

2. Создание, организация и сохранение чертежей

Создание чертежа

Новый чертёж можно создать несколькими способами: с использованием простейшего шаблона или с помощью файла шаблона. В обоих случаях можно выбрать единицы измерения и соглашения по формату единиц.

Использование простейшего шаблона

Простейший шаблон позволяет быстро подготовить и начать новый чертёж со стандартными параметрами, содержащимися в файле шаблона чертежа.

Создать чертёж на основе простейшего шаблона можно с помощью диалогового окна "Создание нового чертежа" или диалогового окна "Выбор шаблона", а также без использования диалоговых окон. В любом случае можно использовать как команду НОВЫЙ, так и команду СОЗДАТЬ.

Использование диалогового окна "Создание нового чертежа"

Для того чтобы было возможно отображение диалогового окна "Создание нового чертежа", должны быть выполнены следующие условия:

? Системной переменной STARTUP присваивается значение 1 (вкл.).

? Системной переменной FILEDIA присвоено значение 1 (вкл.).

Если в диалоговом окне "Настройка" не указан файл шаблона чертежа, то диалоговое окно можно открыть одним из следующих способов:

? Выберите меню "Файл"? "Создать".

? Щелчком выберите "Создать" на панели "Стандартная".

Используя диалоговое окно "Создание нового чертежа", можно создать новый чертёж несколькими способами.

При создании чертежа на основе простейшего шаблона выбирается британская или метрическая система единиц. Этим выбором определяются значения по умолчанию многих системных переменных, отвечающих за управление текстом, размерами, сеткой, шагом и файлом типа линий по умолчанию и файлом образцов штриховки.

? **Британские.** Создание нового чертежа на основе британской системы измерений. При создании чертежа используются внутренние значения по умолчанию, а для контура отображения сетки, называемого границами сетки, устанавливаются значения, равные 12?9 дюймов.

? **Метрические.** Создание нового чертежа на основе метрической системы измерений. При создании чертежа используются внутренние значения по умолчанию, а для контура отображения сетки по умолчанию устанавливаются значения, равные 420?290 миллиметров.

Использование диалогового окна "Выбор шаблона"

Диалоговое окно "Выбор шаблона" отображается при выполнении следующих условий:

? Системной переменной STARTUP присваивается значение 0 (откл.).

? Системной переменной FILEDIA присваивается значение 1 (вкл.).

Диалоговое окно можно открыть одним из следующих способов:

? Выберите меню "Файл"? "Создать".

? Выберите щелчком "Создать" на панели "Стандартная".

В правом нижнем углу диалогового окна "Выбор шаблона" находится кнопка "Открыть" со стрелкой. Нажав на стрелку, можно выбрать один из двух стандартных шаблонов чертежа: на основе метрических единиц или на основе британских единиц.

Использование файла шаблона по умолчанию

С помощью файла шаблона по умолчанию можно автоматически создать новый чертеж. Диалоговые окна в данном методе не используются.

? Системной переменной STARTUP присваивается значение 0 (откл.).

? Системной переменной FILEDIA присваивается значение 1 (вкл.).

? Задайте файл шаблона чертежа по умолчанию в диалоговом окне "Настройка" на вкладке "Файлы". Щелкните на элементе «Параметры шаблона чертежа» и укажите файл шаблона чертежа и путь к нему.

? Выберите щелчком "Создать" на панели "Стандартная".

После этого новые чертежи автоматически базируются на указанном файле шаблона чертежа по умолчанию.

Если в диалоговом окне "Настройка" не указан файл шаблона, то командой СОЗДАТЬ вызывается диалоговое окно "Выбор шаблона".

Создание чертежа на основе простейшего шаблона с помощью диалогового окна "Создание чертежа"

1. При необходимости системным переменным STARTUP и FILEDIA присваивается значение 1. В командной строке введите "startup" и "1", затем введите "filedia" и 1.

2. Выберите меню "Файл"? "Создать".

3. В диалоговом окне "Создание нового чертежа" выберите "Простейший шаблон".

4. Установите переключатель "Единицы по умолчанию" в положение "Британские" или "Метрические".

Создаётся новый чертёж с именем drawing1.dwg. Имя, предлагаемое по умолчанию при создании нового чертежа, основано на его порядковом номере в последовательности начатых новых чертежей. Например, для следующего чертежа по умолчанию предлагается имя drawing2.dwg.

