas swing. Swing merupakan sebuah teknologi Java untuk pengembangan aplikasi dekstop yang dapat berjalan pada berbagai macam platform seperti windows, linux, Mac OS X dan Solaris. Sebuah IDE merupakan lingkup pemrograman yang di integrasikan ke dalam suatu aplikasi perangkat lunak yang menyediakan Graphic User Interface (GUI), suatu kode editor atau text, suatu compiler dan suatu debugger. (Giovana et al., 2017)

2.5 Waterfall

Metode waterfall adalah hal yang menggambarkan pendekatan secara sistematis dan juga berurutan (step by step) pada sebuah pengembangan perangkat lunak. Tahapan dengan spesifikasi kebutuhan pengguna lalu berlanjut melalui tahapan-tahapan

perencanaan yaitu planning, permodelan, konstruksi, sebuah system dan penyerahan sistem kepada pengguna, dukungan pada perangkat lunak lengkap yang dihasilkan (Novitasari 2018).(Kurniawan et al., 2021)

2.7 Teknik Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini yaitu dengan metode study pustaka. Dimana metode ini dengan pengumpulan data dari bahan- bahan referensi, arsip, dan dokumen yang berhubungan dengan permasalahan dalam penelitian ini.

BAB III

PERANCANGAN AWAL APLIKASI

3.1 Waktu dan tempat Penelitian

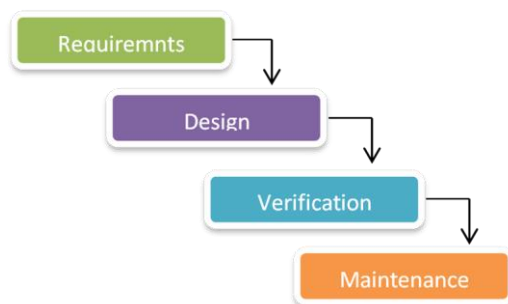
3.1.1 Waktu Penelitian

Waktu penulis melakukan penelitian yaitu mulai setelah di ACC judul pada hari sabtu bulan ini oktober 2021.

3.1.2 Tempat Penelitian

Lokasi penelitian penulis dalam melakukan penelitian ini yaitu di Mamuju.

3.2 Metode penelitian waterfall



Berikut ini adalah deskripsi dari tahap model waterfall :

1. Requirements

Proses untuk menganalisis kebutuhan system kemudian pengumpulan kebutuhan secara lengkap yang sesuai dengan system yang akan dibangun. Seluruh kebutuhan system harus bisa didapatkan selama fase ini, sehingga nantinya system yang telah dibangun dapat memenuhi semua kebutuhan

2. Design

Desain dikerjakan setelah analisis dan pengumpulan data dikumpulkan secara lengkap. Tahap ini bertujuan memberikan gambaran system. Proses ini berfokus pada struktur data, arsitektur perangkat lunak, representasi interface, dan detail (algoritma) procedural.

3. Verification

Proses pengujian dilakukan pada logika, untuk memastikan semua pernyataan sudah diuji. Lalu dilanjutkan dengan melakukan pengujian.

4. Maintenance

Ini merupakan tahap terakhir dalam model waterfall. Software yang sudah jadi dijalankan serta dilakukan

pemeliharaan. Pemeliharaan termasuk dalam memperbaiki kesalahan yang tidak ditemukan pada langkah sebelumnya

3.3 Teknik Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini yaitu dengan metode study pustaka. Dimana metode ini dengan pengumpulan data dari bahan- bahan referensi, arsip, dan dokumen yang berhubungan dengan permasalahan dalam penelitian ini

3.4 Analis system

Dalam tahap analisis sistem ini akan disajikan pemodelan sistem dalam bentuk Use Case Diagram dan DFD (Data Flow Diagram) untuk Aplikasi kumpulan surah-surah pendek.

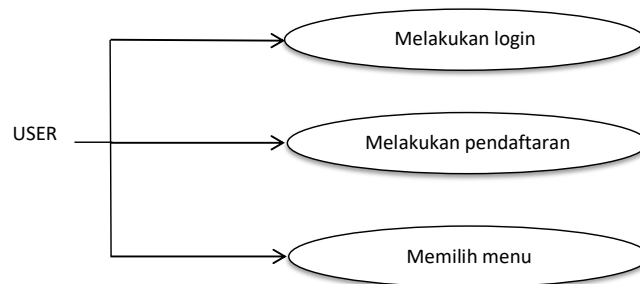
3.4.1 Gambaran umum system

Aplikasi system ini bertujuan untuk memberikan informasi kepada user mengenai surah-surah pendek. System informasi ini memberikan informasi antara lain tentang macam-macam surah surah pendek.

System informasi ini mempunyai 2 jenis user, yaitu admin dan user. Admin mempunyai hak akses dapat mengedit data, sedangkan user mempunyai hak mendapatkan informasi dan melakukan searching.

