MANUAL BOOK FINAL PROJECT KOPIPEDIA



Disusun oleh:

Julia Ariyani (F1D02310062)

Nurmiftah Azis (F1D02310086)

Muhammad Faruk Wira Prabuana Jamaludin (F1D02310147)

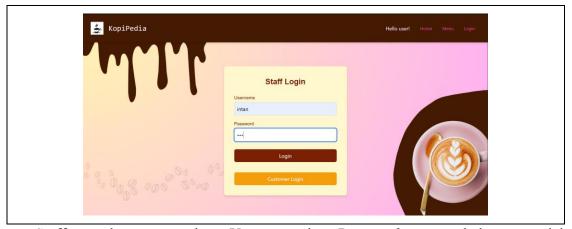
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS MATARAM 2025

Daftar Aktor

- 1. Staff
- 2. Customer

1. Staff

a. Login



Staff masuk menggunakan *Username* dan *Password* yang sebelumnya telah tersimpan pada *database*.

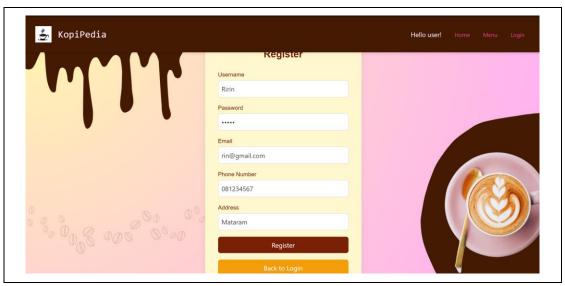
b. Mengatur Pesanan



Staff dapat mengatur dan melihat data pesanan dari pelanggan berdasarkan metode yang telah dipilih oleh *customer*.

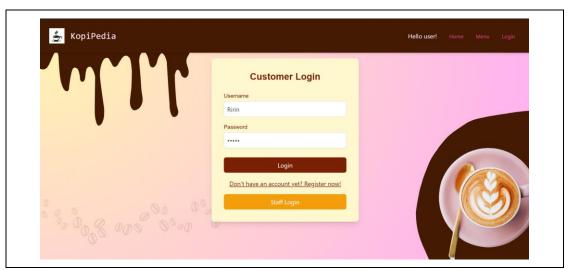
2. Customer

a. Registrasi Akun



Customer mengisi form registrasi terlebih dahulu, seperti mengisi username, password, email, nomor telpon, dan alamat sebelum login.

b. Login Akun



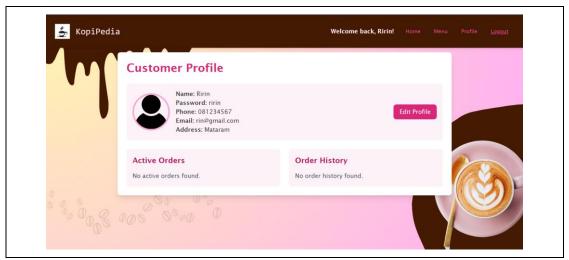
Setelah registrasi, *customer* lalu *login* menggunakan *Username* dan *Password* yang telah dibuat pada halaman registrasi sebelumnya.

c. Dashboard



Setelah berhasil *login*, *customer* akan diarahkan pada halaman *dashboard*. Pada halaman tersebut terdapat beberapa pilihan menu yang dapat diakses, seperti *Home*, *Menu*, *Profile*, dan *Logout*.

d. Profile



Pada halaman ini, *customer* dapat melihat dan mengedit *profile*-nya sendiri dan juga dapat melihat histori transaksi yang pernah dilakukan.

e. Rekomendasi Kopi



Customer diberikan beberapa rekomendasi kopi best seller yang paling sering dipesan oleh customer yang lain.

f. Menu



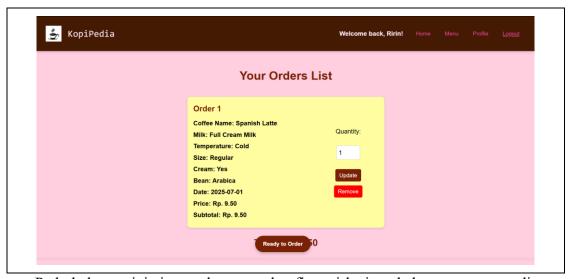
Tersedia berbagai variant kopi dengan harga yang terjangkau yang dapat dipilih sesuai dengan keinginan *customer*. Terdapat juga deskripsi rasa dari berbagai kopi tersebut sebagai pertimbangan bagi *customer* sebelum memesan.

g. Mengatur Pesanan



Setelah menentukan kopi yang diinginkan, *customer* diarahkan pada halaman yang dimana pada halaman ini *customer* dapat mengatur pesanan kopi sesuai dengan keinginannya. *Customer* juga dapat memilih biji kopi apa yang akan digunakan pada kopi pesanannya.

h. Pesanan



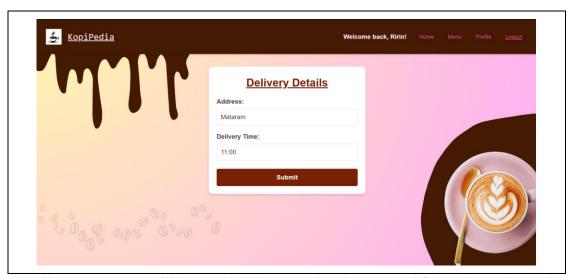
Pada halaman ini sistem akan mengkonfirmasi lagi apakah pesanan yang dipesan sudah sesuai atau belum dan juga memberi informasi tentang berapa jumlah yang harus dibayar oleh *customer*. Jika sudah, maka customer akan memencet tombol "Ready to Order".

i. Pilihan Metode



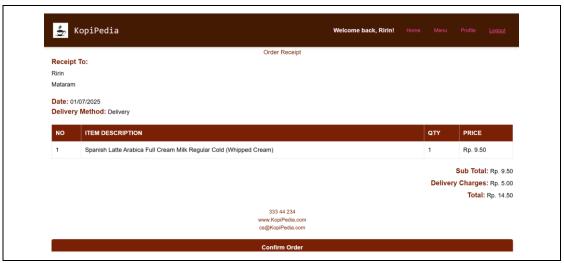
Pada halaman ini *customer* akan diberikan pilihan apakah pesanannya akan diambil sendiri atau diantar oleh kurir.

j. Detail Pengantaran



Jika *customer* memilih metode *delivery*, maka akan muncul form alamat dan waktu pengantaran yang harus diisi. Setelah diisi, tekan tombol "Submit".

k. Struk Pemesanan



Setelah *submit*, maka halaman akan beralih ke struk pemesanan. Pada halaman ini dilampirkan semua data yang sebelumnya telah di*-input*-kan oleh customer beserta total belanja dan metode pembelian.