



---

# *Warlock Software's Social Network*

---

## Red Social de Warlock Software

Por: Abner Misael Paredes de la Cruz (201222632)

Guatemala, 13 de diciembre de 2017



## Índice de contenido

---

|  |           |
|--|-----------|
| <b>Índice de contenido .....</b>             | <b>2</b>  |
| <b>1   Requerimientos del sistema .....</b>  | <b>2</b>  |
| 1.1 <i>Panorama general</i> .....            | 3         |
| 1.2 <i>Clientes</i> .....                    | 4         |
| 1.3 <i>Objetivos</i> .....                   | 4         |
| 1.3.1   Objetivo general .....               | 4         |
| 1.3.2   Objetivos específicos .....          | 4         |
| 1.4 <i>Alcances</i> .....                    | 4         |
| 1.5 <i>Funciones del sistema</i> .....       | 5         |
| 1.6 <i>Atributos</i> .....                   | 6         |
| <b>2   Casos de uso .....</b>                | <b>6</b>  |
| 2.1 <i>Diagrama de casos de uso</i> .....    | 6         |
| 2.2 <i>Casos de uso de alto nivel</i> .....  | 7         |
| 2.3 <i>Casos de uso expandidos</i> .....     | 8         |
| <b>3   Modelo conceptual .....</b>           | <b>14</b> |
| <b>4   Diagrama entidad – relación .....</b> | <b>15</b> |
| <b>5   Glosario inicial .....</b>            | <b>16</b> |

## 1   Requerimientos del sistema

---



## 1.1 Panorama general

---

Hoy día, la creencia de que se obtienen mayores beneficios siendo “*freelancer*” a mantener la interacción empleado-empleador usual a crecido, evitando el paradigma actual de contrataciones, surgiendo así la problemática que implica la no-interacción “física” con el grupo de trabajo, el cliente o la empresa, siendo esta última en algunos casos inexistente, dando como resultado la reunión de los involucrados utilizando herramientas tales como Google+, Facebook, Skype, Line, etc...

En vista de esta problemática *Warlock Soft* propone crear un sitio web capaz de congrega a la creciente población de *freelancers*, dicha página web tendrá las funciones comunes de las redes sociales, sin ser una de ellas a nivel de ocio.

Las funciones compartidas con redes sociales implementadas en el proyecto incluyen, pero no se limitan a:

- Página Personal a modo de estante en donde poder desplegar información a todo el público, a nadie, o a solo un grupo determinado de usuarios, la información a mostrar puede ser:
  - Imágenes.
  - Videos.
  - Música.
  - Texto.
- Mensajería, con una o más personas.
- Creación de Grupos.
- Manejo de Contactos.
- Manejo de sobre-nombres.

Tomado en cuenta lo anterior, se propone añadir un sistema de métrica para los conocimientos de los usuarios finales de la aplicación, denominada “*Karma*”, los usuarios podrán indicar en cuales áreas tienen conocimiento y experiencia, y una valoración de ellos mismos sobre ambos aspectos, al crear la cuenta tendrá un total de Karma de 0 para todas las secciones, al añadir una nueva área de conocimiento/experiencia, los puntos de karma de esta sección, será 0, el usuario muestra públicamente un promedio de los puntos de karma de todas sus habilidades.

En la aplicación se crearan proyectos y los participantes de estos, votaran entre ellos, valorando de esta manera el conocimiento de sus compañeros, agregando puntos de karma ya sean positivos o negativos.



## 1.2 Clientes

---

### Cliente

| Nombre            | Descripción                         | Módulo  |
|-------------------|-------------------------------------|---|
| <i>Freelancer</i> | Usuario final,                      | Manejar Cuenta,<br>Iniciar Sesión,<br>Manejar Proyecto,<br>Asignar Conocimiento,<br>Puntuar Conocimiento(Karma),<br>Manejar Tarea |
| Warlock Soft      | Administrador(es) de la aplicación. | Todos.  |

## 1.3 Objetivos

---

### 1.3.1 Objetivo general

---

- Crear un sistema capaz de gestionar proyectos y tareas realizadas por *freelancers*.

### 1.3.2 Objetivos específicos

---

- Gestionar Proyectos.
- Gestionar Tareas.
- Filtrar posibles participantes para tareas/proyectos.
- Gestionar pago a empleados.
- Tener registro de personal disponible.

## 1.4 Alcances

---

- Centralizar a los freelancers.
- Optimizar la realización de proyectos.
- Filtrar empleados debido a su desempeño.