3.4.2 Uce case diagram

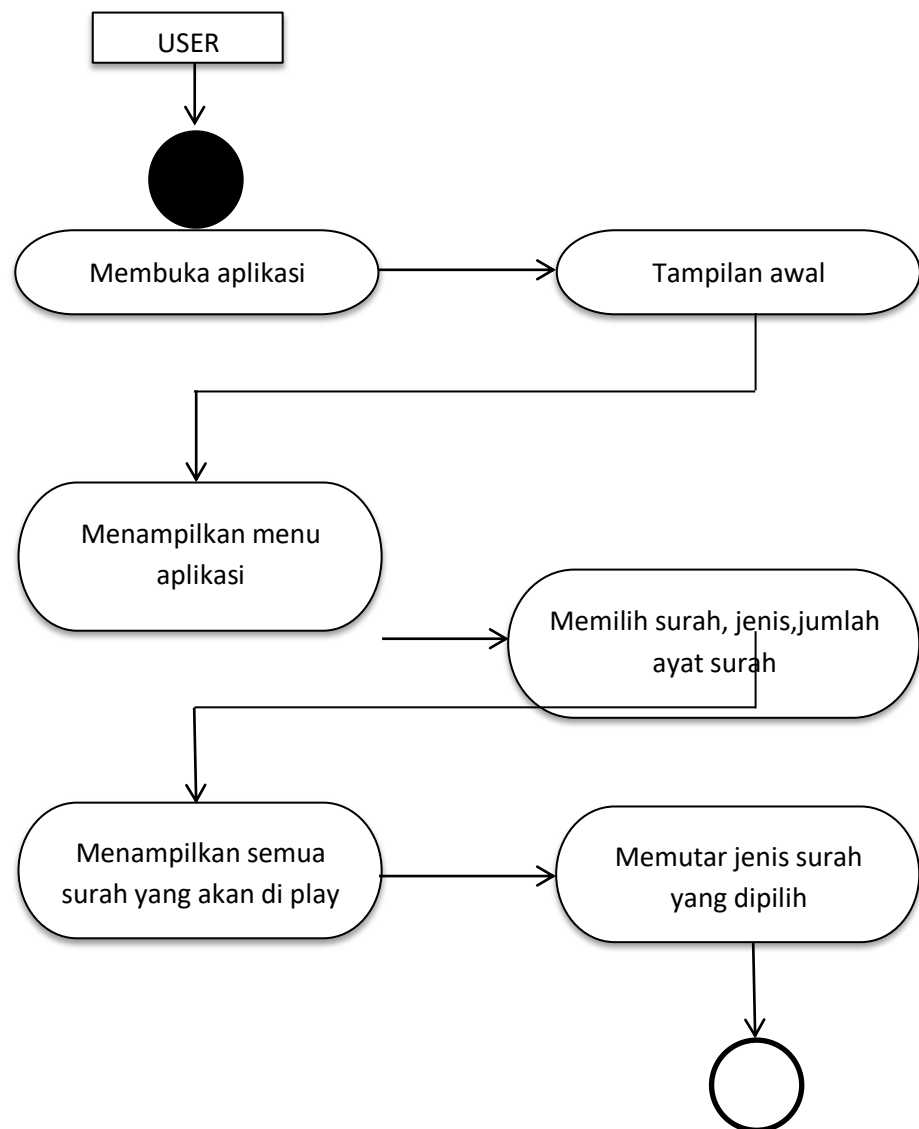
Use case Diagram menggambarkan hubungan antara aktor dan kegiatan yang dapat dilakukannya terhadap aplikasi.



Gambar diatas menjelaskan bahwa user harus login agar dapat melakukan pendaftaran, dan memilih menu-menu dalam aplikasi

