PROPOSAL

PERMOHONANA DANA PERANCANGAN APLIKASI PENAWARAN DAN PENCARI JASA



OLEH :

NAMA : NURPADILA

NIM : 200250501064

PRODI : SISTEM INFORMASI

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS TOMAKAKA

TA 2021

PENDAHULUAN

* 1. Latar Belakang

Seiring dengan perkembangan teknologi komputer, jaringan bahkan mobile membuatnya menjadi kebutuhan pokok bagi masyarakat. Banyak masyarakat yang masih menggunakan keahlian sebagai mata pencarian sehingga membutuhkan media untuk menawarkan keahlian yang dimiliki.

Sehingga dengan berkembangnya teknologi, yang termasuk teknologi aplikasi mobile akan mempermudah masyarakat untuk menawarkan atau mencari jasa yang dibutuhkan.

Dengan memanfaatkan teknologi sebuah aplikasi mobile yang berjudul “aplikasi penawaran jasa atau pencari jasa” dibuat untuk mempermudah masyarakat yang ingin memasarkan keahliannya.

* 1. Rumusan Masalah

Berdasarkan dengan latar belakang di atas maka dapat dibuat rumusan masalah. Bagaimana merancang dan membuat aplikasi yang dapat dijadikan masyarakat yang mempunyai kahlian khusus sebagai sarana dalam mempromosikan keahliannya.

* 1. Batasan Masalah

Ruang lingkup pada aplikasi penawaran jasa adalah :

1. Aplikasi dioperasikan menggunakan koneksi internet
2. Fasilitas pada aplikasi antara lain, untuk menawarkan jasa dan digunakan untuk mencari jasa ketika membutuhkan
   1. Tujuan

Tujuan yang akan dicapai adalah :

1. Membuat aplikasi yang membantu masyarakat dalam menawarkan jasa atau mencari jasa yang dibutuhkan
2. Membuat aplikasi yang berbasis internet, yang menggunakan basis data dan penjualan jasa yang dimiliki
   1. Sasaran

Masyarakat

PEMAHAMAN UMUM

* 1. Analisis Masalah

Sesuai dengan latar belakang di atas di mana rancangan aplikasi masih memiliki banyak kekurangan

* 1. Solusi

Aplikasi penawaran dan pencari jasa dibuat untuk mempermudah masyarakat untuk menawarkan atau memasarkan keahlian yang dimiliki seperti aplikasi jual beli barang. Yang me jadi pembeda di sini yaitu pengguna hanya dapat membuka penawaran kerja seperti : jasa membuat website dan lain-lain.

PERENCANAAN

3.1. Biaya Proyek

Belum ditentukan

3.2. Pelaksana

Nama : Nurpadila

DESIGN DAN PERANCANGAN

4.1. Perancangan Aplikasi

Perancangan merupakan hasil transformasi dari analisa yang kemudian digunakan untuk menggambarkan,merencanakan, dan membuatkan sketsa atau pengaturan dari aplikasi yang dibangun

1. Pengguna

Dalam aplikasi penawaran dan pencari jasa terdapat actor utama yaitu pengguna. Pengguna ini aktivitasnya yaitu mengelola aplikasi diantaranya login, setting pengguna, melihat data, menambah data, mengubah data, menghapus data yang akan ditawarkan.

1. Proses Login

Untuk masuk ke dalam aplikasi atau untuk mengakses aplikasi, pengguna harus melakukan login terlebih dahulu. Pengguna diminta untuk memasukkan userid dan password. Aplikasi akan memverifikasi userid dan password yang telah diinput oleh pengguna. Jika userid dan password sesuai maka aplikasi akan terbuka. Namun, apabila tidak sesuai aka nada pesan penolakan.

1. Design Aplikasi