## 1.5 Funciones del sistema

| No. | Nombre                                   | Descripción  | Evidencia | Interacción | Prioridad |
|-----|--|--|-----------|-------------|-----------|
| 1   | Registrar Usuario                        | Crea un nuevo usuario en el sistema.   | Evidente  | 0           | Baja      |
| 2   | Modificar Usuario                        | Modifica el registro de un usuario en el sistema.                            | Evidente  | 1           | Baja      |
| 3   | Eliminar Usuario                         | Elimina el registro de un usuario en el sistema                              | Evidente  | 1           | Baja      |
| 4   | Iniciar Sesión                           | Inicia la sesión en el sistema   | Evidente. | 0           | Baja      |
| 5   | Añadir área de conocimiento de usuario   | Asigna una nueva área de conocimiento del usuario                            | Evidente  | 1           | Alta      |
| 6   | Eliminar área de conocimiento de usuario | Elimina un área de conocimiento del usuario                                  | Evidente  | 1           | Alta      |
| 7   | Puntuar Conocimiento                     | Aumenta o disminuye el karma de un usuario en un área específica             | Evidente  | 2           | Alta      |
| 8   | Crear Proyecto                           | Crea un nuevo proyecto en el sistema   | Evidente  | 1           | Alta      |
| 9   | Modificar Proyecto                       | Modifica los datos de un proyecto  | Evidente  | 2           | Alta      |
| 10  | Eliminar Proyecto                        | Elimina los datos de un proyecto   | Evidente  | 3           | Alta      |
| 11  | Confirmación de acción                   | Solicita al usuario que confirme una acción                                  | Evidente  | 2           | Media     |
| 12  | Crear Tarea                              | Crea una nueva tarea dentro de un proyecto                                   | Evidente  | 3           | Alta      |
| 13  | Modificar Tarea                          | Modifica los datos de una tarea  | Evidente  | 4           | Alta      |
| 14  | Eliminar Tarea                           | Elimina los datos de una tarea   | Evidente  | 5           | Alta      |
| 15  | Agregar Participante                     | Agrega un participante a un proyecto o tarea                                 | Evidente  | 3           | Alta      |
| 16  | Eliminar Participante                    | Elimina un participante de un proyecto o tarea                               | Evidente  | 4           | Alta      |
| 17  | Crear área de conocimiento               | Crea un nuevo área en el sistema, a este área se podrán apuntar los usuarios | Evidente  | 2           | Media     |
| 18  | Modificar área de conocimiento           | Modifica los datos de un área de conocimiento                                | Evidente  | 3           | Media     |
| 19  | Completar Actividad                      | Completa un proyecto o actividad   | Evidente  | 6           | Alta      |