НОВЫЙ

Создание чертежа по простейшему шаблону с помощью файла шаблона по умолчанию

1. При необходимости следует присвоить системной переменной STARTUP значение 0, а системной переменной FILEDIA — значение 1. В командной строке введите "startup" и "0", затем введите "filedia" и 1.

2. Выберите меню "Сервис"? "Настройка".

3. В диалоговом окне "Настройка" откройте вкладку "Файлы" и в списке узлов нажмите кнопку мыши на значке "плюс" (+) рядом с элементом

"Параметры шаблонов". Нажмите на значке "плюс" (+) рядом с элементом параметра "Папка для шаблона чертежа" и укажите путь к папке.

4. Нажмите на значке "плюс" (+) для параметра "Шаблон по умолчанию для команды БСОЗДАТЬ" и укажите имя файла с шаблоном по умолчанию.

5. Нажмите "ОК".

6. Нажмите кнопку "Создать" на панели "Стандартная".

Создается новый чертёж с именем drawing1.dwg. Имя, предлагаемое по умолчанию при создании нового чертежа, основано на его порядковом номере в последовательности начатых новых чертежей. Например, для следующего чертежа по умолчанию предлагается имя drawing2.dwg.

Стандартная

БСОЗДАТЬ

Краткий справочник

Команды

НОВЫЙ

Создание нового чертежа

НАСТРОЙКА

Параметры данной вкладки служат для пользовательской настройки программы

БСОЗДАТЬ

Создает новый чертеж с помощью файла шаблона по умолчанию

Системные переменные

FILEDIA

Подавляет отображение диалоговых окон навигации к файлу

MEASUREINIT

Определяет, какая система единиц по умолчанию (британская или метрическая) используется в чертеже, созданном на основе простейшего шаблона

MEASUREMENT

Определяет, какие единицы используются в файлах образцов штриховки или типов линий текущего чертежа

STARTUP

Управляет отображением диалогового окна "Создание нового чертежа" при создании нового чертежа с помощью команды НОВЫЙ или БСОЗДАТЬ

Утилиты

Нет записей

Ключевые слова для команд

Нет записей

Использование Мастера для создания чертежа

С помощью Мастера подготовки выполняется пошаговая настройка параметров создаваемого чертежа.

Существует два вида Мастеров подготовки.

? Мастер быстрой подготовки. Устанавливает единицы измерения, точность отображаемых единиц и границы сетки.

? Мастер детальной подготовки. Устанавливает единицы измерения, точность отображаемых единиц и границы сетки. Кроме того, обеспечивает задание параметров угловых величин, таких как формат и точность представления углов, направление нулевого угла и направление отсчета углов.

Эти мастера доступны в диалоговом окне "Создание нового чертежа".

Создание чертежа с помощью Мастера

1. Если необходимо, присвойте системным переменным STARTUP и FILEDIA значение 1.
2. Выберите меню "Файл"? "Создать".
3. В диалоговом окне "Создание нового чертежа" нажмите кнопку "Вызов мастера".
4. Выберите "Быстрая подготовка" или "Детальная подготовка".
5. Задайте нужные значения параметров, используя кнопки "Назад" и "Далее" для перехода между страницами Мастера.
6. На последней странице нажмите кнопку "Готово".

НОВЫЙ

Краткий справочник

Команды

НОВЫЙ

Создание нового чертежа

Системные переменные

MEASUREINIT

Определяет, какая система единиц по умолчанию (британская или метрическая) используется в чертеже, созданном на основе простейшего шаблона

MEASUREMENT

Определяет, какие единицы используются в файлах образцов штриховки или типов линий текущего чертежа

Утилиты

Нет записей

Ключевые слова для команд

Нет записей

Использование файла шаблона для создания чертежа

В файле шаблона чертежа хранятся стандартные параметры. Файл шаблона можно выбрать из комплекта поставки или создать новый.

Файл шаблона чертежа имеет расширение .dwt.

Изменения, вносимые в созданный на основе шаблона чертеж, на сам шаблон влияния не оказывают. Можно использовать один из файлов шаблонов, прилагаемых к программе, или создавать собственные файлы шаблонов.

Создание файла шаблона чертежа

Вместо того, чтобы каждый раз задавать параметры при создании однотипных чертежей, достаточно один раз создать файл шаблона. Обычно в шаблоне хранятся следующие соглашения и параметры:

- ? тип и точность представления единиц
- ? основные надписи, рамки и логотипы
- ? имена слоев
- ? значения параметров "Шаг", "Сетка" и "Орто"
- ? границы сетки
- ? размерные стили
- ? текстовые стили
- ? типы линий

По умолчанию файлы шаблонов хранятся в папке template, поэтому их достаточно просто найти.

