İŞ PLANI

Proje Başlığı	Antika Mağazası Web Uygulaması Geliştirme		
Öğrenci(ler)	Fatma Nur VURAL		
	Fethiye DEĞİRMENCİ		
Proje Özeti	Bir mağaza uygulaması yapılacak. Antika eşyaların tanıtımı ve sergisi yapılacaktır. Ayriyeten alışveriş yapılabilecektir.		
Aşamalar	Arayüz tasarımı		
	Veritabanı oluşturulması ve veritabanı bağlantısı		
	Kayıt oluşturma		
	Crud işlemleri (kategori ekleme)		
	sergi ekleme		
	sergi güncelleme		
	sergi silme		
	Arama yapılması		
	sepete ekleme		
	yorum yapılması		
Kullanılacak Teknolojiler	• PHP		
	CSS		
	HTML		
	• JavaScript		
	MySQL		
	Visual Studio Code		
	SublimeText		
	• XAMPP		
Riskler	Proje zaman aşımı		
	Bütçe Aşma Riski		
	Ürün veya hizmetlerin tam olarak istenilenle örtüşmemesi		
Maliyetler	personel giderleri		

	•	Donanım Maliyeti	₺1.000
	•	Lisans Maliyeti	₺ 800
	•	Ofis Maliyetleri	₺120.000
	•	Yönetim Giderleri	₹2.000.000
	•	proje maiyeti	₺828.450
	•	Birçok firmanın bir arada bulunup sergi oluşturma kolaylığı	
Faydalar	Aynı anda birçok sergiye ulaşabilme kolaylığı		
	•	Güvenilir alışveriş imkanı	