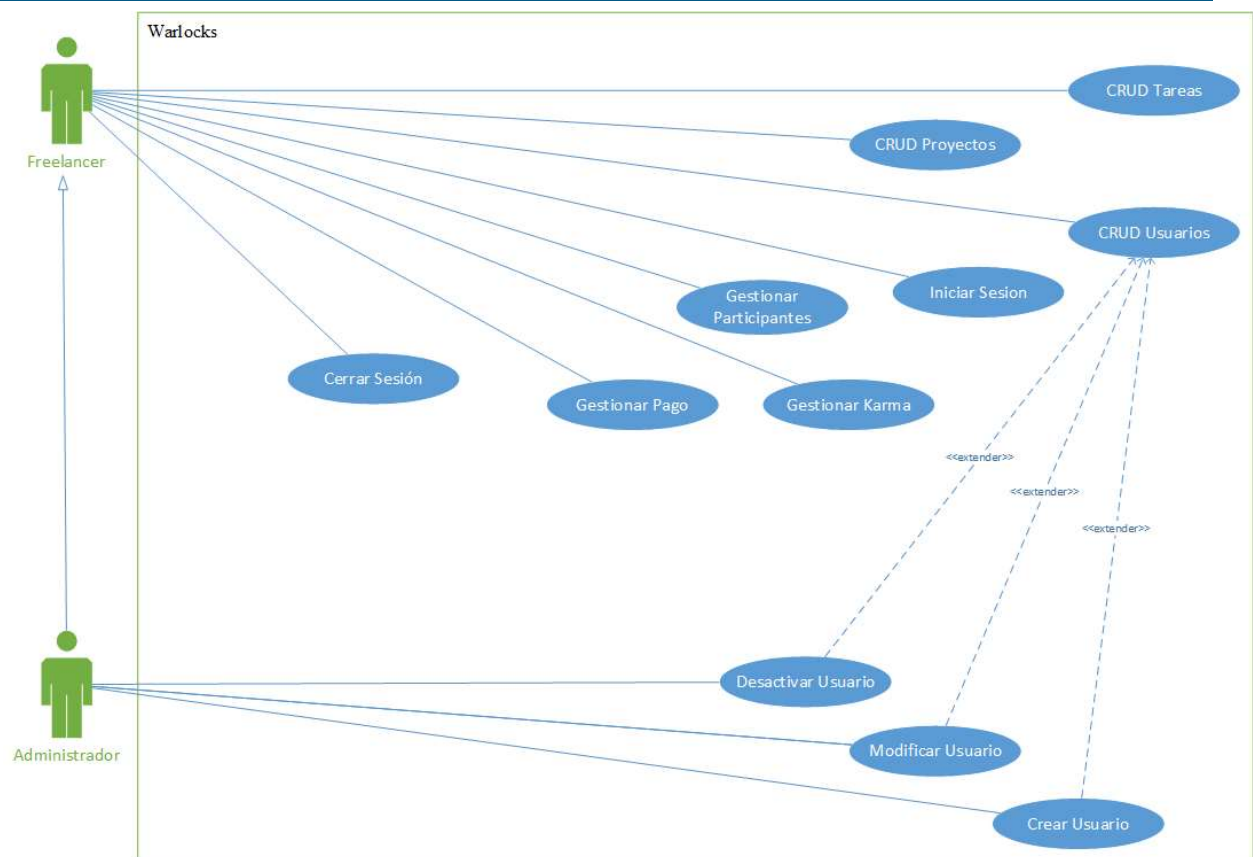
|    |               |   |             |   |      |
|----|---------------|---|-------------|---|------|
| 20 | Realizar Pago | Asigna un total devengado a un participante | No evidente | 6 | Alta |
|----|---------------|---|-------------|---|------|

## 1.6 Atributos

- Las contraseñas de los usuarios deben de ser encriptadas a discreción del desarrollador.
- Se eliminará a los usuarios que lleguen a cierta cantidad negativa de puntos de karma.
- El usuario no puede modificar su propia puntuación de Karma.
- El desarrollo para *Warlocks* debe ser aplicando metodología iterativa incremental.
- Las funcionalidades brindadas por *Warlocks* deben ser siempre luego de haber autenticado al usuario (iniciado sesión).
- La Aplicación debe de tener una pagina de FAQ.
- El usuario debe de crear al menos un backup por semana.
- La GUI de *Warlocks* debe ser intuitiva y fácil de utilizar para el usuario final.

## 2 Casos de uso

### 2.1 Diagrama de casos de uso





## 2.2 Casos de uso de alto nivel

|                      |  |
|----------------------|--|
| <b>Identificador</b> | <b>CDUAN01</b>                         |
| <b>Nombre</b>        | CRUD Usuarios                          |
| <b>Actores</b>       | <i>Freelancer</i> , Administrador      |
| <b>Descripción</b>   | Crea, lee, modifica y elimina Usuarios |
| <b>Tipo</b>          | Secundario                             |

|                      |   |
|----------------------|---|
| <b>Identificador</b> | <b>CDUAN02</b>                          |
| <b>Nombre</b>        | CRUD Proyectos                          |
| <b>Actores</b>       | <i>Freelancer</i> , Administrador       |
| <b>Descripción</b>   | Crea, lee, modifica y elimina Proyectos |
| <b>Tipo</b>          | Primario                                |

|                      |                                      |
|----------------------|--------------------------------------|
| <b>Identificador</b> | <b>CDUAN03</b>                       |
| <b>Nombre</b>        | CRUD Tareas                          |
| <b>Actores</b>       | <i>Freelancer</i> , Administrador    |
| <b>Descripción</b>   | Crea, lee, modifica y elimina Tareas |
| <b>Tipo</b>          | Primario                             |

|                      |                                      |
|----------------------|--------------------------------------|
| <b>Identificador</b> | <b>CDUAN04</b>                       |
| <b>Nombre</b>        | CRUD Conocimientos                   |
| <b>Actores</b>       | Administrador                        |
| <b>Descripción</b>   | Crea, lee, modifica y elimina Tareas |
| <b>Tipo</b>          | Secundario                           |