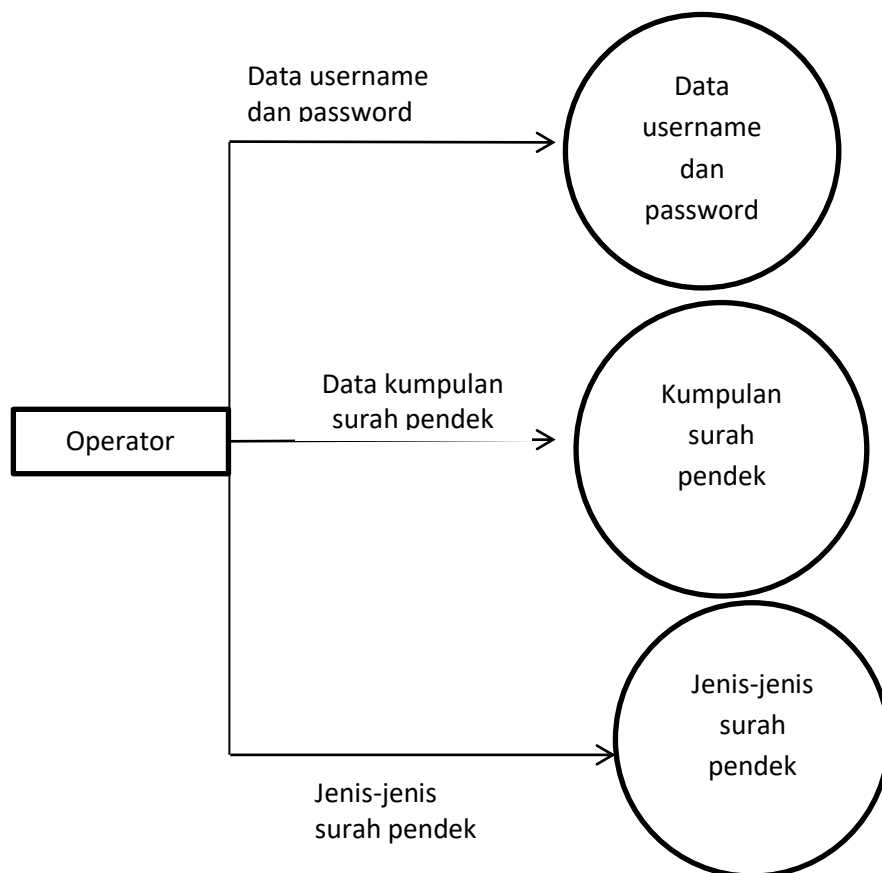
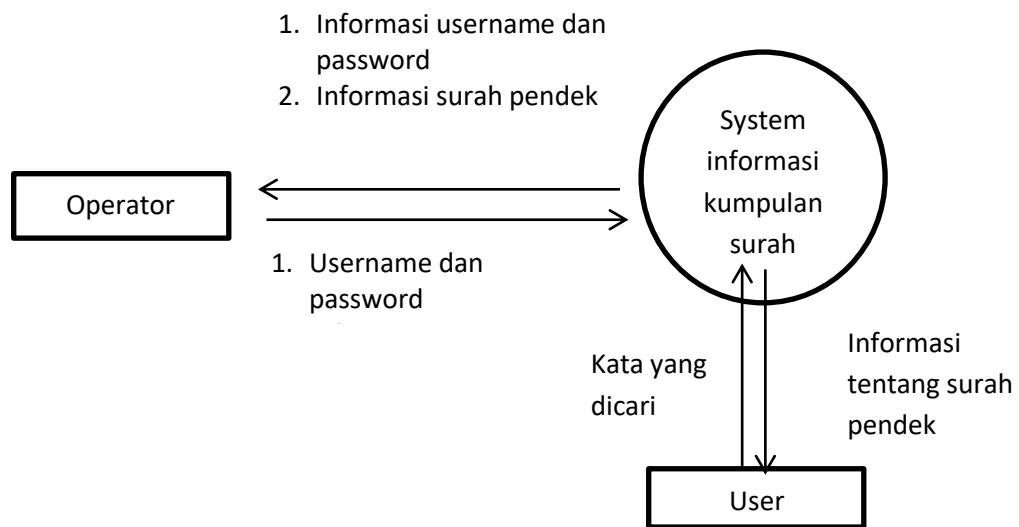
3.4.3 Activity diagram

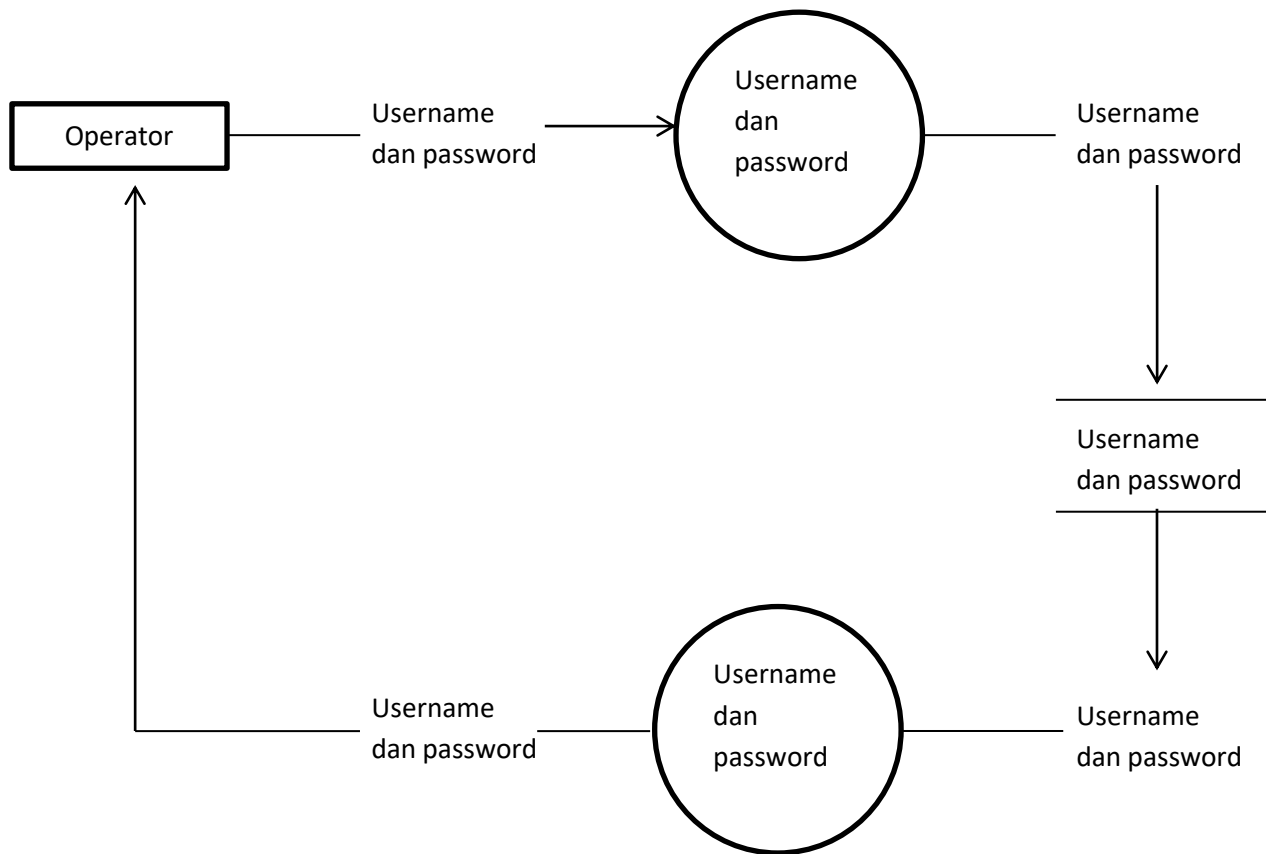
Activity Diagram adalah representasi grafis dari seluruh tahapan alur kerja megandung aktivitas, pilihan tindakan, perulangan dan hasil dari aktivitas tersebut. Berikut dibawah ini, merupakan gambar activity diagram dimana user menggunakan aplikasi untuk membuka menu haji.

