

NUR QIRANI RIDHAIHI

+6282196639001 | nurqirani82@gmail.com

PROFIL

Saya adalah mahasiswa Jurusan Teknik Informatika dan Komputer di Universitas Negeri Makassar dengan pengetahuan mendalam dalam teknologi informasi, pengembangan perangkat lunak, dan pemrosesan data. Kombinasi dedikasi, pengalaman riset yang solid, dan keterampilan analisis data yang kuat mendorong saya untuk menggabungkan pengetahuan teknologi informasi dengan kemampuan analisis yang mendalam. Selama studi, saya telah berhasil merancang dan melaksanakan berbagai proyek riset yang melibatkan pengumpulan dan analisis data, menghasilkan temuan yang bermakna. Saya memiliki komitmen tinggi terhadap pengembangan pengetahuan ilmiah.

PENGALAMAN

KAMPUS MENGAJAR

Agustus - Desember 2023

Anggota Tim, UPT SPF SMPN 1 MARIORIAWA

- Melakukan pemetaan serta mengidentifikasi permasalahan yang menjadi hambatan di sekolah penempatan.
- Berperan sebagai mitra bagi guru dalam perencanaan dan pelaksanaan program kerja di sekolah yang menjadi fokus.
- Menjadi fasilitator dan pengajar bagi siswa di tingkat pendidikan dasar.
- Memperkenalkan serta mempercepat adaptasi teknologi untuk meningkatkan proses pembelajaran di sekolah yang bersangkutan.

Pemeran & Kompetisi Proyek UAS

Mei 2023

Mata Kuliah Pemrograman Perangkat mobile

- Merancang antarmuka pengguna (UI/UX) berdasarkan analisis kebutuhan dan prinsip desain yang efektif.
- Memulai pengembangan aplikasi mobile berdasarkan desain yang telah disepakati.
- Menerapkan prinsip-prinsip pemrograman perangkat mobile menggunakan bahasa atau platform yang ditetapkan dalam kurikulum.
- Melakukan pengujian aplikasi secara berkala selama proses pengembangan untuk memastikan kinerja dan fungsionalitas yang optimal.
- Melakukan sesi uji coba aplikasi di hadapan dosen sebagai bagian dari ujian akhir.

Program Kreativitas Mahasiswa

Februari - Maret 2023

Ketua Tim, Program Kreativitas Mahasiswa Bidang Riset Sosial Humaniora "Penerapan Model Pembelajaran Kontesktual

Creative Problem Solving Setelah Pandemi"

- Memimpin tim dalam Program Kreativitas Mahasiswa Bidang Riset Sosial Humaniora.
- Merancang dan menganalisis proyek " Penerapan Model Pembelajaran Kontesktual Creative Problem Solving Setelah Pandemi."
- Bertanggung jawab atas koordinasi tim, perencanaan riset, dan presentasi hasil di forum program.
- Memimpin tim dan menyelesaikan proyek riset dengan hasil yang signifikan.

PENDIDIKAN

UNIVERSITAS NEGERI MAKASSAR - Makassar, Indonesia

Agustus 2021 - Present

Teknik Informatika dan Komputer, 3.78/4.00

- Mata Kuliah Relevan : Keamanan Komputer, Analisis Desain Sistem Informasi, Teknologi Multimedia, Inovasi Teknologi, Jaringan Komputer, Komunikasi Data, Basis Data.

SMAN 6 SOPPENG - Soppeng, Indonesia

2018 – 2021

Ilmu Pengetahuan Alam (IPA)

- Organisasi : OSIS (Organisasi Intra Sekolah) dan Pramuka
Aktif dalam organisasi OSIS sebagai sekretaris umum, periode 2019-2020
Aktif dalam organisasi OSIS sebagai anggota pramuka, periode 2018-2021

PROYEK

"MYSAKU" APLIKASI KEUANGAN

Mei 2023

Pemrograman Perangkat Mobile, Universitas Negeri Makassar

- Membuat beberapa fitur utama pada yang berfungsi untuk mencatat daftar pengeluaran dan pemasukan.

- Membuat fitur authentication pada aplikasi tersebut yang berfungsi untuk konfirmasi pengguna atau user pada suatu layanan, aplikasi, sistem pembayaran, atau sistem penyimpanan, bahwa pengguna tersebut adalah orang yang sah dan memiliki hak akses atas informasi tertentu.
- Menambahkan beberapa tombol yang berfungsi untuk keluar dari aplikasi.

PUBLIKASI

“Keterlibatan Aktif Mahasiswa Dalam Model Flipped Classroom Universitas Negeri Makassar” Artikel
Jurnal Pendidikan Terapan, Vol 1, No 2, 22–29.

Mei 2023

- Penulis : Muhammad Ansarullah S Tabbu1*, Nur Qirani Ridhaihi2, Tessa Labennu3, Asisah Az Zahrah4, Andi Shelma Putri Azzahra5, Dian Ayu Lestari6.
- DOI : <https://doi.org/10.61255/jupiter.v1i2.82>

“Perancangan Sistem Informasi Manajemen Karyawan Berbasis” Artikel

September 2023

Website dengan Metode Waterfall. : Jurnal Media Pendidikan Teknik Informatika dan Komputer Vol.6 No.3

- Penulis : M. Miftach Fakhri1*, Muh. Sunan Jaya Irmawan2, Ana Sulistiana Alwi3, Indah Febriyani Asril4, Nur Qirani Ridhaihi5, Della Fadhilatunisa6
- DOI: <https://doi.org/10.26858/jmtik.v6i3.52985>

INFORMASI TAMBAHAN

- Soft Skills: Komunikasi yang baik, Kemampuan Beradaptasi, Kerjasama Tim, Kreatif, Kemampuan Memecahkan Masalah.
- Software : Microsoft Office, basic Java pada Android Studio, basic HTML pada Visual Studio Code, MySQL dan Canva.
- Bahasa : Bahasa Indonesia (Native)