|                      |                                       |
|----------------------|---------------------------------------|
| <b>Identificador</b> | <b>CDUAN5</b>                         |
| <b>Nombre</b>        | Gestionar Conocimientos               |
| <b>Actores</b>       | <i>Freelancer</i> , Administrador     |
| <b>Descripción</b>   | Agrega a un conocimiento a un usuario |
| <b>Tipo</b>          | Primario                              |

|                      |  |
|----------------------|--|
| <b>Identificador</b> | <b>CDUAN6</b>  |
| <b>Nombre</b>        | CRUD Conocimientos                                   |
| <b>Actores</b>       | Administrador  |
| <b>Descripción</b>   | Crea, lee, modifica y elimina el Karma de un usuario |
| <b>Tipo</b>          | Secundario   |

|                      |                                   |
|----------------------|-----------------------------------|
| <b>Identificador</b> | <b>CDUAN7</b>                     |
| <b>Nombre</b>        | Gestionar Karma                   |
| <b>Actores</b>       | <i>Freelancer</i> , Administrador |



|                    |   |
|--------------------|---|
| <b>Descripción</b> | Modifica la puntuación de Karma de un ámbito específico de un usuario |
| <b>Tipo</b>        | Primario  |

|                      |                                   |
|----------------------|-----------------------------------|
| <b>Identificador</b> | <b>CDUAN8</b>                     |
| <b>Nombre</b>        | Gestionar Pago                    |
| <b>Actores</b>       | <i>Freelancer</i> , Administrador |
| <b>Descripción</b>   | Realiza un pago a un usuario      |
| <b>Tipo</b>          | Primario                          |

|                      |  |
|----------------------|--|
| <b>Identificador</b> | <b>CDUAN9</b>  |
| <b>Nombre</b>        | CRUD Participantes   |
| <b>Actores</b>       | <i>Freelancer</i> , Administrador                                      |
| <b>Descripción</b>   | Crea, lee, modifica y elimina a los participantes de un proyecto/tarea |
| <b>Tipo</b>          | Primario   |

|                      |                                    |
|----------------------|------------------------------------|
| <b>Identificador</b> | <b>CDUAN10</b>                     |
| <b>Nombre</b>        | Gestionar Sesión                   |
| <b>Actores</b>       | <i>Freelancer</i> , Administrador  |
| <b>Descripción</b>   | Inicia o Cierra Sesión del sistema |
| <b>Tipo</b>          | Secundario                         |

### 2.3 Casos de uso expandidos

|   |   |  |
|---|---|--|
| <b>Identificador</b>                    | <b>CDUE01</b>   |  |
| <b>Caso de Uso</b>                      | Inicio de Sesión  |  |
| <b>Actores</b>                          | <i>Freelancer</i> , Administrador   |  |
| <b>Propósito</b>                        | Iniciar Sesión dentro del sistema   |  |
| <b>Resumen</b>                          | Inicia la sesión del usuario en el sistema para brindarle acceso a lo que su rango le permita |  |
| <b>Tipo</b>                             | Secundario  |  |
| <b>Referencia Cruzada</b>               |   |  |
| <b>Curso Normal de los eventos</b>      | <b>Acciones del Usuario</b>   | <b>Respuesta del Sistema</b>           |
|   | 1. Proporciona los datos necesarios   | 1. Corrobora la veracidad de los datos |
|   | 2. Usa el sistema   |  |
| <b>Curso Alternativo de los eventos</b> | <b>Acciones del Usuario</b>   | <b>Respuesta del Sistema</b>           |
|   | 1.a. Si la autenticación falla, se borrarán los datos   |  |





|  |  |  |
|--|--|--|
|  | proporcionados por el usuario y no se re direccionará a ninguna otra página. |  |
|--|--|--|

|   |   |   |
|---|---|---|
| <b>Identificador</b>                    | <b>CDUE02</b>   |   |
| <b>Caso de Uso</b>                      | Cerrar Sesión   |   |
| <b>Actores</b>                          | <i>Freelancer</i> , Administrador   |   |
| <b>Propósito</b>                        | Cierra la sesión del sistema  |   |
| <b>Resumen</b>                          | Cierra la sesión que el usuario ha abierto en el sistema.                     |   |
| <b>Tipo</b>                             | Secundario  |   |
| <b>Referencia Cruzada</b>               | CDUE01  |   |
| <b>Curso Normal de los eventos</b>      | <b>Acciones del Usuario</b>   | <b>Respuesta del Sistema</b>  |
|   | 1. En la interfaz, el usuario va a opciones.<br>2. Selecciona “Cerrar Sesión” | 1. Cierra la sesión del usuario.  |
| <b>Curso Alternativo de los eventos</b> | <b>Acciones del Usuario</b>   | <b>Respuesta del Sistema</b>  |
|   |   | 1. Si existe alguna operación en curso efectuado por el usuario, mostrar dialogo de confirmación de salida.<br>2. Si el usuario accede, cancelar todas las operaciones y salir, en caso contrario no cerrar sesión. |