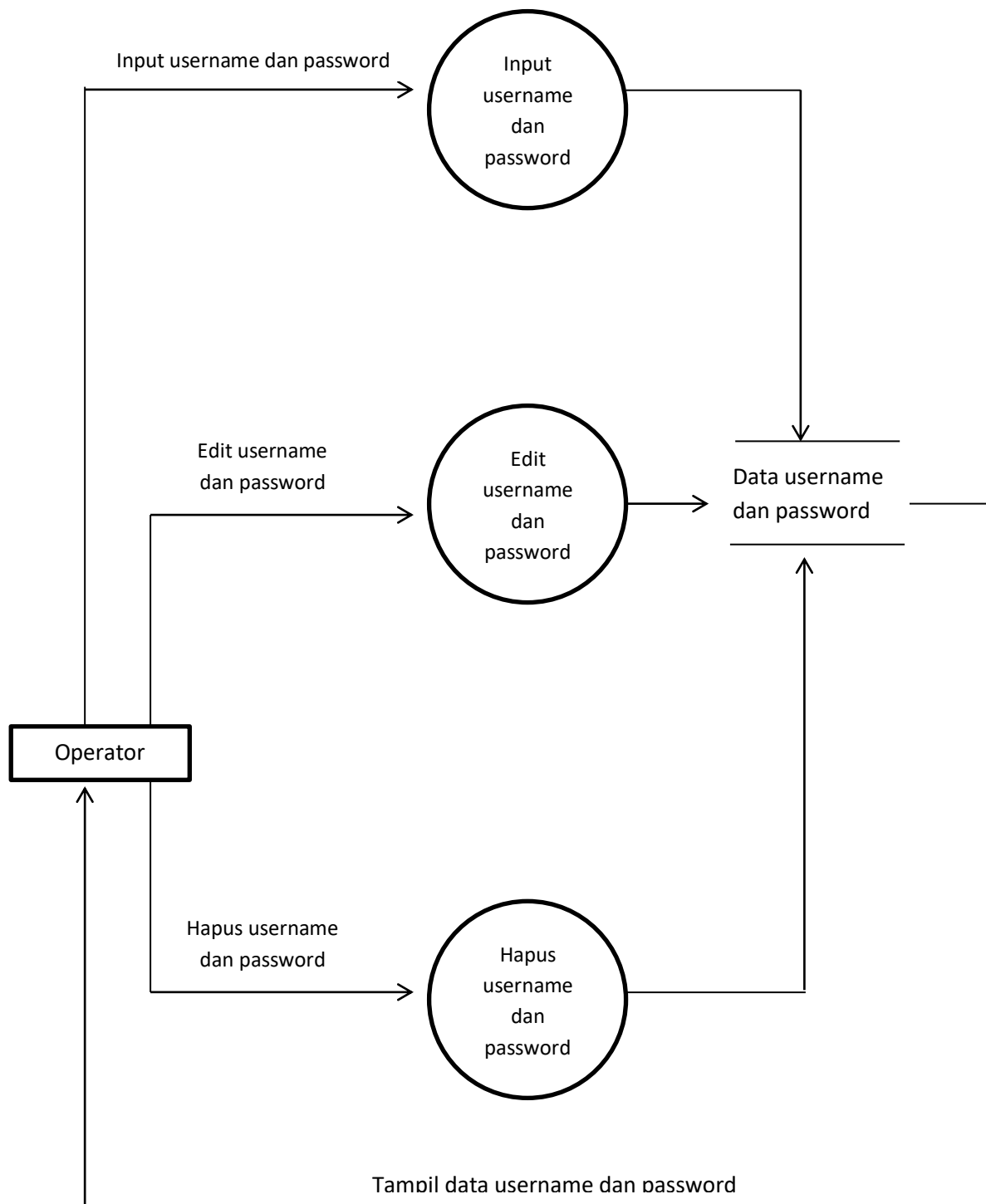


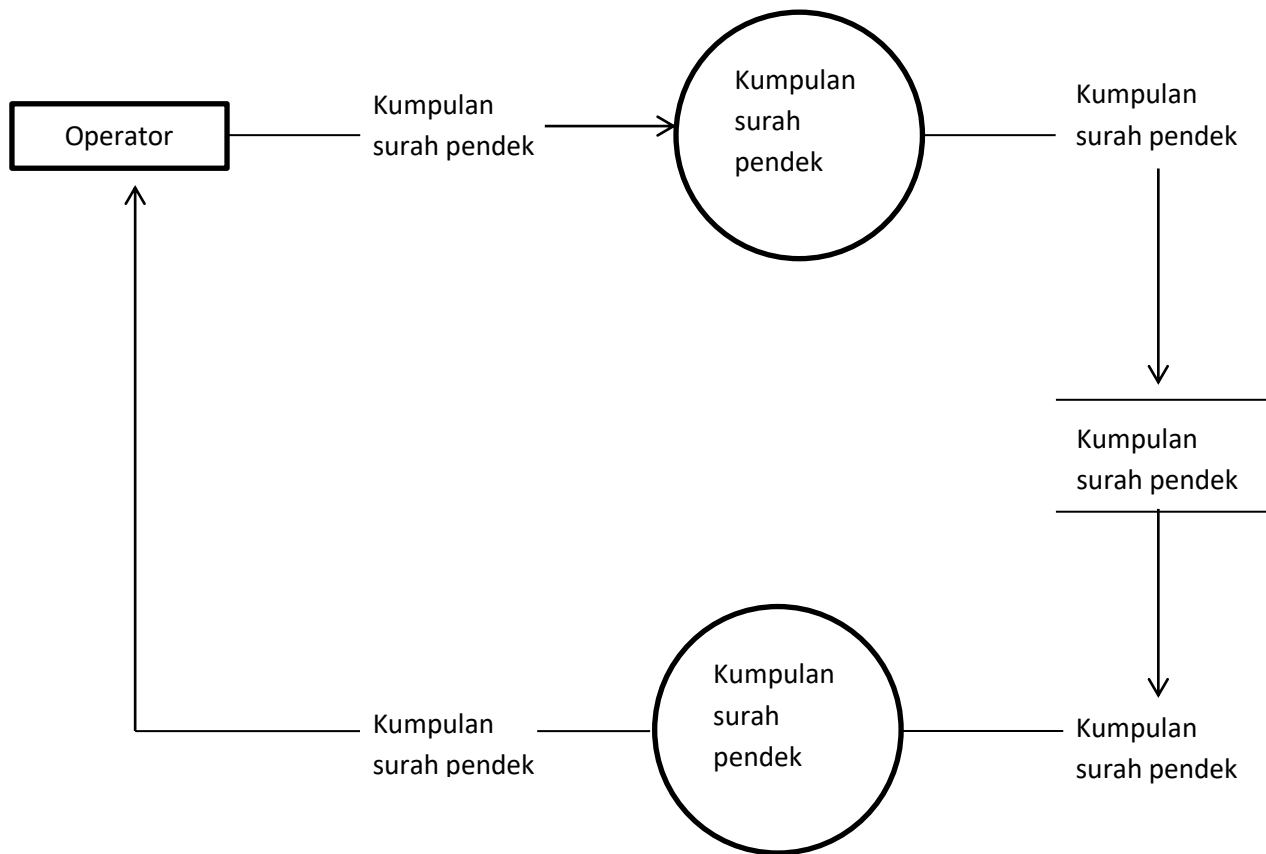
3.5 Rancangan Sistem