

Nama : Nurpitriana

Tugas : Tugas 4_Algoritma Menghitung Luas dan Keliling Lingkaran

Screenshoot Code

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Nurpitriana - Tugas Sesi 04</title>
</head>
<body>
  <h3>
    Tugas algoritma yang menghitung luas dan keliling lingkaran, jika
    diberikan panjang jari-jari lingkaran.
  </h3>
  <script>
    let Hitung = "Menghitung Luas dan Keliling Lingkaran"
    let r = 20;
    let phi = 3.14;
    let luas = "";
    let keliling = "";
    if (r=20){
      let luas = phi*r*r
      let keliling=phi*r*2
      console.log(luas);
      console.log(keliling);
    }
    console.log("hasil hitung luas :" +luas)
    console.log("Hasil keliling:" +keliling)

  </script>
</body>
</html>
```

Hasil Console

The screenshot displays a web browser's developer console. On the left, a text box contains the task description: "Tugas algoritma yang menghitung luas dan keliling lingkaran, jika diberikan panjang jari-jari lingkaran." The right side of the console shows a list of messages:

- 1256 [Tugas 4.html:22](#)
- 125.60000000000001 [Tugas 4.html:23](#)
- hasil hitung luas : [Tugas 4.html:25](#)
- Hasil keliling: [Tugas 4.html:26](#)
- Live reload enabled. [Tugas 4.html:57](#)

The console also includes a summary of messages (5 messages), errors (No errors), warnings (No warnings), and info (5 info).