|   |   |   |
|---|---|---|
| <b>Identificador</b>                    | <b>CDUE03</b>   |   |
| <b>Caso de Uso</b>                      | Crear Usuario   |   |
| <b>Actores</b>                          | <i>Freelancer</i> , Administrador   |   |
| <b>Propósito</b>                        | Crear un nuevo usuario en el sistema  |   |
| <b>Resumen</b>                          | Crear un nuevo usuario en el sistema sea un <i>Freelancer</i> o Administrador   |   |
| <b>Tipo</b>                             | Secundario  |   |
| <b>Referencia Cruzada</b>               |   |   |
| <b>Curso Normal de los eventos</b>      | <b>Acciones del Usuario</b>   | <b>Respuesta del Sistema</b>                  |
|   | 1. En la interfaz llenar todos los datos necesarios.                            | 2. Si los datos son válidos, crear el usuario |
| <b>Curso Alternativo de los eventos</b> | <b>Acciones del Usuario</b>   | <b>Respuesta del Sistema</b>                  |
|   | 1. Si es un administrador y se esta logeado, ir hacia gestión de usuarios en la |   |



|                                     |   |   |
|-------------------------------------|---|---|
|                                     | interfaz y llenar los datos necesarios.   | 2. Si los datos son válidos, crear el usuario   |
| <b>Identificador</b>                | <b>CDUE04</b>   |   |
| <b>Caso de Uso</b>                  | <b>Modificar Usuario</b>  |   |
| <b>Actores</b>                      | <i>Freelancer, Administrador</i>  |   |
| <b>Propósito</b>                    | Modificar los datos de un Usuario   |   |
| <b>Resumen</b>                      | Modifica los datos de un usuario en el sistema  |   |
| <b>Tipo</b>                         | Secundario  |   |
| <b>Referencia Cruzada</b>           | CDUE01  |   |
| <b>Curso Normal de los eventos</b>  | <b>Acciones del Usuario</b>   | <b>Respuesta del Sistema</b>  |
|                                     | <ol style="list-style-type: none"><li>1. Iniciar Sesión</li><li>2. Modificar los datos</li><li>3. En la interfaz, ir hacia opciones y modificar opciones.</li></ol>   | <ol style="list-style-type: none"><li>4. Registrar los datos</li><li>5. Mostrar mensaje de confirmación.</li></ol>    |
| <b>Curso Alterno de los eventos</b> | <b>Acciones del Usuario</b>   | <b>Respuesta del Sistema</b>  |
|                                     | <ol style="list-style-type: none"><li>1. Iniciar sesión</li><li>2. En la interfaz, ir hacia opciones y modificar opciones.</li><li>3. Si el usuario es administrador puede modificar los datos de cualquier otro usuario.</li></ol> | <ol style="list-style-type: none"><li>4. Registrar los datos.</li><li>5. Mostrar un mensaje de confirmacion</li></ol> |



|   |   |  |
|---|---|--|
| <b>Identificador</b>                    | <b>CDUE05</b>   |  |
| <b>Caso de Uso</b>                      | Crear Proyecto  |  |
| <b>Actores</b>                          | <i>Freelancer</i> , Administrador   |  |
| <b>Propósito</b>                        | Crea un proyecto  |  |
| <b>Resumen</b>                          | Crea un nuevo proyecto en el sistema  |  |
| <b>Tipo</b>                             | Primario  |  |
| <b>Referencia Cruzada</b>               |   |  |
| <b>Curso Normal de los eventos</b>      | <b>Acciones del Usuario</b>   | <b>Respuesta del Sistema</b>                                     |
|   | 1. Iniciar Sesión.<br>2. En la interfaz, buscar Proyectos, y seleccionar Crear Proyecto.<br>3. Llenar los datos necesarios. | 4. Guardar los datos.<br>5. Mostrar un mensaje de notificación.  |
| <b>Curso Alternativo de los eventos</b> | <b>Acciones del Usuario</b>   | <b>Respuesta del Sistema</b>                                     |
|   |   | 4.1. Si no se puede guardar, mostrar un mensaje de notificación. |