Восстановление файла шаблонов чертежа по умолчанию

Если исходные значения по умолчанию параметров файла шаблона чертежа acad.dwt или acadiso.dwt были изменены, их можно восстановить, создав новый чертёж без шаблона, а затем сохранить его как файл шаблона чертежа, заменяя файлы acad.dwt или acadiso.dwt.

Если пользователем задано рабочее пространство 3D моделирования, то файлами шаблона чертежа по умолчанию являются acad3d.dwt и acadiso3d.dwt.

Можно создать новый чертёж с исходными параметрами по умолчанию, используя команду **НОВЫЙ** для вызова диалогового окна "Выбор шаблона". Для этого нажать стрелку у кнопки «Открыть» и выбрать из списка одну из опций «Открыть без шаблона».

Создание чертежа на основе выбранного шаблона

1. Выберите меню "Файл"? "Создать".
2. В диалоговом окне "Выбор шаблона" выберите шаблон из списка.
3. Нажмите кнопку "Открыть".

Создаётся чертёж с именем drawing1.dwg. Имя, предлагаемое по умолчанию при создании нового чертежа, основано на его порядковом номере среди нескольких созданных чертежей. Например, имя, предложенное по умолчанию для следующего чертежа, созданного на основе шаблона, будет drawing2.dwg.

Для создания чертежа без использования файла шаблона щелкните на стрелке рядом с кнопкой "Открыть". Выберите в списке один из параметров "без шаблона".

НОВЫЙ

Создание шаблона на основе чертежа

1. Выберите меню "Файл"? "Открыть".
2. В диалоговом окне "Выбор файла" выберите файл, который будет использоваться в качестве шаблона.
3. Нажмите кнопку "ОК".
4. Для удаления содержимого существующего файла выберите меню "Редактирование"? "Стереть".

5. На запрос "Выберите объекты" введите all, чтобы выбрать все объекты, затем введите r (для удаления) и выберите рамку и основную надпись, чтобы исключить их из набора.

6. Выберите меню "Файл"? "Сохранить как".

7. В диалоговом окне "Сохранение чертежа" в списке "Тип файла" выберите тип файла шаблона чертежа.

DWT-файлы необходимо сохранять в формате текущей версии программы. Чтобы создать файл DWT в формате предыдущей версии, сначала сохраните чертёж в формате DWG, а затем переименуйте его, сменив расширение .dwg на .dwt.

8. В поле "Имя файла" введите имя шаблона.

9. Нажмите кнопку "Сохранить".

10. Введите пояснения к шаблону.

11. Нажмите "ОК".

Созданный шаблон сохраняется в папке template.

Стандартная

ОТКРЫТЬ

Восстановление параметров простейших шаблонов

1. Выберите меню "Файл"? "Создать".

2. В диалоговом окне "Выбор шаблона" нажмите на стрелке рядом с кнопкой "Открыть". Выберите из списка один из параметров:

? "Открыть без шаблона — британские" для восстановления acad.dwt

? "Открыть без шаблона — метрические" для восстановления acadiso.dwt

Создаётся чертёж с параметрами по умолчанию.

3. Выберите меню "Файл"? "Сохранить как".

4. В диалоговом окне "Сохранение чертежа" в качестве типа файла выберите "Шаблон чертежа". Сохраните чертёж под исходным именем или под именем acad.dwt с британскими единицами измерения или acadiso.dwt — с метрическими.

5. Нажмите кнопку "Сохранить".

ПРИМЕЧАНИЕ. Для рабочего пространства 3D моделирования файлами шаблона чертежа по умолчанию являются acad3d.dwt и acadiso3d.dwt

НОВЫЙ

Краткий справочник

Команды

НОВЫЙ

Создание нового чертежа

ОТКРЫТЬ

Открытие существующего файла чертежа

НАСТРОЙКА

Параметры данной вкладки служат для пользовательской настройки программы

СОХРАНИТЬ

Сохранение копии текущего чертежа под новым именем

Системные переменные

MEASUREMENT

Определяет, какие единицы используются в файлах образцов штриховки или типов линий текущего чертежа

Утилиты

Нет записей

Ключевые слова для команд

Нет записей

Задание единиц и формата единиц

Прежде чем начать рисование, определите единицы измерения, которые будут использоваться для чертежа, и установите формат, точность и другие соглашения для координат и расстояний.