yang di usulkan

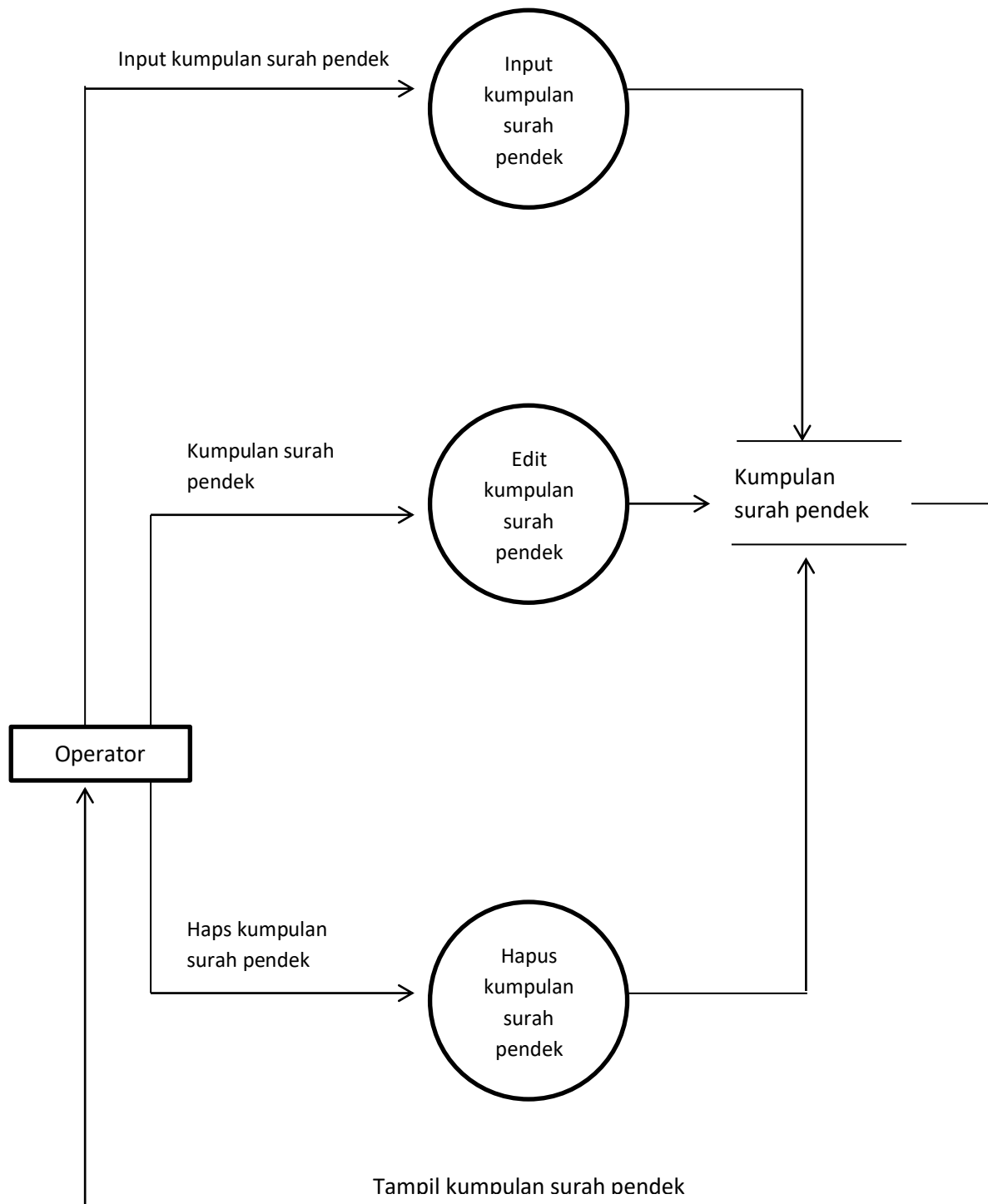
3.5.1 Konteks Diagram / Data flow diagram