|   |   |  |
|---|---|--|
| <b>Identificador</b>                    | <b>CDUE06</b>   |  |
| <b>Caso de Uso</b>                      | Añadir Colaborador a Proyecto   |  |
| <b>Actores</b>                          | <i>Freelancer</i> , Administrador   |  |
| <b>Propósito</b>                        | Añade un participante a un proyecto   |  |
| <b>Resumen</b>                          | Añade un participante a un proyecto   |  |
| <b>Tipo</b>                             | Primario  |  |
| <b>Referencia Cruzada</b>               |   |  |
| <b>Curso Normal de los eventos</b>      | <b>Acciones del Usuario</b>   | <b>Respuesta del Sistema</b>             |
|   | 1. Iniciar sesión.<br>2. Ir a los proyectos donde se tienen permisos.<br>3. Solicitar los freelancers capaces | 4. Asignar participantes.                |
| <b>Curso Alternativo de los eventos</b> | <b>Acciones del Usuario</b>   | <b>Respuesta del Sistema</b>             |
|   |   | 4.1. Mostrar un mensaje de notificación. |



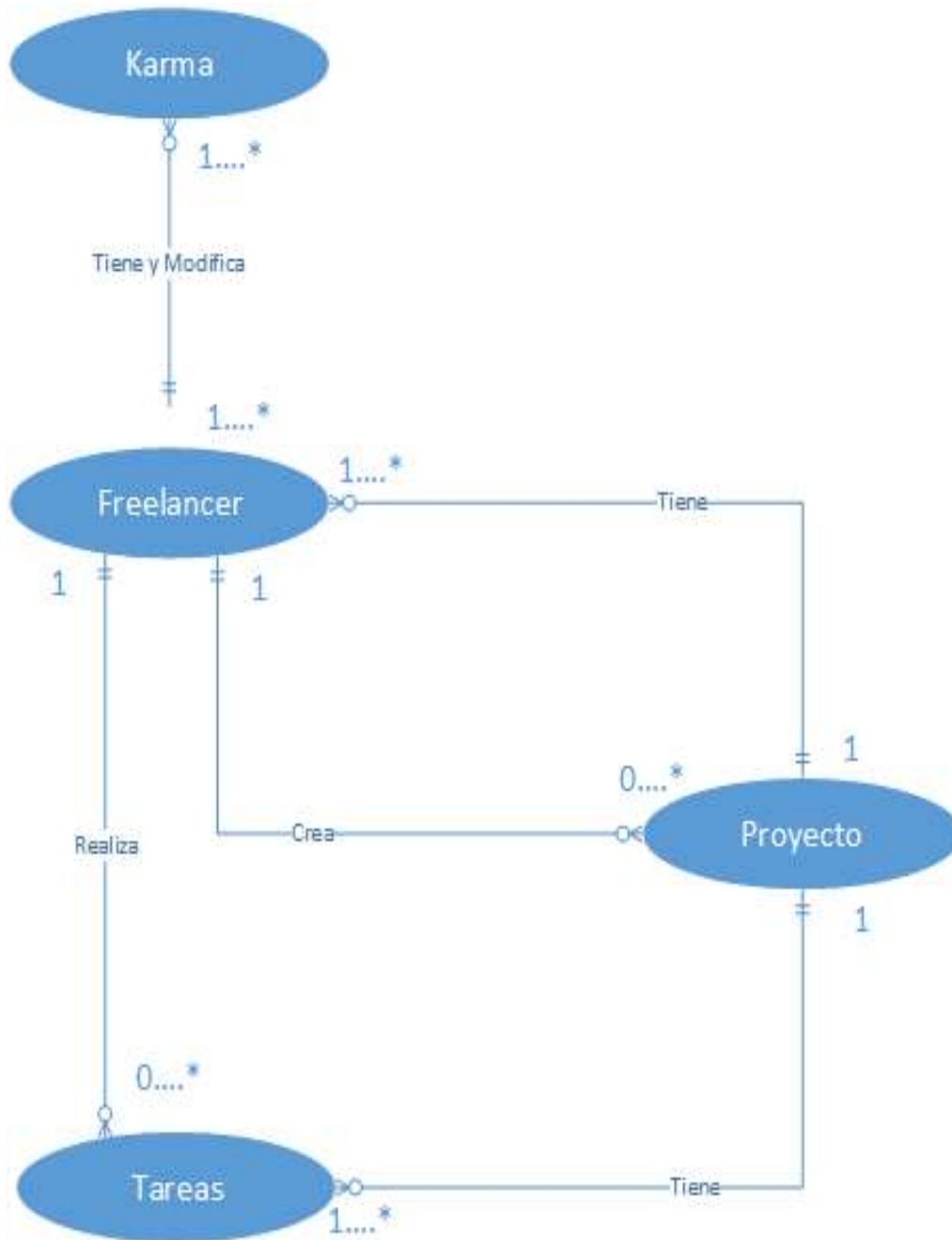
|                                     |  |   |
|-------------------------------------|--|---|
| <b>Identificador</b>                | <b>CDUE07</b>  |   |
| <b>Caso de Uso</b>                  | Completar Tarea  |   |
| <b>Actores</b>                      | <i>Freelancer</i> , Administrador  |   |
| <b>Propósito</b>                    | Completar Tarea  |   |
| <b>Resumen</b>                      | Modifica el estado de una tarea contenida en un proyecto, da la opción de modificar el karma de los involucrados, se realiza cuando propósito de la tarea se termina.                    |   |
| <b>Tipo</b>                         | Primario   |   |
| <b>Referencia Cruzada</b>           |  |   |
| <b>Curso Normal de los eventos</b>  | <b>Acciones del Usuario</b>  | <b>Respuesta del Sistema</b>  |
|                                     | <ol style="list-style-type: none"><li>1. Iniciar Sesión</li><li>2. Ir hacia las tareas asignadas al usuario.</li><li>3. Subir los datos que hacen que la tarea éste terminada.</li></ol> | <ol style="list-style-type: none"><li>4. Almacenar Informacion.</li><li>5. Cambiar el estado de la tarea.</li><li>6. Mostrar notificación</li></ol> |
| <b>Curso Alterno de los eventos</b> | <b>Acciones del Usuario</b>  | <b>Respuesta del Sistema</b>  |
|                                     |  | 4.1 Si no se sube ningún tipo de contenido, no realizar ninguna acción desde este punto y mostrar una notificación.                                 |



