

## **FINAL PROJECT PEMROGRAMAN WEB**

### **TEMPALTE SHOES\_STORE**



#### **Kelompok :**

- |    |                   |            |
|----|-------------------|------------|
| 1. | Nurrokhman        | 16.11.0151 |
| 2. | Ardiansyah Eka D. | 16.11.0162 |
| 3. | Rudi              | 16.11.0164 |

**Dosen Pengampu: Anna Baita, M.Kom**

**Universitas Amikom Yogyakarta**

**2018**

## **A. ABSTRAKSI**

Kami memberi judul Shoes-Store karena kami pecinta sepatu dan pengoleksi sepatu-sepatu mulai dari hobi maka kelompok kami membuat template tentang sepatu. Maka dari itu kami melihat prospek ke depannya sepatu lebih di butuhkan atau sudah sangat menjadi kebutuhan wajib baik oleh kalangan anak-anak sampai orang dewasa. Dengan adanya kami membuat template ini, kami mampu memberi kesempatan kepada produksi sepatu agar lebih mudah mempromosikan barangnya.

Kami berharap dengan membuat template sepatu bisa memudahkan atau memberi kemudahan orang-orang mengetahui sepatu-sepatu yang di produksi. Dengan ini bisa mengangkat brand-brand sepatu agar lebih dikenal orang banyak atau masyarakat.

## **B. LATAR BELAKANG**

Pada zaman sekarang orang-orang lebih mementingkan penampilan, maka dari itu kami berantusias mengangkat tema sepatu. Karena sepatu salah satu fashion yang saat ini populer. Banyak yang menggunakan untuk aktifitas baik sekolah maupun bekerja. Namun saat ini kendalanya adalah kurangnya pemasaran produksi sepatu. Dengan ini kami membuat template sepatu untuk mempermudah dalam bidang pemasaran produksinya.

## **C. Tujuan**

Tujuan pembuatan website Shoes-store diantaranya adalah

1. Mengenalkan produk-produk sepatu.
2. Meningkatkan produksi sepatu.
3. Mendapatkan nilai baik untuk pemrograman web.
4. Mendapatkan apresiasi dari yang memakainya.
5. Mendapatkan dukungan oleh pemroduksi sepatu tersebut.

#### **D. FITUR**

Ditemplate kami kami menyediakan beberapa fitur yaitu :

1. Fitur detail sepatu
2. Fitur detail gambar
3. Fitur komentar
4. Fitur share
5. Fitur kontak dan social media

#### **E. PEMBAGIAN TUGAS**

1. Nurrokhman (design + coding)
2. Ardiansyah Eka D (design + coding)
3. Rudi (design + coding)

Pembagian dilakukan merata agar project dapat selesai dengan cepat tepat dan benar.