Определение единиц измерения

Перед началом рисования необходимо указать физический смысл единицы чертежа, исходя из того, какой чертёж требуется создать. Можно преобразовать чертёж в соответствии с различными системами измерения, изменив его масштаб.

Каждый создаваемый объект измеряется в единицах чертежа. Перед началом рисования необходимо указать физический смысл единицы чертежа, исходя из того, какой чертёж требуется создать. Затем на основе этого соглашения создается чертёж в натуральную величину. Например, расстояние одной единицы чертежа, как правило, соответствует одному миллиметру, сантиметру, дюйму или футу.

Преобразование единиц чертежа

Если чертёж создан в одной системе измерений (британской или метрической), а затем необходимо перейти в другую систему, с помощью команды МАСШТАБИзмените масштаб модели с соответствующим коэффициентом преобразования, чтобы получить правильные значения расстояний и размеров.

Например, чтобы преобразовать чертеж, созданный в дюймах, в чертеж в сантиметрах, нужно изменить масштаб модели с коэффициентом 2,54. Для преобразования сантиметров в дюймы масштабный коэффициент должен быть равен 1/2,54 или 0,3937.

См. также:

? Задание масштаба размеров

Задание формата и точности единиц

1. Выберите меню "Формат"? "Единицы".
2. В диалоговом окне "Единицы чертежа" на вкладке "Длина" выберите формат и точность единицы.

Параметры единиц и точность иллюстрируются в группе "Пример".

3. Нажмите "ОК".

ЕДИНИЦЫ

Преобразование дюймов в сантиметры

1. Выберите меню "Редактирование"? "Масштаб".

2. В ответ на запрос "Выберите объекты" введите все. Выделяются все объекты чертежа для масштабирования.

3. Введите координаты базовой точки *0,0.

Масштабирование выполняется относительно Мировой системы координат, и в дальнейшем базовые точки чертежа и МСК совпадают.

4. Введите масштабный коэффициент 2,54 (так как 1 дюйм равен 2,54 сантиметра).

Все объекты чертежа увеличиваются с коэффициентом 2,54 для приведения к размерам в сантиметрах.

Редактирование

МАСШТАБ

Преобразование сантиметров в дюймы

1. Выберите меню "Редактирование"? "Масштаб".

2. В ответ на запрос "Выберите объекты" введите все.

Выделяются все объекты чертежа для масштабирования.

3. Введите координаты базовой точки *0,0.

Масштабирование выполняется относительно Мировой системы координат, и в дальнейшем базовые точки чертежа и МСК совпадают.

4. Введите масштабный коэффициент 0,3937 (величину, обратную значению 2,54 — количеству сантиметров в 1 дюйме).

Все объекты чертежа уменьшаются для приведения к размерам в дюймах.

Редактирование

МАСШТАБ

Краткий справочник

Команды

ЕДИНИЦЫ

Задание форматов и точности представления линейных и угловых единиц

Системные переменные

LUNITS

Устанавливает линейные единицы

LUPREC

Определяет количество десятичных знаков, отображаемых для неотредактируемых линейных единиц и для всех редактируемых линейных единиц, исходная точность которых меньше или равна значению текущей системной переменной LUPREC.

MEASUREINIT

Определяет, какая система единиц по умолчанию (британская или метрическая) используется в чертеже, созданном на основе простейшего шаблона

MEASUREMENT

Определяет, какие единицы используются в файлах образцов штриховки или типов линий текущего чертежа

UNITMODE

Управляет отображением формата единиц

Утилиты

Нет записей

Ключевые слова для команд

Нет записей

Соглашения по линейным единицам

Перед началом рисования необходимо установить формат и количество десятичных знаков для ввода и отображения линейных единиц.

Представление стиля отображения и точности расстояний и координат можно выбрать исходя из определенных общепринятых соглашений. Для ввода и отображения значений можно использовать десятичный формат, формат обычной дроби или другое обозначение. Эти параметры влияют на следующие элементы интерфейса

? Палитра свойств

? Динамический ввод

? Команда СПИСОК

? Команда КООРД

? Отображение координат в строке состояния

? Диалоговые окна, в которых отображаются координаты

Тип единиц и точность задаются в диалоговом окне "Единицы чертежа", с помощью Мастера быстрой подготовки или Мастера детальной подготовки.

Округление и точность.

При задании точности единиц значения координат и расстояний округляются. Однако внутренняя точность координат и расстояний всегда сохраняется независимо от отображаемой точности.