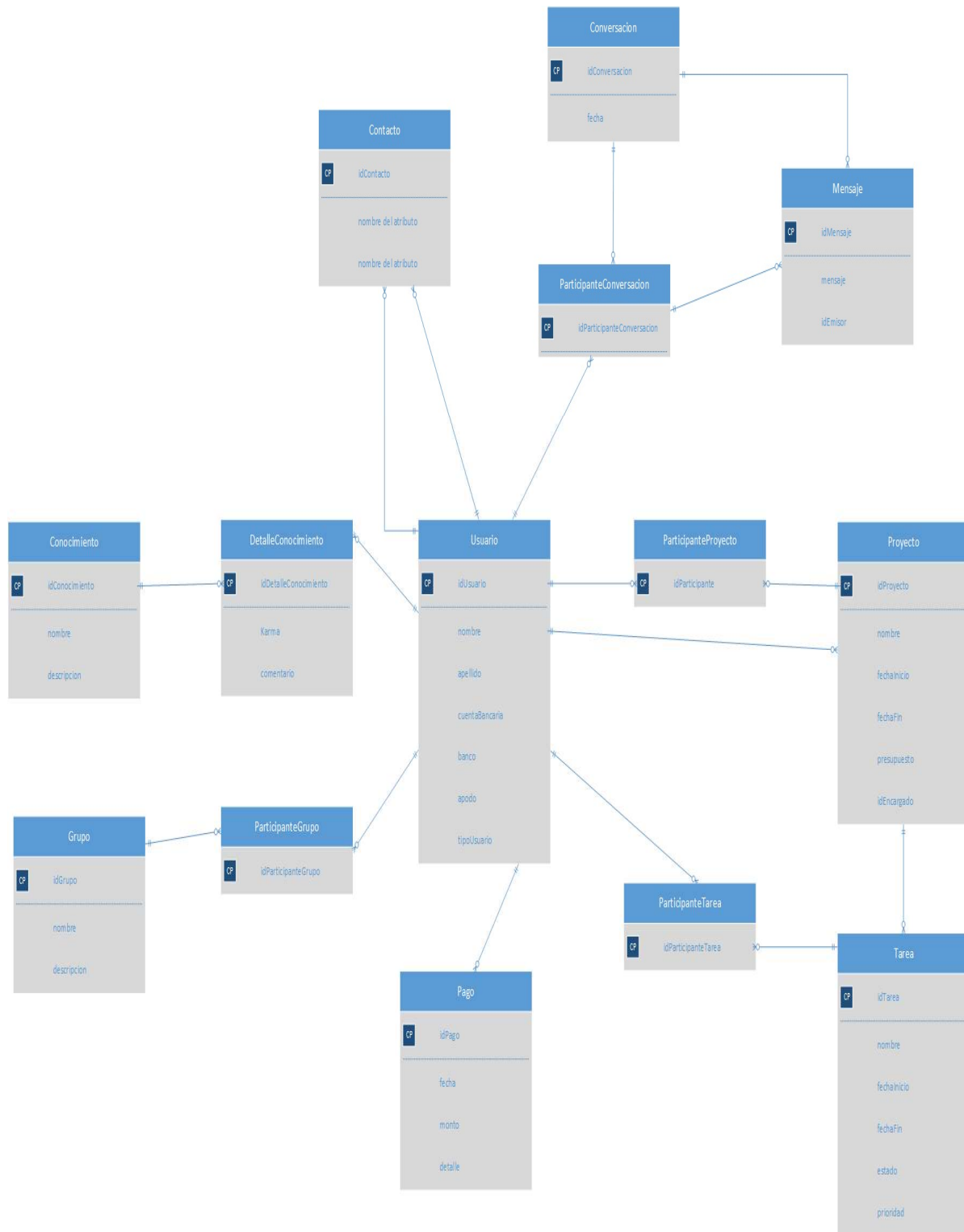
|                                     |  |  |
|-------------------------------------|--|--|
| <b>Identificador</b>                | <b>CDUE08</b>  |  |
| <b>Caso de Uso</b>                  | <b>Modificar Karma</b>   |  |
| <b>Actores</b>                      | <i>Freelancer</i> , Administrador  |  |
| <b>Propósito</b>                    | Modificar los puntos de Karma de un área de conocimiento de un usuario.  |  |
| <b>Resumen</b>                      | Luego de completar una tarea o proyecto, el encargado de tal actividad es capaz de dar hasta 10 pts. De karma en proyectos o 5 en actividades hacia los involucrados, los puntos de karma pueden ser negativos.                            |  |
| <b>Tipo</b>                         | Primario   |  |
| <b>Referencia Cruzada</b>           |  |  |
| <b>Curso Normal de los eventos</b>  | <b>Acciones del Usuario</b>  | <b>Respuesta del Sistema</b>   |
|                                     | <ol style="list-style-type: none"><li>1. Iniciar Sesión</li><li>2. En la interfaz, dirigirse hacia las tareas completadas.</li><li>4. Visualizar el contenido hasta su final.</li><li>5. Asignar Karma a discreción del usuario.</li></ol> | <ol style="list-style-type: none"><li>3. Mostrar Actividades completadas ( Proyectos o Actividades)</li><li>6. Modificar Karma del responsable.</li><li>7. Mostrar mensaje de notificación</li></ol> |
| <b>Curso Alterno de los eventos</b> | <b>Acciones del Usuario</b>  | <b>Respuesta del Sistema</b>   |
|                                     |  | 4.1. Si el usuario no visualiza el contenido cargado de la tarea, no continuar desde este punto.   |