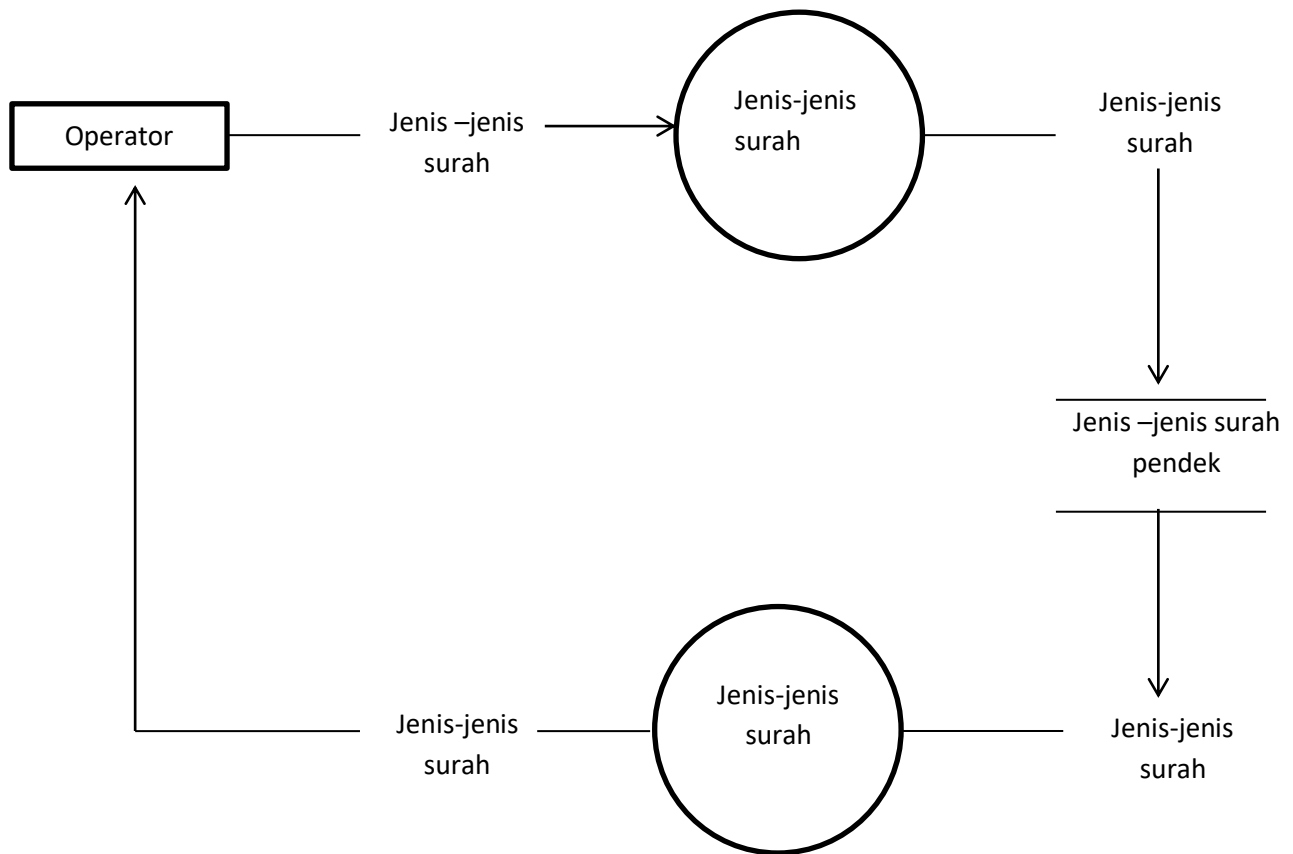


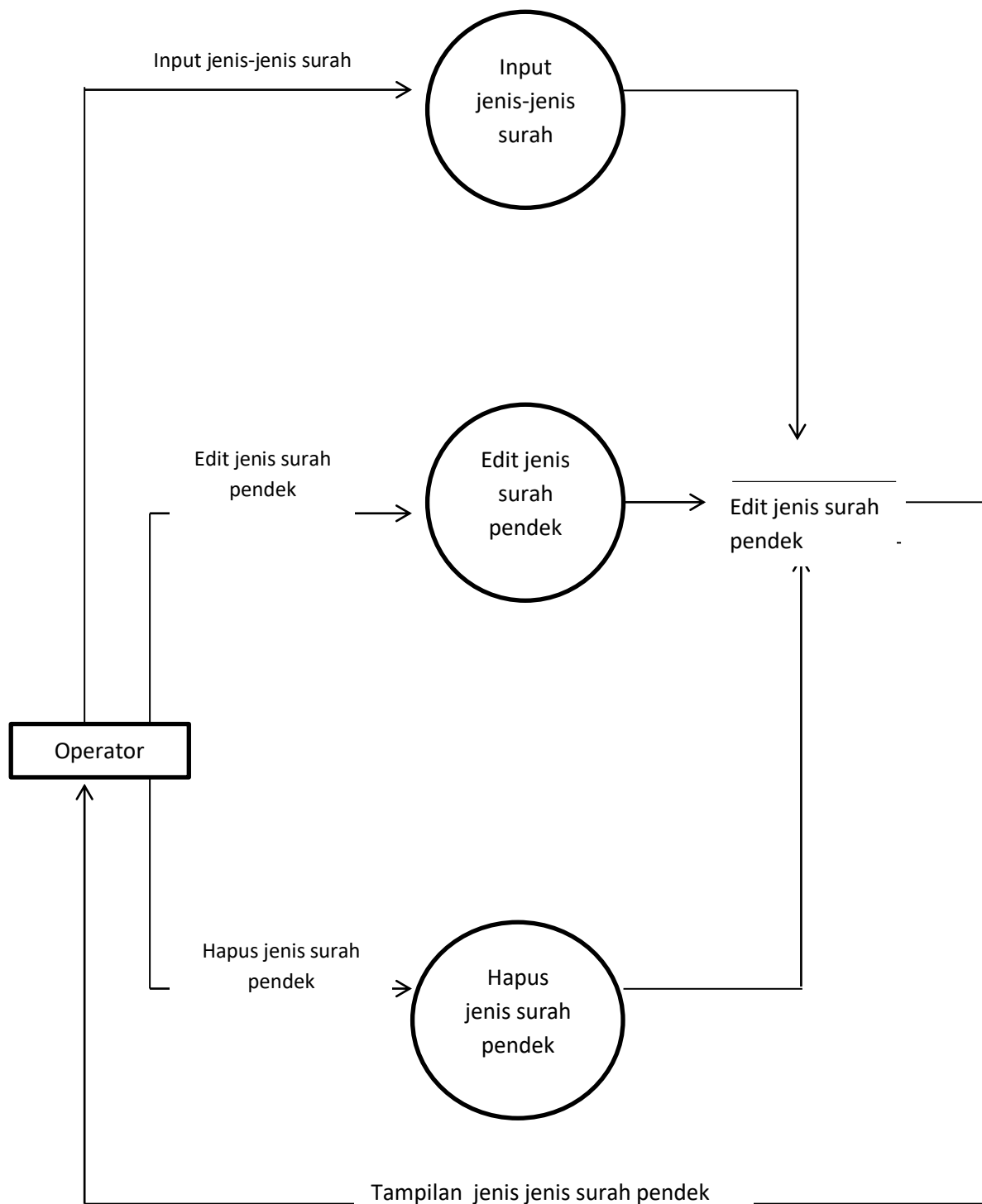












3.5.2 Struktur tabel

1. tabel surah pendek

Nama Field	Tipe data	Keterangan
Id	Int(8)	Primary key
Nama-nama surah	Varchar (20)	Not null
Jenis-jenis surah	Varchar (80)	Not null