Например, если задается точность отображения единиц в десятичном формате, равная 1 (или 0,0), то координаты округляются до одного знака после запятой. Так координаты 0,000, 1,375 отображаются как 0,0, 1,4, но внутренняя точность при этом сохраняется.

Ввод значений расстояния в британском архитектурном формате

При использовании архитектурного формата, чтобы ввести футы и дюймы, после значения футов нужно поставить символ апострофа ('), например, 72'3.

Символ двойной кавычки (") после значения дюймов ставить не обязательно.

ПРИМЕЧАНИЕ. Формат единиц для представления размерных величин задается отдельно от форматов для построения объектов, измерения расстояний и отображения координат точек.

См. также:

? Задание масштаба размеров

Задание формата и точности единиц

1. Выберите меню "Формат"? "Единицы".

2. В диалоговом окне "Единицы чертежа" на вкладке "Длина" выберите формат и точность единицы.

Параметры единиц и точность иллюстрируются в группе "Пример".

3. Нажмите "ОК".

ЕДИНИЦЫ

Преобразование дюймов в сантиметры

1. Если необходимо, выберите вкладку "Модель", чтобы сделать её текущей.
2. Выберите меню "Редактирование"? "Масштаб".
3. В ответ на запрос "Выберите объекты" введите все. Выделяются все объекты чертежа для масштабирования.
4. Введите координаты базовой точки *0,0.

Масштабирование выполняется относительно Мировой системы координат, и в дальнейшем базовые точки чертежа и МСК совпадают.

5. Введите масштабный коэффициент 2,54 (так как 1 дюйм равен 2,54 сантиметра).

Все объекты чертежа увеличиваются с коэффициентом 2,54 для приведения к размерам в сантиметрах.

Редактирование

МАСШТАБ

Преобразование сантиметров в дюймы

1. Если необходимо, выберите вкладку "Модель", чтобы сделать её текущей.
 2. Выберите меню "Редактирование"? "Масштаб".
 3. В ответ на запрос "Выберите объекты" введите "all".
- Выделяются все объекты чертежа для масштабирования.
4. Введите координаты базовой точки *0,0.

Масштабирование выполняется относительно Мировой системы координат, и в дальнейшем базовые точки чертежа и МСК совпадают.

5. Введите масштабный коэффициент 0,3937 (величину, обратную значению 2,54 — количеству сантиметров в 1 дюйме).

Все объекты чертежа уменьшаются для приведения к размерам в дюймах.

Редактирование

МАСШТАБ

Краткий справочник

Команды

ЕДИНИЦЫ

Задание форматов и точности представления линейных и угловых единиц

Системные переменные

LUNITS

Устанавливает линейные единицы

LUPREC

Определяет количество десятичных знаков, отображаемых для не редактируемых линейных единиц и для всех редактируемых линейных единиц, исходная точность которых меньше или равна значению текущей системной переменной LUPREC.

MEASUREINIT

Определяет, какая система единиц по умолчанию (британская или метрическая) используется в чертеже, созданном на основе простейшего шаблона

MEASUREMENT

Определяет, какие единицы используются в файлах образцов штриховки или типов линий текущего чертежа

UNITMODE

Управляет отображением формата единиц

Утилиты

Нет записей

Ключевые слова для команд

Нет записей

Соглашения по угловым единицам

Соглашения по угловым единицам определяют нулевой угол и направление измерений: по часовой стрелке или против часовой стрелки. Кроме того, следует задать тип единиц и точность представления значений.

Представление отображения углов на чертеже можно выбрать исходя из определенных общепринятых соглашений. Можно указать, что измерение положительных значений для углов производится по часовой стрелке или против часовой стрелки, а для нулевого угла может быть задано любое направление (обычно "на восток" или "на север"). Значения углов могут вводиться в градах, радианах, топографических единицах, а также в градусах, минутах и секундах.

Работа с топографическими углами

При использовании топографических единиц измерения углов нужно указывать буквы, обозначающие граничные направления квадранта, в котором находится румб (север, юг, восток, запад). Например, для указания относительных координат конца отрезка длиной 72 фута 8 дюймов с румбом направления N45°20'6"E, нужно ввести

@72'8"<n45d20'6"e

Для задания формата и точности измерения углов

1. Выберите меню "Формат"? "Единицы".
2. В диалоговом окне "Единицы чертежа" на вкладке "Угол" выберите тип угла и точность.