### 3 Modelo conceptual



## 4 Diagrama entidad - relación





## 5 Glosario inicial

| Término              | Categoría                             | Descripción  |
|----------------------|---------------------------------------|--|
| <b>Freelancer</b>    | Todo el proyecto                      | Persona con conocimientos diversos que indica este mismo poseer, empleado  |
| <b>Administrador</b> | Casos de Uso                          | Encargado de administrar la aplicación, designado por Warlock Soft   |
| <b>Interfaz</b>      | Casos de Uso                          | Interfaz que tendrá la aplicación una vez finalizada   |
| <b>Conocimiento</b>  | Funciones del Sistema<br>Casos de Uso | Áreas en las cuales un usuario dice tener conocimiento.  |
| <b>Karma</b>         | Todo el Proyecto                      | Métrica de valoración del conocimiento en un área específica de un usuario.  |
| <b>CRUD</b>          | Casos de uso                          | Acrónimo de <i>Create, Read, Upload, Delete</i> en español: Crear, Leer, Actualizar, Borrar                        |
| <b>Proyecto</b>      | Casos de uso<br>Funciones del sistema | Actividad constituida por sub Actividades (Tareas), su finalización da la opción de cambiar la puntuación de karma |
| <b>Tarea</b>         | Funciones del sistema<br>Casos de uso | Actividad que compone un Proyecto, su finalización da la opción de cambiar la puntuación de karma                  |