2. Nama-nama surah

Nama Field	Tipe data	Keterangan
Id	Int(8)	Primary key
Nama surah	Varchar (100)	Not null
Jumlah ayat	Varchar (200)	Not null

3. Jenis-jenis surah

Nama Field	Tipe data	Keterangan
Id	Int(8)	Primary key
Jenis surah yang diturunkan	Varchar (200)	Not null
Tahun dan sebab diturunkan	Varchar (300)	Not null

3.6 Instrumen penelitian

3.6.1 Perangkat Keras

Perangkat keras yang digunakan yaitu Laptop zyrex sky mini64 dengan spesifikasi Processor Intel(R)Celeron(R) CPU N 3350 @ 1.10 GHz, Ram 4.00 GB (3.83 GB usable) type 64-bit Operating System, x64-based processor, pen and touch No Pen or Touch Input is available for this Display.

3.6.2 Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang digunakan dalam pemuatan aplikasi ini yaitu :

1. Sistem Operasi Windows 10 pro 64-bit
2. Google chrome
3. Java
4. Netbeans
5. Mendeley
6. Google scholar
7. Microsoft word

3.6.3 Jadwal penelitian

2.	Kegiatan	Tahun 2021	
		Oktober	November

		Senin	Sabtu	Minggu	Sabtu	Minggu
1	Penyusunan dan pengajuan judul					
2	Acc judul					
3	Pembuatan proposal					
4	Presentasi proposal					
5	Revisi proposal					
6	Pengumpulan proposal					

Abdurahman, H., & Riswaya, A. R. (2014). Aplikasi Pinjaman Pembayaran Secara Kredit Pada Bank Yudha Bhakti. *Jurnal Computech & Bisnis*, 8(2), 61–69.

Giovana, C. A., Ashari, M. I., & Sotyohadi. (2017). Desain Sistem Informasi Anggota dan Pengenal Buku Perpustakaan Menggunakan RFID. *Magnetika*, 01(01), 23–32.

Irmansyah, F. (2003). Pengantar Database. *Pengantar Database Kuliah Umum Ilmu Komputer*, 1–13. <https://staff.blog.ui.ac.id/r-suti/files/2010/03/pengantardb.pdf>

Kurniawan, H., Apriliah, W., Kurnia, I., & Firmansyah, D. (2021). Penerapan Metode Waterfall Dalam Perancangan Sistem Informasi Penggajian Pada Smk Bina Karya Karawang. *Jurnal Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 14(4), 13–23. <https://doi.org/10.35969/interkom.v14i4.78>

Suningsih. (2020). *IMPLEMENTASI KEGIATAN MENGHAFAK SURAH-SURAH UNIVERSITAS NEGERI RADEN INTAN LAMPUNG 1441 H / 2020 IMPLEMENTASI KEGIATAN MENGHAFAK SURAH-SURAH PENDEK UNTUK MENGEMBANGKAN AKHLAK ANAK di TAMAN KANAK- KANAK AISYIYAH SUKARAME BANDAR LAMPUNG.*

Sutanta, E. (2006). *Analisis Fleksibilitas Rancangan Struktur Tabel Database*. May 2013, 541.

Abdurahman, H., & Riswaya, A. R. (2014). Aplikasi Pinjaman Pembayaran Secara Kredit Pada Bank Yudha Bhakti. *Jurnal Computech & Bisnis*, 8(2), 61–69.

Ashari, A. (2014). Sistem Informasi Pembayaran Sumbangan Pembinaan Pendidikan (SPP) pada Sekolah Menengah Atas Negeri 2 Pacitan. *Indonesian Journal on Networking and Security*, 3(3), 65–70.

Giovana, C. A., Ashari, M. I., & Sotyohadi. (2017). Desain Sistem Informasi Anggota dan Pengenal Buku Perpustakaan Menggunakan RFID. *Magnetika*, 01(01), 23–32.

Irmansyah, F. (2003). Pengantar Database. *Pengantar Database Kuliah Umum Ilmu Komputer*, 1–13. <https://staff.blog.ui.ac.id/r-suti/files/2010/03/pengantardb.pdf>

Kurniawan, H., Apriliah, W., Kurnia, I., & Firmansyah, D. (2021). Penerapan Metode Waterfall Dalam Perancangan Sistem Informasi Penggajian Pada Smk Bina Karya Karawang. *Jurnal Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 14(4), 13–23. <https://doi.org/10.35969/interkom.v14i4.78>

Nuri, M. (2014). Pragmatisme Penyelenggaraan Ibadah Haji Di Indonesia. *SALAM: Jurnal Sosial Dan Budaya Syar-I*, 1(1). <https://doi.org/10.15408/sjsbs.v1i1.1532>

Sutanta, E. (2006). *Analisis Fleksibilitas Rancangan Struktur Tabel*

Database. May 2013, 541.