Тип угла и точность иллюстрируются в группе "Пример".

3. Для задания направления отсчета угла нажмите кнопку "Направление". Направление отсчета определяет точку, от которой измеряются все остальные углы, и направление, в котором они измеряются. По умолчанию нулевым считается направление вправо, а положительное значение угла — против часовой стрелки.

4. Выберите требуемые параметры.

5. Нажмите "ОК" для закрытия каждого диалогового окна.

ЕДИНИЦЫ

Краткий справочник

Команды

ЕДИНИЦЫ

Задание форматов и точности представления линейных и угловых единиц

Системные переменные

ANGBASE

Задание для базового угла значения 0 в соответствии с текущей ПСК

ANGDIR

Задание направления для положительных углов.

AUNITS

Установка единиц измерения для углов

AUPREC

Установка количества десятичных знаков для всех значений углов со статусом "только для чтения", отображаемых в строке состояния, а также для всех редактируемых значений углов, точность которых меньше или равна текущему значению AUPREC

UNITMODE

Управляет отображением формата единиц

Утилиты

Нет записей

Ключевые слова для команд

Нет записей

Добавление идентификационных сведений к чертежам

Поиск, учет и обработку чертежей можно упростить, если добавить к ним ключевые слова или другие данные.

Использование проводника Windows

Свойства чертежа помогают распознать его среди остальных. Некоторые свойства чертежа хранятся в операционной системе; например, тип чертежа, его расположение и размер. В файле чертежа эти значения доступны только для чтения, а изменить их можно только из проводника Windows.

Использование инструмента "Найти"

Эти данные могут быть использованы для поиска с помощью инструмента "Найти" в стандартном диалоговом окне выбора файлов. Например, можно осуществлять поиск файлов по определенной дате создания или файлов, редактировавшихся накануне.

Использование Центра управления

В файлах чертежей можно создавать дополнительные свойства. Файл может содержать сведения об авторе, заголовке, теме, о присвоенных ключевых словах, адресах гиперссылок или путях к папкам, а также прочие свойства. Эти свойства могут использоваться при поиске файлов с помощью вкладки "Дополнительно" окна поиска в Центре управления. Для получения дополнительных сведений о Центре управления см. раздел, посвященный команде ЦУВКЛ, и Доступ к содержимому с помощью Центра управления.

Использование свойств модуля "Диспетчер подшивок"

С помощью "Диспетчера подшивок" можно присваивать название, номер и описание любому листу в подшивке. Дополнительные информацию о подшивках см. в разделе Добавление дополнительных сведений для листов и подшивок.

Отображение свойств в полях

Все эти свойства чертежа могут быть заданы в поле текстового объекта. Дополнительную информацию о полях см. в разделе Использование полей в тексте.

Для просмотра свойств активного чертежа

1. Выберите меню "Файл"?"Свойства чертежа".
2. В диалоговом окне свойств чертежа для получения сведений о свойствах чертежа выберите нужную вкладку.

СВОЙСТВАРИС

Описание свойств чертежа

1. Выберите меню "Файл"?"Свойства чертежа".
2. Введите информацию о свойствах чертежа на следующих вкладках диалогового окна "Свойства чертежа":

? Вкладка "Документ". Введите название чертежа, тему, автора, ключевые слова, пояснения и адрес по умолчанию для гиперссылок чертежа. Например, можно указать для чертежей ключевое слово Autodesk, а затем найти все файлы с этим ключевым словом с помощью Центра управления. В качестве базы гиперссылки можно указать адрес в Интернете или путь к папке на сетевом диске.

? Вкладка "Прочие". Нажмите кнопку "Добавить". В диалоговом окне "Новое свойство" введите имя и значение для свойства, определяемого пользователем. Нажмите "ОК". Новое свойство и его значение отображаются на вкладке "Прочие". Эти сведения могут использоваться для расширенного поиска с помощью Центра управления.

3. Нажмите "ОК".

СВОЙСТВАРИС

Краткий справочник

Команды

СВОЙСТВАРИС

Задание и просмотр свойств текущего чертежа

Системные переменные

CDATE

Сохраняет текущие дату и время в десятичном формате

DATE

Сохраняет текущие дату и время в формате модифицированной даты по юлианскому календарю.

Утилиты

Нет записей

Ключевые слова для команд

Нет записей

Новый чертёж можно создать несколькими способами: с использованием простейшего шаблона или с помощью файла шаблона. В обоих случаях можно выбрать единицы измерения и соглашения по формату единиц.